

КЛАССИЧЕСКАЯ

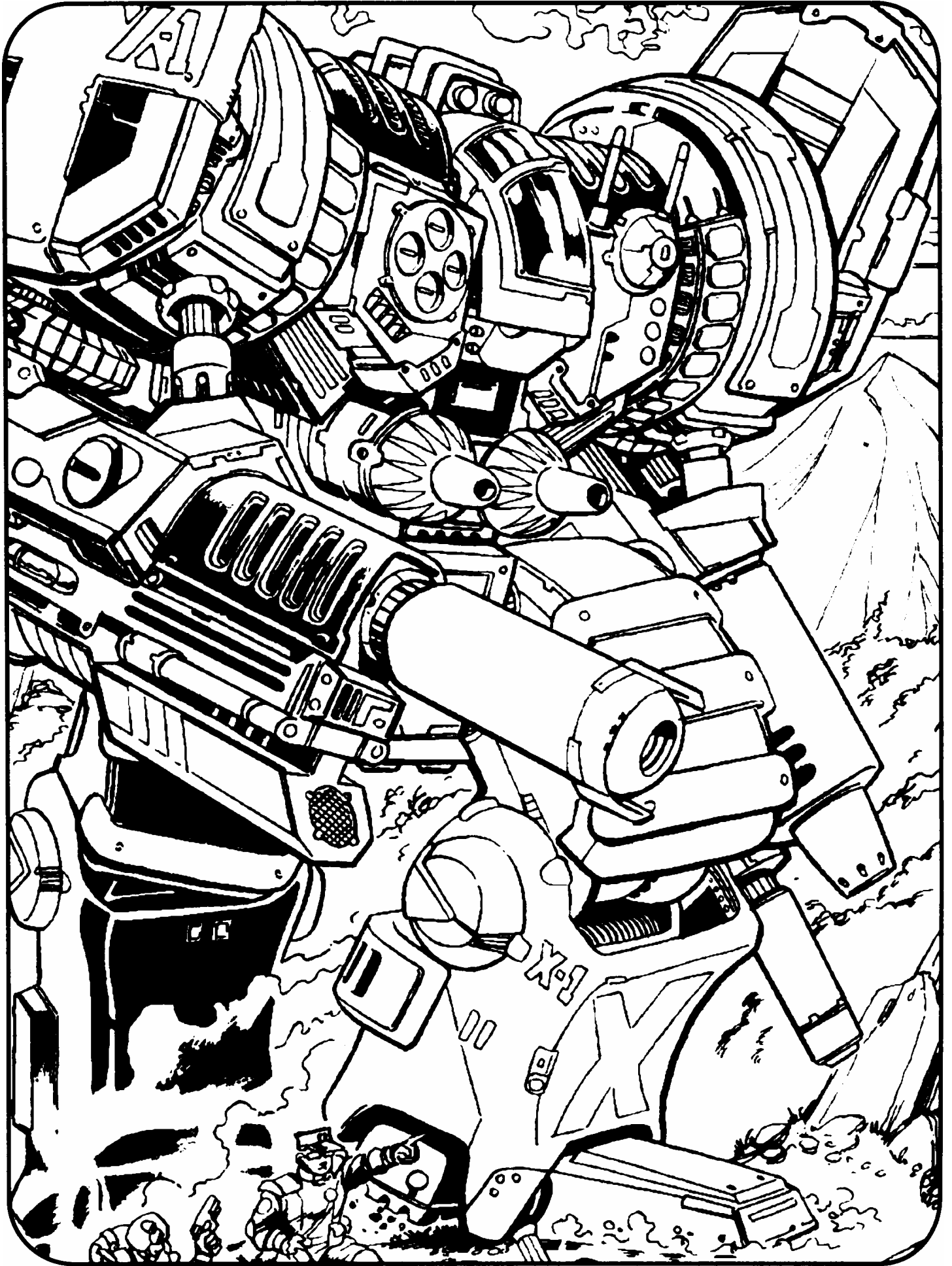
1719

ВАТТЛЕТЕСН[®]

★ ПОЛЕВОЕ РУКОВОДСТВО ★

ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА







СОДЕРЖАНИЕ

КАРТОННЫЙ ДОМИК	4	Боевые подготовительные		Сила через традиции	84
ВВЕДЕНИЕ	5	центры	42	4-я ПБК Денебской Лёгкой	
СТАНОВЛЕНИЕ ЛИСА	6	СПИСОК ЛИЧНОГО СОСТАВА ВСФС	43	кавалерии: Оригиналы Эвелин .	85
Рождение Солнца	6	1-й Арагонский Пограничный:		8-я ПБК Денебской Лёгкой	
Договор против дьявола	6	Гордость Нового Арагона ...	45	кавалерии: Молодые леопарды .	86
Роковая первая кровь	6	1-й Аргайльский Уланский:		10-я ПБК Денебской Лёгкой	
Несовершенная династия	7	Быстрые и яростные	46	кавалерии: Гепарды ..	87
Принц народа	7	1-й Капелланский Драгунский:		12-я ПБК Денебской Лёгкой	
Гражданская война	7	Рык льва	47	кавалерии: Пятнистые змеи .	88
Революция	8	1-й Федеративный Бронекавалерийский:		15-я ПБК Денебской Лёгкой	
Реформация	8	Острие меча	48	кавалерии:	
Золотые годы	9	1-й Кестрельский Гренадёрский:		Подгоняющие медведи ..	89
В постели с Драконом	9	Вечный огонь	49	Корпус Федеративного Содружества:	
Дьявол и его обязанность	9	1-й Киттерийский Пограничный:		Сила через единение ..	90
Тауни и Кентарес	9	Гордость Киттери	50	1-я ПБК ФедСоДа:	
Война через века	10	Авалонские Гусарские:		Стражи нового порядка .	91
Доминирование Солнц	10	Почётная служба	51	3-я ПБК ФедСоДа: Кающиеся	92
Влияние Лиса	10	11-я Авалонская Гусарская ПБК:		5-я ПБК ФедСоДа: Чёрные крысы .	93
Завоевание звёзд	10	Галопирующая 11-я	52	6-я ПБК ФедСоДа:	
Новая эпоха войн	10	17-я Авалонская Гусарская ПБК:		Преследователи тигров ..	94
Конец наивности	11	Драконья отравы	53	7-я ПБК ФедСоДа:	
Звон сабель	11	20-я Авалонская Гусарская ПБК:		Призрачная угроза ..	95
Семейная жадность	12	Грабители	54	8-я ПБК ФедСоДа: Катцбалгер	96
Предотвращение неизбежного	12	22-я Авалонская Гусарская ПБК:		«Ловчие Нового Иваарсена»:	
ЛОГОВО ЛИСА	13	Сила традиции	55	Копейщики	97
Командная структура	13	39-я Авалонская Гусарская ПБК:		1-й Ново-Иваарсенский Ловчий:	
Первый Принц	14	Быстрый ветер	56	Крылья	98
Маршал армий	14	41-я Авалонская Гусарская ПБК:		2-й Ново-Иваарсенский Ловчий:	
Высшее командование ВСФС	14	Беспокойный дух	57	Мечи	99
Военные министерства	15	42-я Авалонская Гусарская ПБК:		Робинсонские Рейнджерские:	
Региональные командования	17	Сыновья Федерации	58	Мужество через месть	100
Временные боевые		«Рейдеры Чишольма»:		1-й Робинсонский Рейнджерский:	
командования	17	Неортодоксальная тактика ...	59	Громкие	101
Военные организации	17	1-я ПБК «Рейдеров Чишольма»:		2-й Робинсонский Рейнджерский:	
Структура армии	18	Молодой гигант	60	Патриоты	102
Регулярные армейские		2-я ПБК «Рейдеров Чишольма»:		3-й Робинсонский Рейнджерский:	
подразделения	18	Апачи	61	Дети смерти или славы	103
Подразделения милиции	18	«Гусары Тау Кита»:		Сиртисские Фузилёрские:	
Подготовительные		Великий эксперимент	62	Гордость и предубеждение ..	104
подразделения	19	1-я ПБК «Гусар Тау Кита»:		5-я Сиртисская Фузилёрская ПБК:	
Наёмные подразделения	19	Трёхглавый змей	63	Злобный глаз	105
Состав сил	21	2-я ПБК «Гусар Тау Кита»:		6-я Сиртисская Фузилёрская ПБК:	
Подразделения БэтлМехов	21	Тройка бубен	64	Собственность герцога	106
Пехотные подразделения	21	3-я ПБК «Гусар Тау Кита»:		8-я Сиртисская Фузилёрская ПБК:	
Бронепехотные		Тройка пик	65	Снежные кобры	107
подразделения	22	Круцисские Уланские:		Милиция марок ВСФСп	108
Традиционные бронетанковые		Гордость народа	66	Милиция марки Капелла	109
подразделения	22	1-я Круцисская Уланская ПБК:		Альбионская милиция марки	
Аэрокосмические		Ново-Авалонские Уланы	67	Капелла ...	109
подразделения	23	2-я Круцисская Уланская ПБК:		Катильская милиция марки	
Военно-космические		Кестрельские Уланы	68	Капелла ...	110
подразделения	24	3-я Круцисская Уланская ПБК:		Ново-Сиртисская милиция марки	
Униформа ВСФС	25	Ахернарские Уланы	69	Капелла ...	110
Униформа ВСФС	25	4-я Круцисская Уланская ПБК:		Риджбрукская милиция марки	
Структура званий ВСФС	26	Уланы Мыса Барроу	70	Капелла ...	111
Награды и убрания	29	5-я Круцисская Уланская ПБК:		Сирдарская милиция марки	
БИОГРАФИИ	32	Ремагенские Уланы	71	Капелла ...	111
ОТТАЧИВАЯ КОГТИ	35	6-я Круцисская Уланская ПБК:		Цаммские Уланы	112
Вербовка	35	7-я Круцисская Уланская ПБК:		Валексовская милиция марки	
Начальная военная		Колесничие Брокен Уила	73	Капелла ...	112
подготовка	35	8-я Круцисская Уланская ПБК:		Уорренская милиция марки	
Школы специальностей	36	Исламабадские Уланы	74	Капелла ...	112
Военные академии	36	Дэвионовская бригада Гвардии:		Ахернарская милиция марки	
Стандарты обучения	36	Сила принца	75	Сарна	113
Альбионская военная		ПБК «Дэвионовская Штурмовая		Нанкинская милиция марки	
академия	37	Гвардия»: Крушители	76	Сарна	113
Колледж военных наук		ПБК «Дэвионовская Тяжёлая		Милиция марки Круцис	114
при НАИН	37	Гвардия»: Сила Дэвиона	77	Анхин-Муэртосская милиция марки	
«Воинский зал»	38	ПБК «Дэвионовская Лёгкая		Круцис	114
Робинсонская военная академия	38	Гвардия»: Быстрые лисы	78	Исламабадская милиция марки	
Сахарская академия	39	1-я Дэвионовская Гвардейская		Круцис	115
Лётная академия Армстронга	40	ПБК: Сила Александра	79	Кестрельская милиция марки	
Военная академия		2-я Дэвионовская Гвардейская		Круцис	115
Мыса Барроу	40	ПБК: Гнев свободы	80	Круцис	116
Военный колледж Гошена	40	3-я Дэвионовская Гвардейская		Малагроттская милиция марки	
Килбурнская академия	41	ПБК: Не наступайте на меня	81	Круцис	116
Фильдвельтская военная		4-я Дэвионовская Гвардейская		Марлеттская милиция марки	
академия	41	ПБК: Драконья отравы	82	Круцис	116
Тиконовская школа военных		5-я Дэвионовская Гвардейская		Ново-Авалонская милиция марки	
дисциплин	41	ПБК: Бригада «Гнутый меч»	83	Круцис	117
РЕГИОНАЛЬНЫЕ		Денебская Лёгкая кавалерия:		Ремагенская милиция марки	
ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ				Круцис	117
БАТАЛЬОНЫ	42			Цаммская милиция марки	
				Круцис	118



Милиция марки Драконис.....	119
Аддикская милиция марки Драконис.....	119
Бремондская милиция марки Драконис.....	120
Брайслендская милиция марки Драконис.....	120
Кловисская милиция марки Драконис.....	121
Дахарская милиция марки Драконис.....	121
Килбурнская милиция марки Драконис.....	122
Майеттская милиция марки Драконис.....	122
Миллиганская милиция марки Драконис.....	123
Раманская милиция марки Драконис.....	124
Робинсонская милиция марки Драконис.....	124
Кадровые полки Альбионской военной академии.....	125
1-й Альбионский подготовительный кадровый полк.....	126
2-й Альбионский подготовительный кадровый полк.....	126
Кадетские кадровые полки колледжа военных наук.....	127
1-й Кадетский кадровый НАИН: Воины достоинства.....	127
2-й Кадетских кадровый НАИН: Воины умения ..	128
3-й Кадетских кадровый НАИН: Воины чести ..	128
Подготовительные батальоны	129
1-й Броктонский подготовительный батальон ..	129
1-й Белльский подготовительный батальон ..	129
1-й Конросский подготовительный батальон ..	130
Подготовительный батальон Фильтвелтской академии ..	130
Подготовительный батальон Гошенского военного колледжа ..	131
Подготовительный батальон Килбурнской академии ..	131
1-й Киттерийский подготовительный батальон ..	132
Подготовительный батальон академии Мыса Барроу.....	132
Подготовительный батальон Робинсонской военной академии ..	133
Подготовительный батальон Сахарской академии.....	134
Подготовительная группа Тиконовской военной академии ..	134
ТАБЛИЦЫ ОРГАНИЗАЦИИ И ОБОРУДОВАНИЯ	135
ПРАВИЛА.....	136
Таблицы привязки боевых единиц ..	137
Привязка Мехов и машин ..	137
Полки ВСФСЛ	140
Использование правил скрытых боевых единиц ..	140
Перекрытие способностей и преимуществ ..	140
Перехват Инициативы ..	140
Движение за картой ..	140
Опрокидывание противника ..	141
Складывание Инициативы ..	141
Рейтинги оборудования ..	141
Самостоятельные подразделения ВСФСЛ ..	141
Авалонские Гусарские ..	142
«Рейдеры Чисольма» ..	142
«Гусары Тау Кита» ..	142
Круцисские Уланские ..	143
Дэвионовская бригада Гвардии ..	143
Денебская Лёгкая кавалерия ..	144
Корпус Федеративного Содружества.....	145
«Ловчие Нового Иваарсена» ..	145
Робинсонские Рейнджерские ..	145
Сиртисские Фузилёрские ..	146
Милиция марки Капелла ..	146
Милиция марки Круцис.....	147
Милиция марки Драконис.....	147
АКАДЕМИЧЕСКИЕ И ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ ..	148
Правила игры <i>MechWarrior</i> ..	149
Черта Ранг ..	149
Дополнительные Жизненные Пути ..	149
Боевая броня <i>Инфилтратор Mk.II/Infiltrator Mk. II</i> ..	156
Боевая броня <i>Кавалер/Cavalier</i> ..	157

Новое оборудование	158
Роторная автопушка	158
Специальные боеприпасы автопушки.....	159
Компьютер нацеливания	161
Варианты БэтлМехов	161
TLR1-0 Templar	161
Лёгкий крейсер класса Авалон/Avalon ...	163

СОЗДАТЕЛИ

Авторы

Кристоффер «Кости» Троссен
Крис Хартфорд

Разработка проекта

Рэндалл Н. Биллс
Помощник разработчика
Брайан Нистул

Редактор проекта

Вин Хитти
Дэвидсон Коул

Разработчик линии BattleTech

Брайан Нистул

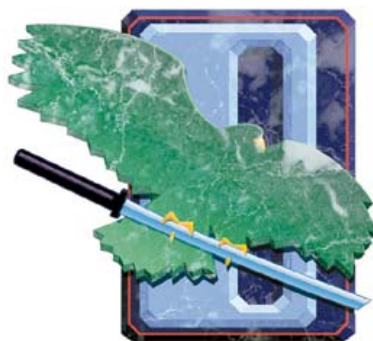
Редакционный штат

Главный редактор
Донна Ипполито
Управляющий редактор
Шэрон Тёрнер Мулвихилл
Ассоциативный редактор
Роберт Бойл
Помощник редактора
Дэвидсон Коул

Художественный штат

Главный художник
Фред Хупер
Помощник главного художника
Джон Брайдром
Управляющий проектом
Брайан Масловски
Иллюстрация обложки
Дуг Чаффи
Разработка обложки
Брайан Масловски
Секция внутренних цветных иллюстраций

Питер Бергтинг
Франкс Вогвинкль
Иллюстрации
Лостон Уоллес
Кристина Вальд
Маттью Плог
Брэд МакДевитт
Размещение
Брайан Масловски
Производство
Мэтт Грин
Андреа Фронк



Переводчик

Павел «Dinus» Власов

Редактор

Ярослав «Duke» Ненашев

Обложка и одна иллюстрация

Андрей «AshTree» Кувшинов

Отдельное спасибо:

Брайану Нистулу, оказавшемуся достаточно глупым, чтобы поручить мне эту книгу; Крису Хартфорду за приложение дополнительных усилий и создание шаблонов для использования их нами; и Брайану Нистулу и Рэндаллу Биллсу за неосуществление своих угроз при приближении крайних сроков; Лорену Коулмену за невероятно позднее создание меня (только ребячество, приятель!), но в то же самое время за предоставление мне всех тех замечательных оправданий к использованию; и Крису и Лорену за установленный стандарт и помощь мне (обнадёживание), чтобы достигнуть этого; и, наконец, всему моему семейству и друзьям, особенно членам Милуокского эскадрона службы спасения, за разрешение мне пренебрегать вами, в то время как потраченный (почти) мною каждый свободный бодрствующий час был потрачен на этот проект.

Признательности:

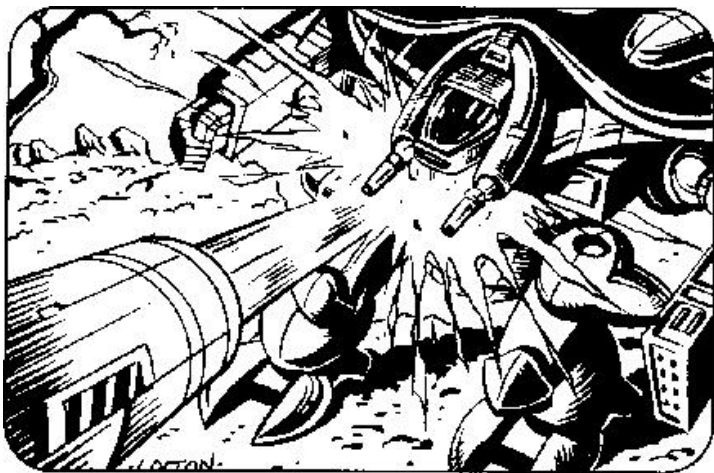
Крис Троссен и Крис Хартфорд хотели бы поблагодарить Брайана Нистулу, Рэндалла Биллса и Дэна «Шелуху» Гренделла за трату всех последних ночей на создание крупноформатной таблицы, и художественный отдел за создание всего подходящего.

Роторная автопушка основана на оригинальном оружии, созданном Джосом Уильямсом.

Многое из материала, найденного в этой книге, основано на работе следующих авторов, которые успешно формировали и вдыхали в эту Вселенную жизнь в течение последних 15 лет: группа Adventure Architects, Рэндалл Н. Биллс, Джим Бранк, Алекс Банд, Лорен Л. Коулмен, Роберт Круз, Тара Гэллагер, С. Р. Грин, Дэн «Шелуха» Гренделл, Томас С. Грессмен, Крис Хартфорд, Карл Хистерман, Тодд Хьюттел, Кристофер Хасси, Донна Ипполито, Эван Джеймсон, Дж. Эндрю Кейт, Уильям Х. Кейт, мл., Дейт Л. Кемпер, Джеффри Лейтон, Майкл Ли, Сэм Льюис, Шэрон Тёрнер Мулвихилл, Джим Массер, Брайан Нистул, Майк Нистул, Блейн Ли Парду, Джефф Пасс, Том Питерс, Бой Ф. Петерсен, мл., Диана Пайрон-Джелман, Рик Дэвид Стюарт, Джон Тисен, Робер Уэллз, и наконец – но, конечно же, далеко не последние, – Л. Росс Бэбкок, Джордан Вейсман и Майкл А. Стакпол (фьюю!)



КАРТОЧНЫЙ ДОМИК



Радклифф
Катил, марка Капелла
Федеративное Содружество
02 ч 48 мин местного времени, 18 ч 20 мин СТВ
16 ноября 3062 года

– КЭПФлайт 4825, это – «Барсук-320». Мы засекали сконцентрированную активность «Красного лиса» восемь-пять-ноль миль к северу от наших позиций, сетка зед-три-семь. Запрашиваю специальное наблюдение.

– Понял, три-два-ноль, оставайтесь для наблюдения. Прибывают две гадюки. Расчетное время прибытия: 45 секунд.

Подполковник Дамьен Циблер мог выяснить подтверждение своего запроса только по шуму сражения. Справа от него копье *JagerMech*’ов постоянно выпускало массу снарядов по центру вражеского формирования, их траассирующие снаряды устрашающе освещали дымный покров, висящий над полем битвы. Внезапно от одного из его *JagerMech*’ов вырвалась вспышка молнии, кратко осветив сцену разрушения, когда она с искрами врезалась в *Zeus*’а, показавшегося во вражеской группе. Циблер смодлог, как огонь, вырывающийся из корпуса массивного БэтлМеха, вскоре охватил всю машину, и тут взорвались её контейнеры с боеприпасами.

Позади себя он слышал звуки последовательных ударов, сопровождаемых безошибочными звуками разрядов сверхзвуковых никелевых снарядов, выстреливаемых его *Alacorn*’ом, бьющими по уже осаждённой группе. Они недолго продержатся после такого залпа. Он быстро обратил своё внимание к холмам, находящимся перед ним, и двум ротам свежих БэтлМехов, приближающихся к его разбитому батальону. *Если эти шустики не сделают что-нибудь в ближайшее время, то мы станем историей!*

Он сделал ошибку, взглянув на вторичный монитор, который показал ему только то, как плох был его собственный *Victor*. Броня была разрушена почти в каждом месте, и он не нуждался в своих компьютерах, которые сообщали ему, что его защита реактора еле держится. К сожалению, он знал, что остальная часть его батальона выглядит не намного лучше. *Какой ад смог привести нас в этот беспорядок? Катерина Штайнер, вот кто!*

Две роты, принадлежащие 8-й ПБК ФедСода – имеющей кодовое имя «Группа «Красный лис», – уже приблизились на дистанцию атаки, а до прибытия воздушной поддержки Циблера всё ещё оставалось примерно 30 секунд. – Батальон «Барсук», отступайте назад, к позиции Эхо.

Когда остатки его батальона начали отступать, оружейный огонь осветил линию продвижения. Циблер подсознательно сконцентрировался на формулировке команды, направив перекрестье прицела на силуэт приближающегося *Salamander*’а. *Джим... Джим Вендт. Он был королевской задницей в академии, но... Проклятье! Как это могло случиться?* Он нажал кнопку стрельбы даже прежде, чем понял, что он сделал, гром его гауссова орудия добавился к какофонии звуков поля боя до того, как его собственный Мех превратился в огненный шар. Он почувствовал, как более дюжины ракетных взрывов отправили в полёт куски брони и миомеров, в то время как четверо большее количество ракет разорвались вокруг него.

Он пробует взять это у меня! Всё это подразделение лунатики, что ли? Получив приказ переместиться на Халлоран-V, 8-я ПБК вместо этого начала неожиданное нападение на Катильскую ММК, требуя, чтобы архонт Катерина ввела законное правительство над Катилом. Циблер был одним из первых среди сил милиции, с жаром бросившихся перехватить продвижение 8-й ПБК к Радклиффу.

Четыре его Меха уже неподвижно валялись на земле. Два других и танк вскоре также были уничтожены градом ракетных взрывов. Некоторые просто нарушили формирование и бежали. *Я не обвиняю их. В неспешном сражении мы бы могли состязаться с 8-й. Но не в засаде, подобно этой, хотя...*

Стремительно сократив расстояние, Мехи 8-й ПБК начали больше попадать по быстро уменьшающимся рядам Циблера. Он снова ударил кулаком по кнопке стрельбы. И снова. И снова, и снова, всякий раз выпуская сверхзвуковой снаряд по приближающемуся врагу. *Враг. Я выпускался вместе с ним.* Он подсознательно остановил своё отступление, остановившись в руинах уничтоженного особняка. *Как же дошло до этого? Хватит!*

Рядом с ним один из его *JagerMech*’ов превратился в огненный шар. Он ещё раз ударил по кнопке стрельбы, вырвав куски брони с корпуса *Salamander*’а Вендта прежде, чем соединённые лазеры *Penetrator*’а 8-й ПБК ФедСода разрезали искорёженные останки правой ноги его собственного *Victor*’а, отправив его с грохотом на землю.

Точно зная о тревоге, предупреждающей его о быстро разрушающейся магнитной защите реактора, подполковник Циблер наблюдал, как все передовые враги врываются в предательскую стену пламени, которую могла произвести только зажигательная бомба. Два *Corsair*’а милиции набирали высоту на своих собственных языках синего пламени. От центра продвижения, когда-то занятого *Salamander*’ом Вендта, остались только отдельные обломки.

В этот момент высокая температура внутри кабины стала настолько жгучей, что подполковник Дамьен Циблер больше не чувствовал уже ничего.

Больше ничего!



ВВЕДЕНИЕ

Виктор!

Эти последние несколько лет не были добры к нам или к нации, ради которой мы сложили так много наших жизней. Теперь мы – настоящие парии этой нации; по меньшей мере, ваша сестра делает всё, чтобы все думали так. Правда, *вся правда* лежит уже ниже тех пластов лжи, которые ваша сестра выплёскивает в пределах Альянса Лиры и Федеративных Солнц. Я, конечно, не должен сообщать Вам, что сообщение Джеррарда в начале этого года уже обеспечило Вас ясными и краткими данными о текущем состоянии дел в пределах бывшего Федеративного Содружества.

Что Вы должны знать, так это то, что многие мужчины и женщины, служащие в рядах ВСФСл и ВСАЛ, начинают видеть трещины в основании государства, – это те, кто не желают смотреть на розовую картину, нарисованную обширным персоналом по общественным связям Катерины. За прошлый год мы видели, как поляризация охватывает бывшее Федеративное Содружество. А с событиями прошлых нескольких недель мы достигли той поворотной точки, с которой предстоит суровая перспектива, независимо от того, каким путём мы двинемся дальше.

Информация, содержащаяся в этом документе, поможет нам вырываться вперёд на последующие несколько лет. Я стремился показать непредвзятую картину текущего состояния Вооружённых сил Федеративного Содружества настолько это возможно, дав всё, что касается истинного положения сильных сторон и слабостей, охватывающих наши вооружённые силы.

Первый раздел этого документа, названный *Становление Лиса*, описывает детальную историю Вооружённых сил Федеративных Солнц. Вторым, *Логово Лиса*, кратко анализирует структуру текущих ВСФСл, в то время как третий, *Оттачивая когти*, обеспечивает взгляд на подготовку и образование, получаемые нашими солдатами.

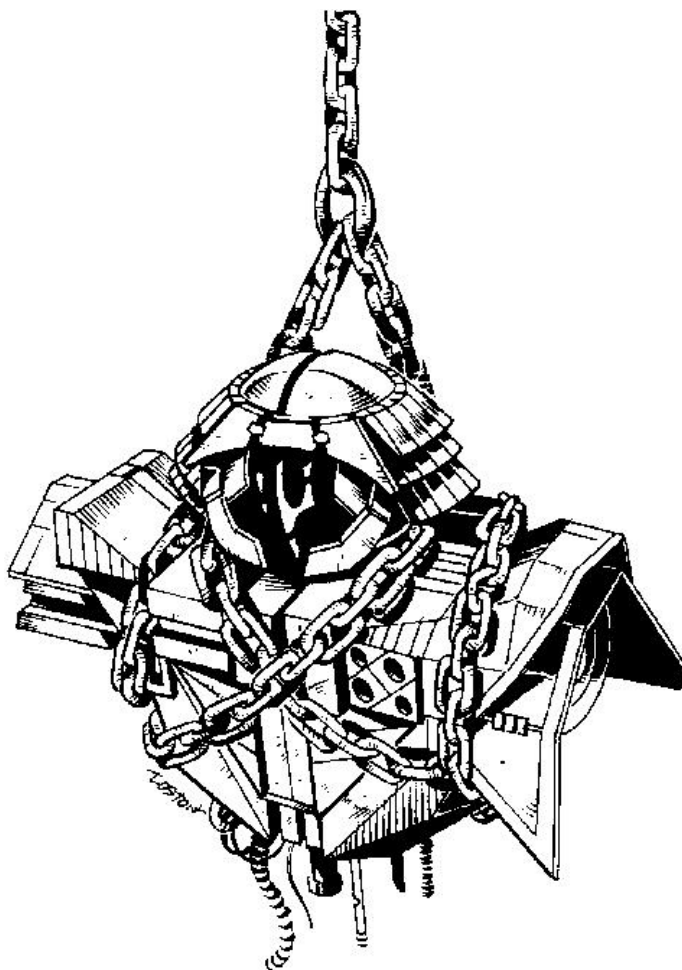
Четвёртый (и последний) большой раздел рассматривает каждое крупное боевое подразделение, традиционно связанное с ВСФСл. В пределах данного документа фактически охвачена только примерно половина подразделений, служащих в пределах государственного командования Федеративных Солнц. Как я понимаю, к людям великого герцога Келла выбран такой же подход. По Вашей просьбе я отправил Моргану всю информацию, которой мы в настоящее время обладаем о ВСАЛ и традиционных лиранских подразделениях, служащих в пределах Федеративных Солнц.

Как Вы знаете, в течение некоторого времени я придерживался это сообщение, постоянно обновляя его самой современной информацией, доступной из наших источников. Но я боюсь, что время для распространения этой информации уже наступило.

Пожалуйста, поймите меня правильно. Я люблю Федеративные Солнца. Я находился рядом с Вашими родителями во время худшей борьбы, которую эта галактика когда-либо видела, потому что я понял, что это будет лучше, даже притом, что в глубине моего сердца я только хотел видеть конец кровопролития. Я не принимал меры против Катерины, потому что, делая так, я бы только погрузил ФедСод в гражданскую войну. Однако теперь это зашло слишком далеко. Начиная с инцидента на Солярисе, множество войск, преданных Вам, начало пассивное восстание против Катерины, вернувшись к использованию традиционных званий Федеративных Солнц.

Я полагаю, что мы больше не можем выжидать и наблюдать, как наша родина уничтожает себя изнутри. Я не хочу видеть ни одной невинной жизни, загубленной из-за Вашей сестры. К сожалению, правда заключается в том, что, если мы не примем меры сейчас, то, в конечном счёте, в дальнейшем будем страдать гораздо больше.

Это – решение проклятых, и человек, который примет это решение, – обладатель самой проклятой души. Бог поможет нам. Бог поможет нам всем.



Ардан Сортек, генерал-майор
начальник управления СОЗЛ
6 декабря 3062 года



СТАНОВЛЕНИЕ ЛИСА

История Вооружённых сил Федеративных Солнц длинна и разнообразна. Это история, полная героев и великолепных побед, завоевателей и успешных кампаний, тяжёлых потерь и сокрушительных поражений. Прежде всего, это – история, которая неразрывно связана с принцем Федеративных Солнц, поскольку во всех этих чрезвычайных успехах и неудачах принц всегда был в центре деятельности, принимая, в конечном счёте, почести или вину за действия всех ВСФСл.

Все эти годы ВСФСл развивались и доводились до совершенства. Будучи некогда слабой оборонительной силой, они превратились в самые большие и самые мощные вооружённые силы во Внутренней Сфере. Как защитник принца и источник его широко распространённой власти, влияние и престиж ВСФСл увеличилось рядом с самим принцем. Даже во времена ужасного кризиса мужчины и женщины ВСФСл отдавали своему принцу свою искреннюю поддержку, зная, что он или она возвратит это доверие, защитив их в случае необходимости своей жизнью.

Однажды судьбой ВСФСл, казалось, было стать таким завоевателем Внутренней Сферы, с Первым Лордом Гансом Дэвионом во главе. С объединением Федеративных Солнц и Содружества Лиры, закончившимся союзом их вооружённых сил, более половины освоенной человеком Вселенной попало под влияние принца Дэвиона. Объединённые Вооружённые силы Федеративного Содружества являлись самыми крупными военными силами со времён падения Звёздной Лиги. К сожалению, обстоятельства истории или, возможно, власть имущих, не позволили ВСФСл исполнить мечты принца Дэвиона.

Столкнувшись с препятствиями – сначала смелостью Дракона, а затем неожиданным вторжением издалека – ВСФСл были, в конечном счёте, заблокированы семейной жадностью. Сегодня ВСФСл или, по крайней мере, те Вооружённые силы, которые раньше принадлежали Федеративным Солнцам, разрушены, а в некоторых отношениях имеют нарушенную организацию. В этой эре необузданного национализма силы, преданные Федеративным Солнцам, рассеяны по всей Внутренней Сфере, многие из них отрезаны от поддержки и снабжения архонта, которая должна была быть принцессой. Хотя на горизонте явно вырисовываются грозные тучи, мужчины и женщины вооружённых сил Федеративных Солнц выживут, чтобы снова собраться вместе и доказать всем продолжающуюся силу Федеративных Солнц и их истинного принца.

Чтобы понять смысл этих слов, читатели должны знать, что значит быть сыном или дочерью Федеративных Солнц. Только тогда они смогут начать понимать правду. Это – не исчерпывающая и детальная история Федеративных Солнц: этому предмету было посвящено сотни изданий. Это, как предполагается, выдвигает на передний план исключительно те события, которые имели существенное влияние на эту нацию и её вооружённые силы.

РОЖДЕНИЕ СОЛНЦА

Как и в других Наследных государствах, происхождение Федеративных Солнц лежит в Декларации о независимости Терранского Альянса и последующем формировании воинственной Терранской Гегемонии. В сердце региона, в

месте, известном как Круцисские Пространства, лежит простой аграрный мир Новый Авалон. Богатый массой природных ресурсов, Новый Авалон быстро стал яркой звездой этого региона. Вырисовывающийся крах Терранского Альянса привёл к восстанию, которое навсегда изменило форму региона и, в конечном счёте, всей освоенной человеком Вселенной.

Хотя Новый Авалон и завоевал независимость после Восстания Раздробленности, какое-то время мира на этой планете не было всё равно. Когда несколько влиятельных семейств начали борьбу против желания людей взять господство над этим важным миром в свои руки, Новый Авалон охватила гражданская война. В конечном счёте граждане вернули себе контроль над этим миром. Всё это время члены семейства Дэвион долго и тяжело сражались за свободу жителей Нового Авалона. Следовательно, не было никакой неожиданности в том, когда Люсьен Дэвион занял пост премьер-министра Нового Авалона. Однако история помнит его именно за то, что он сделал впоследствии.

ДОГОВОР ПРОТИВ ДЬЯВОЛА

Длинная, нисходящая спираль Терранского Альянса резко закончилась в 2314 году, когда адмирал Джеймс МакКенна вмешался для того, чтобы закончить Гражданскую войну Альянса. Под его управлением возродившаяся Терра быстро оставила свои неприятности позади и обратила свой взор обратно к звёздам.

Понимая, что эта новая Терранская Гегемония сможет заново одержать победу над всей Вселенной, если бывшие колонии Терры не будут держаться вместе, премьер-министр Люсьен Дэвион решил приложить все силы к тому, чтобы создать такой союз. В течение следующих трёх лет он интенсивно путешествовал по всему Круцисскому Пространству, посещая миры и прокладывая путь к тому, что появилось в дальнейшем. В 2317 году он, наконец, был готов воплотить свою великую цель. Лидеры 20 миров подписали Круцисский пакт, сформировав Федеративные Солнца. Первым президентом Федерации был единогласно выбран Люсьен Дэвион.

Сначала Федерация существовала только как свободный торговый союз и союз взаимной защиты среди государств этого пакта. Однако Дэвион не был удовлетворён этим, и в течение следующих десяти с половиной лет он работал, чтобы упрочить связи между мирами-членами и привлечь большее количество миров в свою новую нацию, которая могла бы встать против мощи Терранской Гегемонии.

РОКОВАЯ ПЕРВАЯ КРОВЬ

Как ни странно, первая угроза Солнцам пришла не от Терры, а от намного более близкой планеты Честертон (Chesterton). То, что являлось незначительным пограничным спором, превратилось в бедственную кампанию, которая стоила Федеративным Солнцам большей части её престижа и положения самого Люсьена Дэвиона. Его младший брат Чарльз, однако, оказался достойным имени Дэвиона и президентства Солнц.



Одним из первых действий Чарльза было формирование Федеративных миротворческих сил, что дало президенту почти полное самоуправление вооружёнными силами, лояльных государству, а не отдельным мирам. В последующий год Федеративные Солнца и ФМС выросли в силу, а с ними возросла и власть семейства Дэвион.

Однако именно третий президент Федеративных Солнц, сын Люсьена Дэвиона, твёрдо скрепил судьбу рождающейся нации с её военными силами. Хотя Чарльз Дэвион начал создание военных сил, способных участвовать в продолжающейся войне на границе с Капеллой, он не дожидаясь до того, чтобы увидеть осуществление своего плана.

В 2344 году новый президент Рейнард Дэвион покинул Новый Авалон, чтобы принять командование над подразделениями ФМС на капелланском фронте, став первым, но, конечно же, не последним лидером нации, который лично вёл бы свои отряды в сражение. Смелое нападение Рейнарда было успешным не только из-за окончания войны на благоприятных условиях, но также и из-за твёрдо устоявшейся мощи военных сил Федеративных Солнц. К сожалению, с этого же времени началась и длительная вражда Солнц с Конфедерацией Капеллы. В результате последующей смерти Рейнарда в 2371 году его сын Этьен без возражений принял бразды правления, установив, таким образом, не подвергаемое сомнению традицию управления Федеративных Солнц семьёй Дэвионов.

НЕСОВЕРШЕННАЯ ДИНАСТИЯ

Хотя приход Этьена Дэвиона к президентству защитил династию его семейства, оно также доказало, что не каждый член семьи был достоин этого. В последующие 40 лет Федеративные Солнца были фактически разрушены чередой президентов Дэвионов, которые или не могли, или не хотели заниматься браздами правления. Также в течение этих лет вся Вселенная погрузилась в Эпоху Войн, что ещё более напрягло уже обеспокоенную нацию.

Хотя два из пяти президентов, которые последовали за Рейнардом, оказались достойными имени Дэвиона, другие три почти уничтожили свою нацию своим безумием и тиранией. Эдвард Дэвион был худшим из прямых преемников Рейнарда. За то время, пока он почти 3 года был президентом, он – пока брат-близнец управлял государством – в течение многих лет жёстко держал в своих руках власть в Федерации. Вместе эти братья почти разделили нацию своими смехотворными указами. Фактически жители Федеративных Солнц были на краю гражданской войны, когда вмешался Симон Дэвион, кузен близнецов-тиранов.

ПРИНЦ НАРОДА

Когда после смерти своего брата близнеца Эдвард Дэвион принял пост президента, он предпринял меры, чтобы удостовериться, что никакой другой Дэвион не сможет бросить вызов его положению. Однако его чистки пропустили его кузена, Симона.

Служа в ФМС на капелланской границе, Симон Дэвион был способным и любимым офицером: он представлял Федеративные Солнца во время исторической встречи на высшем уровне, которая привела к подписанию Аресских соглашений в 2412 году. Распознав растущий заговор против своего кузена, или, возможно, даже участвуя в нём, Симон вернулся на Новый Авалон в 2417 году и отрешил своего кузена от власти, убив его на Высшем Совете. Симон вскоре

начал проводить изменения, необходимые для удержания Федеративных Солнц вместе, получив гораздо большее число радикальных результатов, чем кто-либо мог вообразить.

Унаследовав человеку, которого он убил как президента, Симон Дэвион обошёлся без чрезмерной бюрократии, которая никогда не шла Федеративным Солнцам на пользу. Вместо этого он ввёл большое количество феодальных порядков, с принцами, управляющими каждым из пяти различных марок, и собой в качестве их Первого принца. Хотя Дэвионы управляли как настоящая автократия, эти реформы официально уступили эту власть Первому принцу и продлили их династию. Однако блестящая карьера принца Симона была испорчена возобновлением военных действий с Конфедерацией Капеллы и вторжением Терранской Гегемонии, возглавляемой недавно разработанными ими БэтлМехами.

ГРАЖДАНСКАЯ ВОЙНА

Первые недостатки этого нового порядка появились через 50 лет после прихода принца Симона к власти, когда пуля убийцы оборвала жизнь его сына. Не имея определённого наследника трона, Ричард Варней, важный член правительства Федеративных Солнц и потомок одной из ключевых фигур в Восстании Раздробленности Нового Авалона, потребовал, чтобы княжеский трон был вручён ему. Однако его смелость сработала против него, и Первой принцессой была провозглашена Эллен Дэвион. Хотя новая принцесса лишила его большей части могущества, ещё немало раз имя Варней преследовало Дэвионов.

Спустя менее 50 лет принц Уильям Дэвион умер от отравления, оставив в качестве своего единственного наследника своего пятилетнего сына, Александра На своём смертном одре принц назначил своих двух сестёр регентами, пока молодой Александр не достигнет совершеннолетия. К сожалению, сестра принца, Кассандра, была жената на Дэвиде Варнее, наследнике имени Ричарда Варнея, и его стремлений тоже.

Варней легко убедил свою жену назначать его в Совет Регентов, которые формировали эти две сестры. Чтобы противостоять Варнеям, Лаура Дэвион назначила в Совет и генерала Николая Ростова, уважаемого и вызывающего восхищение военного командующего. Пятым и последним членом была больная вдова принца Уильяма, Кармен Эстевез Дэвион.

В то время как Совет Регентов теоретически должен был управлять Федеративными Солнцами до того, пока принц Александр не достигнет совершеннолетия, Дэвид Варней быстро использовал своё положение и положение Кассандры на Совете, чтобы упрочить свои политические устремления. Пока вдова принца Уильяма была жива Лаура блокировала большинство манёвров Варнея. Однако когда здоровье Кармен, наконец, подвело её, Лаура была вынуждена одна бороться против махинаций Варнея. Она и Варней участвовали в активном политическом сражении за поддержку Ростова, которая продолжалась в течении нескольких лет.

Однако время было против Варнея. Поскольку годы шли своим чередом, Александр начал приближаться к своему совершеннолетию, и возможности захвата власти Варнеем уменьшились. В качестве меры безопасности, Варней держал молодого принца на Новом Сиртисе (New Syrtis) фактически как заложника и обручил юношу со своей племянницей.



РЕВОЛЮЦИЯ

К сожалению для Варнея, его племянница узнала о его плане и предала его, позволив Александру сбежать. В то же самое время Лаура Дэвион провела ряд сражений против Варнея: она объявила его врагом государства и настроила вооружённые силы Федеративных Солнц против него. В то же самое время Варней выстроил на Новом Авалоне свои собственные силы против «незаконных оккупационных сил» Лауры Дэвион. Между этими силами, конечно же, оказались люди Федеративных Солнц.

Дэвионовская Гражданская война быстро стала одной из самых кровавых и тяжелейших войн, по статистике приблизившей к тому же самому уровню кровопролития, что и в Наследных войнах. В сражении были убиты и генерал Ростов, и Дэвид Варней, что привело к потере последней толики верности Лауры Дэвион к своему племяннику. Война вскоре выродилась в сражение трёх сторон, с принцем Александром, сражающимся против своих двух тёток за контроль над Федеративными Солнцами.

Война бушевала на более чем сотне миров в течение примерно 12 лет, отняв жизни у миллионов людей. С поддержкой Дмитрия Ростова, сына генерала Николая, принц Александр Дэвион сначала разбил силы Лауры Дэвион в её марке Драконис, а затем переключил внимание на другую тётку. Эта кампания была гораздо более трудной и более ожесточённой из-за отказа Ростова передать все свои доступные силы Александру.

Потребовалась атака Кассандры на своего племянника, чтобы, в конце концов, вернуть Ростова к участию в войне. Усиленное свежими наёмными подразделениями и, возможно, молчаливой поддержкой Конфедерации, наступление Кассандры глубоко пронзило марку Круцис принца Александра. Ощувив возможность расширить свои собственные интересы в пределах марки Терра, Ростов возглавил контратаку по левому флангу Кассандры, в то время как принц Александр начал своё собственное нападение по её правому флангу. Восстание Кассандры было вскоре после этого подавлено, и она сбежала в Конфедерацию Капеллы.

Несмотря на одержанную победу в затяжной борьбе с тётками, принц Александр имел ещё одного противника, с которым имел дело. Тремя годами после начала смертельного удара по силам Кассандры Варней, Дмитрий Ростов начал свою собственную попытку переворота. При этом он очень недооценил и свою собственную популярность, и решительность молодого принца. Когда он узнал, что его жена была убита войсками Ростова, принц Александр начал яростное нападение, быстро покончив с неудавшимся переворотом, лично убив генерала на поле битвы.

РЕФОРМАЦИЯ

За все долгие годы войны только принц Александр имел постоянную лояльность военных Федеративных Солнц. В то время, как имя Дэвион дало ему первоначальную поддержку среди военных, именно преданность принца своим людям, в конечном счёте, позволила ему одержать победу. Во время затяжной борьбы против тёток, а позже и против Дмитрия Ростова, принц непрерывно побеждал, привлекая на свою сторону силы, возможно лояльные его противникам.

После поражения Ростова принц Александр начал множество крупномасштабных реформ по всей территории Федеративных Солнц, наиболее радикальной из которых была отмена проблемной системы пяти региональных принцев Симона Дэвиона и упразднение марки Терра и марки Аутер. Теперь был только один принц, владеющий полной властью по всей территории Федеративных Солнц и в её трёх оставшихся марках.



Принц Александр также принял звание маршала Вооружённых сил Федеративных Солнц, что дало ему абсолютный контроль над военными силами нации. В то же самое время он создал выборную группу военных советников и издал указ о том, что каждому потенциальному преемнику необходимо будет отслужить по меньшей мере 5 лет в ВСФСл прежде, чем он или она смогут занять пост Первого принца. Эти преобразования завоевали полную лояльность ВСФСл к поколениям Дэвионов, которые должны были прийти со временем.

Обычно считаемый первым современным принцем Федеративных Солнц, Александр Дэвион управлял в течение последующих 60 лет без каких-либо инцидентов. Он был свидетелем того, как Федеративные Солнца прошли через конец Эпохи Войн и стали полным членом в Звёздной Лиге, быстро восстановив свою нацию из пепла Гражданской войны.

ЗОЛОТЫЕ ГОДЫ

Как часть Звёздной Лиги, Федеративные Солнца были неопытными, но начали рост. Хотя Силы обороны Звёздной Лиги призвали многих молодых мужчин и женщин Солнц в свои ряды, ВСФСл взамен получили бесчисленные технологические чудеса. К сожалению, Федеративные Солнца и их принцы также приобрели хозяйственные проблемы «мирного времени», к которым из-за столетий войн они не были готовы.

В ПОСТЕЛИ С ДРАКОНОМ

За годы разрядки среди наций-членов Звёздной Лиги произошёл невероятный случай – Мэри Дэвион, старшая дочь принца Роджера Дэвиона, влюбилась и вышла замуж за Сото Куриту, младшего сына координатора Синдиката Драконов Уризена II. Не желая видеть, как лидерство его нации попадёт в руки Куриты, принц Роджер выпустил закон о наследовании, который запрещал его дочери или любому её потомкам претендовать на княжеский трон. К сожалению, Синдикат не оставил этот вопрос без вмешательства.

После смерти принца Роджера Дэвиона и Мэри Дэвион-Куриты, координатор Такиро Курита, сын Уризена II, привёл свой заговор в движение. Координатор возразил против провозглашения племянника Мэри в качестве наследника княжества в Суде Звёздной Лиги, потребовав, чтобы наследником был назван сын Мэри Винсент.

Не желая принимать активную роль в том, что они считали внутренним спором, Лорды Звёздной Лиги вместо этого позволили Синдикату и Солнцам самостоятельно уладить этот вопрос. Это вызвало первую из так называемых Войн Совета; Синдикат начал вторжение в 2725 году, намереваясь так или иначе захватить Федеративные Солнца.

Тем не менее, быстрое нападение координатора Такиро нанесло Синдикату больше ущерба, чем пользы, поскольку это настроило Совет Звёздной Лиги против его нации. СОЗЛ вмешались и быстро положили конец конфликту, вынудив Синдикат отступить к своим довоенным границам.

В то время как Звёздная Лига официально запретила любому из Куриты претендовать на трон Федеративных Солнц, эта краткая война имела другие существенные последствия для ВСФСл. Принц Ричард Дэвион тайно и неофициально начал наращивать свои войска, используя юридические лазейки, чтобы обойти Указ Камерона от 2650 года, который ограничивал размер возможных войск каждого государства-члена Звёздной Лиги. Хотя и противостоящее духу и намерениям Звёздной Лиги, это

действие также сохранило жизнь Федеративным Солнцам в течение Наследных войн.

ДЬЯВОЛ И ЕГО ОБЯЗАННОСТЬ

27 декабря 2766 года Стефан Амарис организовал кровавый переворот, убив Первого Лорда Ричарда Камерона и взяв под свой контроль Терранскую Гегемонию. Генерал СОЗЛ Александр Керенский немедленно начал кампанию, в результате которой сначала разбил Республику Краевых Миров, собственность Амариса, а затем отбил Гегемонию и её столичный мир. Хотя многие из персонала ВСФСл, включая и некоторые полные подразделения, оставили свои посты, чтобы присоединиться к Керенскому в его длинном крестовом походе, ни один из Лордов Совета Звёздной Лиги, включая и принца Джона Дэвиона, не оказал генералу никакой официальной военной поддержки. Вместо этого каждый из них подготовил своё собственное изложение Звёздной Лиги.

Одержав победу над узурпатором Амарисом, но лишённый Лордами Совета своего титула Протектора государства, генерал Керенский увёл большинство СОЗЛ далеко за пределы Внутренней Сферы, прежде чем был бы вовлечён в войны, которые, как он предвидел, вырисовывались на горизонте. Без Керенского и его СОЗЛ, которые стояли на их пути, каждый из Лордов Совета, в свою очередь, потребовал власти над Звёздной Лигой и начал разрушительные военные кампании против своих соседей. Таким образом, началась первая из Наследных войн.

ТАУНИ И КЕНТАРЕС

Первой приоритетом войск каждого из Наследных государств был захват миров бывшей Терранской Гегемонии. Хотя генерал Керенский тайно увёл большинство СОЗЛ, он оставил после себя обширную сеть складов и производственных обслуживающих центров, которые были бесценны для любой армии. Принц Джон Дэвион поручил ВСФСл миссию по захвату важного мира Тауни (Towne) для Федеративных Солнц.

К сожалению для принца, мирные годы под Звёздной Лигой закончились массовыми военными сокращениями. К тому времени, когда 1-я Наследная война подняла свою голову, ВСФСл были просто оболочкой от бывшего величия. ВСФСл отважно отразили первые атаки Конфедерации и Синдиката, но уступили силам второго вторжения Синдиката. Этот разгром стал сигналом для принца Джона, что его армия больше не является той силой, которой была раньше. Он немедленно начал срочную программу по её восстановлению.

В то же самое время принц Джон планировал массированное нападение на Конфедерацию Капеллы, чтобы показать свои военные силы более сильными, чем они были на самом деле. Когда началось это нападение, Синдикат начал своё собственное наступление по всей границе с Федеративными Солнцами. Оторопев, ВСФСл, в конечном счёте, перегруппировались и начали свою собственную контратаку. В то время как первые два наступления были отражены, а Синдикат глубоко вклинился в Солнца, третье контрнаступление, по-видимому, было более удачным, ибо сначала был уничтожен крупнейший склад снабжения Синдиката на Новом Родосе (New Rhodes), а затем на Кентаресе (Kentares) был убит координатор Минору Курита. Наступление Синдиката остановилось, поскольку нация дрогнула при потере своего лидера.



В ответ на смерть своего отца координатор Джинджиро Курита приказал истребить всё население Кентареса. Хотя некоторые солдаты ОВСД отказались следовать этому приказу, а большинство не сделало этого, было убито более 52 миллионов невинных людей. Эта презренная резня объединила и подбодрила ВСФСл, чья новая ярость, в конце концов, остановила вторжения и Синдиката, и Капеллы.

В течение этой краткой отсрочки принц Пауль Дэвион, который занял трон после того, как убийца отнял жизнь у его отца, продолжил преобразования в военных силах Федеративных Солнц. Приняв многое из полномочий, прежде предоставленных Первому Лорду Звёздной Лиги, принц вскоре сплотил Федеративные Солнца и её военных в единое целое, которое могло противостоять её врагам.

ВОЙНА ЧЕРЕЗ ВЕКА

Наследные войны длились 225 последующих лет, разрушив сотни миров, разорив экономики Наследных государств и сократив военные силы Домов до простой оболочки самих себя. Вооружённые силы Федеративных Солнц оказались наиболее способными военными во Внутренней Сфере, вернув все свои потерянные территории и захватив новые.

В разгаре 3-й Наследной войны принцесса Мелисса Дэвион сделала несколько радикальных перемен в рядах ВСФСл, наиболее существенной из которых был новый взгляд на применение комбинированных родов войск и упрощение её бюрократического аппарата. ВСФСл стали от этих реформ ещё более сильными, чем когда-либо. Однако Федеративные Солнца повсеместно испытывали множество внутренних трудностей до конца 3-й Наследной войны – от почти мятежа, случившегося после того, как опытный принц Джозеф попытался лишить «Братство МехВоинов» части их мощи, и момента, когда его сын Питер при стремлении закончить то, что начал его отец, столкнулся с «Заговором Воинов», до действий принца Эндрю против мятежников в марке Драконис.

ДОМИНИРОВАНИЕ СОЛНЦ

Смерть принца Эндрю Дэвиона и вступление на трон Яна Дэвиона ознаменовали новую эру для Федеративных Солнц. Принц, обычно известный как «Гончая», и его брат Ганс, известный как «Лис», командовали своими национальными военными силами с фронта, что вдохнуло новую жизнь в деморализованные войска ВСФСл. Благодаря преданности и искусству этих братьев Солнца одержали множество крупных побед, и даже когда принц Ян умер на Мире Мэллори (Mallory's World), сражаясь за защиту своих людей, ВСФСл не дрогнули.

ВЛИЯНИЕ ЛИСА

Ганс Дэвион стал Первым принцем Федеративных Солнц в 3013 году после гибели Яна, случившейся в результате покушения на его жизнь радикалами марки Капелла. Одним из первых своих действий как принца он создал Ново-Авалонский институт наук (НАИН), университет,

предназначенный для восстановления технологий, потерянных во время длительных столетий Наследных войн. Хотя и постоянно преследуемый диссидентами из марки Капелла герцога Майкла Хасека-Дэвиона, внимание принца было почти полностью сосредоточено на судьбе его нации. В результате он только чудом избежал сложного заговора капелланцев, намеревавшихся заменить его двойником в последние дни 3-й Наследной войны, что, несомненно, поставило бы Федеративные Солнца на колени перед канцлером Максимилианом Ляо.

Конечно, самым большим достижением принца Ганса был союз между его Федеративными Солнцами и Содружеством Лиры архонта Катрины Штайнер. Подписанный в тайне на Терре в 3022 году, Союзный договор Федеративного Содружества стал символом наступления новой эры. Лидеры других наций Внутренней Сферы вынуждены были подписать свой собственный договор о взаимной защите в надежде противостоять этому новому союзу.

ЗАВОЕВАНИЕ ЗВЁЗД

Принц Ганс Дэвион и будущий архонт Мелисса Штайнер поженились 20 августа 3028 года, возвестив всем об официальном союзе между Федеративными Солнцами и Содружеством Лиры. Одновременно принц Ганс Дэвион приказывал своим ВСФСл начать массивные военные действия, нацеленные на разгром Конфедерации Капеллы. Эта 4-я Наследная война была самой короткой из Наследных войн, но также и наиболее отчаянной. Там, где долгосрочные действия были нормой во Внутренней Сфере, операция «Крыса» принца Ганса нарушила традицию, направив множества полков комбинированных родов войск на каждый мир, быстро подавив любое противодействие.

К концу этой войны, в которую были вовлечены вооружённые силы всех Наследных государств, Федеративные Солнца сокрушили военные силы Капеллы и захватили половину миров Конфедерации. Хотя и не такое успешное, Содружество Лиры также одержало победы против Лиги Свободных Миров и, что наиболее важно, против Синдиката Драконов.

Спустя 9 лет принц Ганс попытался повторять свой успех, на сей раз против Синдиката Драконов. Однако на сей раз принц был не так успешен. Неожиданная контратака Синдиката, возглавляемая в то время заместителем министра военных дел Теодором Куритой, поставила ВСФСл в безвыходное положение и, в конечном счёте, убедила принца Ганса остановить своё вторжение.

НОВАЯ ЭПОХА ВОЙН

Несмотря на то, что Федеративное Содружество официально не возникло, пока старший сын Ганса и Мелиссы Дэвионов не достиг бы совершеннолетия и принял бы правление над обеими нациями, в 3042 году вооружённые силы двух государств были объединены. Под объединённым Высшим командованием Вооружённых сил Федеративного Содружества, члены прежних ВСФСл интенсивно тренировались со своими лиранскими коллегами, устойчиво повышая уровень обучения ВСФС до имеющегося в бывших ВСФСл. В то же самое время офицеры снабжения наспех снабжали ВСФС технологиями, которые были открыты в НАИН принца Дэвиона.



Даже с этими почти наделёнными даром предвидения приготовлениями, ВСФС не смогли противостоять Кланам, когда они вторглись в 3049 году. Столкнувшись с ошеломляющим наступлением Кланов, ВСФС отступили назад, и принц Ганс был вынужден снять гарнизоны государств Федеративных Солнц и разместить их в лиранском государстве. Эти подкрепления помогли замедлить продвижение Кланов и даже позволили ВСФС одержать несколько побед над захватчиками, но вторжение было приостановлено, в конечном счёте, только благодаря удаче и смелости КомСтара. Благодаря их жертве, Внутренняя Сфера получила 15-летнюю отсрочку от гнева детей генерала Керенского.

С окончанием вторжения Кланов Федеративное Содружество почувствовало даже ещё большую боль. Сразу после Токкайдского перемирия от сердечного приступа умер принц Ганс Дэвион, а всего через несколько лет позже взрыв бомбы унёс жизнь архонта Мелиссы Штайнер-Дэвион. Таким образом, рождение Федеративного Содружества прошло не среди празднования, а во время траура.

КОНЕЦ НАИВНОСТИ

Вторжение Кланов имело гораздо большее значение для Внутренней Сферы, чем просто потеря миров. Оно вынудило лидеров Наследных государств работать вместе на более высоком уровне сотрудничества, не виданном ранее ещё с эпохи Звёздной Лиги. Федеративное Содружество и их давний враг, Синдикат Драконов, сражались рядом против орды Кланов, в то время как производство в Лиге Свободных Миров поддерживало обе армии, снабжая оборудованием, в котором они нуждались для продолжения борьбы.

Капитан-генерал Лиги Томас Марик согласился помочь Содружеству и Синдикату в обмен на обещание принца Ганса предложить услуги его НАИН, чтобы помочь молодому сыну Марика, Джошуа, страдающего от лейкемии. Даже после Токкайдского перемирия капитан-генерал разрешил продолжить отгрузки Федеративному Содружеству. Однако в 3057 году здоровье Джошуа Марика ухудшилось, и лейкемия быстро отняла жизнь у ребёнка.

Опасаясь потерять производственную мощь Лиги Свободных Миров и оказаться перед риском уступить свою нацию Кланам, принц-архонт Виктор Штайнер-Дэвион заменил Джошуа двойником, надеясь убедить капитан-генерала Марика в том, что его сын всё ещё жив. К сожалению, Марик распознал замену и, ошибочно полагая, что принц-архонт пытался поместить свою пешку по линии наследования Лиги, начал карательную войну против Федеративного Содружества. Надеясь воспользоваться действиями Марика, канцлер Капеллы Сун-Цу Ляо также направил свою собственную нацию на Федеративное Содружество. Никто не мог предвидеть результатов этой войны.

Это скоординированное нападение выбрало целью марку Сарна Федеративного Содружества, область, созданную в результате завоеваний Содружества во время 4-й Наследной войны. В связи с тем, что большая часть ВСФС всё ещё находилась вдоль фронта с Кланами, марка Сарна быстро превратилась в метко названную марку Хаос.



Хотя к концу этой краткой войны каждая из заинтересованных наций заполучила часть этой области, ни одна из них не имела военных сил, требуемых для того, чтобы захватить остальную часть. Оставшиеся миры получили свою независимость, независимо от того, хотели они этого или нет.

В то же самое время всё Федеративное Содружество охватил беспорядок, Катерина Штайнер-Дэвион захватила власть на Таркаде и отделила лиранское государство. Солдаты Федеративных Солнц и Лиры неожиданно оказались неуверенными в том, кто были их командующие или к кому обратиться свою верность.

Волнение, кипящее в бывшем Федеративном Содружестве, легко могло перерасти в гражданскую войну, если бы не вмешался принц Виктор Штайнер-Дэвион, предотвративший восстание прежде, чем оно началось. Хотя бесчисленные солдаты ВСФС, размещённые в лиранском государстве, выражали желание возвратиться в Федеративные Солнца, принц приказал, чтобы весь личный состав ВСФС остался на своих текущих позициях и вместо этого сосредоточил бы свою энергию на всё ещё присутствующей угрозе со стороны Кланов.

ЗВОН САБЕЛЬ

В начале 3058 года Клан Нефритового Сокола напал на Альянс Лиры, глубоко проникнув в новое государство архонта Катерины.



Поскольку в опасности оказалась столичная планета, советники архонта Катерины собрали на Ковентри большие силы, чтобы остановить продвижение Соколов. Виктор, уже находившийся на пути к Токкайдо для проведения серии учений с многонациональным экспедиционным войском, повернул все свои силы к Ковентри. К тому времени, когда прибыл принц, лиранские защитники и Нефритовые Соколы несколько месяцев вели тяжёлые бои. Не желая продолжать сражения, Соколы отступили в свою Оккупационную зону.

После этого случая архонт Катерина пригласила лидеров Внутренней Сферы собраться вместе, случай, который, в конечном счёте – что весьма удивительно, – привёл к возрождению Звёздной Лиги. Предназначенная исключительно для устранения угрозы со стороны Кланов навсегда, эта новая Звёздная Лига стала больше военной ассоциацией, чем объединённым правительством, и это вскоре было доказано её мощью.

Совет Звёздной Лиги, понимая, что только показ ошеломляющей силы убедит Кланов навсегда прекратить своё вторжение, хотел уничтожить целый Клан. Целью этой обширной военной кампании стал Клан Дымчатого Ягуара.

Восстановленные Силы обороны Звёздной Лиги собрали больше 100 полков БэтлМехов государств Внутренней Сферы и даже двух Кланов. Под командованием принца Виктора основные силы этой армии, включая 9 отборнейших подразделений ВСФС, высадились в Оккупационной зоне Ягуаров. В то же самое время второе экспедиционное войско под командованием маршала армий ВСФС Моргана Хасека-Дэвиона, тайно выдвинулась к домашней планете Ягуаров – Охотнице, расположенной в тысячах световых лет от Внутренней Сферы. Обе стороны яростно сражались в этой кровавой кампании. Тем не менее, в итоге принц Виктор возвестил о гибели Дымчатых Ягуаров. Победа СОЗЛ в Испытании Великого Отказа, состоявшегося позже на домашнем мире Кланов, Стране Мечты (Strana Mechty), положила конец вторжению Кланов раз и навсегда.

Когда принц Виктор возвратился во Внутреннюю Сферу, он был единогласно провозглашён Победителем Кланов. Он также вернулся как человек, не имеющий титула или должности.

СЕМЕЙНАЯ ЖАДНОСТЬ

Пока он командовал СОЗЛ, принц Виктор в качестве регента Нового Авалона оставил свою сестру Ивонну Штайнер-Дэвион. В то время, пока принц концентрировался на подготовке положить конец угрозе Кланов, архонт Катерина спокойно заняла место своей сестры в качестве регента после манипулирования своей сестрой и людьми Федеративного Содружества, принявших её с распростёртыми объятьями. В то время как многие в ВСФС выступали против шагов архонта, они мало что могли сделать. Архонт Катерина быстро усилила своё положение на Новом Авалоне, незаконно приняв титул Первой принцессы и номинально, если не в действительности, воссоединив Федеративное Содружество.

В то же самое время Конфедерация Капеллы начала кампанию, нацеленную на присоединение Договора Св.Ива. При первом использовании войск под флагами Звёздной Лиги канцлер Капеллы и Первый Лорд Звёздной Лиги Сун-Цу Ляо вскоре заменил подразделения СОЗЛ своими собственными,

заставив весь Договор участвовать в отчаянной борьбе за выживание. С архонтом, очевидно не интересовавшейся результатом этой войны, сочувствующие офицеры ВСФС оказали Договору столько поддержки, сколько могли. Фельдмаршал герцог Джордж Хасек зашёл так далеко, что для защиты осаждённой нации назначил отряды ВСФС.

Несмотря на то, что принц Виктор был лишён своего титула, он не был полностью отрешён от власти. Когда он возвратился с территории Кланов, он принял должность военного регента, командующего всеми военными частями КомСтара, а после того, как координатор Теодор Курита был выбран после канцлера Ляо Первым Лордом, принц Виктор был назначен главнокомандующим СОЗЛ. Принц немедленно отправил в Договор Св.Ива столько сил КомСтара и СОЗЛ, сколько мог без прямого одобрения Совета.

ПРЕДОТВРАЩЕНИЕ НЕИЗБЕЖНОГО

Последующие месяцы и годы, как казалось многим, были самыми трудными, с чем когда-либо сталкивались Федеративные Солнца. Подразделения ВСФС продолжали защищать Договор Св.Ива. из-за негласной чистки архонтом Катериной многие из высокопоставленных офицеров оставили свою службу. Хотя некоторые из этих ветеранов нашли места в восстановленных СОЗЛ, намного большее их количество просто ушли в отставку.

Мужчины и женщины ВСФС хранили лояльность своим домашним нациям ещё с рождения объединённых вооружённых сил; это предполагалось и даже неофициально поощрялось. К сожалению, эти чувства стали даже ещё более сильными, начиная с раскола Альянса Лиры, и далее подпитывались махинациями архонта Катерины. Эти чувства были столь сильными во время первых событий войны в Св.Иве, что подразделение ВСФС, служащее в СОЗЛ «по поддержанию мира», обстреляло другое подразделение ВСФС, получившее назначение для защиты Договора.

Это явление ни в коем случае не было уникальным для Федеративного Содружества. В действительности генералы Федеративных Солнц и Альянса Лиры с недавних пор начали оценивать свои структурные подразделения не только по традиционной классификации, но также и по их лояльности архонту-принцессе Катерине, принцу Виктору или своим собственным нациям.

С Федеративными Солнцами и Альянсом Лиры, находящимися под эффективным управлением со стороны архонта-принцессы Катерины, традиционные подразделения ВСФС и те, кто открыто выражал лояльность принцу Виктору, начали испытывать постоянные проблемы в поставках и финансировании. Архонт, очевидно, хотела голодом вытравить любую лояльность к её брату, этот процесс, к сожалению, осложнялся тяжёлым моральным долгом ВСФС, доставшимся во время действий против Клана Дымчатого Ягуара.

В то время как в их рядах кипело множество потенциальных проблем, ВСФС продолжали защищать свою нацию и поддерживать свои обязательства. Они имеют долгую и гордую историю, и от других испытаний страдали гораздо больше, чем от тех, с которыми столкнулись сегодня. Независимо от трудности, военные силы Федеративных Солнц всегда остаются сильными, более сосредоточенными на своих заданиях и более лояльными своему принцу. ВСФС продолжает это делать и сейчас.



ЛОГОВО ЛИСА

Вооруженные силы Федеративного Содружества находятся сейчас во подвешенном состоянии. Конечно, так было не всегда. Структура ВСФС официально была сформирована в начале 3041 года, и должна была объединить вооружённые силы Федеративных Солнц и Альянса Лиры. В результате ВСФС успешно задействовали несколько тысяч полков солдат и Мехов (единственная фракция, имевшая на вооружении полки, состоявшие только из БэтлМехов) против самого страшного известного врага Внутренней Сферы — Кланов. За время войны с Кланами ВСФС успешно снабжали и поддерживали в боеготовности все свои части, разбросанные по всему Федеративному Содружеству на протяжении тысяч световых лет, причём несмотря ни на громадные расстояния транспортировок, ни на огромные потери на фронтах с Кланами.

Отделение Альянса Лиры и последующая потеря частей, бывших под началом лиранского государственного командования, и особенно потеря большинства кораблей из флота «прыгунов», поставили ВСФС в очень трудное положение, еще и усугубляемое процессом быстрого распада марки Сарна. С потерей половины боевых частей и личного состава, ухода многих высших офицеров и начальников огромная бюрократическая машина ВСФС оказалась в ступоре. В то же самое время из-за того, что некоторый персонал последовал за лиранскими сепаратистами, в государственном командовании Федеративных Солнц образовалось большое количество вакантных должностей. В результате принцу Виктору Штайнеру-Дэвиону ничего не оставалось, как вернуть организацию ВСФС к тому, что раньше называлось Вооружёнными силами Федеративных Солнц.

Хотя эксперты и говорят, что в свете восшествия на престол Нового Авалона архонта Катерины Штайнер-Дэвион, ВСФС была возвращена их былая роль, на практике оба образования действуют как независимые государства. С разрывом отношений между Федеративными Солнцами и Альянсом Лиры осталось слишком мало шансов на их новое воссоединение. Вдобавок, архонт Катерина, де-факто принцесса Федеративных Солнц, не предпринимает ничего, чтобы изменить это. Её постоянное пребывание на территории Альянса Лиры показывает многим гражданам Федеративных Солнц, к кому в действительности лежат её симпатии, что еще больше усиливает противоречия между двумя предполагаемыми союзниками.

Тем не менее, не только недостаток внимания со стороны архонта разлагает ВСФС. Как ни одно

другое государство, Федеративные Солнца вынесли на своих плечах все тяготы и финансовые затраты на организацию операций «Бульдог» и «Змея». В то же самое время из-за всеобщего сокрытия доходов и коррупции правительством Федеративных Солнц было потеряно сотни миллионов С-банкнот. Обе эти причины привели к тому, что необходимые военные

ассигнования были сведены к абсолютному минимуму. В итоге закупка новой техники и финансирование научно-исследовательских программ были существенно сокращены. В течение этих лет ВСФС функционировали на автопилоте, просто существуя, а не процветая.

Но, несмотря на испытываемые в последние годы трудности, ВСФС всё ещё являются самой серьёзной военной силой как во Внутренней Сфере, так и за её пределами. ВСФС успешно противостоят не только Кланам, но волне возрождающегося национализма. К несчастью, эта волна захлестнула обе стороны.

Многие подразделения остались верны своему бывшему принцу, Виктору Штайнеру-Дэвиону. Другие приняли сторону архонта Катерины Штайнер-Дэвион. Это практически привело обе нации к окончательному расколу.

Светлой стороной этих событий является то, что сейчас ВСФС находятся на пути восстановления своей былой славы. Под руководством своих высших офицеров вооружённые силы Федеративных Солнц продолжают готовиться к будущим штурмам, которые, как они надеются, всё же не наступят.

[Виктор, эта секция описывает организацию Вооружённых сил Федеративного Содружества на сегодняшний день. Несмотря на отделение Лиры и попытки проведения Вашей сестрой «реформ», основная часть бывших Вооружённых сил Федеративных Солнц продолжает жить по тем же принципам и в соответствии с традициями времён единого Федеративного Содружества. Всё это и отражено в нижеследующих страницах. — А.С.]

КОМАНДНАЯ СТРУКТУРА

Структура современных ВСФС очень мало отличается от той, которую ввёл принц Александр Дэвион в середине 26-го столетия. Если сказать точнее, то принц Ганс Дэвион во время создания объединённых Вооружённых Сил Федеративного Содружества сделал совсем немного изменений в ВСФС. Большинство из этих изменений были чисто административными и практически не оказали влияния на ежедневную деятельность армии Федеративных Солнц.



Многие историки по всей Внутренней Сфере считают, что ВСФС имеет наиболее профессиональную военную организацию во всём известном пространстве, хотя в то же время и осуждают Федеративные Солнца за чрезмерную агрессивность. Причины этих утверждений ясны: Федеративные Солнца были вынуждаемы своими соседями участвовать в многочисленных военных кампаниях с момента возникновения своей истории, и были вынуждены создать мощные вооружённые силы, которые могли бы защитить нацию. Эта сильная военная традиция продолжается и сегодня.

ПЕРВЫЙ ПРИНЦ

Принц Федеративных Солнц всегда очень много занимался делами военных. Это началось с тех пор, когда во время ужасающей Гражданской войны принц взял верховное командование на себя. Со времён Александра Дэвиона принц – как верховный маршал – обладает полной и абсолютной властью над армией.

С момента создания ВСФС роль принца поменялась. За время создания Федеративного Содружества принц Ганс Дэвион делил ответственность верховного маршала ВСФС со своей женой, архонтом Мелиссой. Эта ответственность вернулась к архонту Виктору Штайнеру-Дэвиону, когда государства Федеративного Содружества официально слились, и к нему перешла власть обоих родителей.

По закону, принц должен прослужить в вооружённых силах минимум 5 лет, прежде чем он или она сможет принять титул Первого принца и верховного маршала. Несмотря на то, что согласно этому правилу она не могла принять титул Первой принцессы, архонт Катерина всё же приняла все аспекты своей должности.

Поборник принца

Несмотря на то, что во время реорганизации Федеративного Содружества и его вооружённых сил многое изменилось, Поборник принца до сих пор обладает очень большой властью. Он является правой рукой принца как в военных, так и в гражданских делах, этот титул традиционно присуждался самому заслуженному фельдмаршалу Федеративных Солнц. Этот офицер должен был управлять Федеративными Солнцами в случаях, когда принц был не в состоянии это делать, но чаще всего он должен был осуществлять верховное командование, когда принц был занят другими делами. Принц Ганс Дэвион в связи со смертью в 3035 году фельдмаршала Ивонны Дэвион назначил своим Поборником фельдмаршала Ардана Сортека.

Создание должности маршала армий, вдобавок к двоевластию принца и архонта в своих нациях, освободили Поборника от многих его обязанностей. Хотя по закону Поборник является в государстве вторым человеком после принца, он волен свободно делегировать свои полномочия, чтобы сосредоточить свою энергию на других обязанностях ВСФС. Однако эта должность является не только самой высокой честью, которую может оказать принц своему офицеру, но и даёт возможность стать регентом в случае опасности.

После распада Федеративного Содружества и захвата архонтом Катериной контроля над Новым

Авалоном эта должность вышла на первый план. Хотя он мог быть смещён только Первым принцем, архонт Катерина, как регент Федеративных Солнц, отстранила от должности фельдмаршала Ардана Сортека и заменила его фельдмаршалом Симоном Гэллагером. Именно поэтому – и из-за того, что архонт использовала фельдмаршала Гэллагера для управления армией Федеративных Солнц, эффективно обойдя маршала армий, – большинство высших офицеров ВСФС втайне работают против неё.

МАРШАЛ АРМИЙ

Должность маршала армий была создана во время объединения ВСФС и ВСАЛ. Как верховный командующий Вооружёнными силами Федеративного Содружества, маршал армий отвечает за все ВСФС и несёт ответственность только перед Первым принцем (или, до отделения Лиры, принцем-архонтом). В действительности же, если не официально, этот офицер исполняет многие обязанности Поборника, включая и наблюдение за Высшим командованием.

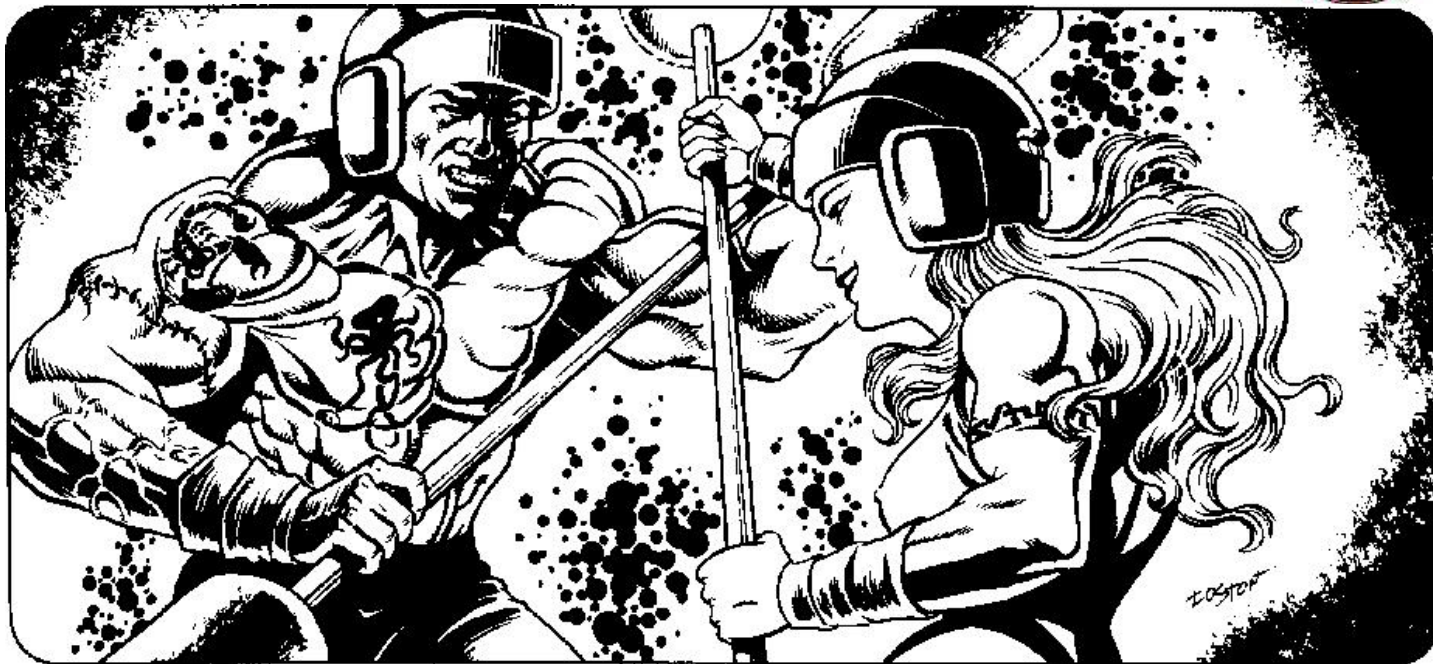
На настоящее время только три офицера исполняли обязанности маршала армий. Джексон Дэвион занимает эту должность с момента смерти Моргана Хасека-Дэвиона, который, в свою очередь, принял эту должность после отставки Рана Фельснера. Хотя его власть и была ограничена после того, как архонт Катерина приняла руководство Федеративными Солнцами, маршал армий всё ещё обладает значительным авторитетом и уважением в ВСФС.

ВЫСШЕЕ КОМАНДОВАНИЕ ВСФС

Состоя из командующих каждого из военных министерств, командующих 3-х региональных командований, маршала армий и Первого принца (и/или его Поборника), Высшее командование является главным управляющим и наблюдающим органом ВСФС. Хотя принц и обладает абсолютной властью в ВСФС, с его стороны было бы глупо не слушаться советов своих высших офицеров. В результате, Высшее командование часто задаёт тон всем ВСФС, осуществляя политику и определяя долгосрочные цели. Высшее командование уже несколько веков собирается в Стратегической комнате – известной также как «Логово Лиса», – в штаб-квартире ВСФС на Новом Авалоне. В окружении самых совершенных компьютерных систем и голографических табло, Высшее командование имеет мгновенный доступ ко всей информационной сети Федеративных Солнц.

Помимо своих военных обязанностей, члены Высшего командования входят в Тайный Совет. Вместе с лидерами каждого из министерств Федеративных Солнц они являются советниками принца по международным и внутренним делам, эффективно формируя своего рода сенат.

Высшее командование состоит из 12 постоянных членов, не считая маршала армий, принца или его Поборника. До отделения Лиры в состав Высшего командования входили командующие государственных командований Федеративных Солнц и Лиры, а также 6 командующих лиранских марок. Оба фельдмаршала подчинялись непосредственно маршалу армий; каждый из них отвечал за вооружённые силы каждого из государств.



В связи с сокращением организации ВСФС государственное командование Федеративных Солнц влилось в штат персонала маршала армий.

ВОЕННЫЕ МИНИСТЕРСТВА ВСФСл

Главы 9 основных военных министерств подчиняются непосредственно маршалу армий. Эти министерства являются в основном административными и обслуживающими организациями; хотя боевые силы ВСФС управляются отдельной командной цепочкой, именно эти министерства отвечают за боеготовность ВСФС.

Министерство армии и военно-космического флота

Это министерство отвечает за личный состав регулярной армии, включая заполнение вакантных мест, последующие переводы и разбор жалоб из боевых сил ВСФС. Персонал этого министерства координируют свою деятельность с персоналом министерств военной разведки и военной юстиции. Руководит министерством армии и военно-космического флота фельдмаршал Грегори Сайкс; ему помогают маршал Тодд Ревонс, который командует регулярной армией, и адмирал флота Алистер Бухвальд, который командует военно-космическим флотом ВСФС.

Министерство по связям с наёмниками

Из-за размеров Федеративных Солнц ВСФС являются одним из крупнейших во Внутренней Сфере работодателем наёмных подразделений. Министерство по связям с наёмниками отвечает за все аспекты взаимоотношений ВСФС с наёмными подразделениями, начиная с условий контрактов и заканчивая платой и снабжением. К каждому наёмному подразделению, служащему в ВСФС, прикреплен офицер связи этого министерства для оказания помощи по административным вопросам,

таким, как запросы на снабжение и передача приказов командования ВСФС. Руководит этим министерством фельдмаршал Карлос Пост.

Министерство военной администрации

Министерство военной администрации отвечает за большинство задач, которые не входят в обязанности других министерств ВСФС. В обязанности 'н/и' министерство входит, например, выплата жалования личному составу и хранение послужных списков ВСФС, медицинского корпуса и капелланской службы. Министерством военной администрации управляет фельдмаршал Андре Моссбауэр.

Министерство военных коммуникаций и исследований

Организованное в то же самое время, что и ВСФС, министерство военных коммуникаций и исследований является, пожалуй, самой секретной из многочисленных служб ВСФС. Это министерство координирует все программы исследований и разработок, проводимые без прямого руководства со стороны ВСФС, на таких местах, как предприятия и учебные заведения. Это министерство также наблюдает за работой огромного штата своих учёных, ведущих совершенно секретные научно-исследовательские разработки. Хорошо известны его проекты, включающие исследование ГИГ, разработку «Факс Машины», использовавшейся во время 4-й Наследной войны, и воспроизводство захваченного у Кланов вооружения. Руководит этим министерством фельдмаршал Сидни Цвайбель, известный в своей области учёный и исследователь.

Министерство военного образования

Отвечая за рекрутирование, подготовку и обучение личного состава ВСФС, министерство военного образования является в ВСФС, пожалуй, самым важным отделом.



Это министерство руководит всеми академиями и подготовительными центрами Федеративных Солнц и устанавливает стандарты обучения для всех учебных заведений, не принадлежащих ВСФС. Кроме того, в его ведении находится библиотека ВСФС и объединённый банк данных, включающий в себя копии архивных записей Звёздной Лиги, а также астронавигационные карты. Этим министерством руководит фельдмаршал Анжела Курант.

Министерство военной разведки

Военный двойник министерства разведки, исследований и операций (МРИО), МВР занимается, главным образом, сбором разведанных и информации обо всех врагах Федеративных Солнц, как настоящих, так и потенциальных. Вторичные обязанности заключаются в проверке персонала ВСФС, поиске вражеских агентов, действующих в ВСФС и Федеративных Солнцах, обеспечении сохранности секретных сведений и тайных проектов. В части выполнения этих задач МВР взаимодействует со всеми остальными основными министерствами ВСФС, также как и с другими агентствами Федеративных Солнц, такими как гражданское МРИО, и даже с агентствами других государств. МВР – единственное военное министерство, полностью ответственное за обучение своего персонала.

Министерство военной разведки делится на несколько подразделений, каждое из которых отвечает за различные аспекты деятельности министерства.

МИ1 – Управление: МИ1 является командным подразделением МВР. Директора каждого из шести других подразделений МВР являются членами командного совета МИ1, также как и командующий МВР, фельдмаршал Стефани Дэй.

МИ2 – Анализ и аналитика: Персонал МИ2 получает все свежие разведанные и информацию, собранные МВР и другими смежными агентствами, превращая её в пригодную информацию и выдаёт прогнозы. Персонал МИ2 обычно участвует во всех крупных операциях, чтобы мгновенно проанализировать любую доступную информацию. Руководит усилиями МИ2 маршал Даниэль Дарвич.

МИ3 – Сбор электронный информации: Информация может быть собрана одним из двух путей – при непосредственном общении с людьми или с помощью электронных средств. МИ3 посвятило себя последнему, известному как ЭЛРАЗ (ELINT, Электронная РАЗведка). МИ3 работает с голосовыми сообщениями и наблюдает за спутниками по всей Внутренней Сфере; обычно во всех военных операциях участвуют специалисты по связи из МИ3. Директором МИ3 является маршал Корбет Дравен.

МИ4 – Тайные операции: Обычно их называют «Призрачными Лисами»; задачей МИ4 является ЧЕЛРАЗ (HUMINT, ЧЕЛовеческая РАЗведка), сбор информации при непосредственном общении с людьми. В тот или иной момент своей долгой истории МИ4 имела своих агентов, действующих во всех государствах Внутренней Сферы. Начальником «Призрачных Лис» является маршал Джемааль Рем.

МИ5 – Контрразведка: Пока МИ4 занимается в основном операциями за пределами Федеративных Солнц, задачей МИ5 является выявление вражеских агентов и шпионов, действующих внутри Федеративных Солнц и ВСФС. Начальником этого подразделения, известного как «Безжалостные

Гончие», является маршал Мелора Ли-Вен.

МИ6 – Специальные силы: Мужчины и женщины МИ6 являются самыми преданными своему долгу и самыми хорошо обученными бойцами ВСФС. МИ6 является наиболее уважаемым народом Федеративных Солнц подразделением МВР, хотя сведения о персонале и о проведённых операциях подразделения хранятся в глубочайшей тайне. Причина этого проста – эти люди, известные как «Бешеные Лисы», выполняют специфические военные операции, такие, как спасение заложников, эвакуация с вражеской территории, диверсии на вражеских предприятиях и тому подобные. Из-за особенностей их операций оперативников МИ6 в прессе часто называют «Ниндзя-нейрохирурги», термин, который многим нравится. Командующим «Бешеных Лис» является маршал Кристиан Роберт МакКарти.

МИ7 – Взаимодействие с МРИО: Т.к. гражданская МРИО выполняет множество сходных обязанностей, то есть шанс пересечения операций этих родственных агентств. Поэтому эти агентства имеют подразделения по взаимосвязи друг с другом, координирующие проводимые операции, и обменивающиеся добытой информацией и свежими разведанными. Ведает подразделением взаимосвязи маршал Дэниэл Робардс.

Министерство военной юстиции

Это министерство занимается всеми делами правосудия в ВСФС, от расследований и обвинений до исполнения наказаний и исправлений. В министерстве юстиции работают свои собственные адвокаты и судьи, а ведает им корпус военной полиции ВСФС. Главным юристом ВСФС и руководителем этого министерства является фельдмаршал Калена Сахарова.

Министерство стратегии и тактики

Ещё одно министерство, появившееся тогда, когда ВСФС уже были сформированы, министерство стратегии и тактики было незначительным подотделом при Высшем командовании, но с началом 4-й Наследной войны начало расти в размере и набирать вес. Министерство анализирует все текущие или возможные военные кампании и разрабатывает основную стратегию, которой должны придерживаться ВСФС. Оно также с министерством военного образования координирует разработку обязательных учебных курсов, которые включают опыт последних военных кампаний. Руководит министерством стратегии и тактики фельдмаршал Пауль Гевин.

Министерство квартирмейстера

Министерство квартирмейстера отвечает за снабжение ВСФС. Один из его подотделов занимается исключительно координацией с другими министерствами ВСФС и представителями военной промышленности по всей Внутренней Сфере, закупая новое и заменяя старое оборудование. Другое подотделы занимается закупкой всего необходимого для поддержания сил ВСФС в боеспособном состоянии. Для поддержки действий ВСФС министерство создаёт базы снабжения в каждом театре военных действий. Во время крупных военных операций министерство создаёт передовые базы снабжения для того, чтобы сократить линии снабжения.



Когда министерство создавало передовые базы снабжения на Киттери для поддержки обороны Договора против вторжения Конфедерации Капеллы, то распускались слухи, что по всем Федеративным Солнцам будут созданы и другие нештатные базы снабжения. Руководит этим крайне важным министерством фельдмаршал Мелвин Израэл Александр.

РЕГИОНАЛЬНЫЕ КОМАНДОВАНИЯ

За некоторым исключением, все боевые силы ВСФС входят в соответствующие региональные командования. В то время, как поддержкой ВСФС в функциональном состоянии и снабжением их боевых сил занимаются другие министерства, региональные командования занимаются непосредственно военными действиями и защитой границ Федеративных Солнц.

Федеративные Солнца разделены на три крупные области, называемые марками. Каждая из этих марок рассматривается как независимая в политическом и военном отношении территория, позволяя принцу и его военным лидерам осуществлять лучший контроль над огромными Федеративными Солнцами и их вооружёнными силами. Эти региональные командования находятся под руководством фельдмаршалов ВСФС, которые также входят в Высшее командование.

По традиции, ещё со времён принца Александра руководители региональных командований пограничных регионов, марки Капелла и марки Драконис, занимают две должности, владея ещё и титулом герцога марки, который является политическим лидером региона. Эта давняя традиция не раз в течение долгой истории Федеративных Солнц показывала свою полезность, позволяя региональному командующему мобилизовать все ресурсы своей марки перед военными действиями и не испытывать противодействия со стороны гражданских лидеров.

В противоположность этому, из-за того, что Первый принц по титулу является главой марки Круцис, командующий этого региона руководит только военными силами в этом районе. Так как на границах марки Круцис бывает очень мало военных конфликтов, то чаще всего силам этого региона приходилось во время войн поддерживать и усиливать войска марок Драконис и Капелла. Офицер, назначенный на эту должность, традиционно является одним из самых доверенных советников Первого принца, а с того момента, когда принц Ганс передал прямое военное командование маркой, этим офицером является Поборник принца.

Командующие этих регионов часто ведут любые военные действия в своих регионах по своему усмотрению, получая необходимую поддержку от Высшего командования и бюрократического аппарата ВСФС. Тем не менее, много лет назад командующие пограничных марок много раз начинали свои собственные военные операции без одобрения Первого принца и даже не ставя его в известность. Однако мало какие из этих операций были успешны, так как без одобрения принца и командного совета их силы испытывали недостаток в снабжении со стороны министерства квартирмейстера.

Региональным командованием марки Капелла руководит фельдмаршал герцог Джордж Хасек, региональным командованием марки Драконис руководит фельдмаршал герцог Джеймс Сандовал, а региональным командованием марки Круцис руководит фельдмаршал Симон Гэллагер.

Театры военных действий

Каждое региональное командование делится на 2-3 театра военных действий, позволяющие не слишком распылять линии снабжения и управления. Эти театры, ранее известные как оперативные области, являются чисто военными структурами и не выполняют каких-либо гражданских задач. Театры военных действий подразделяются на центральные и краевые, в зависимости от их удалённости от Терры. Театрами военных действий командуют фельдмаршалы.

Полиморфные оборонительные зоны/Военные регионы

Самые малые астрографические области Федеративных Солнц, полиморфные оборонительные зоны (ПОЗ) являются регионами, включающие в себя от 10 до более чем 30 миров. Каждая ПОЗ получает наименование от своего командного и снабженческого центра. Предназначенная для защиты своих миров, каждая ПОЗ имеет постоянно прикреплённые к ней подразделения милиции марок, плюс дополнительные силы традиционных подразделений и/или подразделений БэтлМехов регулярной армии.

ВСФС использует несколько дополнительных терминов для обозначения ПОЗ. 10 областей марки Круцис в соответствии с историческими традициями обозначаются как военные регионы. За годы объединённого Федеративного Содружества эти области назывались просто округами. ПОЗ обычно управляются маршалами ВСФС, хотя эти офицеры временно повышаются до звания фельдмаршала, если в подчинение к их ПОЗ попадает человек с таким же званием.

ВРЕМЕННЫЕ БОЕВЫЕ КОМАНДОВАНИЯ

Постоянной структуры региональных командований было достаточно для нужд обороны Федеративных Солнц и ведения того типа боевых действий, которые были приняты во время Наследных войн. Однако этого стало недостаточно для снабжения при проведении таких крупных операций, которые проводились во время 4-й Наследной войны и прошедших совсем недавно операций «Бульдог» и «Змея».

В таких случаях, как эти, принц или маршал армий назначает для командования всем экспедиционным войском высшего офицера, обычно фельдмаршала. Хотя номинально он подчиняется командующему марки, командир этих оперативных сил часто получает свободу в проведении операций по своему усмотрению. Вдобавок к многочисленным полкам, включённым в такие оперативные соединения, командиру предоставляют материально-техническое снабжение, эквивалентное целым театрам военных действий. Экспедиционные войска не являются постоянными соединениями и по окончании кампании обычно распускаются.

ВОЕННЫЕ ОРГАНИЗАЦИИ

Большинство подразделений ВСФС, имеющих давнюю историю, входят в крупные организации, такие как Дэвионовская бригада Гвардии. Хотя исторически эти организации эффективно действовали в качестве независимых военных сил, включающие свои собственные уставы и линии снабжения, все они практически были объединены в главную командную цепочку Вооружённых сил Федеративных Солнц.

Командиры этих организаций до сих пор обладают большой властью, координируя назначения своих соединений с Высшим командованием, и заботясь о том, чтобы части под их командованием были обеспечены всем необходимым.



ОРГАНИЗАЦИЯ ОБЫЧНОЙ ПОЛКОВОЙ БОЕВОЙ КОМАНДЫ ВСФС

Элемент	Боевой состав
1 полк БэтлМехов	132 БэтлМеха
3 бронетанковых полка	324 бронемшины
5 пехотных полков	3.591 пехотинец
1 артиллерийский батальон	36 арт.установок
2 аэрокосмических крыла	40 АКИ

По неподтверждённым данным, командующие некоторых таких организаций втайне снабжают свои подчиненные части, находящиеся в Альянсе Лир. Во многих случаях принц использует этих офицеров для обхода Высшего командования и непосредственно отдаёт приказы таким подразделениям.

СТРУКТУРА АРМИИ

ВСФС разделяют свой состав на пять больших категорий, описанных ниже.

РЕГУЛЯРНЫЕ АРМЕЙСКИЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Регулярная армия включает в себя наиболее подготовленных и экипированных самым наилучшим образом солдат в ВСФС. Регулярная армия состоит из тысяч полков, включая не только высококласные полки БэтлМехов, но также и обычные бронетанковые и пехотные подразделения. Приблизительно половина сил регулярной армии организована в отдельные подразделения, тогда как другая половина состоит из ПБК или других крупных боевых групп. Каждое подразделение регулярной армии имеет в своём распоряжении транспортные шаттлы.

Многие подразделения регулярной армии, подчиняющиеся ВСФС, входят в состав более крупных военных формирований, таких как Авалонские Гусарские или Денебская Лёгкая кавалерия. Однако другие, а их гораздо больше, являются независимыми. Большое количество этих «сиротливых» подразделений ведёт своё происхождение из Содружества Лир, где они принадлежали более крупным формированиям. Каждое экс-лиранское подразделения, не входящее в какое-либо соединение, имеет своих представителей в министерстве армии и военно-космического флота, которые, теоретически, должны представлять интересы своих подразделений. Однако, не имея особого голоса в высших кругах ВСФС, они всего лишь помогают своим собственным специалистам в министерстве.

ПБК

Основой военной доктрины ВСФС являются комбинированные из разных родов войск полковые боевые команды, или ПБК. Как и в любых других современных вооруженных силах, основным оружием в ВСФС являются БэтлМехи. Тем не менее, в ВСФС не считают, что только БэтлМехи могут действовать эффективно.

На бумаге ПБК состоит из одного полка БэтлМехов, трёх бронетанковых полков (традиционно из одного тяжёлого и двух средних), пяти пехотных полков (один прыжковый, два механизированных и два пехотных), отдельного артиллерийского батальона и двух крыльев аэрокосмических истребителей,

которые, в основном, прикреплены к полку БэтлМехов. После 4-й Наследной войны ВСФС начали реорганизовывать пехотные полки из ПБК в полки механизированной пехоты, но к появлению Кланов этот процесс был завершён лишь частично. С окончанием войны с Кланами многие ПБК реформировали по одному из своих пехотных полков в батальоны бронированной пехоты. В свете этих изменений и вследствие тяжелейших военных компаний, проведённых ВСФС за последние 15 лет, сейчас существует достаточно большое количество вариаций этого «стандарта».

Каждая ПБК получает обозначение от полка БэтлМехов, прикрепленного к ней; однако каждое подразделение, входящее в неё, сохраняет своё собственное наименование. Общее руководство ПБК осуществляют маршалы.

ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ МИЛИЦИИ

Милицейские подразделения предназначены для защиты своих домашних территорий от вторжений. Хотя они получают не самое совершенное оборудование и не самых лучших новобранцев, эти милицейские силы состоят в основном из уроженцев тех миров, которые они защищают. В сочетании с тем фактом, что многие из мужчин и женщин являются ветеранами ВСФС, это с лихвой компенсирует недостатки в экипировке.

В ВСФС милицейские подразделения делятся на два типа, описанных ниже.

Милиция марки

Первейшей задачей каждого подразделения милиции марки ВСФС является защита своего родного региона от вторжения иностранных сил. К большинству ПОЗ (или военным регионам) в Федеративных Солнцах приписана милиция марки, сходная по размеру и организации с ПБК. Основой каждой милиции марки является полный полк БэтлМехов. Поддерживают этот полк Мехов обычно два бронетанковых полка, пять пехотных полков, артиллерийское подразделение, и, в зависимости от места, от нескольких лёгких эскадрилий аэрокосмической поддержки до полного аэрополка.

Эта милиция марки не оснащается самым последним военным оборудованием и транспортными средствами, как большинство первоочередных подразделений регулярной армии. Тем не менее, милиция находится во второй очереди и имеет право получать новое оборудование, после того, как будет оснащено большая часть регулярной армии. Вдобавок, марклорды, как известно, перенаправляют поставки из других подразделений своим предпочитаемым силам милиции.

Милиция марок ограничена своей собственной ПОЗ и любым миром, который является граничным в их ПОЗ. Милиция может действовать вне этих областей только согласно приказам командующего марки и выше. Каждый командующий марки придаёт им очень ограниченное количество транспортных судов, которые он, по мере необходимости, может распределять и среди своих подразделений. В результате очень малое число подразделений милиции марок когда-либо получало постоянные транспортные средства.

Планетарная милиция

Планетарная милиция является последней линией обороны ВСФС.



Эта милиция организовывается и снабжается правительством каждого мира Федеративных Солнц. Обучение осуществляется в подготовительных центрах ВСФС или, при наличии необходимых ресурсов, под управлением местной милиции. Хотя планетарная милиция технически не является частью ВСФС, каждый командир ПОЗ, или более высокого ранга, имеет полномочия от Первого принца принимать командование и мобилизовать часть или всю планетарную милицию в зоне своих полномочий.

При экипировке своих сил планетарная милиция должна полагаться на налоги, собираемые с жителей своего мира. Поэтому подразделения планетарной милиции редко видят что-нибудь лучше самого старого и устаревшего оборудования, которое было пожертвовано им благодетелями различного рода. ВСФС часто предпочитают отдать этой милиции оборудование, которое было списано или заменено каким-либо другим способом, чем уничтожить его.

Планетарная милиция, за редким исключением, имеет в своем составе только обычные бронетанковые и пехотные подразделения. Обычная численность милиции колеблется от смешанного полка (на самых маленьких планетах) до десятков действующих и резервных полков (на наиболее населённых планетах). Очень немногие (если вообще такие есть) из этой милиции имеют свои собственные транспортные возможности.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

ВСФС первой из армий ввело в свой состав специальные подготовительные подразделения. Включающие неопытных кадетов под руководством офицеров-ветеранов и инструкторов, эти подразделения обучают своих кадетов всем жизненно-необходимым навыкам, которыми они должны обладать перед началом службы в подразделениях регулярной армии. Эти подготовительные подразделения посвящены почти исключительно подготовке МехВоинов и разбросаны по всей территории Федеративных Солнц. Большинство из них обозначаются как подготовительные батальоны, прикрепленные к крупным академиям или учебным центрам ВСФС. Например, колледж военных наук НАИН и Альбионская академия со своим обширным кадетским корпусом также имеют подготовительные подразделения; кроме того, обе эти академии могут выставить 5 полных полков БэтлМехов.

Качество оборудования в этих подготовительных батальонах широко варьируется в зависимости от того, к какому учебному заведению они приписаны. Группы КВН и Альбионской академии располагают некоторым из самого современного оборудования, в то время как в 1-м Белльском подготовительном батальоне слабоваты оттого, что имеющееся у них оборудование хотя бы функционирует. Каждый подготовительный батальон в вопросах снабжения и транспортировки обслуживается так же, как и милиция марки. Тем не менее, полки КВН и Альбионской академии обслуживаются так же, как и подразделения регулярной армии, что вызывает ревнивое ворчание среди других подготовительных подразделений.

НАЁМНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Хотя Федеративные Солнца исторически обладает самыми крупными вооружёнными силами во Внутренней Сфере, они, однако же, год за годом продолжают нанимать самое большое количество наёмных подразделений (хотя последние данные указывают, что оспорить этот титул может «Слово Блейка»). Найм наёмных подразделений ВСФС имеет различные корни. Больше половины из них служили с ВСФС – или ранее с ВСФС – в прошлом, и на данный момент продолжают свою работу; а остальные рекрутированы различными путями, в том числе и через Комиссию по надзору и сотрудничеству с наёмниками на Аутриче.



Федеративные Солнца нанимают наёмные подразделения всех размеров и специализаций, хотя большинство из них являются частями БэтлМехов. ВСФС применяют наёмников для решения различных задач. Наиболее распространенной является гарнизонная служба в граничных регионах Федеративных Солнц, что позволяет существенно облегчить службу милиции марок ВСФС. Наёмникам также часто приходится совершать рейдовые миссии и, в военное время, миссии боевой поддержки. В большинстве случаев наёмные подразделения используются в роли поддержки частей регулярной армии. Однако ВСФС втайне нанимают наёмников для проведения кампаний, где они не хотят себя афишировать.

ВСФС предоставляют много привилегий нанятым наёмным подразделениям. Большинству из них предоставлено право выбора места службы, руководствуясь только общим направлением, данным Высшим командованием. Всем предоставляется возможность закупать оборудование через министерство квартирмейстера ВСФС. Подразделения, служащие долгое время, получают в министерстве квартирмейстера более высокую компенсацию и более выгодные кредиты.

ВСФС нанимают наёмные подразделения по всей территории Федеративных Солнц. Вдобавок к этому, многие миры и даже некоторые члены правительств нанимают подразделения, каждое из которых может быть официально рекрутировано на службу ВСФС. Чтобы показать некоторые детали проводимой ими работы, ниже мы кратко опишем несколько заслуженных наёмных подразделений, служащие в данный момент в Федеративных Солнцах.

1-й полк «Коммандос Каннингэма»

КО: полковник Джеймс Лонгстрит

«Коммандос Каннингэма» были первым наёмным подразделением, получившим постоянное назначение в качестве команды-противника для военного подготовительного центра Федеративных Солнц.



Во время трудностей, связанных с войной с Кланами и – позднее – вторжением в марку Сарна, подразделение было одним из немногих частей, оставшихся для защиты границы с Капеллой. Когда стало ясно, что война между Капеллой и Св.Ивом быстро не закончится, герцог Хасек пригласил «Коммандос» охранять гуманитарные конвои в Договор. Хотя они и не были наняты для ведения боевых действий, «Коммандос» множество раз были «вынуждены» защищать себя.

«Сражающийся Урукхай»

КО 8-го Ударного: генерал Брайан Хольстед
КО «Боксёров ДеМаэстри»: полковник Росс ДеМаэстри
Два полка «Сражающегося Урукхая», находящиеся на службе Федеративных Солнц, отделены от своего 3-го полка, оставшегося после раскола в Лире. После того, как эти два полка понесли тяжёлые потери в марке Хаос, они были направлены на границу марки Круцис с Периферией, получив время на восстановление.

«Берейторы Хансена»

КО: полковник Вольфганг Хансен
После долгих и тяжёлых сражений на фронте с Кланами «Берейторы» вернулись в Федеративные Солнца и были расположены вдоль границы марки Капелла. После того, как Конфедерация Капеллы вторглась на территорию Договора Св.Ива, фельдмаршал герцог Джордж Хасек направил подразделение на Бромхед (Bromhead), где они совершили много разведывательных рейдов вглубь Конфедерации.

«Воины Харлока»

КО: полковник Саманта Вьель
Первоначально нанятые для укрепления фронта с Кланами, «Воины Харлока» были переведены в марку Сарна, когда Лига Свободных Миров начала операцию «Гузреро». По приказу принца Виктора подразделение с тех пор остаётся там для предотвращения любых вторжений Капеллы или Лиги в марку Хаос. По прошествии двух лет «Воины Харлока» начали испытывать некоторые трудности со снабжением, и преодолеть их удалось совсем недавно, когда удалось наладить доставку грузов по каналам КомСтара.

«Иллизианские Уланы»

КО 59-го Ударного полка: генерал Бренда Брэдли
КО 21-го Иллизианского Рейнджерского: полковник Рой Барнард
КО 4-го Иллизианского Рейнджерского: полковник Алисия Рамали
КО 9-го Иллизианского Рейнджерского: полковник Кеннет Коппелл

Одно из самых старослужащих подразделений, «Иллизианские Уланы» являются также и одним из самых больших наёмных подразделений Федеративных Солнц, состоя из четырёх полных полков БэтлМехов. Подразделение недавно было переведено в марку Капелла, где стало основой линии пограничной обороны. Их появление спутало все карты Конфедерации, когда она вторглась в Договор Св.Ива с 59-м Ударным полком, «ссуженным» в настоящее время ВССИ, и другими тремя полками, находившимися вдоль границы, ВСКК вынуждены постоянно внимательно следить за ними, чтобы

предотвратить проникновение «Улан».

«Авангардный Легион»

КО: полковник Чад Дин
Нанятый для замены потерянного в Конфедерации «Легиона Лорель», «Авангардный Легион», подобно многим другим наёмным подразделениям, был сформирован из ветеранов войны с Кланами. Однако их командир – Чад «Джи» Аллен, – чувствующий, что его старое подразделение, 24-я Арктурский Гвардейский, было брошено лиранским Высшим командованием на погибель Соколам, с крайним предубеждением относился ко всему «лиранскому». После нескольких лет службы в Синдикате Драконов, работая бок о бок с Исследовательским Корпусом КомСтара по поиску домашних миров Кланов, они – после того, как их командир погиб во время несчастного случая, – решили не перезаключать контракт. Однако очень выгодные условия контракта с Исследовательским Корпусом позволили «Легиону» в 3061 году увеличиться до полного полка. Новый командир также разделял нелюбовь своего старого командира к лиранцам, и это привело его напрямую в руки министерства по связям с наёмниками ВСФС. Будучи тяжёлым полком, философия «Авангардного» заключается в том, чтобы бить тяжело и быстро, не давая противнику никакой возможности организовать пригодную оборону.

«Лексингтонская боевая группа»

КО 32-го Разведывательного: генерал-майор Малькольм Фейнман
КО «Золотых молотов Мэри»: полковник Мэри Стивенс
КО «Газелей Фредерика»: полковник Фредерик Цаффсон

Федеративные Солнца более века имеют на службе «Лексингтонскую боевую группу». Подразделение, состоящее из трёх полков БэтлМехов и вспомогательных подразделений, действовало по всей Внутренней Сфере. Хотя технически они и приписаны к пограничному региону марки Капелла и Периферии, всему подразделению приходится перемещаться по всей марке в деле укреплении границы с Капеллой.

«Кричащие орлы»

КО: полковник Там Лафайетт
Когда-то имеющие в своём составе два полных полка БэтлМехов, «Кричащие орлы» стали жертвой разрушительной силы войны. Сейчас имея только один полк Мехов, «Кричащие орлы» на последующие 10 лет получили назначение в Вудбайнский боевой подготовительный центр в качестве его команды-противника.

12-й Веговской Рейнджерский

КО полка «Альфа»: генерал Том Стансель
КО полка «Бета»: полковник Миллер аль-Наиб
КО полка «Гамма»: полковник Кристи Десанти

Хотя и понёсший потери в войне с Кланами, 12-й Веговской Рейнджерский оказался глубоко замешанным во вторжении Лиги в бывшую марку Сарна. Во время этой проклятой жестокой войны подразделение понесло тяжёлые потери и было вынуждено расформировать один из своих четырёх полков, чтобы сохранить в боеготовности другие.



Оставшиеся три полка подразделения продолжают оставаться в марке Хаос, ожидая возможности возместить свои потери.

СОСТАВ СИЛ

Даже после более чем 20 лет союза с вооружёнными силами бывшими Содружества Лир ВФС является скорей новым воплощением ВФС, чем гибридом двух организаций. Действительно, генералы новоиспечённых ВФС используют организацию и структуру войск ВФС, опираясь больше на создание комбинированных боевых соединений. Уроки, полученные в результате участия во множестве крупных военных действий этого века, просто усиливают и развивают военную доктрину ВФС, используемую в течение многих лет. Военное искусство использования комбинированных родов войск является стандартом в ВФС, что и демонстрируется раз за разом, как всей остальной Внутренней Сфере, так и Кланам.

ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ БЭТЛМЕХОВ

Несмотря на свою приверженность принципам комбинированных родов войск, выбором боевых частей ВФС являются БэтлМехи, как и во всех других современных армиях. Подразделения Мехов формируют основу всех интенсивно используемых ПБК ВФС, также как и большинство высококлассных независимых полков. За редким исключением, войска, оснащённые БэтлМехами, первыми из подразделений вступают в бой и, когда наступает момент отступить, последними покидают поле боя.

БэтлМехи ВФС обычно группируются в роты и батальоны с подразделениями, оказывающими производство и обслуживание. Из них формируются целые полки, каждый с различными возможностями и силой. Верховное командование не пытается навязывать стандартную таблицу организации и экипировки (ТОиЭ) для всех этих сил БэтлМехов, вместо этого часто делегируя ответственность за ТОиЭ их родительским организациям или командующим офицерам настолько, насколько позволяют ресурсы.

В среднем, полки Мехов регулярной армии оснащены немного более тяжёлыми Мехами, чем различные части милиции ВФС и подготовительные подразделения, хотя это не является правилом. Многие части регулярной армии, такие как, ПБК Дэвионовская Легкая Гвардия, имеют у себя на вооружении только лёгкие Мехи. В большинстве случаев к подразделениям лёгких Мехов также придаются и бронетанковые подразделения поддержки, которые расширяют их боевые возможности.

В то время как корпус БэтлМехов в ВФС в среднем немного легче, чем в вооружённых силах других Наследных государств, по численности он является крупнейшим. Нужды ВФС настолько велики, что в действительности во время войны они вынуждены полагаться на промышленность других наций, чтобы поддерживать подразделения БэтлМехов в боеспособном состоянии.

СТАНДАРТНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ БЭТЛМЕХОВ ВФС

Элемент	Структурные подразделения	Боевой состав
Копьё	4 БэтлМеха	4 БэтлМеха
Рота	3 копья	12 БэтлМехов
Батальон	3 роты	36 БэтлМехов
Усиленный батальон	3-4 роты + 1 командное копье	40-52 БэтлМеха
Полк	3 батальона	108 БэтлМехов
Усиленный полк	3-4 батальона + 1 командная рота	120-132 БэтлМеха

Сегодня, после почти 20 лет усилий, приблизительно более чем 90% регулярной армии ВФС оснащены усовершенствованным оборудованием. Даже милиция марок более чем на 70% оснащена усовершенствованной техникой. Из-за разорительного опустошения, вызванного вторжением Кланов, большая часть корпуса БэтлМехов регулярной армии имеет в своём распоряжении БэтлМехи, произведённые в последнее десятилетие или даже более старые модели, дооснащённые технологическими новинками. Недавно разработанные шасси, как *Stealth*, *Gunslinger*, *Cestus* и *Nightstar*, уже стали узнаваемы, т.к. идентичные им *Javelin* и *Enforcer* Федеративных Солнц остались в прошлом.

Вдобавок, в стремлении усилить падающий боевой дух ВФС в условиях отделения Лир, принц Виктор поставил на вооружение усовершенствованные модели *Enforcer* и *JagerMech*. Обе эти модели быстро нашли своё место в подразделениях регулярной армии.

ВФС также имеют на вооружении несколько моделей ОмниМехов, созданных во Внутренней Сфере. Т.к. большинство этих моделей производятся корпорациями, находящимися вне Федеративных Солнц, ВФС совсем недавно основали своё собственное производство шасси ОмниМехов. Вдобавок к этому, многие подразделения регулярной армии, воевавшие против Кланов, имеют в своём составе ОмниМехи клановского происхождения, которые были захвачены на полях сражений. Однако все эти ОмниМехи любого вида составляют всего лишь 7% от общего числа БэтлМехов регулярной армии.

В милициях марок процент новых моделей намного меньше. Абсолютное большинство БэтлМехов, используемых милицией, являются Мехами классических моделей, многие из которых были переоснащены более совершенным оборудованием. Лишь очень немногие новые модели, такие как *Watchman* или *Sentry*, оказались в подразделениях милиции в достаточных количествах. Эта ситуация останется без изменений до тех пор, пока ВФС не закончат перевооружение регулярной армии Мехами последних моделей.

ПЕХОТНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Обычные пехотинцы формируют хребет ВФС, составляя приблизительно две трети от всех полков регулярной армии, находящихся сейчас на службе. И этот процент увеличится ещё больше, если принять в расчёт различные подразделения милиций марок и планетарной милиции.



В ВСФС обычные пехотные подразделения делятся на большое число категорий и назначений. Наиболее распространёнными пехотными подразделениями являются обычные (пешие) пехотные и моторизованные полки, хотя эти полки из-за нехватки у них мобильности используются в основном в статическом значении. Механизированные пехотные подразделения оснащаются бронетранспортёрами и часто некоторыми органическими, присущими только им бронированными машинами, что даёт им мобильность, необходимую для взаимодействия с другими подразделениями. Прыжковая пехота – наименее распространённое пехотное подразделение, используемое в ВСФС, но просто из-за того, что её подготовка самая трудная, а использование самое дорогое, и поэтому её редко можно встретить за пределами ПБК.

Отдельно от их деления на пехотные, моторизованные, механизированные и прыжковые категории, каждый обычный пехотный полк ВСФС подразделяется и по нескольким различным назначениям. Пехотные подразделения ПБК и пехотные подразделения милиции марок относятся соответственно к ПБК и к милиции марок. Пехотные подразделения передового развёртывания обычно следуют в первой волне вторжения, усиливая и поддерживая фронтовые линии. Пехотные подразделения первичного подкрепления обычно используются для зачистки территории и несения гарнизонной службы, обеспечивая тыл сил вторжения. Специальные пехотные подразделения – это подразделения (например, горных стрелков) с уникальными умениями; они используются обычно для выполнения специальных заданий Высшего командования. Пехотные подразделения Домашней гвардии являются последней линией обороны, как часть планетарной милиции.

ВСФС группирует свои пехотные полки передового развёртывания и первичного подкрепления в полупостоянные бригады, как в мирное время, так и во время войны. Эти бригады обычно состоят в разных местах от четырёх до восьми отдельных полков и часто с приданными им одним или несколькими бронетанковыми полками для усиления из возможностей.

Большинство из этих обычных пехотных ведут своё происхождение с отдельного мира или группы миров и продолжают рекрутировать большую часть своих членов со своего домашнего мира(ов). В отличие от других родов войск, человек, попавший в один из таких полков, может ожидать, что он или она прослужит в этой части до тех пор, пока сам не попросит о переводе. Единственным исключением являются только высококлассные полки, такие как Дэвионовская Бригада Гвардии, члены которой набраны с миров всех Федеративных Солнц и которые представляют собой самый квалифицированный и лояльный к власти личный состав.

Вдобавок к обычной пехоте ВСФС используют некоторое количество крайне специализированных пехотных сил. Большая часть ПБК регулярной армии и бригад передового развёртывания имеют в своём составе один или несколько инженерных батальонов, которые используются для оказания помощи в миссиях по уничтожению или при строительстве. Подразделения специальных сил специализируются на диверсиях или спасательных миссиях за линией фронта. Подразделения морских пехотинцев обычно используются для проведения абордажных операций в космосе. Каждое региональное командование имеет в

СТАНДАРТНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ПЕХОТЫ ВСФС

Элемент	Структурные подразделения	Боевой состав
Отделение	7 человек	7 солдат
Взвод	4 отделения	28 солдат
Рота	3 взвода	86 солдат
Рота спец.операций	4 взвода	112 солдат
Батальон	3 роты	258 солдат
Батальон спец. операций	4 роты	448 солдат
Полк	3-4 батальона	774-1.032 солдат
Бригада	4-8 полка	3.096-8.256 солдат

своём распоряжении несколько таких экстраординарных подразделений, в то время как Высшее командование отвечает за оставшиеся подразделения и выделяет их по мере необходимости. Хотя эти подразделения часто действуют силами менее взвода, они объединяются в силы размером с усиленный батальон. Из-за природы этих подразделений, их личный состав зачастую не имеет единого происхождения.

БРОНЕПЕХОТНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Введённые после того, как Клань показала свои разрушительные возможности, эти пехотные подразделения, оснащённые бронёй, или бронепехотные подразделения, быстро стали одним из самых востребованных элементов ВСФС. Более гибкие, чем обычные пехотные подразделения, и обладающие гораздо большей устойчивостью, бронепехотные подразделения дают командирам в сражении уникальные преимущества.

ВСФС были первыми вооружёнными силами во Внутренней Сфере, которые стали располагать своими собственными моделями боевой брони, но, к несчастью, это произошло слишком поздно, чтобы они смогли оказать какое-либо влияние на боевые действия с Кланами. Специализированные костюмы *Ленивец/Sloth* и *Инфильтрамор/Infiltrator* быстро поступили на вооружение и дали командирам ВСФС больше возможностей. После этого дебюта почти 10 лет ВСФС и НАИН совместно работали над созданием новой модели боевой брони, по своим возможностям сходную с клановским костюмом *Жаба/Toad*. В результате появился *Кавалер/Cavalier*, который являлся фэдосовской версией обычной силовой брони Внутренней Сферы, и *Инфильтрамор Mk.II/Infiltrator Mk II* – качественно улучшенная версия оригинального *Инфильтрамора*, и хотя они только недавно были приняты на вооружение, уже сразу стали самыми популярными костюмами в боевых условиях.

Несколько компаний в Федеративных Солнцах, которые производят боевую броню, были вынуждены работать сверхурочно, чтобы покрыть потребность ВСФС. В настоящий момент Высшее командование прикрепило к большинству пехотных полков ПБК как минимум по роте бронепехоты, а в некоторых ПБК даже отдельные батальоны. Большому числу отдельных полков Мехов регулярной армии также были придана поддержка из бронепехоты, также как и подразделениям специальных операций. Огромное число этих подразделений бронепехоты имеют в своём распоряжении штатные транспорты БТР, позволяющие им быть такими же мобильными как бронетанковые силы и БэтлМехи, которые они должны поддерживать. Высшее командование пока ещё не может выделить постоянные подразделения бронепехоты милициям марок.



ТРАДИЦИОННЫЕ БРОНЕТАНКОВЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Хотя их намного меньше, чем пехотных подразделений, бронетанковые полки всё же превышают количество полков БэтлМехов регулярной армии приблизительно в пять раз. Так как ВСФС имеют на вооружении множество типов БэтлМехов, точно также на вооружении стоит несчётное число моделей танков, причем в бронетанковых корпусах ВСФС доминирующего типа машин нет.

ВСФС подразделяют свои бронетанковые полки согласно выполняемым ими задач, приблизительно так же, как и пехотные подразделения. Бронетанковые полки регулярной армии предназначаются в основном для ведения боевых действий и либо одними из первых подразделений высаживаются на вражеские планеты, либо чтобы вступить в бой на новом фронте. Бронетанковые полки, входящие в состав каждой ПБК, также попадают в эту категорию, впрочем, как и те, что действуют независимо или поддерживают пехотные подразделения передового развёртывания. Резервные бронетанковые подразделения несут гарнизонную службу как часть милиции марок, или действуют независимо в случае постоянного прикрепления в качестве боевой поддержки в больших операциях.

Как и с корпусами Мехов, танки ВСФС имеют различную технологическую базу. Министерство квартирмейстера сначала ожидало приостановки вторжения Кланов и только потом занялось созданием новых моделей техники и комплектов для модернизации уже существующих, с использованием восстановленных в последние десятилетия утраченных технологий. В результате такого промедления министерская программа модернизации бронетанковой техники (ПМБТ) была начата лишь в конце 3053 года.

Администраторы ПМБТ сконцентрировали свои усилия на модернизации в первую очередь бронетанковых подразделений регулярной армии, делая основной упор на модернизации полков, входящих в состав ПБК. Процесс идёт успешно и даже опережает планы администраторов. Каждая ПБК ВСФС и большинство отдельных подразделений регулярной армии оснащены в настоящей момент самой современной техникой. В больших количествах в этих полках можно найти *Bulldog*'и, *Challenger*'ы и *Alacorn*'ы. Однако с таким количеством полков, подлежащих переоснащению, процесс до окончания затянется ещё на много лет. Несмотря на то, что достаточное количество этих машин получило почти 80% бронетанковых полков регулярной армии, по улучшенным технологиям создано менее 40% всех бронетанковых машин регулярной армии.

Так как министерство квартирмейстера отдаёт предпочтение регулярной армии, подразделения милиции ВСФС ещё не видели образцы этой техники. С другой стороны, они всё-таки достаточно хорошо оснащены. Века используя доктрину применения комбинированных сил различных родов войск, ТООЭ полков регулярной армии и милиции марок стали практически одинаковы. На самом деле, различия заключаются в качестве обучения и в тех задачах,

СТАНДАРТНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ БРОНЕТАНКОВЫХ ЧАСТЕЙ ВСФС

Элемент	Структурные подразделения	Боевой состав
Взвод	4 машины	4 машины
Рота	3 взвода	12 машин
Батальон	3 роты	36 машин
Усиленный батальон	3-4 роты + 1 командный взвод	40-52 машины
Полк	3 батальона	108 машин
Усиленный полк	3-4 батальона + 1 командная рота	120-132 машины

СТАНДАРТНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ БРОНЕПЕХОТЫ ВСФС

Элемент	Структурные подразделения	Боевой состав
Отделение	4 пехотинца	4 пехотинца
Взвод	4 отделения	16 пехотинцев
Рота	4 взвода	64 пехотинца
Батальон	4 роты	256 пехотинцев

которые поручаются этим подразделениям. Наиболее распространены тяжёлые и средние формирования, и поэтому наиболее распространёнными являются следующие модели таков: *Patton/Rommel*, *Demolisher*, *Hunter* и *Pegasus*. Большинство крупных планетарных милиций также располагает бронетанковыми силами, хотя большинство их полков обычно относятся к лёгкому и среднему классам.

АЭРОКОСМИЧЕСКИЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Концепция комбинированных родов войск ВСФС не ограничивается применением только наземных сил, как не раз убеждались враги Федеративных Солнц в течение многих лет. Как и в других родах войск, аэрокосмические силы делятся на несколько различных категорий. Полковые крылья предназначены для поддержки полков БэтлМехов, к которым они постоянно прикреплены. Флотские крылья постоянно прикрепляются к целевым эскадрам флота или к отдельным боевым кораблям и предназначены для их защиты и дальнего перехвата вражеского флота. Независимые крылья не прикреплены постоянно к какому-нибудь наземному подразделению и используются для поддержки частей любого типа, которые располагаются поблизости. Крылья наземной поддержки состоят в основном из обычных атмосферных аппаратов и предназначены для ближайших заданий воздушной поддержки. Подразделения воздушной гвардии – силы, входящие в состав милицийских подразделений.

Когда собираются вместе два или более аэрокосмических крыла, они часто группируются в аэрополки, которые позволяют давать определённые задачи каждому крылу или эскадрилье. В этом случае, если никто не был назначен, всё аэрокосмическое соединение берёт под своё командование старший по званию командир крыла, и в дальнейшем именуется «воздушным боссом», координируя действия всего полка. Крылья, прикрепленные к ПБК или большим наземным соединениям, чаще всего организуются таким же образом, как и крылья, прикрепленные к боевым кораблям или другим флотам.

**СТАНДАРТНАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ АЭРОКОСМИЧЕСКИХ СИЛ ВСФС**

Элемент	Структурные подразделения	Боевой состав
Звено	2 истребителя	2 истребителя
Эскадрилья	3 звена	6 истребителей
Крыло	3 эскадрильи + 1 командное звено	20 истребителей
Аэрополк	3 крыла	60 истребителей

Вдобавок к этому, аэрокосмическим силам каждой ПБК придаётся по инженерному батальону натренированного для быстрого строительства и ремонта временных аэродромов.

Обновление и усовершенствование парка аэрокосмической техники ВСФС, как и техники других родов войск, началось лишь в последнее десятилетие. Такие классические истребители, как *Sparrowhawk*, *Corsair* и *Stuka*, всё ещё доминируют в аэрокосмических крыльях ВСФС, хотя многие уже оснащены новейшими моделями. Министерство квартирмейстера фокусирует свои усилия на переоснащении полковых и флотских крыльев, и поэтому уже 70% этих крыльев используют усовершенствованную технику. Из оставшихся крыльев ВСФС вооружено новыми истребителями лишь 30% частей.

ВОЕННО-КОСМИЧЕСКИЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

В отличие от флотов, действующих в армиях других государств Внутренней Сферы, военно-космические силы Федеративных Солнц предназначены исключительно для поддержки ВСФС, основной задачей которых, в свою очередь, является защита жителей Федеративных Солнц. Хотя на первый взгляд задачи, поставленные для флота, не сильно отличаются от задач, стоящих перед силами других Наследных государств, это предназначение оказывает влияние на все военно-космические силы ВСФС. Для выполнения этой миссии военно-космические силы подразделяет свои силы на три отдельные категории.

Военно-космический транспорт является самой крупной группировкой в военно-космических силах, чьей задачей является транспортировка подразделений ВСФС к месту их назначения. Приблизительно половина «прыгунов» этой группы действует независимо и может перевозить подразделения или грузы любого типа. Остальные группируются в эскадрильи, имеющие достаточное количество «прыгунов» для транспортировки целой ПБК или бригад. Хотя большая часть подразделений регулярной армии и имеет свои собственные шаттлы, эти группы могут предоставить достаточное количество шаттлов для оказания помощи в транспортировке тех подразделений, которые не имеют свои собственные транспортные способности. Из-за того, что ВСФС испытывает недостаток космических судов, обладающих способностью к совершению прыжков, «прыгуны» имеют только самые лучшие подразделения регулярной армии, к ним корабли прикрепляются на постоянной основе. Эта тенденция будет сохраняться – даже в свете конфискации гражданских транспортов – до тех пор, пока ВСФС не сможет восстановить свой военно-космический флот до прежнего уровня – цель, которую планируется достигнуть к 3067 году.

Второй главной категорией является военно-космический эскорт. Штурмовые шаттлы формируют основу эскадрилий и флотилий, которые часто привлекаются для эскорта как важных конвоев, так и

крупных сил вторжения. Эти подразделения эскорта обычно действуют совместно с одним или несколькими военно-космическими крыльями и могут как перехватывать противника в глубоком космосе, так и оказывать непосредственную поддержку своим наземным силам. Если ВСФС приходилось вступать в полномасштабное космическое сражение, то эти подразделения образовывали первую линию обороны флота боевых кораблей ВСФС. Эскадрильи военно-космического эскорта придаются транспортным «прыгунам» на постоянной основе только в том случае, если их миссия оправдывает это.

К последней группе этой классификации ВСФС относятся военно-космические штурмовые силы. Сердцем каждого подразделения штурмовых сил является один из нескольких боевых кораблей Федеративных Солнц, вокруг которого собирается небольшой флот штурмовых кораблей и военно-космических крыльев. Так как задачей военно-космических сил является эффективная поддержка наземных сил ВСФС, то подразделения штурмовых сил предназначены больше для защиты и маневренных действий, а не для масштабного нападения. Как результат, флот боевых кораблей ВСФС заметно легче, чем какие-либо другие в освоенном космическом пространстве, с судами подобными преимущественно корветам класса *Лис/Fox* и лёгким крейсерам класса *Авалон/Avalon*. Хотя эти модели кораблей обладают меньшей огневой мощью, чем средний боевой корабль Внутренней Сферы, каждый из них настолько маневрен, что может не отставать от большинства типов военных шаттлов, что дает им неоспоримые преимущества в исполнении той роли, для которой они предназначены. Подразделения штурмовых сил обладают своими собственными «прыгунами» (оснащёнными литиево-ионными батареями), приданных на постоянной основе для транспортировки тех шаттлов, которые не могут нести боевые корабли.

Флот боевых кораблей ВСФС

В настоящее время флотом ВСФС командует адмирал флота Алистер Бухвальд. Более 40 лет являясь офицером Адмиралтейства Федеративных Солнц, он обзавёлся огромным количеством связей среди офицеров и подрядчиков флота по всей Внутренней Сфере. На должности директора по снабжению Адмиралтейства Бухвальд сделал упор на программе создания новых боевых кораблей для ВСФС, используя все свои обширные связи для ускорения процесса воссоздания флота «прыгунов» и создания новых боевых кораблей. Хотя и не являясь членом Высшего командования, он крайне резко критиковал решения архонта урезать финансирование флота в пользу социальных программ, которые являлись немногим более чем популистскими кампаниями, что вынудило его провести серьёзные сокращения в штате Адмиралтейства.

Костяк Адмиралтейства ВСФС формируют два крупных класса кораблей – корветы класса *Лис* и крейсера класса *Авалон*. Третий класс – крейсера класса *Мьольнир/Mjolnir*, спроектированные перед распадом Федеративного Содружества, а затем переделанные в линкоры, – теперь несёт службу во флотах Альянса Лир. Четвёртый класс – эсминцы класса *Дурендаль/Durendal* – существуют только на чертёжных досках.

Хотя принципиальный дизайн и конструкция были разработаны в Синдикате Дракона, незаконченный корпус крейсера класса *Кипучима/Kirishima* был доставлен на верфи Нового Сиртиса для окончательной сборки и испытаний. Несмотря на обширные доработки, *Завет/Covenant* (и наименование корабля, и наименование класса были изменены) идентичен синдикатовской *Кипучиме*.



Однако на верфях Нового Сиртиса сделали небольшие внешние и внутренние косметические изменения, такие, чтобы сходство с оригинальной синдикатовской *Кирусимой* было по возможности минимальным. В действительности же лишь немногие вне Высшего командования и верфей Нового Сиртиса знают о настоящем происхождении *Завета*, хотя на самом корабле сохранилось достаточно много панелей и консолей с надписями на японском языке, позволяющие членам экипажа раскрыть происхождение корабля.

Флот ВСФС на данный момент состоит из кораблей класса *Лус/Фок* – *Лус/Фок*, *Неукротимый/Indomitable*, *Бесстрашный/Intrepid*, *Неутомимый/Indefatigable*, *Антрим/Antrim*, *Мурманск/Murmansk*, *Брест/Brest*, *Новый Сиртис/New Syrtis*, *Робинсон/Robinson*; класса *Авалон/Avalon* – *Мелисса Дэвион/Melissa Davion*, *Александр Дэвион/Alexander Davion*, *Люсьен Дэвион/Lucien Davion*, *Симон Дэвион/Simon Davion* и последний класса *Завет/Covenant* – *Завет/Covenant*.

Корабль класса *Лус/Фок* *Росток/Rostok* был потерян 5 марта 3060 года во время штурма экспедиционным войском «Змея» столицы Клана Дымчатого Ягуара Охотницы, а корабль класса *Лус/Фок* *Антрим/Antrim* находится в ремонте, ожидается, что он вернётся в строй в начале 3063 года.

Следующие корабли в настоящее время находятся в процессе постройки: класса *Лус* – *Катил/Kathil* (бывший *Сарна/Sarna* [ожидается в 3063 году]), *Брайсленд/Bryceland* [ожидается в 3064 году], *Кентарес/Kenteres* [ожидается в 3064 году], *Адмирал Коринна Доннингс/Admiral Corinne Donnings* [ожидается в 3065 году], *Адмирал Майкл Сайлли/Admiral Michael Saille* [ожидается в 3065 году]; класса *Авалон* – *Роберт Дэвион/Robert Davion* [ожидается в 3063 году], *Эндрю Дэвион/Andrew Davion* [ожидается в 3065 году] и *Ганс Дэвион/Hanse Davion* [ожидается в 3065 году].

УНИФОРМА ВСФС

До формирования ВСФС Вооружённые силы Федеративных Солнц носили униформу, отражающую историю и традиции. Однако с объединением ВСФС появился компромисс. В знак большого уважения к способностям ВСФСл послужили в качестве шаблона для новых ВСФС, особенно в организации и военной доктрине. Тем не менее, когда прибыла униформа для этих новых ВСФС, она оказались, по большей части, происходящей из ВСАЛ. Удивительно, но мужчины и женщины ВСФСл мало противились этим изменениям. Сочетания, которые изменились сильнее всего,



казались парадной униформы, и многие солдаты весьма искренне считали, что униформа ВСФСл была отвратительно мягкой и неэлегантной по сравнению с теми, что использовались в других армиях.

Также ВСФС представили новую систему званий и несколько новых убранств к униформе. Поскольку остались уже существующие награды каждого из государств, не было никаких возражений на создание нескольких новых главных наград. Наибольшие напряжённые возражения возникли с представлением новой системы званий, которая объединила элементы обеих национальных армий в то, что многие посчитали «ухудшенной попыткой создания защиты от дурака» – эта цитата взята непосредственно из циркуляра фельдмаршала своему штабу в 3042 году. Другие были менее вежливы. Что эта система попыталась сделать, так это создать упрощённую структуру званий. К сожалению, и ВСФСл, и ВССЛ обладали гораздо более здоровыми структурами званий, и в результате повсеместно в возникших ВСФС немедленно высказали своё недовольство новой системой. Однако,

несмотря на их возражения, система осталась в действии.

Современные ВСФС испытали радикальное изменение в своей униформе после отделения Альянса Лир. Традиционные подразделения Федеративных Солнц в обеих нациях понемногу начали носить униформу, которая ближе всего напоминала прежний фасон ВСФСл. Вскоре многие из подразделений и персонала, размещённые внутри Федеративных Солнц, начали носить новый фасон, а командующие марок Капелла и Драконис, в конечном счёте, узаконили новую униформу для ношения в пределах своих собственных регионов.

Эта новая униформа и сопровождающая их классическая структура званий, тем не менее, не используются односторонне даже в пределах регионов, которые официально приняли их. В целом подразделения и отделы штабов, выразившие преданность Федеративным Солнцам, приняли эти изменения, в то время как те, кто выразили преданность архонту Катерине и/или Альянсу Лир, носят или обычную униформу ВСФС, или униформу ВСАЛ. Подразделения, которые являются вообще нейтральными, также продолжают носить обычную униформу ВСФС.

УНИФОРМА ВСФС

Кроме изменений в привилегированных униформах, текущие ВСФС сохраняют ту же самую основную униформу, которую их солдаты носили в течение прошлых нескольких столетий.



Тем не менее, как и в случае с комбинациями парадной одежды, с того момента, как она была представлена в 3042 году, вся эта униформа подверглась некоторому развитию. В следующем разделе представлены типичные комбинации униформы, которые более всего представлены повсюду в ВСФС и традиционных подразделениях Федеративных Солнц на службе во ВСАЛ. Весь личный состав уполномочен носить эмблемы, обозначающие их основное подразделение или формирование, на правом плече, и эмблему, обозначающую отдел или марку назначения, на левом плече.

Парадная униформа

Комбинация парадной униформы, в данный момент носимой обычно в традиционных подразделениях ВСФСл, очень напоминает ту, что была представлена Высшим командованием Федеративных Солнц в 3042 году. Форменная куртка – относительно простого покроя, тёмно-зелёного цвета, того же самого цвета, что обычно связывается с традиционной униформой Федеративных Солнц. Манжеты бывают различных цветов – зелёного, серебряного или золотого, в зависимости от того, кем является их владелец – рядовым, офицером или высшим офицером. Тонкий кант цвета, связанного с родом войск владельца, отделяет, в свою очередь, эту область манжет от основного цвета остальной части форменной куртки. Высокий воротник полностью скрывает простую рубашку или блузу, носимую под курткой. Эполеты, имеющие знаки отличия звания, расположены на плечах куртки, а убранства носят на левой части куртки. Вдобавок, весь личный состав при исполнении официальных государственных функций к этой униформе добавляет зелёную накидку; рядовой состав носит полунакидку, в то время как офицеры носят накидку с серебряной отделкой, а высшие офицеры носят накидку с золотой отделкой. Офицеры, которые окончили лиранскую академию, часто предпочитают носить перевязи своей школы, обмотанные вокруг их талии, с концом, ниспадающим вниз по левой ноге.

Форменные брюки аналогичного тёмно-зелёного цвета имеют галуны, указывающую род войск. Брюки имеют такие же стрелы, что и униформа в ВСФС, охватывающие чёрные ботинки владельца. МехВоины часто добавляют металлические стрелы.

Обычно эта униформа также носится и многими офицерами и персоналом ВСФС различных званий вне полевых условий. При повседневной носке большинство офицеров не носят куртку, а просто нашивают свои знаки отличия звания на плечи простой рубашки или блузы. Эта рубашка имеет более бледный оттенок, чем основной цвет рода войск владельца.

Цвета родов войск следующие: МехВоины носят красный, аэрокосмические пилоты – синий, пехота – светло-зелёный, бронепехота – бронзовый, экипаж космических подразделений – чёрный, технический и обслуживающий персонал – серый, административный – жёлтый, медицинский – белый, юристы – серебряный, а персонал материально-технического обеспечения и транспорта – коричневый цвета.

Полевая/боевая униформа

Полевая униформа ВСФС основывается на комбинезоне, цветном или камуфлированном (по указанию местного командующего в соответствии с условиями окружающей среды). Этот комбинезон обычно носится всем персоналом ВСФС, когда ситуация не допускает различных комбинаций

униформы. Комбинезон спроектирован так, чтобы обеспечить владельцу полную свободу действий, и имеет вполне достаточное число карманов.

Боевые и другие полевые войска добавляют простой полевой жакет, сделанный из пуленепробиваемой и стойкой к лазерному огню поликарбонатной ткани, что даёт им базовый уровень защиты от вражеского огня и непогоды. Пехотинцы также носят облегающую тело броню и ранец или другое тяжёлое оборудование. Шлем обеспечивает основную защиту владельцу и указывает его/её звание. Шлемы большинства солдат регулярной армии оборудованы также встроенными приборами ночного видения и диапазономерами.

Униформа МехВоинов

При управлении своими боевыми машинами МехВоины носят гораздо более сокращённую версию униформы. В лучшем случае – это нательный жилет без рукавов, носится под охлаждающим жилетом. Многие МехВоины регулярной армии получили костюм, охлаждающий всё тело, что дало им большие возможности в управлении высокой температуры внутри кабины и существенную защиту от окружающей среды вне её.

Униформа аэрокосмических пилотов

Подобно МехВоинам, аэрокосмические пилоты ВСФС носят полные костюмы, хотя они и включают множество специализированных камер, которые помогают пилоту иметь дело с перегрузками при манёврах, достигающих нескольких G. Кроме того, когда его шлем закрыт, аэрокосмический костюм является герметичным, что позволяет пилоту жить в течение часа во враждебной окружающей среде с небольшим запасом кислорода, имеющимся при костюме. Вне кабины пилоты обычно носят сильно стилизованный жакет. Знаки отличия звания, в случае их ношения, указываются на шлеме и плечах костюма.

Униформа техника

Технические команды носят тот же самый комбинезон, что и пехотинцы, хотя и добавляют жилет с множеством маленьких карманов и крючков, нашитых на нём, чтобы иметь при себе свои наиболее часто используемые инструменты. Знаки отличия звания носят в центре груди этого огнестойкого и электронепроводящего жилета. Другие защитные механизмы носят по мере необходимости.

СТРУКТУРА ЗВАНИЙ ВСФС

Как и в случае с униформой, система званий ВСФС испытала радикальное изменение. Официально все подразделения ВСФС продолжают действовать в соответствии с обычной системой званий, определённой в 3042 году. Тем не менее, с ростом национализма и растущей враждебностью между Федеративными Солнцами и Альянсом Лиры было только вопросом времени, когда прежняя система ВСФСл вернётся к использованию, особенно в свете возвращения ВСАЛ к классической лиранской системе.

Поскольку в пределах Федеративных Солнц наиболее распространена классическая система званий ВСФСл, она и описана ниже. Звания ВСФС, которые ближе всего к какому-либо званию (если есть), указаны в списке в круглых скобках рядом с оригинальным названием. Военно-космические звания указаны и описаны в пределах каждого раздела. Знак отличия самого звания дан в наиболее современном виде.



Звания рядового и сержантского составов

Знаки отличия для рядового и сержантского составов основаны на системе полос, известных как «шрамы», поверх которых помещён чёрный меч. Шрамы носят или на плечах униформы (под какой-либо эмблемой подразделения и региона), или на простых зелёных эполетах; когда не требуется носить камуфлированную или подчинённую униформу, шрамы имеют цвет рода войск владельца. Рядовой и сержантский состав, принадлежащий планетарной милиции (в отличие от регулярной армии или милиции марки), обрамляют свои шрамы тёмно-зелёным цветом, в то время как остальные обрамляют их чёрным.

Рекрут (Рекрут)

Рекруты — самый низший персонал среди рядового и сержантского составов; достигают этого звания после вербовки в ВСФС. В качестве своего знака отличия рекруты носят чёрный меч на зелёном поле.

Рядовой (Рядовой)

Рекруты повышаются до звания рядовых сразу же после окончания основной программы военной подготовки. Рядовые продолжают оставаться в этом звании даже во время курсов улучшенного обучения и службы в регулярной армии. Рядовые носят один шрам.

Рядовой 1-го класса (Рядовой 1-го класса)

Изначально звание рядового 1-го класса являлось пережитком и в ВСФСл, и в ВСАЛ, хотя в то время это было только неофициальным шагом в ВСФСл. Когда была представлена новая система ВСФС, это звание не было учтено, рассматриваясь, очевидно, несоответствующим. Командиры подготовительных центров и командиры подразделений продолжили использование этого звания в качестве показателя превосходной службы, хотя ВСФС более 10 лет официально не признавали его. Эта практика продолжается и сегодня, выделяя выпускников основной подготовки, окончивших её с отличием, и тех рядовых, которые показали себе способными и достойными дополнительной ответственности. Рядовые 1-го класса носят один шрам с серебряным мечом.

Капрал (Капрал)

После того, как рядовой 1-го класса немного прослужит (обычно год или около того) и покажет свои способности следовать приказам и потенциал для лидерства, его/её повышают до капрала. Капралы возглавляют группы пехоты и небольшие штаты или рабочие группы. Знак отличия капрала — два шрама.

Сержант (Сержант)

Во многих случаях тяжесть командной цепочки в ВСФС ложится непосредственно на плечи сержантов. Эти неуполномоченные офицеры являются настоящей первой линией управления в ВСФС, поскольку они возглавляют взводы, командуют транспортными средствами, возглавляют технические и стрелковые команды и несут ответственность за персонал перед бюрократической машиной ВСФС. Большинство окончивших военные академии также начинают службу в качестве сержантов. За исключением окончивших академии, которые носят три изогнутых шрама, сержанты носят три обычных шрама.

Старшина (Старшина)

Старшины являются одними из наиболее способных и опытных в рядовом и сержантском составов ВСФС. Эти неуполномоченные офицеры могут возглавлять полные копы, взводы, экипажи или укомплектованные штаты, в зависимости от их службы и специальности. Обычный знак отличия старшины — V-образный шрам, состоящий из двух направленных вниз шевронов с диском, на котором расположен чёрный меч. МехВоины и другие старшины, окончившие академии, носят V-образный шрам с двумя изогнутыми шевронами. Это самое высокое звание, которое может достичь выпускник академии без того, чтобы пройти школу подготовки на офицера.

Командный старшина

Звание командного старшины — ещё одно, которое никогда не было официально принято в ВСФСл, а также не использовалось в ВСФС; неофициально он всё же имел место. В нынешних ВСФС, подобно рядовому 1-го класса, это непризнанное звание, которое, однако ж, используется. В основном один старшина в полку получает почётный звание командного старшины. Командный старшина носит V-образный шрам с тремя шевронами и серебряным мечом.

Офицерские звания

Знаки отличия офицеров располагаются на эполетах цвета рода войск владельца. Эполеты высших офицеров обрамлены золотыми шнурами.

Кадет/Субалтерн (Кадет)

Во время своего пребывания в академии кадеты носят простые зелёные эполеты, хотя они и уполномочены носить на эполетах звание кадета академии. После окончания те, кто закончил обучение на офицера, повышаются до субалтерна. Знаком отличия для субалтерна является простой зелёный эполет, обрамлённый цветом их рода войск.

Лейтенант

Субалтерны повышаются до звания лейтенанта после успешного завершения 6-месячного испытательного срока. Старший лейтенант командует копыми Мехов, пехотными и бронетанковыми взводами. Бывшие старшины, окончившие офицерскую подготовку, сразу повышаются до звания лейтенанта. Знаком отличия лейтенанта является эполет цвета рода войск с белой окантовкой.

Капитан (Гауптман)

Капитаны ВСФС командуют ротами солдат и, подобно сержантам в сержантском составе, в общей массе считаются основой офицерского корпуса ВСФС. Капитаны носят эполеты с одной узкой белой полосой поперек поля.

Майор (Коммандант)

Полевыми батальонами и большими штатными организациями командуют майоры. Поскольку они часто командуют отрезанными от командной цепи силами в течение продолжительных промежутков времени, то повышение до майора получают только те капитаны, которые выказали непоколебимую преданность обязанностям и способность думать о своих людях.



Знаком отличия для майора является эполет с одной широкой полосой поперёк поля.

Подполковник

В то время как звание подполковника существовало и в ВСФСЛ, и в ВСАЛ, генералы, отвечающие за формирование ВСФС, хотели убрать это звание, чтобы упростить новые объединённые вооружённые силы. Как и со званиями типа командный старшина, звание подполковник существовало неофициально, пока не было недавно возвращено в официальное употребление. Подполковник – обычно старший командир батальона и/или исполнительный офицер полка, или, во многих подразделениях милиции, командующий пехотного или бронетанкового полка. В военно-космической службе этот офицер, известный как лётный коммодор, обычно командует шаттлом или штурмовыми кораблями. Знак различия этого офицера – две полосы, одна широкая и одна узкая, расположенные на эполете.

Полковник (Генерал-лейтенант)

На полях сражений полковники командуют целыми полками или отделами в бюрократическом механизме ВСФС. В военно-космической службе эти офицеры известны как коммодоры, которые обычно командуют эскадрильями шаттлов или целыми «прыгунами». За время объединённых ВСФС офицеры в этом звании были известны как генерал-лейтенанты, но никогда не считались по-настоящему высшими офицерами, а обычно упоминались как полковники.

Это звание представляет собой последний пункт в карьерах многих офицеров. Вплоть до этого звания офицеры, как ожидается, должны показать верность своим людям, также как и воображение при выполнении своих заданий, но всё ещё от них требуется строгое выполнение полученных приказов и хорошее взаимодействие в команде. Тем не менее, чтобы иметь какую-либо надежду относительно получения продвижения по службе до генерал-лейтенанта, офицер должен желать и быть способен принять персональную ответственность за выполнение основного задания или команды, требования, которым многие способные офицеры просто не могут соответствовать. Полковники и коммодоры носят эполет с двумя широкими полосами.

Генерал-лейтенант

Хотя это звание и совпадает по названию со званием в ВСФС, теперь известным как полковник, нынешние генерал-лейтенанты несут гораздо большую ответственность, чем их предшественники в ВСФС. Эти офицеры обычно командуют пехотными и

бронетанковыми бригадами, целыми планетарными милициями, главными штатными отделами и служат в качестве командных сотрудников в ПБК. В военно-космической службе контр-адмиралы командуют многочисленными эскадрильями шаттлов или небольшими флотилиями «прыгунов» и служат в качестве исполнительных офицеров на боевых кораблях. Знак различия этого офицера – эполет с двумя широкими полосами и одной узкой полосой.

Генерал-майор (Генерал-гауптман)

Генерал-лейтенанты, которые доказали не только свою способность к командованию, но также и свою тактическую, стратегическую и политическую сообразительность, могут быть повышены в звании до генерал-майора. Офицеры, повышенные до этого звания, могут ожидать, что возглавят важные школы и институты, получают командование над милицией марки, будут служить в качестве ключевого офицера в ПОЗ или командовать персоналом ПБК или – в военно-космической службе – будут вице-адмиралами, командуя одним из немногих боевых кораблей ВСФС. Генерал-майоры носят эполеты с тремя широкими полосами.

СИСТЕМА ЗВАНИЙ ВСФС

Офицеры

Принц
Маршал армий
Фельдмаршал
Маршал
Генерал
Генерал-майор
Генерал-лейтенант
Полковник
Подполковник
Майор
Капитан
Лейтенант
Субалтерн
Кадет

Адмиралтейский эквивалент

-
-
Фельдмаршал
Адмирал флота
Адмирал
Вице-адмирал
Контр-адмирал
Коммодор
Лётный коммодор
Майор
Капитан
Лейтенант
Субалтерн
Кадет

Сержантский и рядовой состав

Командир
Старшина
Старшина
Сержант
Капрал
Рядовой 1-го класса
Рядовой
Рекрут

Старшина
Старшина
Сержант
Капрал
Рядовой 1-го класса
Рядовой
Рекрут

Генерал (Маршал)

Звание генерала примерно эквивалентно маршалу ВСФС или, по крайней мере, является «нижней половиной» этого звания. Генералы нынешних ВСФС часто служат в качестве исполнительных офицеров в ПОЗ и ПБК, хотя лишь некоторые из них оказались достаточно квалифицированными, чтобы нести полную ответственность за эти организации. Генералы могут также возглавлять полные отделы в военных министерствах или командовать милицией одной из наиболее крупных планет Федеративных Солнц. Эквивалент в военно-космической службе – адмирал, офицер, который несёт ответственность за небольшую флотилию кораблей, сформированных вокруг отдельного боевого корабля или вокруг космического ремонтного дока. Знак отличия генерала – эполет с тремя широкими полосами и одной узкой полосой.

Маршал

Маршалы ВСФС командуют крупными ПБК, основными ПОЗ и наиболее престижными отделами в военных министерствах. Эквивалент в военно-космической службе – адмирал флота, который фактически командует всем космическим флотом боевыми кораблями, «прыгунов» и шаттлов. Эти офицеры носят эполеты с четырьмя широкими полосами.



СРАВНИТЕЛЬНАЯ ТАБЛИЦА ЗВАНИЙ

ОФИЦЕРЫ

Федеративное Содружество	Федеративные Солнца	Альянс Лиры
Принц-архонт	Принц	Архонт
Маршал армий	Маршал армий	Генерал Армий
Фельдмаршал (Fid. Marsh.)	Фельдмаршал (Fid. Marsh.)	Генерал (Gen.)
Маршал (Marsh.)	Маршал (Marsh.)	Генерал-командант (Kmd.-Gen.)
Гауптман-генерал (Hpt. Gen.)	Генерал (Gen.)	Гауптман-генерал (Hpt.-Gen.)
Генерал-лейтенант (Lft. Gen.)	Генерал-майор (Maj. Gen.)	Генерал-лейтенант (Lut.-Gen.)
	Генерал-лейтенант (Lft. Gen.)	
	Полковник (Col.)	Полковник (Col.)
	Подполковник (Lft. Col.)	Подполковник (Lut.-Col.)
		Гауптман-командант (Hpt.-Kmd.)
Командант (Kmd.)	Майор (Maj.)	Командант (Kmd.)
Гауптман (Hpt.)	Капитан (Capt.)	Гауптман (Hpt.)
Лейтенант (Lft.)	Лейтенант (Lft.)	Первый лейтенант (1st Lut.)
	Субалтерн (Sub.)	Лейтенант (Lut.)
	Кадет	Кадет

СЕРЖАНТСКИЙ И РЯДОВОЙ СОСТАВ

	Командный старшина (Command Sgt.-Maj.)	Старший старшина (Senior Sgt.-Maj.)
Старшина (Sgt.-Maj.)	Старшина (Sgt.-Maj.)	Штаб-старшина (Staff Sgt.-Maj.)
Сержант (Sgt.)	Сержант (Sgt.)	Старшина (Sgt.-Maj.)
		Штаб-сержант (Staff Sgt.)
Капрал (Cpl.)	Капрал (Cpl.)	Сержант (Sgt.)
	Рядовой 1-го класса (Pfc.)	Старший капрал (Senior Cpl.)
Рядовой (Pvt.)	Рядовой (Pvt.)	Капрал (Cpl.)
Рекрут	Рекрут	Рядовой 1-го класса (Pfc.)
		Рядовой (Pvt.)
		Рекрут

Фельдмаршал (Фельдмаршал)

Фельдмаршалы несут наибольшую ответственность в ВСФС. Они возглавляют целые театры военных действий (или марки – в случае самых старших фельдмаршалов), военные министерства, целые флоты ВСФС и крупные военные организации, составленные из многочисленных ПБК и бригад типа Дэвионовской Бригады Гвардии. В военное время эти офицеры назначаются принцем или маршалом армий, чтобы возглавить главные экспедиционные войска. Знак отличия этого звания – серебряное лучистое солнце на эполете.

Маршал армий (Маршал армий)

Маршал армий ВСФС несёт полную ответственность за все вооружённые силы Федеративных Солнц. Этот офицер носит те же самые знаки отличия звания, что и фельдмаршалы, только с серебряным мечом, расположенным на лучистом солнце. При ношении военной униформы Первый принц имеет право носить золотой вариант этого знака различия.

НАГРАДЫ И УБРАНСТВА

ВСФС, по большей части, сохранили только горстку различных наград (традиционных в ВСФСл) для награждения своих людей за образцовую службу или героизм под вражеским гнѐм, даже с учётом пяти различных орденов, основанных с 4-й Наследной войны. Ответственность за награждение этими орденами разделили между собой два отдельных государственных командования, также как и Высшее командование. Тем не менее, каждое государство сохранило свои собственные уникальные награды (наряду с полномочиями награждать ими). Только Высшее командование или принц-архонт могут награждать уникальными орденами то или иное государство. Право награждения для каждой награды обозначено в круглых скобках рядом с названием; ВСФС означает награду, которую может вручать любое государство, в то время как ВСФСл означает награду, вручаемую только государственным командованием Федеративных Солнц.



Медаль «Экскалибур» (ВСФСл)

Медаль «Экскалибур» – самая высокая честь, которую Федеративные Солнца могут оказать отдельной личности; ею награждаются только те, чьи действия принесли какую-нибудь огромную пользу Федеративным Солнцам. За столетия – начиная с падения Звёздной Лиги – к ней было представлено всего 32 человека. Сама медаль – золотой диск с выгравированным изображением мифического меча короля Артура, воткнутого в наковальню и расположенного на лучистом солнце Федерации. Эта награда также присваивает титул «Рыцарь королевства» и сопровождается предоставлением земли.

Медаль «Лучистое солнце» (ВСФСл)

Медаль «Лучистое солнце» представляется за исключительную службу, преданность и жертву во имя Федеративных Солнц и имеет 3 степени (с самой низкой до самой высокой): Серебряная, Золотая и Алмазная. Медалью «Лучистое солнце»

могут награждаться военный личный состав и гражданские лица (как в случае с медалью «Экскалибур»); единственное требование – чтобы награждаемый совершил героический акт общегосударственного масштаба. Медаль представляет собой чёрный диск с серебряным, золотым или алмазным лучистым солнцем на нём.

Медаль Федеративного Содружества «За отвагу» (ВСФС)

Ею награждают тех солдат, которые проявляют неустрашимую храбрость с опасностью для жизни не только на службе ради Федеративного Содружества, но также и ради своих товарищей. По большей части эта награда присваивается посмертно, поскольку большинство её лауреатов погибает при исполнении действий, которые дают право на получение этой награды. Выжившие награждённые и семьи погибших получают пенсию от ВСФС и право на льготное поступление в академии и университеты Федеративного Содружества.



Медаль представляет собой платиновый диск, на котором лиранский кулак держит меч Федеративных Солнц на фоне выгравированного лучистого солнца.

Звезда Федеративного Содружества (ВСФС)

Будучи на ступень ниже, чем федсодовская медаль «За отвагу», Звезда Федеративного Содружества вручается тем солдатам, которые показали несомненную храбрость и мужество в боевых ситуациях, и чьи действия оказали положительное и существенное воздействие на основные военные усилия. Звезда ФедСода представляет собой платиновый медальон в виде классической пятиконечной звезды.

Орден Штайнеров-Дэвионов (ВСФС)

Первоначально названная Орденом Дэвиона, это престижная награда вручается тем солдатам, которые выказали огромную верность семье Штайнеров-Дэвионов и поэтому вручается только Первым принцем. К сожалению, те немногие, кто был награжден орденом, сами представляют собой потенциальный источник конфликта, поскольку архонт Катерина – после того, как принц Виктор награждал им в прошлом десятилетии – недавно представила нескольких офицеров ВСФС к этому ордену. Планка ордена представляет собой символ семьи Штайнеров-Дэвионов – присевшего лиса с голубыми штайнеровскими глазами на фоне красно-красного щита.

Рыцарь Федеративных Солнц (ВСФСл)

Членство в этой избранной группе ограничено сотней самых ярких и наиболее героических граждан Федеративных Солнц. Как и с Орденом Штайнеров-Дэвионов, рыцарство предоставляется только живым и подразумевает предоставление земли и щедрой ежегодной стипендии. Члены этой избранной группы – несомненные лидеры в Федеративных Солнцах и числятся среди наиболее яростных противников архонта Катерины. Знак отличия этого ордена – федеративное лучистое солнце, на котором выгравирован силуэт мужчины (или женщины, в зависимости от пола награжденного), держащий над своей головой меч.

Сиртисская медаль «За отвагу» (ВСФСл)

Право награждать этой медалью имеет только командующий региональным командованием марки Капелла, которая может быть предоставлена тоже только тем солдатам, которые находятся под его командованием. Фельдмаршал герцог Джордж Хасек недавно предоставил несколько человек к этой медали за действия, предпринятые для защиты марки и Договора Св.Ива против агрессии Капеллы. Эта медаль, представляющая собой ромб для напоминания символа семьи Хасек, изготовлена из золота, серебра и высоко отполированной брони Меха. В дополнение к медали владелец этой награды получает право на титул «Рыцарь капелланского народа».

Робинсонская медаль «За доблесть» (ВСФСл)

Эта награда вручается командующим марки Драконис любому из его солдат, которые поступают на службу марке по собственной инициативе. Также как и с сиртисской медалью «За отвагу», эта медаль часто вручается как по вполне политическим причинам, так и по законным военным причинам. Медаль состоит из блестящего красного диска, украшенного федеративным мечом и лучистым солнцем над звездой Дэвида.

Лента «Убийца Дракона» (ВСФС)

Хотя эта лента не вручалась в течение весьма долгого времени, во многих подразделениях до сих пор с гордостью носят ленту «Убийца Дракона» на своей униформе. Будучи наградой, впервые разработанной ВСАЛ, эта лента начала вручаться в ВСФСл как раз перед началом 4й Наследной войны, когда несколько полков своими успешными кампаниями по синдикатовскому фронту заслужили её. Сама лента зеленого и белого цвета, на которой показан символ Синдиката Дракона, перечёркнутый чёрной линией.

Флаг «Жестяной меч» (ВСФСл)

Будучи вручаемой за крайне успешные действия против Конфедерации Капеллы, в ходе которых по ней были нанесены серьёзные удары, после 4-й Наследной войны эту награду получило множество отдельных полков. Созданный как пародия на национальный символ Конфедерации, флаг показывает опущенный меч в руке разбитого Меха на перевёрнутом зелёном треугольнике на чёрном фоне.

Награды региональной службы

После 4-й Наследной войны и ВСФСл, и ВСАЛ разработали три награды, обозначающие похвальную службу под огнём солдат наций одного из трёх бывших регионов Капеллы. Когда две армии в 3042 году были объединены, они захотели оставить в действии эти три награды.

Медаль «Гордость Сарны» вручается солдатам, которые проявили свой характер на полях сражений бывшей марки Сарна. Сама медаль – титановый медальон с изображением планеты Сарна, обрамлённой лавром, с федеративным мечом, добавленным к нему.

Хотя и не так часто вручаемая, как медаль «Гордость Сарны», «Меч Тиконова» всё ещё вручается за храбрость на некогда капелланских мирах бывшего Сообщества Тиконов. Сам Меч представляет собой рапиру с плетёной гардой из чистого серебра, предназначенную для ношения с униформой.

Последняя региональная награда – «Алмаз Св.Ива». Алмаз стал одним из наиболее часто вручаемых наград в ВСФС, поскольку за последние 30 лет Конфедерация Капеллы нападала на Договор Св.Ива множество раз. Алмаз Св.Ива представляет собой серебряный медальон, имеющий форму алмаза, с 18-ю маленькими изумрудами, представляющими миры Договора Св.Ива.



БИОГРАФИИ



ДОСЬЕ MBR CC62-RH5495U

Субъект: Джордж Майкл Хасек

Должность: герцог Ново-Сиртисский, фельдмаршал и министр марки Капелла

Дата рождения: 26 августа 3030 года, г.Авалон, Новый Авалон

Карьера в ВСФС:

«Воинский зал», Новый Сиртис (студент): 3045-47 гг.

Военный колледж Гошена (ШКО): 3047-48 гг.

1-й Федеративный Бронекавалерийский (КО копы и роты): 3048-51 гг.

6-я Сиртисская Фузилёрская ПБК (КО батальона и полка, и.о. КО этой ПБК): 3051-54 гг.

Сахарская академия (Федеративный военный колледж): 3054-55 гг.

Региональное командование марки Капелла (директор министерства материально-технического снабжения и операций): 3055-59 гг.

Региональное командование марки Капелла (директор): 3059 г. - по настоящее время

Герцог Ново-Сиртисский и министр марки Капелла: 3060 г. - по настоящее время

Первый ребёнок из четырёх детей Ким Хасек-Дэвион (урождённая Соренсон) и Моргана Хасека-Дэвиона, герцог Джордж выбрал для себя жизнь военного. Подобно своему отцу в своё время, он не требовал для себя особого обхождения. Вместо этого он хотел продвигать свою раннюю карьеру, основываясь исключительно на своих собственных силах. Тем не менее, тот факт, что он являлся наследником марки Капелла, потребовал от него принять «быстрое продвижение» до высшего командования в ВСФС, поэтому он перешёл на службу в штаб-квартиру регионального командования марки Капелла, примерно через 4 года он принял командование ею. После гибели отца он унаследовал двойной титул герцога Ново-Сиртисского и министра марки Капелла.

Хотя и являясь современником принца Виктора Штайнера-Дэвиона (оба провели вместе много времени в раннем детстве, когда Хасеки-Дэвионы какое-то время жили на Новом Авалоне), герцог Джордж не является явным союзником своего бывшего принца. В действительности же герцог Джордж – «дитя марки Капелла», хотя – в отличие от своего дедушки – герцог Джордж полностью предан мужчинам и женщинам, находящимся под его командованием. Он также является убеждённым противником архонта Катерины, хотя он и предпочитает спорить с ней на едва различимом поле боя; этот факт демонстрирует его интеллект и стратегическую сообразительность.

Основываясь на его действиях – начиная с принятия им и военного, и политического командования маркой Капелла, – очевидно, что он является офицером с большими амбициями, который обладает верностью большей части своих мужчин и женщин, находящихся под его командованием.



ДОСЬЕ MBR DC62-RS2231U

Субъект: Джеймс Дассерт Сандовал

Должность: герцог Робинсонский, фельдмаршал и министр марки Драконис

Дата рождения: 13 марта 2994 года, замок Сандовалов, Робинсон

Карьера в ВСФС:

Военная академия Робинсона (студент): 3010-14 гг.

1-й Робинсонский Рейнджерский (КО копы, роты и батальона): 3014-21 гг.

2-я Дэвионовская Гвардейская ПБК (и.о. КО и КО): 3021-22 гг.

Колледж военных наук при НАИН (Федеративный военный колледж и инструктор): 3022-23 гг.

Центральный театр военных действий марки Драконис (КО): 3023-28 гг.

1-я ПБК Федеративного Содружества (КО): 3028-3033 гг.

Корпус Федеративного Содружества (КО): 3030-37 гг.

Министр марки Драконис: 3037г. - по настоящее время

Герцог Робинсонский: 3048 г. - по настоящее время

Продукт тесных связей семьи, герцог Джеймс и его родные братья осознали тяжесть своих обязанностей ещё в раннем возрасте, тогда же они впитали и глубокую ненависть к Синдикату Дракона. Как приличествовало его положению сына-первенца герцога Робинсонского, Джеймс очень рано (насколько это было возможным) поступил в военную академию Робинсона, а позже служил в 1-м Робинсонском Рейнджерском своего отца. Его репутация выдающегося вдохновителя помогла ему принять командование над 2-й Дэвионовской Гвардейской ПБК, а его тактический гений позже заработал ему должность инструктора в колледже военных наук при НАИН. Его действия были так высоко оценены, что принц Ганс дал ему полный простор в формировании Корпуса Федеративного Содружества, как он его желал видеть. Хотя принц Ганс выражал желание видеть его командующим всеми союзническими ВСФС, герцог Джеймс не мог игнорировать положение своей семьи, приняв командование маркой Драконис после отставки своего отца в 3037 году.



Позже, через 11 лет, после смерти своего отца, он унаследовал титул герцога.

Герцог Джеймс крайне верен Федеративным Солнцам и когда-то чувствовал то же самое к союзу ФедСода. Будучи оскорбленным из-за раскола архонта Катерины, его чувство верности лиранцам охладило, поскольку стало очевидно, что мало кто из них заботился о продолжении союза, который оживил их вооружённые силы и спас их нацию от клановских орд.

Возможно, самая большая проблема, стоявшая перед герцогом Джеймсом, – фракционное разделение ВСФС. Стремясь удержать свою команду вместе, он старается в последнее время сплотить свою марку традиционным призывом взять в руки оружие против возродившегося Синдиката Дракона, призыв, который вряд ли заставит архонта промолчать. Конечно, большинство старших и уважаемых фельдмаршалов в ВСФС – и даже принц – имели бы трудности, бросив ему вызов.

ДОСЬЕ MBR FC62-RD7432U

Субъект: Джексон Кеннард Дэвион

Должность: Маршал армий

Дата рождения: 1 ноября 3000 года, Стирлинг, Аргайл

Карьера в ВСФС:

Альбионская военная академия (студент): 3017-20 гг.

Дэвионовская Штурмовая Гвардия (КО и и.о. КО копы, роты и батальона): 3020-26 гг.

2-я Круцисская Уланская ПБК (КО): 3026-32 гг.

1-я Дэвионовская Гвардейская ПБК (КО): 3032-36 гг.

центральный театр военных действий марки Круцис (КО): 3036-42 гг.

Региональное командование марки Капелла (директор): 3042-45 гг.

Государственное командование Федеративных Солнц (КО): 3045-60 гг.

Маршал армий: 3060 г. - по настоящее время





Джексон Дэвион – третий из семи детей Ивонны Дэвион. Все семь детей бывшего фельдмаршала и Поборника принца поступили на службу ВСФС, как только смогли, и каждому досталась некоторая слава. Однако трое его родных братьев были убиты в сражениях за эти годы, и хотя он не имел тех же возможностей, как у его старшей сестры и брата, Джексон оказался самым способным из детей Ивонны.

Он быстро продвигался по карьерной лестнице, сменив своего дальнего кузена, фельдмаршала Стивена Дэвиона на посту командующего 1-й Дэвионовской Гвардейской ПБК после того, как старший Дэвион, наконец, потерял покровительство. Его служба в Гвардейской ПБК, в конечном счёте, принесла ему командование маркой Капелла, а позднее – и командование всем государственным командованием Федеративных Солнц, что очень напомнило метеорное возвышение герцога Моргана Хасека-Дэвиона.

Подобно самым высокопоставленным офицерам ВСФС, которые служили под началом принца Ганса, Джексон Дэвион является истинным патриотом, ставящим интересы своей нации превыше своих собственных. Из-за этого он считается одним из самых близких союзников архонта. Не оказывая явной поддержки архонту Катерине, он считает её законным правителем Федеративных Солнц, и поклялся ей в верности. Хотя это, вероятно, является невыполнимой задачей, он посвятил себя сохранению ВСФС, объединённых по одному стандарту. К сожалению, в то время как его усилия были в значительной степени неудачны, они вынудили его, ввиду его большой занятости, позволить фельдмаршалу Гэллагеру узурпировать часть его полномочий. Эти усилия, очевидно, также ослепили его и в отношении малоэтичных инструкций, которые архонт дала подразделениям, которые она считала верными ей.



ДОСЬЕ МВР ХС62-CG82472U

Субъект: Симон Джейкоб Фитч Гэллагер

Должность: фельдмаршал, Поборник принца и директор регионального командования марки Круцис

Дата рождения: 13 января 3001 года, Спринг Филдс, Тимбукту

Карьера в ВСФС:

Университет Тимбукту (студент): 3019-23 гг.

Корпус быстрого развёртывания (ВСАЛ): 3023-30 гг.

Министерство снабжения: 3030-33 гг.

412-й Тамарский Стрелковый (руководитель Материально-технического обеспечения): 3033-35 гг.

32-я ПБК Гвардии Лиры (офицер Материально-технического обеспечения): 3035-41 гг.

Колледж военных наук при ИННА (Федеративный командный и штабной колледж) 3041-42 гг.

1-й Аргайлский Уланский (начальник штаба): 3042-43 гг.

Авалонские Гусарские (директор службы поддержки): 3043-47 гг.

Региональное командование марки Круцис (заместитель директора материально-технического обеспечения): 3047-61 гг.

Региональное командование марки Круцис (КО): 3061 г.- по настоящее время

Фельдмаршал Галлагер – офицер, который никогда не искал командования, но всё же чьи безошибочные таланты требовали продвижения по службе в ВСФС. Гэллагер никогда не был боевым офицером, вместо этого сразу же после окончания университета он присоединился к лиранскому Корпусу быстрого развёртывания. За время своей карьеры он проявил себя чрезвычайно способным в области материально-технического снабжения, набор навыков, который спас множество подразделений по всей территории Федеративного Содружества, вставших перед лицом бедственной ситуации.

В то же время, являясь выдающимся администратором, Гэллагер совсем не является лидером. Во время своего кратковременного назначения в качестве начальника штаба в Аргайлском Уланском, боевой дух подразделения снизился до самого низкого уровня за всё время после того, как Гэллагер потерял контроль над персоналом, работающим под его началом. В последующие два назначения его работоспособность была просто феноменальная, хотя только потому, что грамотные офицеры, служащие с ним, занимались его персоналом, в то время как он сам сконцентрировался на линиях снабжения.

Данные указывают, что он – слабовольная личность, но с сильным чувством долга. Вследствие его лиранского происхождения и его личной преданности Мелиссе Штайнер-Дэвион, он был одним из первых высокопоставленных чиновников в марке Круцис, которые безоговорочно приняли правление архонта Катерины. Начиная с момента принятия управления Новым Авалоном, архонт повысила Гэллагера до должности командующего региональным командованием марки Круцис и присвоила ему дополнительный титул Поборника принца. Именно благодаря этим полномочиям архонт фактически использует Гэллагера в качестве мундштука, чтобы направлять ВСФС, когда она чувствует необходимость полностью обойти маршала армий. Поэтому мало кто из старших офицеров ВСФС не презирает Гэллагера.



ОТТАЧИВАЯ КОГТИ



Вооружённые силы Федеративных Солнц традиционно считались самыми сильными во Внутренней Сфере. Причина этого проста: выбираются наилучшие кандидаты, а затем в их обучение вкладываются большие средства. Это обучение продолжается гораздо дольше, чем в большинстве других вооружённых сил, и в результате мужчины и женщины ВСФС гораздо лучше подготовлены.

Однако цикл обучения не заканчивается окончанием школ начальной подготовки. Все уровни лидерства ВСФС подчёркивают важность длительного обучения в течение всей карьеры солдата. Каждое подразделение ВСФС, как регулярной армии, так и милиции, участвует, по меньшей мере, раз в год в крупных военных учениях на своём домашнем мире; кроме этого, подразделения регулярной армии и милиции марок путешествуют по различным мирам, чтобы делать то же самое, по меньшей мере, раз в 2 года.

Также отдельные солдаты и офицеры имеют многочисленные возможности в улучшении своей подготовки на протяжении всей своей службы. Мало

того, им разрешают – и даже поощряют – взаимную переподготовку в других родах войск при службе по своему назначению, но ВСФС также располагают множеством учреждений, обеспечивающих дополнительными возможностями обучения. Например, всем полковникам и подполковникам дают шанс поступить в Федеративный командный и штабной колледж для прохождения программы, которую они должны окончить, чтобы поднять вопрос о продвижении по службе до звания генерал-лейтенанта.

Министерство военного образования (МВО) состоит из 4-х основных управлений, каждое из которых отвечает за различные аспекты программы обучения ВСФС. Также сотрудники этих управлений с помощью полевых командиров и Высшего командования разрабатывают учебные планы и требования для окончания каждой из школ и академий ВСФС.

Четыре главных направления обучения ВСФС описаны ниже.

ВЕРБОВКА

Перед управлением рядовой и сержантской подготовки стоит задача обучения всего завербованного персонала ВСФС. В его ведении находятся все учреждения, с помощью которых происходит подготовка личного состава регулярной армии и милиции марок. Офицер по взаимодействию осуществляет координацию со школами, находящимися вне прямого управления ВСФС, такими как подготовка планетарной милиции или некоторых других внешних учреждений, желающими иметь аккредитацию ВСФС. Без аккредитации, которую имеют только те школы, которые следуют строгим требованиям учебных планов, дипломированные специалисты не смогут получить квалификацию, необходимую для регулярной службы в ВСФС без дополнительного обучения.

НАЧАЛЬНАЯ ВОЕННАЯ ПОДГОТОВКА

Вербовка предоставляет приблизительно 85% рекрутов, поступающих на службу в ВСФС каждый год, и более 80% из этих рекрутов получают свою начальную подготовку в государственных учреждениях. Эти рекруты получают интенсивный курс подготовки, который готовит их к службе в любом роде войск или специальности в пределах ВСФС. Специфические особенности каждого курса различаются между школами – некоторые из наиболее жёстких курсов преподаются в частных школах и тренировочных лагерях.



Хотя ВСФС постоянно нуждаются в новых рекрутах, требуется, чтобы они соответствовали некоторым стандартам. Все рекруты должны сдать экзамен по физической подготовке, на котором проверяется их здоровье и ловкость. Они должны также пройти элементарное испытание навыков перед поступлением на службу. Но даже несмотря на эти предосторожности на местах, приблизительно 10% новых рекрутов не в состоянии окончить начальную подготовку, будучи неспособными справиться с тяготами военной жизни.

ШКОЛЫ СПЕЦИАЛЬНОСТЕЙ

После окончания лагерей начальной подготовки все рекруты ВСФС проходят профессиональный отбор и направляются в школы специальностей для изучения своей будущей специальности. Так же, как и с основным курсом, в каждой ПОЗ имеется школа специальности. Также обучение специальностям производят и многие частные учреждения. Однако в большинстве случаев эти учреждения могут обучать рекрутов только самым основным специальностям, типа пехотинца или танкиста. Только несколько учреждений в каждой марке могут обучать рекрутов высокопрофильным специальностям.

После окончания школы специальностей рекруты распределяются по ВСФС на основе выполняемой ими в течение обучения работе и рекомендациях их инструкторов. Были известны случаи, когда несколько тихих слов от покровителя (или врага) в бюрократической машине ВСФС помогали строить или разрушали потенциальную карьеру молодого рекрута.

Эти школы не просто выпускают классы новых рекрутов. Тысячи штатных офицеров и нижних чинов также проходят взаимное обучение различным специальностям каждый год, обеспечивая ВСФС гораздо более гибкими и квалифицированными солдатами, чем в любых других вооружённых силах Внутренней Сферы. Большинство специальностей открыты для универсальной подготовки (обычно только по рекомендации командира обучаемого), и достаточно только приказа, чтобы целые классы персонала прошли универсальную подготовку. Сержантский и рядовой состав ВСФС имеют право на эту универсальную подготовку только после того, как прослужит первые 4 года.

ВОЕННЫЕ АКАДЕМИИ

Военная академия всегда была привилегированной школой, предназначенной во Внутренней Сфере для формирования из рекрутов лидеров. Поскольку эти академии редко экономят на каких-либо расходах при обучении своих студентов, стоимость частного образования в академии непозволительна всем, кроме самых богатых семей. Тем немногим счастливицам, поступившим в государственные академии, гарантируется получение превосходного образования совершенно бесплатно, хотя от них требуется отслужить какое-то время в ВСФС, обычно от 6 до 8 лет.

ВСФС отбирает рекрутов из почти дюжины основных академий, рассеянных по всем Федеративным Солнцам, также как и из множества вторичных учебных заведений. Студенты, окончившие одну из основных школ, получают самое лучшее образование и часто получают более высокие должности, чем многие офицеры в ВСФС. Большая часть этих академий также проводит специализированные курсы для служащих в ВСФС офицеров и сержантского состава, которые желают повысить своё образование или получить смежную специальность.

СТАНДАРТЫ ОБУЧЕНИЯ

ВСФС предъявляет множество строгих требований к каждой из своих академий, проверку которых осуществляет министерство военного образования. ВСФС также поддерживает взаимные соглашения с несколькими военными академиями, расположенными по всей Внутренней Сфере, вроде Сент-Ивской академии военных наук – хотя в связи с продолжающейся войной между Св.Ивом и Капеллой это стало труднее сделать, – позволяющие студентам из этих учебных заведений поступить на службу в ВСФС, как если бы они закончили одну из собственных академий Федеративных Солнц. Конечно, учащиеся должны полностью выполнять требования учебного плана. Весьма часто студентам, которые превосходят других на занятиях, предлагают возможность участвовать в программе обмена с другой академией, чтобы дать им возможность узнать о Внутренней Сфере как можно больше.

Поступление

Из-за того, что ВСФС не управляет непосредственно всеми академиями, с которых отбирают себе рекрутов, есть некоторое различия в процедуре регистрации. Однако с момента окончания 4-й Наследной войны ВСФС установили минимальные допустимые требования, которые каждое учреждение должно твёрдо придерживаться, хотя каждый волен ужесточить эти критерии.

Как минимум, потенциальные кадеты должны соответствовать гораздо более жёстким физическим стандартам, чем те, которые просто вербуются на службу. Претенденты должны также показать превосходные академические способности и пройти жесточайшие вступительные экзамены. В соответствии с этими основными требованиями каждый год отсеивается приблизительно 30-40% всех претендентов; однако это не мешает кандидату завербоваться или даже поступить в подготовительную школу, что и в том, и другом случае может дать ему возможность поступить в академию позже.

В дополнение к этим стандартам все академии требуют некоторого вида рекомендации, часто от старшего боевого офицера. Хотя министерство военного образования сделало многое, чтобы предотвратить взяточничество, всё ещё имеется несколько академий, где грамотно вручённая взятка или просто правильное происхождение будут гарантировать должность в кадетском корпусе.

Учебный план

Все аккредитованные ВСФС академии следуют одним и тем же основным учебным планам, которые были разработаны министерством военного образования. Окончание основных военных курсов – вроде оказания скорой помощи, ориентирования на местности, выживания, – является обязательным для всех кадетов, также как и большое количество академических предметов, вроде изучения военных кампаний Цезаря, Паттона и Керенского.

Первый год кадетов в академии уходит на начальную военную подготовку. После этого года кадет начинает проходить подготовку в специальных областях. Несколько академий специализируются в определённой области или узком наборе областей, предлагая обучающимся только несколько специальностей. Однако большая часть предлагает обучающимся более чем несколько специальностей.

ВСФС постоянно стремится принимать в свои программы обучения только наиболее квалифицированных кандидатов. В результате допуск ко многим специальностям осуществляется только через академические тесты и рекомендации инструктора.



Те, кто не прошёл допуск или требования по физической подготовке для выбранной им специальности, могут выбрать другую специальность или даже перейти в другое учебное заведение. Однако исключённому с данной специальности кадету зачастую невозможно будет пройти это обучение позже.

Когда академия расположена на одной территории с гражданскими университетами, отличившиеся кадеты могут также получить и обычную учёную степень. Хотя этот выбор предлагается только нескольким избранным кадетам, ВСФС поддерживает эту программу всякий раз, когда это возможно.

Кадетам, которые показывают выдающийся потенциал лидера, предлагают шанс поступить в школу кандидатов в офицеры. На этом одногодичном курсе кандидаты изучают теорию лидерства и классическую военную теорию.

Выпуск

Обычно кадеты оканчивают академию после обучения в ней от трёх до шести лет, в зависимости от выбранной специальности. По окончании кадеты, поступившие на службу в ВСФС, получают повышение до сержанта или, если кадет успешно окончил программу ШКО, до субалтерна.

Выпускники получают назначения в ВСФС, основываясь на успеваемости в академии и специальности. В некоторых случаях начальная должность выпускника предоставляется политическим влиянием покровителя. Вдобавок кадеты, которые оканчивают одну из основных академий ВСФС по боевой специальности, обычно проходят обязательный тур по службе в подготовительных кадрах, составленных из их одноклассников под командованием офицеров-ветеранов ВСФС. Самые лучшие выпускники получают назначение непосредственно в подразделения регулярной армии.

Все выпускники государственных академий обязаны отслужить, по крайней мере, 6 лет в ВСФС, в то время как те, которые оканчивают частные академии, без получения стипендий, обязаны отслужить 2 года.

АЛЬБИОНСКАЯ ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ

Альбионская академия является самой старой и одной из самых уважаемых академий в Федеративных Солнцах, будучи основанной в 25-м веке. До основания НАИН выпускникам Альбиона была почти гарантирована успешная карьера. Вообще признаваемая самой тяжёлой академией в Федеративных Солнцах, Альбион обладает вторым по величине кадетским корпусом среди всех академий ФС.

Расположенная примерно в 30 км к югу от г.Авалон на Новом Авалоне, Альбионская академия имеет доступ ко всему, что необходимо для кадетов, включая полноценный боевой тренировочный центр. Поскольку многие из большинства высокопоставленных офицеров ВСФС, включая и членов семьи Дэвионов, являются выпускниками Альбиона, академия получает почти столько же поддержки, сколько получает НАИН и прикреплённый к нему колледж военных наук. Тем не менее, поскольку НАИН получает большую часть внимания и поддержки, многие из кадетов Альбиона настроены несколько враждебно по отношению к своим конкурентам.

Командиром и руководителем Альбиона является генерал-майор Фредерик Гастингс.

Атмосфера

Считающаяся выпускающей за всю свою длинную историю только лучших кадетов, Альбион более всего гордится своей программой физической и моральной подготовки, самой трудной среди всех военных академий ВСФС. Требуется отличное знание всех военных дисциплин, поэтому кадетов часто ругают или изнуряют тренировками во время обучения. Хотя эту практику часто порицают гражданские лица, и процент отчисленных гораздо выше, чем в любой другой академии Федеративных Солнц, выпускники Альбиона числятся среди самых примечательных лиц в ВСФС.

Поскольку академия расположена очень близко к г.Авалон и простирается до НАИН, кадеты Альбиона часто взаимодействуют с кадетами КВН. Естественная конкуренция между этими двумя школами продолжается с каждым новым набором кадетов, а постоянные подшучивания, совершаемые кадетами каждой академии, только подливают масла в огонь соперничества. Эта конкуренция достигает высшей точки на ежегодном соревновании между кадетскими корпусами всех академий в ряде военных игр, проводимых на тренировочном полигоне «Джаспер Плэйн». Победители этих военных игр именуются «Молодыми львами Нового Авалона».

Специальные примечания

Из-за своего местоположения в сердце Федеративных Солнц, каждый из персонала Альбиона и кандидатов находится под наблюдением МВР, чтобы гарантировать то, что они не обладают какими-нибудь опасными политическими склонностями или личными конфликтами. Те, кто проходят наблюдение, получают одно из лучших образований, доступных во Внутренней Сфере. Подготовительные кадры Альбионской военной академии могут выставить 2 полных полка БэтлМехов плюс подразделения поддержки.

КОЛЛЕДЖ ВОЕННЫХ НАУК ПРИ НАИН

Хотя Альбионская военная академия является старейшим подготовительным учебным заведением Федеративных Солнц, колледж военных наук при НАИН является вторым из долгожителей. Почти забытое происхождение этого учреждения связано с Ново-Авалонской военной академией, основанной после формирования Звёздной Лиги. Будучи в тени Альбионской военной академии в течение многих столетий, и даже находясь на грани поглощения Альбионом, НАВА с трудом пережила Наследные войны. Это было до того, как принц Ян Дэвион, сам окончивший опальную академию, пришёл к власти, после чего НАВА восстановила своё выдающееся положение и снова начала процветать.

После рейда на Станцию Хальстеда (Halstead Station), когда была обнаружена огромная библиотека времён Звёздной Лиги, принц Ганс Дэвион создал на основе НАВА Ново-Авалонский институт наук, придав этому заведению выдающееся военное и научное положение во всей Внутренней Сфере. Переименованный в колледж военных наук при НАИН быстро стал известен как самая оснащённая военная академия во Внутренней Сфере, со своей огромной сетью новейших тренажёров, многочисленных полигонов для ведения боевых стрельб.

Командиром КВН является генерал Ранье Вольфграм.



Атмосфера

Кадеты КВН сталкиваются с самой трудной академической программой из всех военных академий во Внутренней Сфере. Количество мест в каждой из программ НАИН, включая КВН, ограничено, и в результате атмосфера академии пропитана высоким духом соперничества. Поскольку кадеты и так находятся под сильным давлением, стремясь превзойти других в академических и военных областях, все изнурительные тренировки строжайше запрещены.

В то время как неуспевающие кадеты обычно заканчивают переводом в другие менее требовательные академии или даже поступлением на службу, успевающие вознаграждаются повышенными обязанностями. Выделяющиеся в академических науках кадеты могут, при желании, пройти обучение наравне с гражданскими студентами НАИН, чтобы получить учёную степень в невоенных областях, в то время как кадеты, которые показывают превосходные военные навыки, часто получают универсальную подготовку в одной или более дополнительных специальностях или даже ранние продвижения по службе в подготовительных кадрах.

Поскольку КВН расположен в сердце г.Авалон, он часто является объектом посещения как большей части высокопоставленных офицеров ВСФС, так и членов королевской семьи, что ещё более увеличивает давление на его кадетов.

Специальные примечания

Кадеты КВН показали непоколебимую верность семье Дэвионов в течение столетий, чувство, только усиленное во время правления принца Яна и принца Ганса. Конечно, весь персонал НАИН и КВН подвергается исчерпывающей проверке со стороны МВР и/или МРИО. Подобно Альбионской военной академии, КВН обладает крупными подготовительными кадрами, включающими 3 полных полка БэтлМехов и множество небольших полков поддержки.

«ВОИНСКИЙ ЗАЛ»

Хотя он начал существование, как немного большее, чем офицерский клуб с двумя подготовительными площадками, на которых офицеры СОЗЛ и ВСФС улаживали свои споры в учебных боях, «Воинский зал» на Новом Сиртисе вскоре превратился в полноценную военную академию. К концу эпохи Звёздной Лиги он добавил программы почти для каждой военной специальности и каждый год пополнял ряды ВСФС сотнями кадетов.

Поскольку «Воинский зал» находится в политическом центре марки Капелла, он часто служит в качестве центра вербовки персонала, верных семье Хасеков. Хотя такая практика почти исчезла за последние несколько десятилетий, многие из кадетов, поступившие в «Воинский зал», многим обязаны Хасекам, и всю жизнь продолжают оставаться сторонниками этой семьи.

Командир «Воинского зала» – генерал-лейтенант Уильям Хасек.

Атмосфера

Учебный план этой академии в основном сосредоточен на совершенствовании военных навыков кадетов, часто исключая те академические предметы, которые не являются основными. Начиная с формирования ВСФС приблизительно 20 лет назад, «Воинский зал» имел соглашение с Сиртисским университетом, которое позволяло кадетам получать

образование более полное, чем просто военные навыки. Однако преимуществами такой возможности пользуются менее 5% кадетов «Воинского зала», многие старшии кадеты и даже некоторые инструкторы доказывают, что кадеты должны упражняться, в первую очередь, в военных науках.

Персонал «Воинского зала» во многом полагается на старших кадетов, чтобы поддерживать строгую дисциплину среди кадетов. Хотя эта практика часто приводит к чрезмерным наказаниям за незначительные проступки, выпускники «Воинского зала» являются высококвалифицированными воинами, может быть, даже несколько холодными и расчётливыми. Кадеты этой академии также имеют тенденцию проявлять глубокую ненависть к Конфедерации Капеллы, особенно к её канцлеру и вооружённым силам.

Специальные примечания

Герцог марки Капелла лично просматривает дело каждого потенциального кадета и, в конечном итоге, поступление зависит от его одобрения. Лучших выпускников чаще всего принимают на службу полки Сиртисских Фузилёр, чтобы заполнить свободные вакансии в своих рядах.

РОБИНСОНСКАЯ ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ

Расположенная на планете столицы марки Драконис, Робинсонская военная академия видела и хорошие времена, и плохие. Трижды уничтоженная и трижды восстановленная за время Наследных войн, эта военная академия стала центром антисиндикатовских настроений и источником поддержки для семьи Сандовалов. После основания принцем Гансом НАИН семья Сандовалов вложила миллионы С-банкнот в военную академию в надежде создать её равную КВН. Хотя Альбионская военная академия и КВН всё ещё считаются учебными заведениями более высокого класса, кадеты местной военной академии имеют доступ к образованию и техническим средствам, почти не имеющим равных среди учебных заведений Внутренней Сферы.

Военная академия испытала острое снижение в посещаемости и престиже после того, как после Токкайдского перемирия произошла разрядка отношений между Федеративным Содружеством и Синдикатом Дракона. Эта тенденция с тех пор полностью изменилась в свете неприятностей, назревающих на границе Синдиката и Федеративных Солнц, финансировавших львиную долю операции «Бульдог» и экспедиционного корпуса «Змея».

Гауптман-генерал Мэй Фортуна, являющаяся командиром 1-го Робинсонского Рейнджерского, также является и комендантом военной академии.

Атмосфера

Военная академия всегда давала полный учебный план академических и военных предметов, усиленный равноправной помощью и активным руководством штатными советниками. Используя свой учебный план исключительно в теории, персонал академии в основном полагается на практический и полевой опыт обучения, давая своим выпускникам основное преимущество над многими из своих коллег.

Поскольку она расположена в сердце марки Драконис, большая часть кадетского корпуса академии выражает свою преданность семье Сандовалов. Аналогично, независимо от того, какие чувства преобладают в остальной части ВСФС, кадеты академии никогда не скрывают свою глубокую ненависть к Синдикату Дракона.



Специальные примечания

Герцог марки Драконис обладает полномочиями по одобрению кандидатов, поступающих в военную академию, часто предоставляя место тем из них, кто, не обладая способностями, необходимыми для поступления, выражает верность его семье. Обычно выпускников военной академии принимают на службу Робинсонские Рейнджерские, особенно тех, кто показывает непоколебимую верность семье Сандовалов, и/или тех, кто отличается патологической ненавистью к Синдикату Дракона.

САХАРСКАЯ АКАДЕМИЯ

Хотя и являясь небольшой, частной военной академией, Сахара, тем не менее, пополняет ряды ВСФС наиболее квалифицированным персоналом. Академия ориентирована на выпуск самых лучших

боевых солдат из возможных и поэтому в ней преподаётся всего несколько специальностей. Все инструкторы Академии – офицеры-ветераны ВСФС, приблизительно 80% которых являются выпускниками Сахары и которые возвратились, чтобы передать свои знания новому поколению кадетов.

Поскольку она является частной, эта академия в основном должна полагаться на средства, собранные со своих студентов за обучение. Академия имеет множество покровителей в командной цепочке ВСФС, а также многочисленных корпоративных спонсоров, что гарантирует ей доступ к самому современному оборудованию, которое используется для обучения кадетов.

Комендантом академии является маршал Килиан Ризон, отставной офицер ВСФС и член выпуска Сахары 3027 года.



Атмосфера

Поскольку только богатые семьи могут позволить себе послать ребёнка в Сахару, многие со стороны считают кадетский корпус довольно высокомерной группой, которая смотрит сверху вниз на любого, кто ниже их положения. Но они правы только наполовину.

«Семья» Сахары — сплочённая группа, придерживающаяся многих давних традиций. Многие кадеты являются продолжателями длинной линии выпускников Сахары и часто растут с детьми других выпускников Сахары. В традиционных наказаниях, поддерживающих дисциплину, нет необходимости: опасения потерять уважение инструктора или дружеские отношения с воспитанниками обычно более чем достаточны, чтобы убрать какие-либо проблемы во взаимоотношениях. Кадеты, которые испытывают трудности с учёбой, могут всегда ожидать помощи от одного из своих одноклассников. Члены этой «семьи» всегда с настроенностью относятся к другим и заботятся о своих собственных проблемах. Они не смотрят свысока на менее удачливых людей; они просто чувствуют жалость к тем, кто не является частью семьи.

Специальные примечания

Все кадеты Сахары заканчивают обучение офицерами и поступают на службу в ВСФС в качестве лейтенантов, после службы в подготовительных частях в течение 2-х лет. Выпускники Сахары, находящиеся на командных должностях, всегда стараются иметь в своих подразделениях побольше членов «семьи». Редко в академии бывает год, когда запросы на персонал не превышают вдвое и более раз число выпускников.

ЛЁТНАЯ АКАДЕМИЯ АРМСТРОНГА

Бесспорно, основное лётное учебное заведение в Федеративных Солнцах, а, возможно, и во Внутренней Сфере, лётная академия Армстронга вот уже 300 лет с успехом выпускает наиболее талантливых пилотов ВСФС. Расположенная на Галаксе (Galax) совместно с «Федерейтед-Боинг Интерстеллар», самым большим производителем космических кораблей во Внутренней Сфере, академия извлекает выгоду, пользуясь опытом самых ярких космических инженеров, физиков и лётчиков-испытателей компании.

Академия специализируется на подготовке пилотов, аэрокосмических и космических техников. Никакие другие виды специальностей не преподаются. Фактически лётная академия использует тренировочные лагеря галакской милиции, чтобы преподавать своим кадетам необходимые основные военные навыки. Это позволяет персоналу академии сконцентрироваться на обучении своих кадетов, чтобы сделать их лучшими пилотами и техниками из уже существующих.

Комендантом академии является генерал-майор Кристофер Сондерс.

Атмосфера

Поскольку многие сотрудники персонала и факультетов являются служащими «Федерейтед-Боинг», атмосфера Армстронга, по крайней мере, с внешней стороны, по сравнению с любыми другими академиями ВСФС кажется самой нестрогой. Кадеты-пилоты заведения понимают, что каждый раз, когда они поднимаются в кабину, может стать их последним разом, однако они показывают большую степень самодисциплины во время полёта. Трюки не допускаются ни факультетом, ни кадетами, поэтому

нарушители быстро исключаются из кадетского корпуса. Тем не менее, на земле кадеты Армстронга более чем компенсируют напряжение, которое они испытывают в кабине или в сердцевине термоядерного двигателя.

Специальные примечания

Потенциальным кандидатам предъявляют более строгие физические испытания, чем в любой другой академии. Из-за этого более половины претендентов Академии отсеивается прежде, чем они допускаются к вступительному экзамену.

ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ МЫСА БАРРОУ

Однажды став источником террористической деятельности, военная академия Мыса Барроу произвела чистку радикальных элементов в своих рядах и подверглась полной реорганизации. Хотя прежде она считалась просто адекватной, за исключением её техники и технических программ, военная академия Мыса Барроу сегодня является ярким примером изменений, которые ВСФС вызвали и в Федеративных Солнцах, и Альянсе Лир.

Хотя она всё ещё специализируется в технических областях, академия предлагает обучение почти по каждой военной специальности. Кадеты академии испытывают особую благодарность последнему архонту Мелиссе Штайнер-Дэвион, которая после 4-й Наследной дойны помогла преобразовать ВАМБ в одну из основных военных академий ВСФС.

Комендантом военной академии Мыса Барроу является гауптман-генерал Северин Бринт.

Атмосфера

После реорганизации 3030-х годов ВАМБ превратилась в одну из самых престижных академий Федеративных Солнц. Её студенты не имеют доступа к новейшим тренажерам, которые имеют в своём распоряжении кадеты Альбиона или КВН. Вместо этого они проводят почти всё своё обучение внутри академии или на реальных устройствах. Поскольку вся подготовка проходит в полевых условиях, неудача просто не допускается. Отчисления по состоянию здоровья или из-за умственных проблем, полученных в результате чрезмерного напряжения, не редкость.

Специальные примечания

Персонал академии и кадетский корпус всё ещё чувствуют особую благодарность архонту Мелиссе. Многие из персонала ВАМБ перенесли свои чувства на её дочь, дав архонту Катерине оплот поддержки в сердце Федеративных Солнц.

ВОЕННЫЙ КОЛЛЕДЖ ГОШЕНА

Не находясь в ряду самых известных академий ВСФС, военный колледж Гошена более 100 лет выпускает квалифицированных и талантливых солдат. Первоначально основанный парой отставных генералов ВСФСл, которым было больно видеть резко ухудшающиеся качества солдат на капелланском фронте, заведение начало жизнь как академия БэтлМехов Гошена. Поскольку все больше и больше студентов поступало в заведение, основатели добавляли персонал и курсы. В течение десятилетий недавно переименованный военный колледж Гошена готовил студентов почти по всем боевым специальностям со всего государства.

Военный колледж возглавляет отставной маршал Лоуренс Марлоу.



Атмосфера

Генералы Александр и Траскотт намереваются создать академию, которая преподавала бы кадетам, как быть не только великими воинами, но также и великими мыслителями. Учебный план колледжа включает большой объем курса военной истории, классической и современной военной стратегии. Студенты проводят гораздо большее количество времени, анализируя методы великих военачальников, чем на занятиях по специальности. К тому времени, когда кадеты приступают к своим первым упражнениям по боевым стрельбам, они показывают почти дзэн-подобную связь со своими Мехами или транспортными средствами и предвидение на поле битвы.

Выпускники рассеялись по всей бюрократической машине ВСФС, гарантируя военному колледжу всю необходимую поддержку. Удивительно, но его командир и персонал требуют очень немного, чтобы поддерживать работу колледжа. Всё его первичное обучение выполняется и использованием настоящих Мехов, транспортных средств и оружия при боевых стрельбах. Колледж даже не обладает своими собственными подготовительными кадровыми частями; выпускники получают назначения непосредственно в боевые подразделения.

Специальные примечания

Военный колледж часто называют самым лучшим секретом ВСФС, потому что публично он не принимает на работу потенциальных кандидатов, как это делают другие академии ВСФС. Вместо этого залы колледжа заполняются по устным договоренностям. Во многом подобный Сахарской академии, обучение в военном колледже часто является «семейным делом» с поколением за поколением солдат, отправляющих своё потомство туда, чтобы получить то, что они считают лучшим образованием во Внутренней Сфере.

КИЛБУРНСКАЯ АКАДЕМИЯ

Расположенная в марке Драконис на границе Федеративных Солнц с Альянсом Внешних Миров, Килбурнская академия никогда не считалась одной из основных военных академий ВСФС. С другой стороны, она – одно из немногих высших учебных заведений в этом регионе. Поэтому академия открыла на своей территории гражданский университет, дав жителям региона шанс получить образование и, благодаря этому, улучшить жизнь. Она не столь роскошная, как НАИН, и не имеет давних традиций Сахары, но Килбурнская академия предоставляет хорошее и полное образование всем своим студентам.

Академия недавно стала целью расследования МВР из-за мятежа и измены в регионе. Хотя никаких явных свидетельств не было найдено и никому не было предъявлено никаких обвинений, это продолжающееся расследование привело к тому, что число поступающих, особенно по гражданским дисциплинам, резко упало.

Комендантом Килбурнской академии является генерал-лейтенант Кара Ростова.

Атмосфера

Поскольку она является одним из немногих учебных заведений в регионе, борьба за место в ней обычно проходит жестко. Из-за расследования МВР атмосфера в академии напряженная, и многие студенты опасаются, что станут жертвами

необоснованных обвинений или их отчислят, если будет раскрыто какое-нибудь преступление.

Специальные примечания

Правительство Федеративных Солнц предоставляет шанс получить образование многим из гражданских жителей, которые посещают Килбурнскую академию; но после выпуска они обязаны отслужить на свою нацию в течение, по меньшей мере, шести лет, как её военные кадеты. Многие выпускники академии занимают должности в бюрократической машине марки Драконис или её милиции.

ФИЛЬТВЕЛЬТСКАЯ ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ

Как любят говорить многие фильत्वельтские кадеты, их академия расположена «по эту сторону пустоты», фраза, которая точно описывает местоположение академии на краю границ Федеративных Солнц. Подобно Килбурнской академии, Фильत्वельтская военная академия предоставляет обучение и военным кадетам, и гражданским студентам региона.

Академия не может похвастать какими-либо высокотехнологичными тренажёрами или многочисленными копиями Хельмского банка памяти времён Звёздной Лиги. Среди её персонала нет каких-нибудь нобелевских лауреатов или действительных членов научного общества Сафка. Её единственная задача состоит в том, чтобы дать образование необычно малообразованному населению периферийных миров Федеративных Солнц. Из-за этого фильत्वельтское образование часто считается второразрядным тем, кто окончил более престижные учебные заведения; однако для большинства её выпускников она – билет к новой и лучшей жизни.

Комендантом академии служит генерал-майор Клюи Монсеррат.

Атмосфера

Атмосферу в академии можно описать как «яростная конкуренция». Многие гражданские жители и потенциальные кадеты рассматривают академию как свою единственную надежду избежать тупика в своей жизни и готовы сделать всё, чтобы поступить в это учебное заведение. Многие студенты не могут справиться с её академическими требованиями и вынуждены покинуть её, подтверждая высокий процент отсева академии. Тем кадетам, которые превосходят других по успеваемости, часто дают возможность перейти в другие академии, что должно подстёгивать и мотивировать их.

Специальные примечания

Окончание Фильत्वельта обычно предоставляет должность в милиции марки Круцис, а полки Корпуса Федеративного Содружества, как известно, приняли в свои ряды некоторых выдающихся выпускников этой академии.

ТИКОНОВСКАЯ ШКОЛА ВОЕННЫХ ДИСЦИПЛИН

Некогда известная как Тиконовская военная академия (одна из нескольких военных академий Конфедерации Капеллы, захваченных во время 4-й Наследной войны), ВСФСл – а позже и ВСФС – восстановили эту академию и физически, и академически. Новая Тиконовская школа военных дисциплин стала маяком света, вокруг которого люди марки Сарна смогли сплотиться, дав любому квалифицированному гражданину возможность построить новую жизнь.



Хотя и не так щедро оборудованная, как КВН, школа может похвастать современной сетью тренажёров, множеством техники и несколькими большими полигонами для боевых стрельб. Школа выпускает каждый год сотни кадетов почти каждой всех военных специальностей. Из-за её давнего капелланского наследия школа также находится и в сердце политического урагана, и нет никаких признаков, что этот ураган в скором времени стихнет.

Управляет школой генерал-лейтенант Крэйг Пелтров, уроженец Тиконова.

Атмосфера

Обычно кадетский корпус школы равномерно разделён между гражданами старых Сообществ Сарна и Тиконов и остальной части Федеративных Солнц. Однако начиная с распада марки Хаос и роста террористических актов в Капелле число претендентов из других регионов снизилось почти до нуля. Те кадеты Федеративных Солнц, которые желают посещать школу, находятся в постоянном опасении за свои жизни вне стен школы, и никогда не путешествуют в группах менее чем четырёх человек. Даже в этом случае против кадетов школы было предпринято множество актов насилия, побуждая руководство в многочисленных случаях мобилизовать подготовительные части школы, чтобы спасти своих товарищей.

Специальные примечания

Выпускники этой школы вступают в основном в ряды Республиканской Гвардии и, что удивительно, пополняют ряды движения «Свободная Капелла».

РЕГИОНАЛЬНЫЕ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ БАТАЛЬОНЫ

В дополнение к своим центрам вербовки и военным академиям, ВСФС имеет третий путь, открытый для квалифицированных потенциальных МехВоинов. Эти так называемые подготовительные батальоны предоставляют рекрутам шанс показать свой характер в реальном мире, в обстановке балансировки на грани жизни и смерти.

Перед вступлением в батальон потенциальные кандидаты должны всё же получить базовую военную подготовку. Однако 4 подготовительных батальона ВСФС имеют специальные соглашения с местными подготовительными лагерями, гарантируя то, что потенциальные кадеты пройдут специальный курс, где инструкторы батальона смогут оценить своих кандидатов и сделать окончательные выводы относительно того, кому будет предложена должность в батальоне.

После того, как они будут приняты в батальон, кадеты попадают в наиболее практическую среду подготовки в ВСФС. Хотя все курсы, требуемые МВО для специальности МехВоин, также преподаются, инструкции предписывают полагаться в основном на практическое знание особенностей и внутренних работ в БэтлМехе. В этих подготовительных батальонах нет никаких аркадоподобных тренажёров или профессоров истории. Аудитории часто представляют собой командные палатки в полевых условиях или ремонтном ангаре. Каждому кадету назначаются старший наставник кадета и штатный советник, которые помогают кадету в его занятиях и оценивают успехи кадета.

Кадеты батальона не выпускаются, пока они не смогут продемонстрировать мастерство всех необходимых навыков. Из-за этого кадеты покидают батальон в разные сроки. Как известно, некоторые выдающиеся кадеты заканчивали подготовительный батальон менее чем за 2 года; а многие тратят 6 и более лет. Когда кадет покидает подготовительный батальон, он или она становится не только квалифицированным МехВоином, но также и способным техником. Эти МехВоины поступают на службу в ВСФС в звании сержантов, но они не могут стать офицерами без того, чтобы посетить академическую программу ШКО.

Подготовительные батальоны, прикрепленные к определенной академии, носят эмблему этой академии и используют соответствующую цветовую схему. Все другие подготовительные батальоны носят просто эмблему Федеративного Содружества, хотя некоторые начали щеголять вместо этого эмблемой Федеративных Солнц.

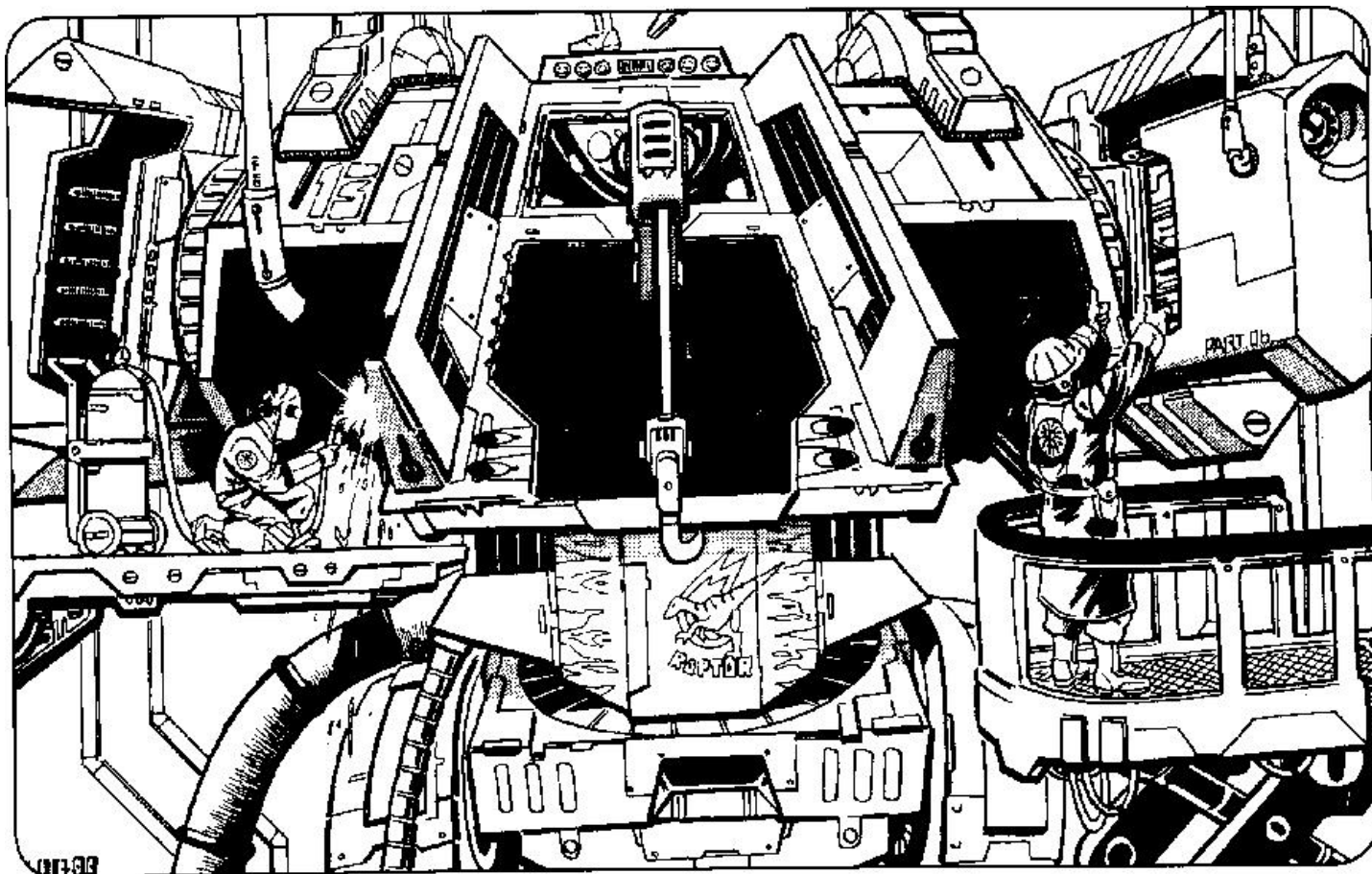
БОЕВЫЕ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ЦЕНТРЫ

Боевые подготовительные центры Федеративных Солнц (БПЦ) не предназначены для обучения молодых рекрутов искусству войны или преподавания им навыков специальностей. Вместо этого БПЦ предоставляют боевым подразделениям место, где они могут обучаться в наиболее реалистичных условиях из возможных.

Хотя большинство миров с постоянным гарнизоном имеют некоторую территорию, предназначенную для боевых стрельб и моделирования учебных боёв, БПЦ, кроме всего прочего, оснащены сложными компьютерными сетями, называемыми АБНВС (аппаратурой боевого наземно-воздушного слежения). Каждый БэтлМех, транспортное средство, истребитель и пехотинец оснащены специальным приёмопередатчиком, который находится в постоянной связи с системой АБНВС через множество датчиков, распределённых по всей области. Система АБНВС делает запись каждого выстрела из моделируемого оружия и определяет попадания в соответствующие боевые единицы, находящиеся на поле боя. Датчики, установленные в транспортных средствах, делают запись этих попаданий и, поскольку они связаны через системы управления транспортным средством, моделируют повреждения, полученные в результате сражения.

Составной частью успешного использования БПЦ являются боевые подразделения, постоянно прикрепленные к каждой БПЦ. Специально оборудованные и обученные, чтобы моделировать боевые формирования, используемые врагами Федеративных Солнц, эти подразделения гарантируют, что учебные бои будут настолько реалистичными, насколько это возможно.

ВСФС использует 7 боевых подготовительных центров: на Нјдјв Сиртисе и Новой Земле (Novaya Zemlya) в варке Капеллф, Новом Авалоне и Дефиансе (Defiance) в варке Круцис и Робинсоне и Жимолости (Woodbine) в марке Драконис. ВСФС также совместно управляет БПЦ на Спике (Spica) с военным командованием Св.Ива; однако в свете продолжающейся войны в Договоре Св.Ива ВКСИ отозвал все свои боевые подразделения со Спики, переложив защиту планеты исключительно на плечи ВСФС.



СПИСОК ЛИЧНОГО СОСТАВА ВСФС

В этом разделе описаны история, командная структура, доступные войска и их состав, рассказано о выдающихся офицерах и особенной тактике, присущей каждому основному боевому подразделению, традиционно связанному с Вооружёнными силами Федеративных Солнц. Подразделения, традиционно относящиеся к лиранскому государству и его вооружённым силам, описаны в соответствующем издании. Хотя это означает, что полные данные по подразделениям, служащих в ВСФС, не содержатся в каком-либо одном издании, гораздо более полезно видеть, как каждое подразделение соответствует своему собственному историческому контексту, чем просто видеть, где оно служило в течение последних нескольких лет.

Каждое подразделение следует стандартной организации и структуре подразделений, принятой в ВСФС, если не отмечено иначе. Каждый тип подразделения в команды обозначается одним из следующих символов, указывающим на его преобладающий состав:



МЕХИ



АЗРОКОСМ.
ЧАСТИ



БРОНЕ-
ТЕХНИКА



СПЕЦ.
ВОЙСКА



ПЕХОТА

Каждое формирование включает своё обозначение (милиция, ПБК и так далее), знаки отличия, размер, качество и рейтинг верности. Официальные прозвища, давняя традиция регулярной армии ВСФС, приведены для тех подразделений, которые их имеют. Размер подразделения варьируется от единственного отделения или копы до одной или более рот, батальонов, полков или крыльев. Для получения большей информации о составе сил см. *Логово Лиса*, стр.13-31.

Рейтинг качества представляет собой оценку навыка и боевого опыта всего подразделения. Подразделение получает высокий рейтинг, если оно в целом действует лучше, чем те подразделения, которые имеют более низкий рейтинг, независимо от других факторов. Рейтинг качества определяется и регулярно обновляется управляющим директором Высшего командования.

Стандартные рейтинги ВСФС: Новички, Регуляры, Ветераны и Элита. Рейтинг Новички присваивается подразделениям, состоящим в основном из новых рекрутов или неопытных солдат. Регулярные подразделения содержат отряды средних способностей и компетентных солдат, имеющих некоторый боевой опыт или прошедших лучшее обучение. Ветеранские подразделения используют отряды с большим боевым опытом и навыком, и в основном используются для важных или опасных заданий. Элитные подразделения состоят из наиболее подготовленных, испытанных и знающих войск.



Поскольку элитные подразделения относительно редки, командующие используют их для особо важных атак и для защиты ключевых позиций и людей.

Министерство военной разведки присваивает рейтинг верности каждому подразделению, основанный на многих факторах, но, прежде всего, на верности ключевых офицеров подразделения. Этот

рейтинг определяет исключительно верность нации, которой служит подразделение в настоящее время. Инструкции ВСФС запрещают раскрывать рейтинги верности кому-либо вне МВР и Высшего командования, но наблюдательные офицеры часто могут сделать обоснованные предположения.

Стандартными рейтингами верности являются: Сомневающиеся, Надёжные и Фанатичные. Сомневающиеся подразделения состоят из потенциально нелояльных или мятежных войск и находятся под особым наблюдением. Члены Надёжных подразделений демонстрируют последовательное, предсказуемое поведение. Фанатичные подразделения показывают верность своей нации, Федеративным Солнцам или Альянсу Лир, которая не знает никаких границ.

За последние несколько лет МВР начало использовать вторичный рейтинг верности, указывающий на политические склонности подразделения и его высокопоставленных офицеров. Эти рейтинги приложены к развёрнутой таблице после этого раздела, чтобы лучше идентифицировать любые потенциальные проблемы. Подразделения с рейтингом «Виктор» имеют тенденцию одобрять лидерство и действия принца (ныне военного прецедента и главнокомандующего СОЗЛ) Виктора Штайнера-Дэвиона. Те, которые имеют рейтинг «Катерина», вместо него считают своим законным правителем архонта Катерину Штайнер-Дэвион. Подразделения с рейтингом «Нейтральный» не желают, чтобы их вовлекали в растущие разногласия.

В таблице «Стандартная номенклатура ВСФС» дан список сокращений, используемых во всём этом разделе.

ТАБЛИЦА «СТАНДАРТНАЯ НОМЕНКЛАТУРА ВСФС»

Транспортные средства	Полки	Пехота	Полки
AB	Артиллерийский батальон	AI	Бронированная пехота
ABY	Артиллерийская батарея	BAB	Бронепехотный батальон
AG	Артиллерийская группа	CMR	Полк командос
ATR	Артиллерийский полк	FR	Войсковая разведка
AC (R)	Бронекавалерия (полк)	HI (R)	Тяжёлая пехота (полк)
AG	Бронегренадёры	IR	Пехотный полк
AR	Бронетанковый полк	JI (R)	Полк прыжковой пехоты
ARR	Бронированный полк	JR	Прыжковый полк
CR	Кавалерийский полк	LI (R)	Полк лёгкой пехоты
CA	Боевой вспомогательный	MPR	Полк военной полиции
HA (R)	Тяжёлый бронетанковый (полк)	MDR	Моторизованные стрелки
HAY	Тяжёлая артиллерия	MI (R)	Механизированная пехота (полк)
LA (R)	Лёгкий бронетанковый (полк)	MR	Механизированные стрелки
LT	Лёгкий танковый	MRT	Механизированный полк
MG	Моторизованные гренадёры	MTR	Моторизованный полк
PR	Панцирный полк		
RR	Разведывательный полк		
SR	Поисковый полк		
TR	Танковый полк		



1-й АРАГОНСКИЙ ПОГРАНИЧНЫЙ: ГОРДОСТЬ НОВОГО АРАГОНА

Расположенный во главе одного из многих выступов Федеративных Солнц в Конфедерацию Капеллы, Новый Арагон должен был отпугнуть Конфедерацию, совершающей набеги, и силы «Чжаныцэн де Гуан», десятилетиями поддерживающей террористические действия. Вместо того, чтобы направить на защиту этой планеты побольше подразделений регулярной армии, уже ослабленные ВСФС просто усилили одно из немногих подразделений милиции планеты двумя батальонами БэтлМехов.

Хотя создание Пограничников не препятствовало продолжающимся нападениям Конфедерации на Новом Арагоне это привело к меньшим потерям в ВСФСл. Вооружённые БэтлМехами, а не обычными бронетанковыми частями, защитники планеты смогли, наконец, найти опору в сражениях с захватчиками. Это – вместе с пылом мужчин и женщин, защищающих свои дома, – дорого обошлось

атакующим силам Конфедерации, хотя часто цена была также высока и для Пограничников.

Привязанные к Новому Арагону во время 3-й и 4-й Наследных войн, Пограничники, тем не менее, неоднократно имели возможность доказать свой характер в других местах. Хотя они и сыграли важную роль в захвате Хунаня (Hunan) во время 4-й Наследной войны, Пограничники во время вторжения Кланов были всё ещё расположены гарнизоном на своём домашнем мире и были скованы противодействием террористическим акциям, в то время как Лига и Конфедерация рвались через марку Сарна. Однако с началом операции «Бульдог» Пограничники получили возможность участвовать в сражении против Клана Дымчатого Ягуара.

После возвращения на свою домашнюю планету, Пограничники были удивлены, обнаружив 3-ю ПБК ФедСода, всё ещё расположенную гарнизоном на Новом Арагоне, и ещё более удивились, узнав о несоблюдении 3-й ПБК границ. Кажется, что 3-я ПБК будет постоянной проблемой для Нового Арагона и его защитников, которые включают также полк «Альфа» 12-го Веговского Рейнджерского. Поскольку марка Капелла охвачена предчувствием войны между Капеллой и Св.Ивом и растущим инакомыслием несогласием с архонтом Катериной, маловероятного, чтобы напряжённость на Новом Арагоне вскоре улетучилась.

Пограничники используют церемониальную сине-белую схему окраски своего оборудования. Их знак отличия – на фоне синего щита чёрный прямоугольник, разделённый пополам белой диагональной полосой.

ОФИЦЕРЫ

Ещё с момента возвращения Пограничников на Новый Арагон генерал-лейтенант Джимми Кирстон принял на себя дополнительные обязанности главы по защитным действиям Нового Арагона – этот пост создан согласно мандату в соответствии с законами Нового Арагона и инструкциями ВСФС. Однако гауптман-генерал 3-й ПБК Финниган отказывается признать полномочия Кирстона, и вместо этого расположил свои силы так, чтобы получить полный контроль над двумя из трёх главных материков Нового Арагона.

ТАКТИКА

Предназначенные, прежде всего, для ведения защитных действий, Пограничники предпочитает выигрывать сражение ещё до выстрелов. Располагая на позициях свои самые тяжёлые боевые единицы, Пограничники вынуждают врага атаковать их, пока манёвренные батальоны обходят врага с флангов и довершают его разгром.



1-й Арагонский Пограничный Полк/Ветераны/Надёжный

КО: генерал-лейтенант Джимми Кирстон

На протяжении всей своей длинной истории Пограничники имеют лишь небольшой действующий полк БэтлМехов, хотя и усиленный трофеями, захваченными во время 4-й Наследной войны. Полк понёс тяжёлые потери в сражениях с Кланом Дымчатого Ягуара. Пограничники в данный момент располагает немногим более чем двумя действующими батальонами Мехов. Две его роты состоят исключительно из Мехов тяжёлого и штурмового классов, в то время как остальные используют, главным образом, Мехи среднего класса. Подразделение располагает небольшим количеством Мехов новых моделей, хотя оно и захватило достаточно оборудования во время операции

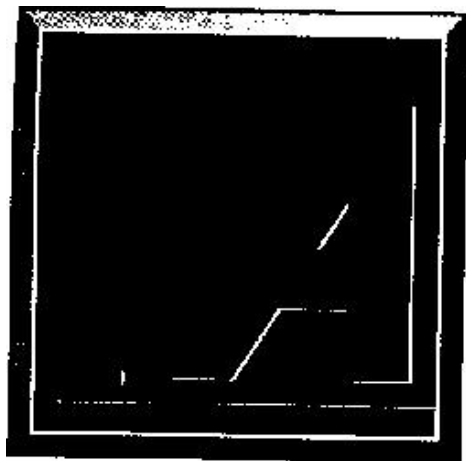
«Бульдог», восстановив 9 клановских БэтлМехов, включая 4 ОмниМеха.



1-й Арагонский Вспомогательный 2 батальона/Регуляры/Сомневающиеся

КО: полковник Тао Дэниелс

1-й Вспомогательный был первоначально известен как 7-й Арагонский Бронекавалерийский, прежде чем были сформированы Пограничники. Начиная с этого момента его численность сократилась, а его состав изменился с тяжело бронированной до более подвижной кавалерии. Небольшая часть механизированных подразделений пехоты Пограничников получила назначение в Вспомогательный, также как и две её эскадрильи аэрокосмических истребителей.



1-й АРГАЙЛСКИЙ УЛАНСКИЙ: БЫСТРЫЕ И ЯРОСТНЫЕ

Ведущий своё происхождение от одного из немногих подразделений СОЗЛ, которые не захотели сопровождать генерала Керенского в его Исходе, Аргайлский Уланский отличился во всех Наследных войнах, находясь на службе Федеративных Солнц. Их действия принесли им не только самые престижные награды Федеративных Солнц, но также и приоритет в министерстве квартирмейстера; Уланы смогли рассчитывать на доступ к лучшему оборудованию и персоналу, который ВСФСл мог предложить.

Когда принц Ганс лично просил о добровольцах для участия в группе программ обмена с лиранским государством, офицеры Уланского ухватились за этот шанс, чтобы продвинуть ВСФСл в другом королевстве. Уланский служил в многочисленных путешествиях по Содружеству Лиры в

3030-х и 3040-х гг., и они заметно выделялись в целевой группе Содружества, предназначенной для вторжения в Синдикат Дракона в 3039 году.

К тому времени, когда появились Клань, Уланы снова оказались в Федеративных Солнцах. Хотя и не считая, что они собираются вернуться обратно в государство Лиры, ВСФС вынудило «прыгуны» Уланского возвратиться, чтобы не дать подразделению покинуть космическое пространство Лиры, пока много позже не наступило Токкайдское перемирие. Тем не менее, 1-й Уланский расположился вдоль границы с ОЗ Нефритовых Соколов, дав многочисленным, утомлённым сражениями подразделениям ВСФС возможность восстановиться и перевооружиться.

Начиная с развала Федеративного Содружества 1-й Уланский оказался втянутым в политическую войну между Альянсом Лиры и множеством традиционных подразделений Федеративных Солнц. Хотя они прибыли, считая жителей Альянса Лиры своими собственными, тот факт, что архонт Катерина постепенно наносила ущерб подразделениям, верным её брату, с помощью недостаточных поставок, озлобил их. Всё ещё лишённый поддержки «прыгунов», 1-й Уланский фактически оказался заложником нации, которая быстро начала считать их врагами государства.

Знак отличия 1-го Уланского – белая литера «А» на фоне красно-чёрного квадрата. Аналогично, подразделение использует церемониальный чёрный цвет, в проблесках красного и белого.

ОФИЦЕРЫ

Полковник Уолтер Скалли – уроженец Лиры, закончивший Сахарскую академию по обменной программе и вступивший в ВСФС, тогда ещё недавно сформированные. Большую часть своей карьеры он прослужил в Федеративных Солнц. Полковник Скалли, естественно, оказался в лагере сторонников Виктора. Подобно большинству выпускников Сахары, Скалли – опытный стратег, но его идеи в основном игнорируются его командирами во ВСАЛ. Выбрав его для командования из-за его лиранского наследия, командиры Скалли с тех пор поняли его истинные склонности и отказались от него и его подразделения.

ТАКТИКА

Уланский использует большое количество быстрых БэтлМехов и судов на воздушной подушке и тренируются в основном в подвижном стиле ведения войны, который во многом полагается на аэрокосмическую поддержку.



**1-й Аргайлский Уланский
Полк/Ветераны/Надёжные**
КО: полковник Уолтер Скалли

В полку Мехов 1-го Уланского действует менее 100% Мехов? причём неработоспособность Мехов связан не с боевыми потерями, а из-за механических поломок, вызванных недостатком обслуживания. 1-й Уланский были вынужден разобрать больше ротов Мехов, чтобы поддерживать функционирование остальных. Несмотря на то, что они получили несколько поставок снабжения «из под стола» с Арк-Ройяла, Уланский нуждается в поставках, которые ВСАЛ «случайно направляют по неправильным адресам» своим подразделениям, поддерживающих Катерину.



**1-й Аргайлский Вспомогательный
Батальон/Регуляры/Ненадёжные**
КО: майор Соломон Рогас

Из-за того, что запасные части для обычных транспортных средств достать гораздо проще, чем для БэтлМехов, вспомогательный батальон судов на воздушной подушке всё ещё функционирует примерно на 100%. Однако подразделение переутомлено, поскольку оно взяло на себя большую часть патрульных обязанностей, обычно выполняемых полком Мехов.



**1-е Аргайлское воздушное крыло
Крыло/Элита/Ненадёжные**

КО: лётный коммодор Теодор Паллотин

Подобно подразделению Мехов Уланского, их аэрокосмическое крыло находится, главным образом, на земле, хотя при необходимости оно могло бы выставить, наверное, 3 из своих 4-х аэрокосмических эскадрилий.



1-й КАПЕЛЛАНСКИЙ ДРАГУНСКИЙ: РЫК ЛЬВА

Происхождение Драгунского связано с герцогом Катильским. Изначально созданная как частная армия, Драгунский после начала 2-й Наследной войны был сформирован в фронтовой боевой полк в 2835 году. Включение нескольких членов Вооружённых сил Конфедерации Капеллы, которые дезертировали в Драгунский после 1-й Наследной войны, позволили им добиться многочисленных побед над Конфедерацией.

Однако в начале 3005 года герцог Катильский оказался втянут в политическую войну, которую Майкл Хасек-Дэвион вёл против принца Ганса, и в 3009 году удача изменила ему. Не имея других источников, он продал Драгунский Вооружённым силам Федеративных Солнц, но с условием, что он или его наследники смогут в любой момент выкупить Драгунский в будущем.

Не желая доверять Драгунскому из-за его происхождения, ВСФСл, а позже и ВСФС, разместили Драгунский на гарнизонных мирах вдоль границы с Конфедерацией Капеллы. Хотя они совершали набеги против Дома Ляо, они не участвовали ни в каких крупномасштабных действиях. С высоким

спросом на верфи Катилы за последние несколько лет, связанным с заменой «прыгунов», которые были «похищены» Альянсом Лиры в момент его отделения, герцог ВанЛиз Катильский смог ещё раз составить состояние. В 3062 году герцог, сын человека, который первоначально продал Драгунский, попытался выкупить подразделение у герцога Джорджа Хасека. Герцог Хасек отказался, но временно передал подразделение герцогу Катильскому. Имел ли герцог Хасек какой-либо скрытый повод для этого странного поступка – неизвестно, но Драгунский в данный момент находится на пути обратно к Катилу.

Знак отличия Драгунского – вставший на задние лапы лев на фоне красно-белого щита Катилы.

ОФИЦЕРЫ

Для замены генерал-лейтенанта Ульсо Драйпа герцогом ВанЛизом был выбран полковник Бобби Данн. Герцог чувствовал, что Ульсо, который командовал полком с 3034 года, был слишком крепко связан с Содружеством (или Катериной). Недавний выпускник «Воинского зала» на Новом Сиртисе, Данн был выбран не за свои командные способности, а из-за его верности герцогу ВанЛизу и герцогу Джорджу Хасеку.

Майор Джефф Ли – нынешний и.о. и настоящий лидер Драгунского, и равен политическому назначенцу по влиянию. Хороший стратег и твёрдый командир, чей сугубо деловой подход и прагматичный нейтралитет перед лицом грядущей Гражданской войны принесли ему уважение всего полка и в настоящее время удерживают Драгунский вместе.

ТАКТИКА

Начиная с конца 3-й Наследной войны Драгунский не сражался ни в каких крупномасштабных сражениях. Они в основном обучались тактике булавочных уколов и молниеносных набегов.



1-й Капелланский Драгунский Полк/Регуляры/Сомневающиеся

КО: полковник Роберт «Бобби» Данн

Адъютант: майор Джефф Ли

Сформированный по образу линейных отдельных драгунских полков Звёздной Лиги, Драгунский состоит исключительно из тяжёлых и штурмовых БэтлМехов. Однако из-за их сомнительной верности они были в самом конце списка подразделений, нуждающихся в пополнении припасов, и сильно ограничены в запчастях, боеприпасах и предметах потребления. Только генерал-полковник Бобби Данн пилотирует новый БэтлМех, *Rakshasa*, созданный на катильских сборочных линиях «Дженерал Моторс». Это вызвало дополнительное негодование в полку.



1-е Драгунское крыло

Крыло/Ветераны/Сомневающиеся

Командир крыла: лётный коммодор Цеола Джексон

Называемая «Старухой» во всём подразделении, 74-летняя Джексон командовала подразделением с тех пор, как оно было «продано» ВСФСл и, кажется, не

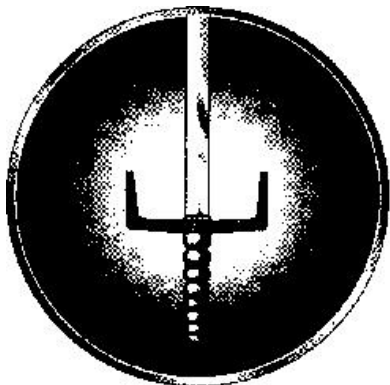
собирается подавать в отставку. Хотя она командует своим крылом средних аэрокосмических истребителей подобно холодной королеве из пословицы, нет сомнений, что ветеранский статус подразделения обязан своим существованием именно её жёсткому лидерству.



1-й Бронетанковый Драгунский Батальон/Регуляры/Сомневающиеся

Командир: майор Майкл Бауза

Бронетанковый Драгунский состоит почти исключительно из тяжёлых судов на воздушной подушке типа древних проектов *Drillson* и *Condor*, а также из более новых ховераппаратов такого класса, как тяжёлый ховертанк *Fulcrum*. Бронетанковый Драгунский получил эти новые транспортные средства благодаря усилиям герцога Катильского, который последовательно пытается поддерживать подразделение, помня о его происхождении. Неспособный направить новые БэтлМехи в Драгунский из-за внимания, которое он может вызвать, герцог ограничился направлением только новых транспортных средств.



1-й ФЕДЕРАТИВНЫЙ БРОНЕКАВАЛЕРИЙСКИЙ: ОСТРИЕ МЕЧА

Сформированный в самом начале этого столетия под личным руководством принца Яна Дэвиона, 1-й Федеративный Бронекавалерийский быстро стал известен как одно из наиболее мощных подразделений ВСФС. Созданный как пример скорости и огневой мощи, основной полк подразделения состоит, прежде всего, из БэтлМехов среднего класса. Вместе со своим пополнением из закалённых ветеранов, Кавалеристы последовательно показали себе способным к решению любых ситуаций.

Хотя впервые они сражались уже в последние годы 3-й Наследной войны, на первый взгляд кажется, что Бронекавалерийский не играл активную роль ни в одной из войн Федеративных Солнц до операции «Бульдог». Ничто не может быть дальше от правды. Располагаясь на острие Цзылянского выступа ФС, Кавалерийский начиная с конца 3-й Наследной войны участвовал почти в постоянных действиях против Конфедерации Капеллы, даже в течение «мирного времени». Хотя историки часто пропускают их дела, Кавалерийский, тем не менее, являлся причиной того, почему многие из действий Солнц против Конфедерации были успешными. С их фирменными молниеносными набегами на ключевые миры Кавалерийский часто разрушал линии материально-технического обеспечения Конфедерации и захватил достаточное количество припасов, чтобы уменьшить трудности со снабжением ВСФС.

Бронекавалерийский использовал эту тактику с большим успехом и во время 4-й Наследной войны и, как было недавно раскрыто, во время капеллано-андуриенской войны, когда ВСФС готовилось к возобновлению капелланского вторжения, которое, в конце концов, так не последовало. Они продолжили эту традицию и во время операции «Бульдог» против Галактик «Зета» и «Омега» Клана Дымчатого Ягуара, устранив всё противодействие. Достаточно странно, но официальные документы ВСФС упорно утверждают, что ни одно из подразделений Бронекавалерийского не покидало Цзылян, начиная с возвращения с тех действий. Однако, по неподтверждённым сообщениям, просачивающимся из Конфедерации, запросы о поставках снабжения и топлива дополнены настолько, что намного превышают необходимое количество даже после тяжёлых тренировочных циклов.

Во время церемониальной службы Бронекавалерийский обычно красит своё оборудование в парадные цвета Дэвионов, зелёный с белыми прочерками. Знак отличия Бронекавалерийского – разновидность лучистого солнца Федерации.

ОФИЦЕРЫ

Ныне, уже вступая в свой 15-й год в качестве командира Бронекавалерийского, генерал Рудольф Чапмэн – один из наиболее уважаемых офицеров в ВСФС, заслуживший и «Золотое лучистое солнце», и орден Штайнеров-Дэвионов за секретные действия. Мастер манёвров и финтов, Чапмэн одновременно служил и в качестве директора операций в краевом ТВД марки Капелла в течение последних 5 лет, планируя и готовя защиту всего региона.

ТАКТИКА

Основной принцип работы Бронекавалерийского – молниеносный набег. Его скорость и манёвренность дают ему способность быстро наносить удар и избегать контакта с большими концентрациями сил врага, которые могли бы разорвать их в клочья.



1-й Федеративный Бронекавалерийский Усиленный полк/Элита/Фанатики

КО: генерал Рудольф Чапмэн

Адъютант: генерал-лейтенант Табита Реннард

Бронекавалерийский – один из немногих полков БэтлМехов в ВСФС, состоящих почти полностью из оборудования, которое моложе, чем его МехВоины (частично благодаря его годам тяжёлых боёв). Подразделение считается избранным принцем и снабжается соответственно. Кроме того, одна рота каждого из трёх батальонов полка оснащена исключительно ОмниМехами и обучена доставлять в сражение бронепехотный батальон.

1-й Бронекавалерийский Вспомогательный 2 батальона/Элита/Фанатики

КО: подполковник Ефрем Таллок

4-й Кавалерийский батальон: подполковник

Ефрем Таллок

87-й ВАРВ ФедСода: майор Карлос Лакетт

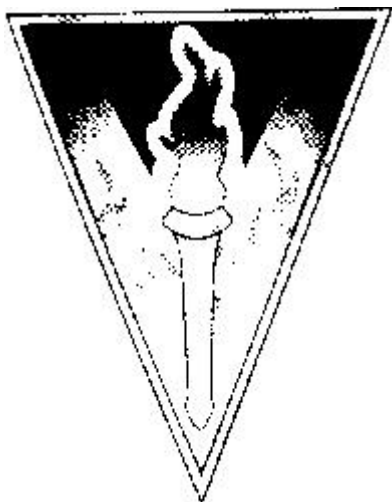
Хотя на бумаге Вспомогательный является независимым подразделением, фактически он действует в качестве 4-го и 5-го батальонов полка. Предназначенный, главным образом, для разведки и миссии преследования, он состоит исключительно из судов на воздушной подушке, включая и два полных взвода новых *Regulator* ов Конфедерации.



1-й Кавалерийский АэроВоинский Крыло/Элита/Фанатики

КО: коммодор Чоран Уолтерс

В отличие от преобладающих средних Мехов Кавалерийского полка, АэроВоины высоко обучены боям типа «воздух-воздух» и боям «воздух-земля» и оснащены самыми тяжёлыми в ВСФС аэрокосмическими истребителями.



1-й КЕСТРЕЛЬСКИЙ ГРЕНАДЁРСКИЙ: ВЕЧНЫЙ ОГОНЬ

Разбитый в разведывательном набеге на Конфедерацию Капеллы перед началом 4-й Наследной войны, 1-й Гренадёрский был вынужден не участвовать в этой войне и едва не был расформирован, но вмешивался герцог Кестрельский и спас старое гвардейское подразделение своей семьи. Принц Ганс, ища полк БэтлМехов, который он мог бы переоборудовать в подразделение комбинированных родов войск при подготовке к созданию союзных ВСФС, согласился восстановить Гренадёрский.

Отозвав МехВоинов из нескольких отдельных полков, также как и из трёх капелланских подразделений, перешедших на сторону Солнц, принц Ганс быстро сформировал опытный полк Мехов, но с небольшим опытом взаимодействия различных родов войск. Вокруг этого полка он сформировал четыре обычных полка и крыло аэрокосмический истребителей, превратив Гренадёрский в настоящую ПБК. После подготовки, длившейся чуть более трёх

месяцев, Гренадёрский отличился в действиях против Синдиката Дракона в войне 3039 года. Позже, вынужденный отступить с Нового Кантона (New Canton) во время Вторжения Марика-Ляо, Гренадёрский восстановил свою запятнанную репутацию во время участия в операции «Бульдог» против Клана Дымчатого Ягуара.

Знак отличия Гренадёрского – белый факел с синим пламенем, тот же самый, что и у семьи герцога Кестрельского.

ОФИЦЕРЫ

Последние 9 лет Гренадёрским командует маршал Агата Стромп, до этого она служила в качестве представителя командующего во 2-й Дэвионовской Гвардейской ПБК. Она также приходится дальней кузиной герцогу Ксерксу Каннингэму Кестрельскому, продолжая традицию командиров Гренадёрского, являющихся членами герцогской семьи. Высоко компетентный офицер, маршал Стромп также выражает фанатичную верность принцу Виктору и его семье, чувство, которое она также стремится внушить всем в своём подразделении.

ТАКТИКА

Гренадёрский всегда классифицировался как бывший полк Мехов домашней гвардии в официальных списках ВСФСл, часто вызывая неприятное удивление у врага, который не был знаком с недавней историей подразделения.



1-й Кестрельский Гренадёрский Усиленный полк/Элита/Фанатики

КО: маршал Агата Стромп

Адьютант: полковник Лестер Куик

Часто вызываемый для независимых действий в течение долгого периода времени, полк Мехов 1-го Гренадёрского включает свою собственную разведку и подразделения огневой поддержки. В то время, как первые два батальона состоят прежде всего из боевых единиц тяжёлого класса, включая полную роту *Longbow* и *Salamander* в 1-м батальоне, 3-й батальон предназначен для разведывательных миссий и наскоков.



1-й Кестрельский Бронегренадёрский 2 полка/Элита/Надёжные

КО: генерал-майор Тимоти Ван Норманн

Адьютант: майор Оба Фаульстон

1-й AG ФедСода: генерал-майор Тимоти Ван Норманн

2-й AG ФедСода: полковник Никки Пернаццаро

1-й Кестрельский Гренадёрский АВ: майор Дейл Фьюсек

1-й полк фактически состоит из 4-х батальонов высокоскоростных судов на воздушной подушке и танков, в то время как 2-й состоит из двух батальонов самых тяжёлых танков в ВСФС. Типичная боевая доктрина включает в себя развёртывание и свободное окружение 1-м вражеских сил, в то время как полки механизированной пехоты устанавливают засады на

всех возможных путях отступления. Тем временем 2-й полк и полк Мехов действуют открыто, вынуждая врага сосредотачиваться на их действиях до тех пор, пока западня не захлопнется.



1-й Кестрельский горный гренадёрский 2 полка/Ветераны/Фанатики

КО: генерал-лейтенант

Вожислав

Стойсавлевич

Адьютант: майор Кичи Дьюкер

1-й MG ФедСода: полковник Лянй Кирсанова

2-й MG ФедСода: полковник Гектор Горенк

690-й ВAB ФедСода: майор Риэль Хань

Два механизированных полка Гренадёрского недавно получили множество новых *Goblin*'ов и *Maxim IFV*, чтобы заменить своё устаревшее оборудование, в то время как 690-й в течении следующих нескольких месяцев должен по плану получить новые транспорты.



1-е Истребительное крыло ФедСода Крыло/Ветераны/Фанатики

КО: лётный коммодор Лайл Куклинский

Оснащённое *Stuka*'ми, *Chippewa*'ми и *Eagle*'ми, 1-е крыло ФедСода, также известное как «Аэрогренадёры», тренируется в основном в миссиях ближней воздушной поддержке (БВП) на любых планетах, на которые они получают назначение, что позволяем им поддерживать своих наземных товарищей на любой местности и при любой погоде.



1-й КИТТЕРИЙСКИЙ ПОГРАНИЧНЫЙ: ГОРДОСТЬ КИТТЕРИ

Организованный как подразделение регулярной армии по почти таким же причинам, что и Арагонский Пограничный, Киттерийский Пограничный был сформирован менее чем за десятилетие после сдачи пленения канцлера Дейнмара Ляо на Св.Иве в 2862 году. К тому времени ВСФСл обратили свои усилия на Киттери и сформировали самостоятельную милицию. Прежде, чем последние оккупационные силы покинули мир, они сформировали Пограничников из группы капелланских фронтовых ветеранов.

Подобно Арагонскому Пограничному, Киттерийский Пограничный перенёс множество набегов Капеллы за всю свою историю. Как вскоре оказалось, расположенная во главе выступа Солнц в Договоре Св.Ива, «Бронекавалерия Св.Ива» стала основным противником Пограничников. К их чести, Пограничники быстро узнали свои собственные слабости и, когда они узнали, что не могут надеяться нанести поражение высоко квалифицированным Уланам в прямой борьбе, они просто научились использовать местность Киттери против захватчиков. Эта игра в кошки-мышки длилась в течение многих десятилетий за всё время 3-й Наследной войны. С началом 4-й Наследной войны Пограничники были, естественно, разочарованы, когда не произошло никакого нападения, и позже выразили сильные возражения союзу с герцогиней Ляо из Договора Св.Ива. Многие из личного состава Пограничников ушли в знак протеста, но сделав так, они просто ослабили фракцию противников Договора Св.Ива в подразделении, в то время принц Дэвион заменил подстрекателей мужчинами и женщинами, которые разделяли его собственные взгляды.

Пока имелся хоть небольшой шанс, что Договор начнёт неожиданное вторжение в Федеративные Солнца, Пограничники оставались размещённым на Киттери, откуда они могли легко выдвинуться, чтобы укрепить Договор или другой мир Солнц на капелланской границе. К сожалению, годы гарнизонной службы брали своё. Некогда считаваемый элитным подразделением, Пограничники были вскоре понижены до статуса регулярных так плавно, что даже недели интенсивной подготовки на Спике (Spica) каждый год не смогли полностью изменить положение.

С другой стороны, отношение Пограничников к Договору Св.Ива полностью изменилось. Когда бушевала война между Капеллой и Св.Ивом, Пограничники служили в качестве неофициального подразделения гвардии Куань Инь Аллард-Ляо, помогая ей в поставках жизненно необходимых припасов с Киттери до разорённых войной миров Договора Св.Ива.

Знак отличия 1-го Киттерийского Пограничного – золотой диск, расположенный на фоне стилизованного восходящего солнца.

ОФИЦЕРЫ

Находясь в последних годах своей карьеры, генерал-лейтенант Диди Фолкнер перепрыгнула множество боевых и вспомогательных должностей. Она присоединилась к Пограничникам прямо из «Воинского зала» на Новом Сиртисе, и всё своё внимание обратила на то, чтобы вернуть себе обратно должность у Пограничников, где она и намеревается закончить свою долгую службу.

ТАКТИКА

Пограничники знают ландшафт Киттери лучше, чем кто-либо другой, и остаются более чем равным противником для любого подразделения, которое посмеет столкнуться с ним на их собственной земле. Однако, когда его отзывают из их домашней окружающей среды, Пограничники теряют многие свои преимущества.



1-й Киттерийский Пограничный Полк/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Диди Фолкнер
Большинство Мехов Пограничников (главным образом среднего класса) – просто отремонтированные модели, выпущенные более века назад.



19-й Киттерийский бронированный полк Полк/Новички/Надёжные

КО: подполковник Памела Ли-Тин

Хотя всю свою историю подразделения 19-го Бронированного служили с Пограничниками, они не были официальной частью подразделения до окончания 4-й Наследной войны. Теперь считающийся

подразделением регулярной армии ВСФС, 19-й всё ещё продолжает снабжаться так, как будто он ненамного больше, чем гарнизонное подразделение.

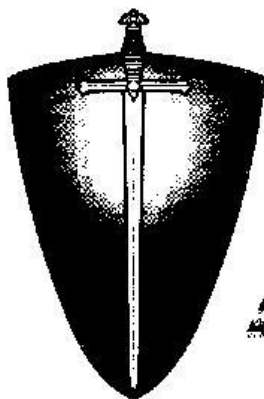


12-й Киттерийский воздушный гвардейский

2 Крыла/Регуляры/Надёжные

КО: лётный коммодор Доут Джемейл

Пограничники официально поглотили 12-й Гвардейский в то же самое время, как и 19-й Бронированный. Первоначально немного больший, чем обычное воздушное подразделение, 12-й добавил себе второе крыло, состоящее из лёгких и средних аэрокосмических истребителей, во время пика 3-й Наследной войны.



АВАЛОНСКИЕ ГУСАРСКИЕ ПОЧЁТНАЯ СЛУЖБА

Авалонские Гусарские являются одними из самых старых профессиональных военных организаций в Федеративных Солнцах, гордо возводя своё происхождение к морской пехоте Терранского Альянса. Связанные Декларацией о демократии Альянса, Морские Гусары остались на Новом Авалоне для оказания помощи в защите своего домашнего мира. Когда президент Люсьен Дэвион достиг миров Крущисского пространства, Гусары, находившиеся с ним под эгидой Федеративных Солнц, решили поступить на службу президенту Дэвиону, чем последовать призыву адмирала МакКенны.

Как одно из основных подразделений в новых Федеративных миротворческих войсках, Авалонские Гусарские бурно разрастались и вскоре приняли на себя ответственность по защите всей границы Солнц с Синдикатом. Гусары позже стали одной из первых организаций, имевших полный полк БэтлМехов. Во время дэвионовской Гражданской войны Гусары быстро распались на различные подразделения, поддерживающие принца Александра, Лауру Дэвион и Дмитрия Ростова – и потеряли множество своих лучших полков.

Наследные войны впоследствии ещё сильнее уменьшили число Гусаров, хотя они совершили намного больше, чем кто-либо мог

подумать. Во время 1-й войны их самопожертвование помогло удержать позиции против Синдиката, продвигавшегося вглубь Солнц; во время 2-й войны их массированные атаки принесли Федерации более полудюжины капелланских миров. Однако урон был огромен. К концу 4-й Наследной войны только 7 из первоначальных 26 подразделений Мехов Гусаров считались боеготовыми, и лишь 14 из 32-х обычных полков всё ещё считались боеспособными. Это число ещё больше уменьшилось после Вторжения Кланов и последующих событий.

КОМАНДУЮЩИЙ

Маршал Роджер Уильям Уотерс командует Авалонскими Гусарскими из командного центра на Новом Авалоне; он – один из немногих офицеров ВСФС, которые всё ещё поддерживают контакты с ВСАЛ и держит ещё одно штабное учреждение на Пуулсбо (Poulsbo) со своей прежней командой, 42-й Гусарской ПБК. Потерявший свою жену из-за махинаций лиранского офицера в начале своей карьеры, Уотерс предпочитает держать себя и своих людей подальше от политической борьбы, которая, к сожалению, является естественной для любой военной организации. К сожалению, маршал Уотерс оказался неспособным удержать большую часть своих подразделений от принятия одной из сторон при росте

фракционности в ВСФС и ВСАЛ.

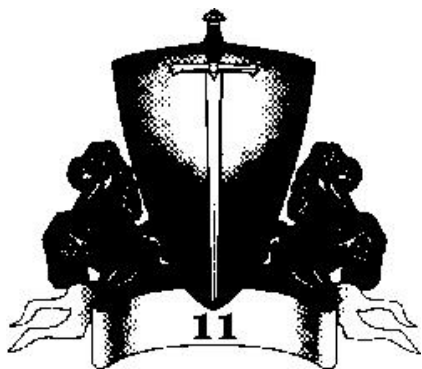
СИЛЫ

Как одна из основных боевых организаций Федеративных Солнц, Авалонские Гусарские теоретически имеют почти неограниченный доступ к линиям снабжения КМ. Однако после раскола Федеративного Содружества и вступления на престол Нового Авалона архонта Катерины этот доступ для многих подразделений Гусаров оказался сильно сокращённым. Хотя маршал Уотерс сумел решить некоторые из административных проблем, несколько подразделений вынуждены были принять свои собственные незаконные меры для поставок.

ЦВЕТА И ЗНАКИ РАЗЛИЧИЙ

Авалонские Гусарские предпочитают церемониальную светло-серую схему покраски с цветовыми вкраплениями, уникальными для каждого подразделения. Знак отличия Гусарских – белый меч, расположенный на фоне золотого щита.

Когда принц Виктор восстановил 41-ю Авалонскую Гусарскую ПБК, он поддерживал каждый полк Гусаров в их стремлении украсить себя эмблемами; Виктор надеялся, что этот акт будет укреплять их преданность Дому Дэвиона. Результат имел смешанный успех.



11-я АВАЛОНСКАЯ ГУСАРСКАЯ ПБК: ГАЛОПИРУЮЩАЯ 11-я

До 3057 года 11-я Авалонская Гусарская была размещена на Дастболле (Dustball), формируя часть обороны против Клана Нефритового Сокола. При реорганизации подразделений, которая последовала за приходом к власти Катерины Штайнер-Дэвион, подразделение возвратилось к государственному командованию Федеративных Солнц. Однако за краткое время, проведённое на лиранской границе, 11-я Гусарская ПБК наладила тесные отношения с местными жителями и чувствовала, что их бегство, согласно приказу принца Виктора, является предательством по отношению к этим людям. Когда архонт Катерина взяла под свой контроль Федеративное Содружество в 3060 году, 11-я была среди её наиболее ярых сторонников и много сделала, чтобы убедить

принять её правление.

11-я использует стандартный вариант схемы окраски Авалонских Гусарских, добавляя белые цвета к светло-серой основе. Знак отличия подразделения – белый меч и золотой щит Гусарских, ниже которых расположено число «11».

ОФИЦЕРЫ

Хотя и рождённый на Новом Сиртисе, гауптман-генерал Леабо является верным сторонником Катерины Штайнер-Дэвион. Во время обучения в «Воинском зале» на Новом Сиртисе Леабо получил репутацию предсказывать и противостоять действиям своих противников. Этот навык применяется им также и на политической арене, поэтому Леабо смог превзойти настроенного в пользу Виктора, но слабого духом маркиза Леона Тереса на Брокуэе (Brockway). Только полковник Фредерик Цаффсон из «Газелей Фредерика», части «Лексингтонской боевой группы», выступил против Леабо, хотя его небольшие силы и статус наёмника ограничили его действия. Однако недавнее прибытие оставшихся полков «Лексингтонской боевой группы» вызвало беспокойство в 11-й, и она предприняла сдержанные приготовления к военным действиям против наёмников.

ТАКТИКА

11-я Гусарская ПБК использует свои лёгкие и мобильные Мехи, транспортные средства и механизированную пехоту для охвата противника с фланга, организуя ряд молниеносных ударов и манёвров, чтобы вывести вражеские силы из равновесия. Добавление в 3031 году 4-го батальона Мехов, преимущественно тяжёлого и штурмового классов, дало подразделению дополнительные возможности на поле боя. Избранная тактика должна была использовать этот 4-й батальон в качестве наковальни, на которую вражеские подразделения должны быть отброшены более лёгкими частями ПБК, а затем уничтожены.



11-й Авалонский Гусарский Усиленный полк/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Юстин Леабо
Адъютант: генерал-лейтенант Саффрон Гейл
Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Робин Ким

Подобно всем Авалонским Гусарским, 11-й Гусарский хорошо оснащён самыми современными модели Альянса Лиры и Федеративного Содружества. Хотя командование полком возложено на гауптман-генерала Леабо, ежедневные действия проводятся под наблюдением генерал-лейтенанта Саффрон Гейл, уроженки Тамара, которая присоединилась к подразделению в 3053 году после уничтожения своего подразделения, 24-й ПБК Гвардии Арктура на Делле (Dell) в 3050 году. Одна из всего 19 выживших из 24-й ПБК, Гейл испытывает ожесточённую ненависть к Кланам, особенно к Волкам, и призывает, пока безуспешно, к тому, чтобы Гусары совершила набег на несколько миров Нефритовых Соколов.

Аэрокосмическая бригада состоит из 131-го Разведывательного и 22-го Штурмового крыльев.



11-я Авалонская Гусарская бронетанковая бригада 3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Саффрон Гейл
Адъютант: командант Ларри Ярошик
21-й Авалонский стрелковый: генерал-лейтенант Трент Гриффин
19-й Ново-Авалонский RR: генерал-лейтенант Луис Джонс
326-й Авалонский AR: генерал-лейтенант Рэйвен Корриган

98-й Авалонский AG: командант Анджело Миглацио

Бронетанковая бригада состоит из быстрых, лёгких транспортных средств класса *Striker* и *Centipede*, поддержанных атакующими СВВП класса *Warrior H8* и *Yellowjacket*. По отдельности полки обладают недостаточной огневой мощью, но они хорошо взаимодействуют с остальной частью ПБК, в результате чего боевая эффективность не соответствует их лёгкому весу.



11-я Авалонская Гусарская пехотная бригада

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Эйс Кросби
Адъютант: командант Дельфин Пейн
421-й Авалонский LI: генерал-лейтенант

Эйс Кросби

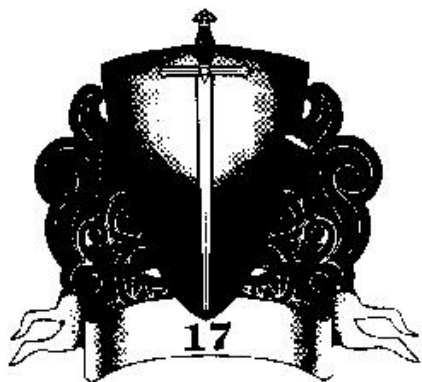
422-й Авалонский LI: генерал-лейтенант Дрю Ватсон

19-й Авалонский JI: генерал-лейтенант Энн Ахмади

834-й Авалонский стрелковый: генерал-лейтенант Джефф Клуг

97-й Ново-Авалонский MI: генерал-лейтенант Люсия Бриант

Хотя многие считают пехотную бригаду слабым местом этой ПБК, полки неоднократно доказывали свою ценность. Хотя только два полка имеют собственные транспортные возможности – 834-й и 97-й, – бригада часто удивляет противника своей скоростью и манёвренностью. В недавних учениях они организовали форсированный марш через скалистые Бьютейнские высоты, внезапно покрыв целых 50 км и застигнув батальон «Газелей Фредерика» врасплох в районе их бивуака.



17-я АВАЛОНСКАЯ ГУСАРСКАЯ ПБК: ДРАКОНЬЯ ОТРАВА

Одно из наиболее активных подразделений организации Гусар, 17-я была размещена по синдикатовскому фронту в течении большей части последних двух столетий. Одно из подразделений, сформированных принцем Гансом для вторжения в Синдикат в 3039 году, 17-я совершила свой путь в полном составе на Ан-Тинг, и покинула эту важную систему к тому времени, когда контратаковал Теодор Курита, бывший тогда *гундзи-но-канреем*.

Когда десятилетием позже произошло роковое появление Кланов, 17-я всё ещё размещалась в марке Драконис. Хотя принц Ганс послал 17-ю в качестве части первой волны подкреплений ВСФС, две трети ПБК были перепутаны в течение нескольких месяцев после ряда неудачных прыжков и не достигли своего местоположения в государстве Лиры за нескольких недель до сражения на Токкайдо. 17-я потратила следующие 5 лет на прыжки между системами в Оккупационной зоне Нефритовых Соколов в попытках удержать Соколов от нападения, пока восстанавливались ВСФС.

Вернувшись к службе в марке Драконис за 3 месяца до вторжения Марика-Ляо, 17-я выразила недовольство действиям принца Виктора относительно Джошуа Марика, позднее при подписании Конституции Звёздной Лиги, а затем и военным союзом с Синдикатом Дракона. Несколькими неделями позже Высшее командование отозвало группу «прыгунов» 17-й, чтобы помочь в транспортировке экспедиционных войск «Змея» и «Бульдог»; но всё же группа «прыгунов» должна быть возвращена подразделению.

17-я использует стандартную схему окраски Гусаров с тёмно-красным цветом. Знак отличия подразделения – согласно организации «Гусарских» с числом «17», расположенным ниже.

ОФИЦЕРЫ

Осиротевший во время 3-й Наследной войны во время набега Синдиката на Бенет-III (Benet III), гауптман-генерал Кев Эванс поклялся полностью отплатить за эту несправедливость. Хотя и поддерживая отношения типа тех, что ему когда-то помогли устроить приличную карьеру в ВСФС, Эванс, некогда считавшийся одарённым человеком, более десятилетия командовал 17-й без очевидной надежд на продвижение по службе.

ТАКТИКА

17-я обычно практикует и наземное, и воздушное боевые развёртывания, и часто удивляет врагов своей способностью маневрировать даже под самым плотным огнём.



17-й Авалонский Гусарский Полк/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Кев Эванс

Адъютант: генерал-лейтенант Кассандра Дзюба

Аэрокосмическая бригада: коммодор Джейми Дуцетт

Дважды за 5 лет блужданий в Оккупационной зоне 17-я ПБК удивляла войска Соколов, совершающих набег туда, где, как предполагалось, её не было. Они, в конце концов, отбросили клановцев оба раза, но только ценой больших потерь из-за недостатка опыта, который они могли бы получить, участвуя в сражениях во время вторжения Кланов.

Аэрокосмическая бригада в настоящее время включает только 44-е Авалонское истребительное крыло.



17-я Авалонская бронетанковая бригада 3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Тревор Картманн

Адъютант: командант Юлия Симонсен

99-й Авалонский А: генерал-лейтенант Дж. Е. Ортигуэрра

198-й Ипавский Гренадёрский: генерал-лейтенант Джосефус Шоенауэр

445-й Авалонский RR: генерал-лейтенант Латан Кимаев

35-й Авалонский AG: командант Патинх Пи



17-я Авалонская Гусарская пехотная бригада

4 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Гэндальф Дарклайт
Адъютант: командант Донг Бонг Ким

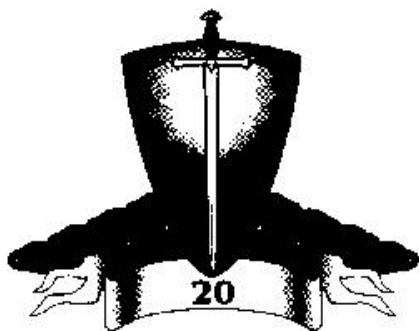
84-й Авалонский LI: генерал-лейтенант Сирлас Халлиден

115-й Круцисский MI: генерал-лейтенант Соня Тао

405-й Авалонский MI: генерал-лейтенант Хелмер Финеас Вожан

135-й Федеративный JI: генерал-лейтенант Дариус Прохазка

Большая часть пехотной бригады использовала различные «прыгуны», пока 17-я ПБК следовала в Содружество Лиры в 3050 году и, таким образом, прибыла в Содружество вовремя. Бригада находилась в резерве в течение ещё нескольких недель, а затем была прикреплена к 9-й ПБК ФедСода для нападения на Туаткросс, где был уничтожен 243-й пехотный.



20-я АВАЛОНСКАЯ ГУСАРСКАЯ ПБК: ГРАБИТЕЛИ

Традиционно считаемая подразделением, посылаемым вслед за основными силами вторжения для восстановления недавно захваченной инфраструктуры и военных укреплений планет, 20-я Гусарская ПБК находилась в центре событий в качестве части экспедиционных войск, предназначенных для завоевания Конфедерации Капеллы во время 4-й Наследной войны. Имея сложности из-за механических проблем и неблагоприятных условий, 20-я активно участвовала в захвате лишь 4-х

планет. После окончания войны 20-я осталась в пределах недавно созданной марки Сарна, где её традиционные навыки были более необходимы.

Оставаясь на месте как сдерживающий фактор против капелланской агрессии во время вторжения Кланов, сама 20-я находилась в ненадёжном положении, когда наступление Марика-Ляо в 3057 году ввергло марку Сарна в полный хаос. Отрезанная от своих основных поставок на Сарне и сталкиваясь со всё более и более враждебным населением, 20-я была отозвана для перегруппировки в ожидании контрнаступления, которое так и не осуществилось. Большая часть её «прыгунов» была отозвана Высшим командованием несколькими годами ранее, поэтому 20-я реквизировала два гражданских «прыгуна», воспользовавшись условиями Критического военного положения в Федеративных Солнцах, и совершила отступление. Хотя их, в конечном счёте, реабилитировали, закончившееся юридическое сражение эффективно избавило подразделение от участия в каких-либо недавних военных операций ВСФС.

20-я Гусарская имеет тенденцию красить своё оборудование в стандартные цвета, с бронзовым и зеленым в качестве основных цветов. Знак отличия 20-й – щит и меч Гусаров с нанесённым ниже номером «20».

ОФИЦЕРЫ

Имя генерала Джека Робертса широко известно в ВСФС и особенно во всей Капелле и в бывшей марке Сарна. Выпускник Сахары выпуска 3027 года, генерал Робертс охотно оборвал свою звёздную карьеру, когда раз за разом отклонял продвижение по службе, чтобы остаться с 20-й Гусарской, в противном случае он не мог бы командовать 20-й в полевых условиях. Мастер стратегии на поля боя, Робертс часто использует свои навыки при координировании предпринятых проектов массовой реконструкции его Гусаров.

ТАКТИКА

20-я Гусарская может умело создать и поддерживать почти неприступные защитные позиции, но она использует эту известную черту также и для получения преимущества, удивляя врага своей мобильностью.



20-й Авалонский Гусарский Усиленный полк/Ветераны/Фанатики

КО: генерал Джек Робертс

Адъютант: генерал-лейтенант Юрий
МакКонехи

Аэрокосмическая бригада: коммодор Шемп Харрангью

В отличие от многих своих коллег, генерал Робертс предпочитает контролировать свою ПБК из области, где он может получать полную картину, часто отдавая генерал-лейтенанту МакКонехи командование над средними и тяжёлыми БэтлМехами 20-го Гусарского.

Аэрокосмическая бригада состоит из 6-го Авалонского воздушного транспортного, 11-го Федеративного истребительного и 442-го Авалонского атакующего крыльев.



20-я Авалонская Гусарская бронетанковая бригада 3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-майор Хуан Вилланова-Петейн

Адъютант: подполковник Каталина Йелинек

45-й Авалонский PR: генерал-лейтенант Коко Нимки

715-й Федеративный НА: генерал-лейтенант Дарвин
Грамштадт

19-й Мускегонский SR: полковник Саулоу Икбал

18-й Аргайлский АВ: майор Джоди Нунан

Хотя 45-й и 715-й номинально обозначены как тяжёлые бронетанковые подразделения, они также используют множество отделений быстрых скоростных судов.



20-я Авалонская Гусарская пехотная бригада

6 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Луицио Мартин-Хольм

Адъютант: полковник К. Теодус Хасек-Оснер

Оснер

449-й Аргайлский Пехотный: генерал-лейтенант
Горацио Савейлл

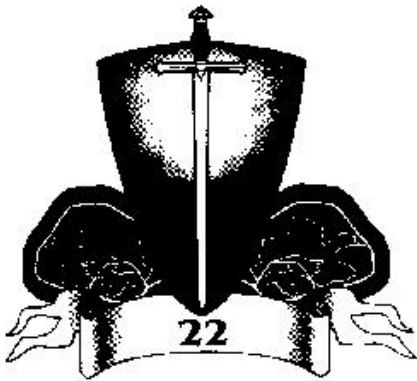
4-й Ново-Валенсийский рейнджерский: полковник Рен
Хеч

36-й Федеративный MIR: полковник Сандра Чжэнь

200-й Авалонский JR: полковник Зения Люциани

985-й военный инженерный: полковник Тарик Мозн

В дополнение к 985-му инженерному, каждое из пехотных подразделений 20-й имеет одну или несколько инженерных рот.



22-я АВАЛОНСКАЯ ГУСАРСКАЯ ПБК: СИЛА ТРАДИЦИИ

Подобно 11-й, 22-я Гусарская ПБК была одной из множества подразделений, «репатрированных» из Альянса Лиры после раскола Федеративного Содружества в 3057 году. 22-я Гусарская была размещена вдоль клановского фронта с 3051 года, сначала как часть мобильного резерва, а затем – после Токкайдского перемирия – как тактическое рейдовое подразделение. Подразделение понесло существенные потери во время этого периода, но их худшая катастрофа произошла вдали от фронта, когда две роты были потеряны в результате несчастного случая с «прыгуном» в 3054 году.

22-я Гусарская – верные традиционалисты, преданные установленной командной цепочке. Как результат, они поддерживают Катерину Штайнер-главой Федеративного Содружества. Это не говорит о том, что они поддерживают её политику, но она является главой государства и, таким образом, заслуживает их верность. 22-я использует стандартные для Авалонских Гусаров схему окраски и знак отличия.

ОФИЦЕРЫ

Маршал Донна Иона много сделала, чтобы восстановить 22-ю, когда приняла командование подразделением в 3053 году. Её повышение до звания маршала в начале 3061 года было наградой за её усилия и долгую службу в ВСФС – она присоединилась к ВСФСл в качестве МехВоина в 3018 году, – но стала жертвой неразберихи в командной структуре в Сирдарской ПОЗ. Только её вера в следующую установленную структуру не позволила Ионе занять должность маршала Корсанта, но поскольку Корсант показал признаки оппозиции правлению Катерины, неясно, как долго это продолжится.

Саула Розенбург, командующая 32-м тактическим воздушным крылом, стяжала огромную славу во время вторжения Кланов. Её способность выполнять вещи, кажущиеся чудесами, заработали ей прозвище «Белая ведьма», и она одержала победу над более чем дюжиной аэрокосмических клановских истребителей на службе у 5-й Дэвионовской Гвардейской ПБК против Кланов Волка и Нефритового Сокола. Она чудом сбежала с Ла Грэив (La Grave) и более года оправлялась от полученных ран, прежде чем вернулась на службу в 22-ю Гусарскую в 3055 году.

ТАКТИКА

22-я не обладает какими-либо тактическими особенностями, предпочитая быть знатоком широкого диапазона состояний и обстоятельств. Хотя обобщение часто связывается с посредственностью, 22-я создала огромную репутацию за навык и упорство. Их гибкость делает их идеальной на роль «пожарного» подразделения, способного перемещаться везде, где оно необходимо, и они были призваны иметь дело с многочисленными набегами Конфедерации Капеллы и Таурианского конкордата.



22-й Авалонский Гусарский Полк/Ветераны/Надёжные

КО: маршал Донна Иона

Адъютант: генерал-лейтенант Токико Уоллес

Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Соломон Д'Анджело

Полк Мехов 22-й Гусарской символизируют их общий подход, содержащий широкое разнообразие классов и моделей, которые позволяют им приспосабливаться к широкому диапазону обстоятельств. Почти все модели – разработки менее 20-летней давности, включая шасси типа Cataphract и Cestus, хотя несколько машин относятся к ранним Наследным войнам. Эти «талисманные» Мехи, включающие модель 10 *Bombardier* и модель 733 *Highlander*, редко участвуют в сражениях, но служат в качестве знаменосцев во время участия подразделения в парадах.

Аэрокосмическая бригада состоит из 32-го тактического и 192-го воздушных крыльев.



22-я Авалонская Гусарская бронетанковая бригада 3 полка/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Брюс Вашон

Адъютант: командант Адам Пирсон

19-й Крестисский НА: генерал-лейтенант Джессика Шлэгер

42-й RR: генерал-лейтенант Макс Хольм

411-й Авалонский AR: генерал-лейтенант Ким Делаланди

8-й Альтаирский АВ: командант Тимоти Картрайт

Генерал-лейтенант Вашон борется за то, чтобы поддерживать бронетанковую бригаду в боеготовом состоянии. Поставка запасных частей для преобладающих у него лиранских танков очень затруднена из-за трений между Альянсом и Федеративным Содружеством. В последние месяцы ситуация с поставками улучшилась, хотя техники подразделения продолжают действовать по принципу «не хочешь – не трать».



22-я Авалонская Гусарская пехотная бригада 5 полков/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Кейт Стил

Адъютант: командант Рей Бонд

192-й Тамарский LI: генерал-лейтенант Рейнольдс Дункан

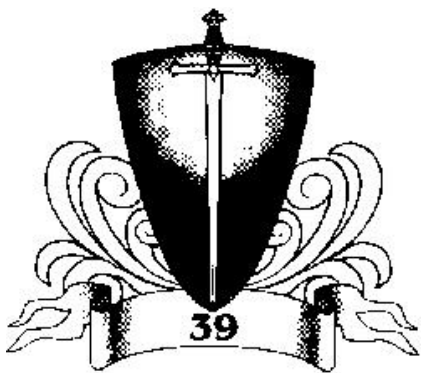
3-й Авалонский AI: генерал-лейтенант Герберт Дж. Ланг

42-й Тамарский стрелковый: генерал-лейтенант Сет Рейсин

23-й Авалонский JI: генерал-лейтенант Пру Лоубер

214-й Ново-Авалонский: генерал-лейтенант Вейман Харпер

Пехотная бригада 22-й Гусарской возместила свои потери, понесённые от Кланов, завербовав местное население со своего бывшего домашнего мира Клермонт (Clermont) и окружающих миров. В результате бригада является самой пролиранской в этой ПБК.



39-я АВАЛОНСКАЯ ГУСАРСКАЯ ПБК: БЫСТРЫЙ ВЕТЕР

39-я Гусарская ПБК была одним из первых подразделений ВСФСЛ, получивших назначение в Содружество Лиры после 4-й Наследной войны. Подразделение оказала неоценимую помощь, когда ВСАЛ начали объединять обычные полки со своими подразделениями БэтлМехов, чтобы сформировать свои собственные полковые боевые команды, назначив множество своих ключевых офицеров советниками своим лиранским коллегам. Тем временем остальная часть подразделения провела большую часть своего времени в Лире, охотясь за пиратскими бандами с Периферии, действовавших из бывшей Республики Краевых Миров.

Получив приказ удерживать свои позиции во время вторжения Кланов, 39-я Гусарская могла только наблюдать, как Соколы проглатывают систему за системой. Хотя они совершили несколько крайне рискованных поставок силам сопротивления на Бон Нормане (Bone Norman), Чёрном Земле (Black Earth) и Сомерсете (Somerset), эти набеги им дорого обошлись. Всего за 2 года 39-я потеряла треть своих шаттлов и два своих незаменимых «прыгуна». Не дожидаясь, пока всё подразделение будет потеряно, Высшее командование поручила большей части 39-й патрулирование всей границы ОЗ Соколов, в то время как пехотная бригада осталась на месте.

В настоящее время 39-я вернулась на Ньютаун Сквэе (Newtown Square), что на периферии Лир. Однако подразделение не получило транспортные части взамен тех, что были потеряны в боях, даже несмотря на излишек, образовавшийся после отделения Лир. Этот факт, вместе с отказом передать свой единственный сохранившийся «прыгун», чтобы помочь «стратегическому перераспределению ключевых активов ВСАЛ», подпитывает рост вражды к своему лиранскому руководству.

39-я использует стандартная Гусарскую схему окраски с синими и золотыми основными цветами, а её знаком отличия является щит Гусаров с добавлением номера «39».

ОФИЦЕРЫ

Генерал-майор Белла Брэгг оказалась в безвыходном положении – в центре всё более и более враждебной нации. Отсутствие шансов на содействие в её карьере и малая надежда на возвращение в Федеративные Солнца вынудили её и её подразделение сделать своей целью сохранение подразделения действующим, несмотря на попытки «руководства» ВСАЛ сделать её жизнь как можно более трудной. Ходят слухи, что она получает помощь в обеих областях из Арк-Ройяла.

ТАКТИКА

Оснащённая преимущественно лёгкими и быстрыми БэтлМехами и транспортными средствами, 39-я пользуется тем, что обнаруживает врага намного раньше, чем тот обнаруживает её собственные главные силы. Тогда подразделение организует множество ложных набегов, чтобы заставить врага отвлечься на неправильное направление, пока, наконец, не совершит нападение в полном составе.



39-й Авалонский Гусарский Полк/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-майор Белла Брэгг

Адъютант: полковник Андре Бьютов

Аэрокосмическая бригада: коммодор Ричард

Севилль Ардрайт О'Доннелл

Хотя и «сосланная» на границу Периферии, генерал-майор Брэгг, тем не менее, сумела обеспечить своё подразделение почти ротой лёгких и средних ОмниМехов, созданных в Лире.

39-я аэрокосмическая бригада состоит только из 3-го Ново-Дамасского разведывательного крыла.

234-й Федеративный АВ: майор Фрэнк Галфрен

Каждое из бронетанковых подразделений этой ПБК включает в себя несколько моделей клановских транспортных средств, захваченных после нескольких успешных набегов на ОЗ Соколов.



39-я Авалонская Гусарская пехотная бригада

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Сократ Уханов

Адъютант: майор Фатима Т'Лани

3-й Авалонский FR: генерал-лейтенант

Гарет Ристау

74-й Ново-Земельный IR: полковник Ольгерт Парве-Джамисон

19-й Альбионский MI: полковник Сомфон Джеймс

15-й Авалонский JI: полковник Ким Гоук

34-й Федеративный JI: полковник Леонид Сандовал

Генерал Брэгг отобрала у 19-го почти все его БМП, чтобы обменять их на другие припасы и оборудование для поддержки всей ПБК в боеготовом состоянии.



39-я Авалонская бронетанковая бригада

3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант

Гусарская

Роланд

Холленштайн

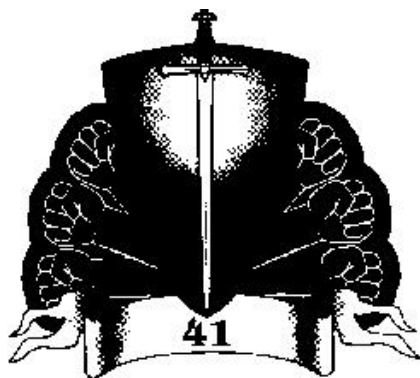
Адъютант: подполковник Оззи Файфер

14-й Федеративный LAR: полковник Кео Смит

27-й Федеративный SR: полковник Дж. Дж. К. Иллес

374-й Марлеттский LA: полковник Сюзанна

Видерхольд



41-я АВАЛОНСКАЯ ГУСАРСКАЯ ПБК: БЕСПОКОЙНЫЙ ДУХ

41-я Авалонская Гусарская некогда считалась одним из самых удачливых подразделений ВСФС, продолжая использовать многие комплекты оборудования времён Звёздной Лиги на всём протяжении разрушительных столетий Наследных войн. К сожалению, ко времени вторжения Кланов 41-я, очевидно, исчерпала эту удачу. Назначенная на лиранскую планету Плантинг (Planting), она всячески осложняла Волков, но пала под сконцентрированными ударами войск Хана Гарта Радика.

После Вторжения Марика-Ляо и отсоединения Леры в 3057 году принц Виктор приказал восстановить три из подразделений БэтлМехов ВСФС, включая и 41-ю Авалонскую Гусарскую. Большое количество выпускников из множества академий Федеративных Солнц, а также устойчивый поток экспатриантов, возвращающихся из лиранского пространства, позволили реформировать 41-ю, которая вступила на службу в конце 3060 года. Следующие полгода подразделение потратило на интенсивную подготовку в боевом подготовительном центре Робинсона.

Однако, расположившись на Бенете III (Benet III), 41-я столкнулась с многочисленными препятствиями, очевидно, установленными на их пути сторонниками архонта Катерины в бюрократической машине ВСФС. Хотя намечалось её преобразовать в ПБК, пехотные и бронированные полки, первоначально назначенные к ней, были направлены по неправильному адресу – на границу марки Капелла с Периферией. Также прекратились регулярные отгрузки запасных частей и других припасов, хотя настроенный прокатеринински 5-я ПБК Гвардии Донегиала, также размещавшаяся на этой планете, продолжает получать свои ежемесячные поставки. В ответ мужчины и женщины 41-й Гусарской за последние несколько месяцев устроили несколько инцидентов с 5-й ПБК. Хотя выговоры с Робинсона были направлены обоим подразделениям, 41-я продолжает ощущать на себе возрастающее давление со стороны сторонников архонта Катерины.

Подобно остальной части подразделений Гусарских, 41-я использует стандартные Гусарские знаки отличия с номером «41» под гербом и окрашивает своё оборудование в стандартные цвета, с красными и чёрными основными цветами.

ОФИЦЕРЫ

Генерал Лаура Гамильтон – квалифицированный администратор и инструктор. За относительно короткий промежуток времени она собрала смешанную группу выпускников академии и ожесточённых ветеранов вместе и превратила их в точно выверенную боевую машину. Кроме того, она имеет хорошие связи в ВСФС, служа там в качестве представителя командующего Раманской ПОЗ в течении многих лет, и много позже использовала эти связи для формирования 41-й, когда сторонники архонта Катерины закрыли для неё официальные линии связи.

Хотя и она является непревзойденным организатором людей и материалов, никто, включая и её саму, не считает генерала Гамильтон боевым офицером. Генерал-лейтенант Юлий Грамштад, ветеран, который сражался в рядах 26-й ПБК Гвардии Леры во время вторжения, более чем восполняет этот недостаток боевого опыта. В то время как официальные обзоры часто оценивали Грамштада как посредственного офицера, он обладает быстрым мышлением – это качество приводило его к неприятностям также часто, как и к победам.

ТАКТИКА

В то время, как подразделение всё ещё обучается совместным действиям под руководством генерал-лейтенанта Грамштада, 41-я уже считается непредсказуемым и опасным противником, по крайней мере, на полигонах БПЦ Робинсона.



41-й Авалонский Гусарский Полк/Регуляры/Надёжные

КО: генерал Лаура Гамильтон

Адьютант: генерал-лейтенант Юлий Грамштад

Как составная часть стремления принца Виктора поднять национальную гордость в Федеративных Солнцах, 41-я содержит высокую пропорцию БэтлМехов Федеративных Солнц, включая *Enforcer III* и *JagerMech III*. Генерал Гамильтон смогла также обеспечить своё подразделение двумя полными ротами ОмниМехов, включая и нескольких клановских Мехов.

КО: генерал-лейтенант Юлий Грамштад

2717-й Робинсонский АГ: генерал-лейтенант Джейкобс Пиллей

512-й Федеративный АВУ: майор Иварс Содагер

Используя свои связи в марке Драконис, генерал Гамильтон обеспечила временное прикрепление к своему подразделению по одному бронированному и артиллерийскому батальону – это назначение с каждым днём становится всё более постоянным.

1001-е Федеративное аэрокосмическое крыло

Крыло/Регуляры/Надёжные

КО: майор Фред «Хайбол» Парно

Считаемое многими как мало подходящее к этому подразделению, 1001-е удивляет каждого, кто столкнётся с его навыками.



41-й Авалонский Гусарский
бронетанковый вспомогательный
2 батальона/Ветераны/Ненадёжные



42-я АВАЛОНСКАЯ ГУСАРСКАЯ ПБК: СЫНОВЬЯ ФЕДЕРАЦИИ

Расформированная после ужасающих потерь, понесённых в начале 1-й Наследной войны, 42-я Гусарская была повторно создана в последние годы 3-й Наследной войны. Организованная из оставшихся в живых от 34-й и 36-й Гусарских ПБК, новая 42-я получила назначение на границу с Капеллой, где она вскоре показала свои зубы в ряде набегов, которые позже стали известными как Война МакКэррона.

Архонт Катерина Штайнер была впечатлена свойственной им предосторожностью, когда 42-я получила назначение в пространство Лиры во время Скайского кризиса 3034 года. Затем она переместила их на Поулсбо (Poulsbo), где они стали гораздо большей стабилизирующей силой на этом традиционно антикатерининском мире, чем могло стать любое другое лиранское подразделение. С тех пор 42-я называет Поулсбо своим домом. Уже много лет Высшее командование ВСФС продолжает укомплектовывать 42-ю мужчинами и женщинами исключительно из Федеративных Солнц, чтобы гарантировать, что это подразделение не будет подвержено никакому влиянию со стороны слуг последнего герцога Альдо Лестрейда. Однако, в конце концов, для укрепления связи с лиранским государством в подразделение было позволено вступить персоналу с тщательно скрываемым лиранским происхождением. Сегодня, хотя (или возможно из-за этого) она и не встала на какую-нибудь сторону в растущем расколе между сторонниками архонта Катерины и принца Виктора, 42-я ПБК остаётся в превосходных отношениях и с ВСАЛ, и с ВСФС.

42-я использует зелёные и синие основные цвета в стандартной схеме окраски Гусарских. Её знак отличия – стандартный для организации Гусарских, с добавленным номером «42».

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Эдвин Мэй принял командование над 42-й после того, как тогда ещё гауптман-генерал Уотерс продвинулся по службе, возглавив всю организацию Гусарских в конце 3056 года. В детстве Мэй часто путешествовал со своими родителями (которые владеют торговым концерном, базирующимся в Св.Иве), и к моменту достижения зрелости прекрасно изучил искусство дипломатии. Хотя он имеет большой опыт по части сохранения мира, он также является и квалифицированным стратегом, веря, что победа одерживается намного раньше достижения поля битвы.

ТАКТИКА

Во время службы в качестве исполнительного офицера генерал-лейтенант Мэй впечатлил свой персонал умением планирования, что он продолжает делать и сегодня. Находясь или во время движения, или в защите, 42-я движется впереди врага, устанавливая обширные минные поля и строя преграды и/или укрепления



42-й Авалонский Гусарский

Усиленный полк/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Эдвин Мэй

Адъютант: полковника Брук Хейси

Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Маннож Куява

42-я имеет в своём составе полный батальон тяжёлых и штурмовых Мехов огневой поддержки. Аэрокосмическая бригада состоит из 40-го Федеративного атакующего и 160-го Круцисского перехватывающего крыльев.



42-я Авалонская бронетанковая бригада

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Кирби Петан

Адъютант: полковник Джереми Лицау

68-й Авалонский HAR: полковник Норберт Кози

83-й Федеративный AR: полковник Рубена Прочнова

201-й LAR: полковник Эрнест МакКласки

222-й Лиранский RR: подполковник Л. Самуэл Хенес

7-й ФедСода AR: полковник Ребен Калито

42-я сохранило большинство бронированных машин, датирующихся началом столетия, включая и один из немногих артиллерийских полков в ВСФС.



42-я Авалонская Гусарская пехотная бригада

7 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Сара Штайнер-Доуэр

Адъютант: полковник Кирк Сученко

19-й ФедСода BAV: генерал-лейтенант Ху Ксин

61-й Авалонский рейнджерский: полковник Роберт Прёбер

13-й Нортфилдский командос: полковник Малачи Энг

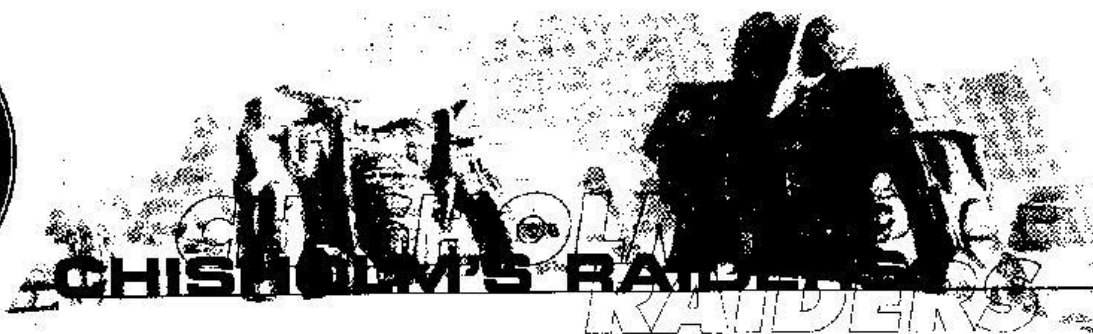
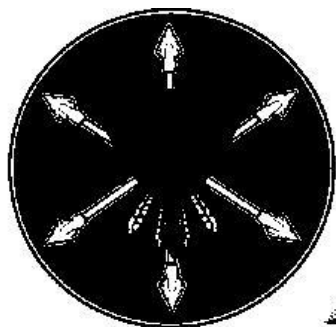
109-й Федеративный MI: полковник Наин Корриво

111-й Тамарский MIR: полковник Брайан Элвинн

49-й Альянса JR: подполковник Лоренцо Граховак

598-й Ново-Авалонский MR: подполковник Аманда Кинг

В дополнение к своему полному батальону бронепехоты два из пехотных подразделений 42-й – 13-й и 161-й – специализируются на подрывах и других действиях за линией фронта.



"РЕЙДЕРЫ ЧИШОЛЬМА"

НЕОРТОДОКСАЛЬНАЯ ТАКТИКА

В 2892 году маршал Джон Чишольм уволился из рядов ВСФСл. Хотя он считался превосходным командующим, его постоянная критика военной организации заработала ему множество врагов, и он был в конце концов уволен. Вернувшись на свой домашний мир Колорадо (Colorado), маршал рассчитывал спокойно дожить оставшиеся дни. Однако после 40 лет военной службы он быстро стал надоедливым и начал искать выход для своего расстройства. Он принял командование над планетарной гвардией и начал прививать им стандарты, в которые искренне верил.

В 2897 году сообщения о действиях подразделения обратили на себя внимание ВСФСл, которые послали команду исследователей. Хотя и плохо оборудованная, милиция, которую они встретили, была далека от толпы сброда, которую они ожидали увидеть. Воспользовавшись этой возможностью, Чишольм бросил вызов ВСФСл: его разнообразный состав резервистов, отставников и подростков должен был сражаться с любыми силами, которые направит власть, и победить. ВСФСл приняли вызов.

Хотя 2-я Круцисская Уланская в конечном счёте их победила, милиция Колорадо действовала хорошо, несколько раз перехитрив более опытные войска. Это убедило ВСФСл в том, что неортодоксальная тактика имеет право на существование, чтобы использовать её в своих силах, и они обозначили милицию Колорадо 1-й ПБК «Рейдеров Чишольма» и оснастили её оборудованием до стандартов фронтовых подразделений ВСФСл.

КОМАНДУЮЩИЙ

Традиция диктует, чтобы только те, кто служил в «Рейдерах», могли командовать обеими ПБК Чишольма. Нынешнее должностное лицо, маршал Амелия Фицвильям, не является исключением, безупречно прослужив в 1-й ПБК «Рейдеров» в 3030-х годах. Что не ясно, так это то, что она делала после отъезда от «Рейдеров» в 3038 году. Широко распространено мнение, что она 5 лет работала на М16, а позже командовала и элитными спецподразделениями Дома Дэвиона. Однако какие-либо документы, которые прояснили бы эту ситуацию, остаются запечатанными согласно

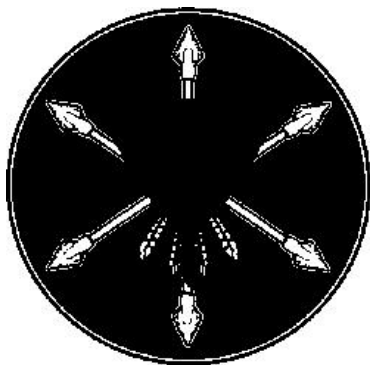
военному секретному протоколу ВСФС.

СИЛЫ

ПБК «Рейдеров Чишольма» находятся вне обычной командной цепочки ВСФС, подчиняясь скорее непосредственно Высшему командованию, чем командующим их ПОЗ, ТВД и марки. С фракционностью, распространённой в Федеративном Содружестве, эта ненормативная командная структура может позволить «Рейдерам» оставаться в боеспособном состоянии тогда, когда другие подразделения погрязают в бюрократизме. Однако полки зависят от установленных структур ВСФС в отношении припасов и материалов, и маршал Фицвильям должна упорно трудиться, чтобы поддерживать свои силы в боеготовности.

ЦВЕТА И ЗНАКИ РАЗЛИЧИЯ

Знак отличия «Рейдеров Чишольма» – синий диск, на котором нанесён чёрный треугольник, представляющий собой щит коренных американцев. Излучающиеся из щита шесть белых стрелок обращены каждая в различные направления. Недавно к низу щита был добавлен веер из перьев.



1-я ПБК «РЕЙДЕРОВ ЧИШОЛЬМА»: МОЛОДОЙ ГИГАНТ

Ещё со времён формирования «Рейдеров Чишольма» в конце 29-го столетия они старались воплотить гибкость и адаптивность военного подразделения. Однако 1-я ПБК «Рейдеров» была почти полностью уничтожена на Дешлере (Deshler) Синдиката Дракона во время 4-й Наследной войны. Ганс Дэвион признал их огромный вклад и жертву ради Федеративных Солнц и приказал ВСФС восстановить подразделение. Материальные потери были возмещены в 3035 году, но подразделение боролось за восстановление своих прежних способностей. Действительно, его неприятности были настолько велики, что даже перед вторжением Кланов ВСФС обозначила 1-ю ПБК «Рейдеров» как «слитое»

подразделение и использовала его как пристанище для нарушителей спокойствия и мятежников. Подразделение находилось в такой плохой форме в 3053 году, что было удалено из списков ВСФС.

Потребность в войсках после отделения Лиры привела к тому, что в начале 3058 года «Рейдеры» были возвращены к активной службе, хотя почти ничего не было сделано, чтобы улучшить их личный состав или оборудование. Они были безразличны к перевороту архонта Катерины в Федеративном Содружестве, но её обещания о помощи неохотно привели подразделение в её лагерь. Однако почти двухлетнее отсутствие прогресса, начиная с её вступления, привело к увеличивающемуся разочарованию в обещаниях архонта.

У Мехов и транспортных средств «Рейдеров» отсутствует какая-либо единая схема окраски, хотя все имеют знак отличия «Рейдеров Чишольма». Качество окраски, сделанной пилотами, значительно варьируется, что даёт образ небрежного подразделения.

ОФИЦЕРЫ

Гауптман-генерал Арисота Неес получила репутацию целеустремленного офицера за свои 50 лет службы сначала в ВСФСл, а затем и в ВСФС. Она заработала прозвище «Новая попытка» за своё постоянство, чем менее благожелательные члены ВСФС объясняют её повышение до командующего офицера несмотря на её слабые тактические навыки. Однако во всех её неудачах упорство Неес и её бесславный характер кажутся лучшим путем сохранения её часто шумных войск во время сражений.

Гауптман Гарольд Керр служит в качестве двигателя Неес в подразделении. Нося прозвище «Крюк», массивное тело Керра и готовность использовать насилие, чтобы добиться выполнения приказов Неес, служат для удержания многих наиболее слабо организованных членов в боевом порядке.

ТАКТИКА

До 4-й Наследной войны 1-я ПБК «Рейдеров» была опытна в приспособлении своей тактики к местности и врагу. Сегодня, согласно критикам полка, они должны сражаться за то, чтобы справиться с происходящими сейчас изменениями. Естественно, подразделение испытывает недостаток взаимодействия и тактики, хотя способности отдельных воинов превосходят те, что обычно можно встретить в полку новичков.



1-й полк «Рейдеров Чишольма»

Полк/Новички/Сомневающиеся

КО: гауптман-генерал Арисота Неес

Адъютант: генерал-лейтенант Джексон Три

Мехи, используемые 1-м «Рейдеров Чишольма» – это списанное оборудование ВСФС, слишком старое или ненадёжное, чтобы использоваться в других подразделениях. Ни один из них не моложе 30 лет, а большинство датируются столетием или более. Несколько машин были модернизированы по технологии времён Звёздной Лиги, но Httc тщательно раздаёт такое оборудование своим сторонникам в качестве награды, чтобы гарантировать их верность.

имеет трудные отношения с «родительским» полком. В отсутствии нормальных отношений между милицией и фронтовыми линейными войсками генерал-лейтенант Альберт Вега винит полк Мехов «Рейдеров». Он считает методы Неес чрезвычайно непрофессиональными и столь же грубыми, как и её войска. По его мнению, именно бронетанковая бригада является истинным сердцем ПБК, это мнение часто приводит к конфликтам с гауптман-генералом.



1-я пехотная бригада Чишольма

2 батальона/Новички/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Грег Прескотт

Адъютант: командант Эллен Форбс

Пехотная бригада Чишольма (в действительности 1-я Лёгкая пехотная Чишольма) – самое новое дополнение к ПБК, начавшее своё существование с начала 3062 года. Ядро подразделения, «Рота Громого Молота», было взято у 2-й ПБК «Рейдеров», но большая часть подразделения состоит из новых рекрутов. В настоящее время подразделение испытывает недостаток транспортных средств и не имеет оружия более тяжёлого, чем гирореактивные винтовки.



1-я бронетанковая бригада Чишольма

2 полки/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Альберт Вега

Адъютант: командант Майк Хисаси

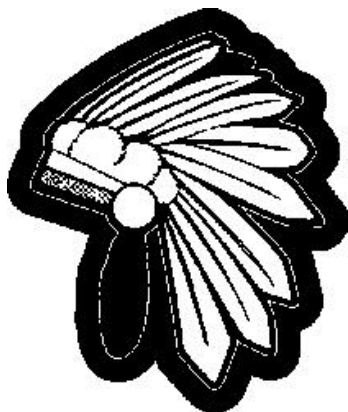
19-й Бридский НА: генерал-лейтенант

Альберт Хук

23-й Бридский разведывательный: генерал-лейтенант Фатима Вэнс

225-й Бридский АВУ: коммодор Аннабелла Фефф

Бывшая ранее частью планетарной милиции Брида (Breed), 1-я бронетанковая бригада Чишольма



2-я ПБК «РЕЙДЕРОВ ЧИШОЛЬМА»: АПАЧИ

Хотя первоначально это был не более чем мобильный резерв и подготовительный полк для 1-й ПБК «Рейдеров Чишольма», 2-я ПБК «Рейдеров Чишольма» в 3055 году была повышена до статуса полной ПБК. Принц Дэвион пожелал сохранить неортодоксальные методы и приспособляемость «Рейдеров», и с учётом того, что 1-я ПБК «Рейдеров» считалась не пригодной для этого, модернизация 2-й ПБК была наиболее логическим ходом. Хотя он имел чисто военное отношение, этот ход вызвал множество политических разногласий. Бывшие офицеры недавно распущенной 1-й «Рейдеров» возражали против этого хода, считая, что ресурсы, предназначенные для модернизации 2-й ПБК, будут лучше использовать для возвращения их ПБК в боеспособное состояние. Подобные протесты были сделаны подразделениями, борющимися за своё восстановление после вторжения Кланов, особенно лиранскими подразделениями, которые

прокомментировали ход как очередное свидетельство дэвионовского фаворитизма.

2-я ПБК «Рейдеров» используют зеленую и серую цветовую схему, с цветными полосами, отличающим батальоны и другие субподразделения. В дополнение к обычному знаку отличия «Рейдеров», Мехи, транспортные средства и истребители 2-й ПБК имеют стилизованный головной убор коренных американцев – индейцев.

ОФИЦЕРЫ

Хелен Айзнер провела почти всю свою карьеру со 2-й ПБК, присоединившись к полку в качестве капитана непосредственно перед войной 3039 года, а в 3046 году стала командиром полка. Вдохновляющий оратор и великий тактик, гауптман-генерал является превосходным лидером и учителем. Однако расширение подразделения до статуса ПБК подвергло испытанию её административные и политические навыки, вынуждая её всё более и более опираться на своего заместителя, Риана Дэвиона-Коула.

Дэвион-Коул – будучи очень дальним родственником правящего семейства – своими навыками дополняет навыки его командира, и эта пара составляет сплочённую команду. Однако Айзнер боится, что товарищество будет вскоре разбито, поскольку Дэвион-Коул стремится к собственному командованию.

ТАКТИКА

2-я ПБК «Рейдеров» опытна в крайне мобильной войне, используя скорость и гибкость для оказания разрушительного эффекта, особенно во время фланговых манёвров и окружения. Почти все Мехи и транспортные средства, используемые в полках этой ПБК, способны поддерживать скорость более чем 50 км/час. а почти треть на краткое время может развивать скорость выше 100 км/час.



2-й «Рейдеров Чишольма» Полк/Ветераны/Надёжные

КО: гауптман-генерал Хелен Айзнер

Адьютант: генерал-лейтенант Риан Дэвион-Коул

«Лётчики Чишольма»: генерал-лейтенант Дуглас Бреннан

2-й полк «Рейдеров» сохраняет децентрализованную командную структуру, которую они использовали в то время, когда являлись вспомогательным подразделением для 1-й ПБК, значительно сместив акцент на индивидуальную инициативу и ответственность. Это позволило подразделению хорошо действовать на широком диапазоне уровней, от отдельных копий до полной ПБК. Как следствие, части этой ПБК часто отправляются для выполнения специфических заданий типа охоты на пиратов или совершения тактического набега. Подразделение было особенно активно начиная с вторжения Сун-Цу Ляо в Договор Св.Ива, организовав обширные патрули по границе с Капеллой и по всему Цзылянскому выступу Сирдарской ПОЗ.

Полк в основном делает упор на использование тяжёлых БэтлМехов новых классов. Обычны многие модели Лиги Свободных Миров типа *Wraith* и *Falcon Hawk*.

«Лётчики Чишольма» располагают двумя крыльями.

1-й Рейдеров RR: генерал-лейтенант Андерс Кроу

4-й Чишольма LT: генерал-лейтенант Торен Кейдж

1-й Чишольма НАУ: коммодор Курт Фаршионе

2-я бронетанковая бригада Чишольма фактически не имеет никаких гусеничных транспортных средств, предпочитая сосредоточиться на быстрых колёсных и хOVER транспортных средствах, подобно *Striker'y* и *Pegasus'y*. Тяжёлая огневая мощь обеспечивается «штурмовой ротой», состоящей в основном из новых тяжёлых колёсных танков *Pilum*. Проштайнеровские склонности генерала Кейджа также позволили подразделению приобрести несколько хOVERтанков *Fulcrum*.



2-я пехотная бригада Чишольма 3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Куртис Соззи

Адьютант: командант Никки Кревяжук

1-й аэромобильный полк: генерал-лейтенант Элайн Новак

3-й Чишольмский JI: генерал-лейтенант Иван Мессенджер

9-й MI: генерал-лейтенант Ей Мюнстерберг

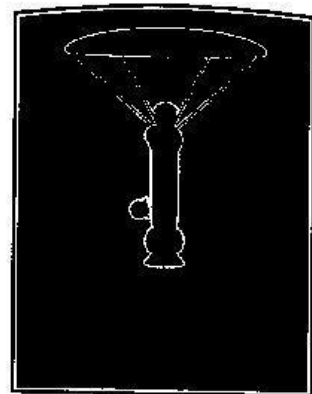
Все три полка пехотной бригады высоко мобильны, оснащённые широким диапазоном транспортов. Аэромобильный полк делает упор на использование транспортных СВВП *Karnov UR*, также как и более быстрых *Planetlifter'ов*. Эти уязвимые транспорты сопровождает боевые СВВП, обеспечивая наземные войска и огневой поддержкой. Механизированная пехота использует смесь БТРов и лёгких индивидуальных или взводных транспортов типа мотоциклов и джипов.



2-я бронетанковая бригада Чишольма 2 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Андерс Кроу

Адьютант: командант Сук Мей Менг



ГУСАРЫ ТАУ КИТА ВЕЛИКИЙ ЭКСПЕРИМЕНТ

Одно из первых настоящих «экспериментальных» подразделений в ВСФСл, первое подразделение «Гусар Тау Кита» было организовано после Дэвионовской Наследной войны в начале 28-го века. Свободно основанные на полковых боевых командах СОЗЛ, концепция «Гусар», казалось, была идеей, опередившей своё время. Вместо того, чтобы организовать ПБК или бригаду для поддержки одного или более полков БэтлМехов, «Гусары» разделили все свои силы на три субподразделения, или боевые команды, оставив независимыми только несколько специализированных подразделений, типа своей артиллерии. Хотя на бумаге аэрокосмические активы «Гусар» были приданы каждой боевой команде «Альфа», практически они также действовали независимо. Силы в каждой из этих боевых команд были приданы батальонам, основываясь на их заданиях и способностях. Хотя этот процесс часто разделял пехотные подразделения, во многих случаях бронированные транспортные средства и БэтлМехи использовались бок о бок в формированиях размером с батальон и роту.

Организованные, прежде всего, для совершения набегов и других быстрых нападений, «Гусары» отточили свои зубы за годы внутрилиговских территориальных споров и граничных войн в середине 28-го столетия. «Гусары» более чем достойно проявили себя в действиях против Конфедерации Капеллы, но многие офицеры

ВСФСл неправильно понимали свои задачи и поддержка, в лучшем случае, была периодической. «Гусары Тау Кита» были бы, вероятно, расформированы, если бы не узурпатор Амарис и генерал Керенский. Последующий Исход Керенского погрузил Внутреннюю Сферу в войну. Федеративные Солнца вскоре стали нуждаться в каждом военном подразделении, которое могли получить, поэтому принц Джон организовывал ещё две ПБК «Гусар» из частей нескольких подразделений СОЗЛ, которые он убедил остаться.

«Гусары» во время всех Наследных войн раз за разом доказывали ценность концепции комбинированных родов войск. Фактически, в конце 29-го столетия частично именно из-за их успехов принцесса Мелисса Дэвион сформировала ПБК из многих своих ключевых подразделений БэтлМехов. Хотя она резко остановила объединение всех своих ПБК в подобие «Гусар», двумя столетиями позже Высшее командование Св.Ива попыталась продублировать организацию «Гусар» в «Бригадах янычар».

КОМАНДУЮЩИЙ

Маршал Небучаднеззар Таллес командует «Гусарами» вот уже более 20 лет. Достигнув возраста, когда большая часть офицеров уходит в отставку, маршал Таллес не только продолжает возглавлять свои три ПБК, но и является также профессор военной истории в колледже военных наук НАИН. Со способным персоналом, находящимся под его

командованием, который по большей состоит из его выпускников, направленными им же в «Гусары» и служащих там, а также имея в подчинении трёх чрезвычайно квалифицированных офицеров, командующими его ПБК, маршал Таллес имеет достаточно времени для преподавания двух продвинутых курсов каждый семестр. Он часто направляет своих студентов в штаб «Гусар», чтобы преподавать им практические уроки командования.

СИЛЫ

«Гусары», возможно, были первым успешным примером комбинирования различных родов войск в вооружённых силах Федеративных Солнц, но эта организация была понижена до статуса значительно уступающей им Королевской бригады или Авалонских Гусарских. Ситуация несколько улучшилась, когда маршал Таллес 20 лет назад переместил штаб «Гусар» из системы Эмпория (Emporia) на Новый Авалон, но тактическая организация «Гусар» продолжает вызывать критику со стороны традиционалистов бюрократической машины ВСФС, даже в свете их многочисленных успехов.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Для церемониальных случаев подразделение красит своё оборудование в тёмно-синий цвет со светло-синими и красными основными цветами. Знак отличия подразделения — стилизованные изображения «прыгуна» и шаттла.



1-я ПБК «ГУСАР ТАУ КИТА»: ТРЕХГЛАВЫЙ ЗМЕЙ

1-я ПБК «Гусар Тау Кита» получили прозвище «Великий эксперимент» со стороны штаба принца Джона Дэвиона, но учёные мужи в ВСФСл просто называли их «Шалтай-болтай», ссылаясь на популярную детскую рифму. Даже после того, как 1-я ПБК нанесла Конфедерации Капеллы ошеломляющее поражение во время вторжения принца Джона в 2760 году, на стороне нового подразделения принца оставалось мало сторонников. Тем не менее 1-я ПБК действовала достаточно успешно, чтобы убедить принца сформировать несколькими годами позже ещё два подразделения.

1-я ПБК называла марку Драконис своим домом в течение многих десятилетий, временно пребывая там только тогда, когда не была занята в действиях против Синдиката, что происходило неоднократно в этом столетии. Им на некоторое время поручили помогать в удержании лиранской границы с ОЗ Нефритовых Соколов, хотя как только архонт Катерина объявила о своём отделении, подразделение

возвратилось в Федеративные Солнца раньше, чем позволило бы себе подчиниться архонту.

Знак отличия 1-й ПБК изображает гидру с распахнутыми крыльями и головой, готовую к нападению, рядом с цифрой «1».

ОФИЦЕРЫ

Маршал Вэнс Ламон командует 1-й ПБК вот уже более 12 лет. Хотя ему предлагалось множество продвижений по службе, он не желал принимать любой пост, который закончил бы его карьеру полевого командира, хотя и выразил желание занять должность маршала Таллеса после того, как Таллес уйдёт в отставку. Самоуверенный офицер, который очень часто публично высказывает своё мнение, маршал Ламон также является выдающимся – или, скорее, неортодоксальным – тактиком. Фактически Ламон служил в качестве руководителя операций во всех ПОЗ, куда его подразделение постоянно назначалось во время его командования. Однако когда 3 года назад командование Брайслендской ПОЗ приняла маршал Петра Николс, она освободила его от этой ответственности. Эти два офицера с тех пор настроены друг к другу явно враждебно. Поскольку Ламон является ярким сторонником принца Виктора, а Николс – верная сторонница архонта Катерины, открытая враждебность могла проистекать просто из этого различия мнений, но одно сообщение МВР предполагает, что причиной этой вражды могло стать нечто, относящееся к их совместной учёбе в Альбионе.

ТАКТИКА

Под командованием маршала Ламон 1-я ПБК овладела крайне подвижным стилем ведения войны. Хотя они часто могут поймать врага без прикрытия и наказать их за «беспорядочное» нападение, они также имеют тенденцию оставлять свои фланги широко открытыми, давая осторожному врагу возможность провести быстрый и смертельный удар.

Боевая команда «Альфа»

3 полка/Регуляры/Фанатики

КО: генерал-майор Клейтон Интравайя

Адъютант: полковник Ва Йи Ла Барбара

Аэрокосмическая группа: коммодор Лей Джесс

Боевая команда «Альфа» служит в качестве маневренного подразделения 1-й ПБК. Помимо своих двух рот Мехов, она также включает равное количество быстрых бронетанковых и механизированных пехотных взводов.

Аэрокосмическая группа 1-й ПБК включает в себя 2 крыла.

Боевая команда «Браво»

3 полка/Новички/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Александр Дэвион-Мален

Адъютант: генерал-лейтенант Кимберли Лаг

БК «Браво» включает в себя единственный батальон бронепехоты 1-й ПБК.

Боевая команда «Чарли»

3 Полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-майор Ласзло Нунец

Адъютант: генерал-лейтенант Эразм Д.Л.Лампракос

БК «Чарли» – якорь 1-й ПБК, включающий почти полный батальон штурмовых БэтлМехов в дополнение к своим обширным транспортным и разведывательным силам.

1-я Артиллерийская группа «Гусар Тау Кита»

2 батальона/Элита/Надёжные

КО: полковник Рашиди Кильтон

Как и в других подразделениях Гусар, артиллерийская группа 1-й ПБК прикрепляется к штабу ПБК, позволяя концентрировать огонь там, где это необходимо больше всего.





2-я ПБК «ГУСАР ТАУ КИТА»: ТРОЙКА БУБЕН

Сформированная из 8-го Ударного СОЗЛ и 1894-го Лёгкого кавалерийского полка, 2-я ПБК «Гусар Тау Кита» быстро стала существенной силой в ВСФСл. Они являлись самыми важными в наступлении Солнц на Конфедерацию Капеллы во время 2-й Наследной войны – это действие стало известно как самое неудачное выступление 2-й ПБК. Получив назначение захватить для Федеративных Солнц планету Тиконов (Тіконов), 2-я ПБК дважды неудачно пыталась покорить мир, прежде чем капелланские подкрепление вынудило их отступить. Этот инцидент дал всей организации «Гусар» худшую репутацию в ВСФСл, и это даже притом, что 2-я ПБК достигла впечатляющих успехов во всех операциях, кроме одной миссии, из-за того, что не была ни обучена, ни оборудована для ведения продолжительной осады.

С годами 2-ю ПБК часто посещали неудачи, а некоторые вспоминают те неудачи подразделения даже сейчас, почти 200 лет спустя. То ли по этой причине, или просто потому что это было необходимо, в годы вторжения Кланов и по сей день 2-я ПБК остаётся размещённой вдоль границы с Капеллой. Согласно всем донесениям, 2-я ПБК не участвовала ни в каких действиях против Конфедерации во время её войны с Договором Св.Ива, хотя фельдмаршал Хасек недавно повторно передислоцировал подразделение, надеясь, очевидно, удержать Конфедерацию в равновесии.

Знак отличия 2-й ПБК – развёрнутая игральная карта, показывающая тройку бубен, рядом с цифрой «2».

ОФИЦЕРЫ

Гауптман-генерал Оскар Карлсон провёл всю свою карьеру в «Гусарах Тау Кита». После вербовки Карлсон стал одним из многочисленных клерков снабжения организации. Тем не менее, он доказал, что является невероятным организатором и мыслителем, и получил рекомендации в Сахарскую академию, которую он окончил с отличием и учёной степенью в инженерии. Он возвратился к Гусарам, где показал себя достаточно гибким, чтобы принять командование одного из трёх наиболее дезорганизованных подразделений (по крайней мере, с точки зрения постороннего) в ВСФС. Карлсон – консервативный командующий (и оперативно, и политически) и не позволил своему подразделению принять традиционные для ВСФСл цвета и знаки отличия, даже с учётом того, что в марке Капелла так поступило большинство других подразделений.

ТАКТИКА

2-я ПБК часто сравнивается с хищником из рода кошачьих: неторопливая, устремлённая и крайне смертельная. Во многих случаях диаметрально противоположная 1-я ПБК, 2-я ПБК часто обвиняется в отсутствии инициативы. С другой стороны, её офицеры обычно изучают каждый блок информации, доступный в текущей ситуации, и поэтому редко удивляются чему-либо.

Боевая команда «Альфа»

3 полка/Ветераны/Надёжные

КО: гауптман-генерал Себастьян Джонс
Адъютант: генерал-лейтенант Деннис

Маллой

Аэрокосмическая группа: коммодор Мэри Рот

БК «Альфа» включает в себя большую часть пехотных сил ПБК, также как и массу медленных тяжёлых танков.

Аэрокосмическая группа 2-я ПБК в настоящее время включает только одно крыло.

Боевая команда «Браво»

2 полка/Элита/Фанатики

КО: гауптман-генерал Марк де Лафайетт
Адъютант: генерал-лейтенант Эдвард

Джеймс Ниemi

Гауптман-генерал Лафайетт – один из наиболее энергичных и лояльных офицеров в ВСФС, качества, которые нашли отражение у огромного большинства его солдат. К сожалению, этот энтузиазм часто приводит его боевую команду к разногласиям с генералом Карлсоном, который часто имеет неприятности при управлении этим «изменническим» подразделением.

БК «Браво» не имеет никаких пехотных сил, вместо этого концентрируясь на своих массированных формированиях Мехов и танков.

Боевая команда «Чарли»

3 полка/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Кристиан Петерсон
Адъютант: генерал-лейтенант Доминик Рааб

Когда гауптман-генерал Карлсон принимает командование на поле боя, он берёт на себя командование боевой командой «Чарли». Включая почти 60% всех БэтлМехов ПБК, БК «Чарли» имеет наибольшую наземную огневую мощь 2-й ПБК.



2-я Артиллерийская группа «Гусар Тау Кита»

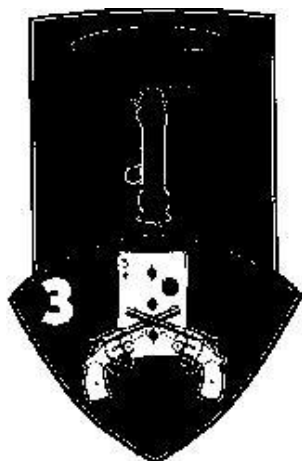
Батальон/Регуляры/Надёжные

КО: командант Квинт Рабидо

Артиллерийская группа 2-й ПБК – одно из наиболее лёгких подразделений на службе какого-либо ПБК, включающее только 24 орудия самого малого калибра в ВСФС. Тем не менее, этот недостаток помогают восполнить 6 ракетных платформ «Стрела IV».



3-я ПБК «ГУСАР ТАУ КИТА»: ТРОЙКА ПИК



3-я ПБК «Гусар Тау Кита» была сформирована во многом подобно 2-й ПБК во время, последовавшее после Исхода генерала Керенского. Составленная из членов 199-го и 396-го Драгунских полков СОЗЛ и 250-й дивизии БэтлМехов, 3-я ПБК быстро доказала, что является одним из наиболее мощных подразделений ВСФСл, хотя подобно – своим двум родственным подразделением – 3-я ПБК дорого заплатила за каждую победу солдатами и оборудованием. Длительные успехи подразделения во время Наследных войн были достаточны, чтобы убедить Высшее командование продолжить поддерживать 3-ю ПБК, поэтому подразделение получило достаточно поддержки для поддержания в боевой готовности.

Несмотря на то, что они в этом столетии в одиночку совершили множество крупных рейдов на капелланские Сообщества Сиан и Виктория, 3-я ПБК не участвовала в продолжающейся войне между Конфедерацией и Договором Св.Ива. Имея подразделение, которое не высказывает никаких специфических политических

склонностей, фельдмаршал Хасек не желает привлекать к его к действиям, которые требуют предельной преданности.

Знак отличия 3-й ПБК – игральная карта тройка пик с пулевым отверстием в ней, расположенная над пересечёнными пистолетами рядом с цифрой «3».

ОФИЦЕРЫ

Генерал-майор Келли Ли-Мерроу часто считалась немного странной, даже для командующего ПБК «Гусар Тау Кита». В подразделении часто ходят слухи о её детстве и ранней карьере. Многие являются противоречивыми и слишком возмутительными, чтобы быть истинными; однако все они сходятся в одном: её юность была растрчена впустую. Далее к тайне добавляется факт, что Келли Ли, кажется, не существовала до 3032 года, когда она была повышена с лейтенанта до капитана во время службы на Новом Авалоне. Будучи замужем и имея четырёх детей и нескольких внуков, генерал Ли-Мерроу, говорят, явно и часто действует с юношеской порывистостью; однако ж она построила успешную карьеру.

ТАКТИКА

Многие враги по ошибке приписывают репутацию генерал-майора Ли-Мерроу всему её подразделению. В то время как она даёт подразделению основное направление и формулирует его основные стратегии, её личный состав превращает эти общие цели в детальные выполнимые планы. Каждая боевых команда этой ПБК часто делится на меньшие подразделения размером с батальон и полк, позволяя 3-й временно формировать одну или несколько дополнительных БК и предпринимать неожиданные атаки.



Боевая команда «Альфа»

3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Роман До Лин

Адъютант: генерал-лейтенант Цирус Гутман

Аэрокосмическая группа: подполковник Рене Донахью

Команда «Альфа» 3-й ПБК часто подразделяется на четыре подкоманды, каждая с различными задачами. Её самая большая группа состоит из почти полка тяжёлых БэтлМехов и транспортных средств огневой поддержки. Другие меньшие команды включают независимые разведывательную, боевое бронетанковое и механизированное пехотное подразделения. Аэрокосмическая группа 3-й ПБК включает в себя 2 крыла.



Боевая команда «Браво»

3 полка/Ветераны/Ненадёжные

КО: генерал-майор Феми Наим

Адъютант: генерал-лейтенант Брент

Джемисон

Команда «Браво» включает в себя хорошо-слаженное соединение средних БэтлМехов,

бронетанковых частей и механизированной пехоты, тщательно обученных для оказания взаимной поддержки даже перед лицом сильного сопротивления.



Боевая команда «Чарли»

2 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Билли Рикгоуэр

Адъютант: полковник Мириам Ольсон

БК «Чарли» включает то же самое соединение сил, что и команда «Браво», хотя действия против Конфедерации во время 3-й Наследной войны постоянно уменьшали её численность.



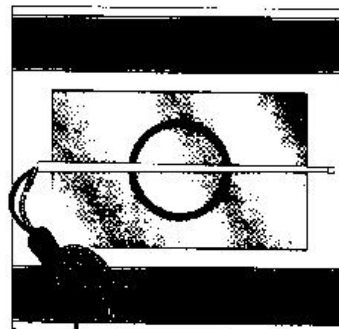
3-я Артиллерийская группа «Гусар Тау Кита»

3 батальона/Регуляры/Надёжные

КО: полковник Люсьен Льюис-Перон

Адъютант: капитан Диана Шоул

Имея более 100 артиллерийских орудий в дополнение к другим ракетным и противовоздушным платформам, 3-я ПБК может устанавливать точный артиллерийский заслон, который способен уничтожать целые дивизии.



КРУЦИССКИЕ УЛАНСКИЕ: ГОРДОСТЬ НАРОДА

Подобно некоторым другим подразделениям ВСФС, происхождение Круцисских Уланских восходит к тем солдатам СОЗЛ, которые не захотели сопровождать генерала Керенского в его Исходе. Большая часть тех немногих подразделений, которые поступили на службу Федеративным Солнцам, были включены в другие организации, типа «Гусаров Тау Кита» или Денебской лёгкой кавалерии. Тем не менее, большая часть солдат СОЗЛ, которые присоединились к ВСФСл, не долго принадлежали связанным подразделениям. Хотя он использовал некоторых из этих опытных ветеранов для поддержки численности в своих недоукомплектованных подразделениях, принц Джон Дэвион сформировал две полные полковые боевые команды на основе группы этих бывших солдат СОЗЛ.

Оснащённые оружием и транспортными средствами со складов Звёздной Лиги, первые два подразделения Уланских не были сразу же брошены в бой. Вместо этого они активно тренировались несколько лет, в то же время помогая сформировать ещё несколько подразделений Круцисских Уланских. Когда Высшее командование, наконец, направило Улан для несения боевой службы, они удивили Конфедерацию Капеллы и Синдикат Дракона, которые считали их не более чем прославленными гарнизонными войсками.

В начале 30-го столетия Уланы в результате реорганизации ВСФСл, начатой принцессой Мелиссой Дэвион в последние годы 29-го века, испытали встряску. Главным образом имеющая административную природу, эта реорганизация почти сломала обособленность Уланов. Однако в конце концов она усилила всю организацию, позволив Уланским процветать в грядущие годы, которые должны принести самые кровавые войны, которые когда-либо видела Внутренняя Сфера.

КОМАНДУЮЩИЙ

Уроженец Тиконова, маршал Ивор Васыньи переехал в Федеративные Солнца, когда работал портовым грузчиком, и присоединился к ВСФСл перед 4-й Наследной войны. Он покинул ВСФСл, чтобы присоединиться к Тиконовской свободной республиканской армии Павла Ридзика, а затем был опять включён в ВСФСл, когда ТСР проголосовала за вхождение в состав Федеративных Солнц. Маршал Васыньи затаил недовольство на Конфедерацию Капеллы во время своей карьеры и делает всё, что есть в его власти, чтобы сражаться с Конфедерацией, или поддерживает тех, кто уже сражается. Начиная со своей юности, он налаживал контакты по всей Внутренней Сфере и использует законные или незаконные методы для поддержки своих подразделений в боеспособном состоянии и оказания тайной поддержки Договору Св.Ива и организациям

вроде «Свободной Капеллы», которые продолжают бороться с Конфедерацией Капеллы.

СИЛЫ

В то время как Круцисские Уланские считают себя потомками экспатриантов СОЗЛ, каждое из восьми подразделений организации приняло название различных административных секторов в пределах марки Круцис и, в конечном счёте, начала принимать на службу почти исключительно уроженцев этих областей. Из-за этого члены каждого подразделения стремятся формировать более сплочённую группу, чем в большинстве других подразделений.

Восемь подразделений Уланских были размещены повсюду в Федеративных Солнцах и лиранском государстве в течение последних 30 лет, закончившихся эклектичным смешением оборудования. В то время как Уланские в течение многих лет не имели вертикальных цепей поставок, они, тем не менее, используют внушительное количество модернизированных технологий.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Уланские используют парадные зелёные цвета Дэвионов, выдвинутый на первый план с цветами любого военного региона, который они считают своим домом. Знак отличия организации — стилизованный генеральский жезл на фоне жёлтого флага.



1-я КРУЦИССКАЯ УЛАНСКАЯ ПБК: НОВО-АВАЛОНСКИЕ УЛАНЫ

Хотя первоначально и сформированные из бывшего персонала СОЗЛ, 1-я Круцисская Уланская ПБК, когда боевые потери во время 1-й Наследной войны увеличились, в основном полагалась на население Ново-Авалонского военного региона. Шли годы, а 1-я Уланская продолжала доказывать свою верность Федеративным Солнцам и королевскому семейству в частности, Принцы Дэвионы неизменно вознаграждали подразделение.

1-я Уланская приняла большое участие в 4-й Наследной войне и войне 3039 года, но она не достигла лирического театра военных действий до последних стадий вторжения Кланов. Подразделение осталось на границе с Нефритовыми Соколами, пока архонт Катерина не приказала им покинуть

Альянс Лиры после Вторжения Марика-Ляо, после которого подразделение возвратилось в марку Драконис.

Из-за нескольких лет тяжёлых боевых потерь и интенсивного исследования МВР 1-я Уланская за последние 200 лет редко достигала своей полной силы. В настоящее время подразделение имеет силу чуть менее 90%.

1-я Уланская использует стандартные цвета Круцисских Уланских с красными, синими и белыми основными цветами. Её знак отличия – обычный для организации Круцисских Уланских с расположенными под флагом инициалами «N.A.L.», обозначающими Ново-Авалонских Улан.

ОФИЦЕРЫ

Хотя номинальным командующим 1-й Круцисской Уланской ПБК является маршал Васьины, его обязанности командующего всей организацией часто удерживают его вдали от подразделения. После принятия на свои плечи тяжести организации Васьины готовил молодого генерал-лейтенанта, с которым он столкнулся в марке Сарна, на пост своего представителя. В конечном счёте Васьины передал управление ежедневными обязанностями 1-й Уланской этому выскочке, который быстро оказался более чем достойным своего имени. Мордекай Рэнд-Дэвион никогда не использовал свои связи с королевской семьёй, часто отбрасывая приставку «Дэвион» для сокращения расстояния между собой и подчинёнными. Тем не менее, он является дальним внуком принца Ричарда Дэвиона и герцога Абервилльского. Маршал Рэнд-Дэвион является выдающимся офицером, крайне лелеющим честь мундира в своём подразделении, и выдавая стратегическую способность, достойную имени Дэвиона.

ТАКТИКА

1-я Уланская – одно из очень небольшого числа подразделений, которое когда-либо уполномочивалось нести штандарт семьи Дэвионов в сражении. Подразделение сражалось с почти несравнимой энергией повсюду в своей истории, особенно против врагов семьи Дэвионов, никогда не позволяя своему собственному штандарту или штандарту королевской семьи падать в сражении.



1-й Круцисский Уланский Полк/Регуляры/Фанатики

КО: маршал Мордекай Рэнд-Дэвион

Адьютант: подполковник Катрин Луис Мерфи

Аэрокосмическая бригада: вице-адмирал Хо Ван Лю

Как одно из подразделений, к которым благоволит семья Дэвионов, большинство Мехов 1-го Уланского (главным образом, тяжёлого класса) имеют возраст менее 8 лет.

Аэрокосмическая бригада 1-й Круцисской Уланской включает в себя 1-е и 2-е Круцисские Уланские аэрокрылья, а также 315-е Федеративное отдельное воздушное крыло.



1-я Круцисская Уланская бронетанковая бригада

3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-майор Джеральд Крёгер

Адьютант: подполковник Андреа Марсек

1-й Круцисский Уланский ARR: генерал-лейтенант К. Ричард Миллер

2-й Круцисский Уланский ARR: полковник Персефона Джефферсон

3-й Круцисский Уланский ARR: полковник Каролина Роуд

1-й Круцисский Уланский AR: майор Лоренцо Самматро

Хотя она развёртывает, главным образом, быстрые танки и суда на воздушной подушке, 1-я бронетанковая бригада также имеет и полный полк тяжёлой артиллерии.



1-я Круцисская Уланская пехотная бригада

8 полков/Ветераны/Фанатики

КО: генерал-майор Наташа Тамблин

Адьютант: генерал-лейтенант Вилли Раган

1-й Круцисский Уланский IR: генерал-лейтенант Вольфганг Маттсон

2-й Круцисский Уланский IR: полковник Елиуй Ланг

1-й Круцисский Уланский MIR: полковник Мелесса Джавади

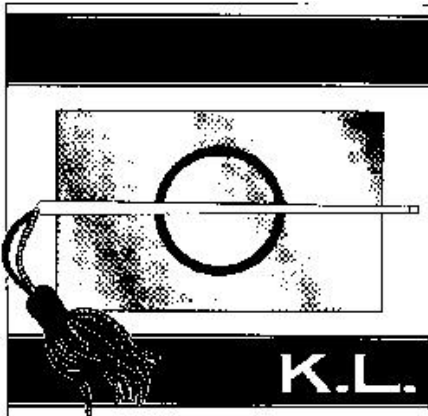
2-й Круцисский Уланский MIR: полковник Е. Дж. Ханна

1-й Круцисский Уланский JIR: полковник Люцифер «Чёрный дьявол» Роусса

11-й Фрейсландский MR: полковник Константин Колесников

80-й ФедСода ВAB: генерал-лейтенант Майкл Джеймс Левандовский

2-й Аргайлский рейнджерский: полковник Эльрик Линч
Каждое пехотное подразделение располагает своими собственными транспортными возможностями, а 2-й Рейнджерский дополнительно использует ещё и полный батальон СВВП.



2-я КРУЦИССКАЯ УЛАНСКАЯ ПБК: КЕСТРЕЛЬСКИЕ УЛАНЫ

2-я Кругицкая Уланская ПБК обязана своей преданностью и процветанию семье Дэвионов, как и 1-я Уланская, и – хотя и находилась в тени своего более заметного родственного подразделения – 2-я Уланская не менее способна или лояльна. После того, как они понесли огромные потери в Наследных войнах, Высшее командование временно деактивировала 2-ю Уланскую, что было необходимо для восстановления подразделения.

Введённая в строй вскоре после того, как сформировались ВСФС, 2-я была размещена вдоль линии атак Соколов, когда появились разрушительные Клань. Получив задачу помочь выжившим и другим группам сопротивления, действующим в тылу Соколов, к тому времени, когда

вторжение закончилось, 2-я Уланская уменьшилась в размерах до чуть более усиленной бригады.

ВСФС восстановила 2-ю как могли, но это прекратилось с отделением Альянса Лиры. После перевода подразделения к «важной» станции Тимбикуи (Timbiqui), ВСАП, очевидно, забыли о 2-й Уланской, дав ей припасов, достаточных только для того, чтобы остаться в функциональном состоянии. Гениальным ходом генерал Сунь согласилась работать с «Рааш Брюхаус», производителем пива «Тимбикуисское тёмное», приняв участие в ряде рекламных акций, называя этот спиртной напиток не иначе как «Напиток ильХана». Поскольку ВСАП не обращали внимания на них, эти акции обеспечили 2-ю достаточным количеством денег, чтобы поддержать её боевую готовность.

2-я использует стандартные цвета Уланских, с использованием светло-зелёного на первом плане. Инициалы «K.L.» изображаются ниже знаков отличия 2-й Уланской.

ОФИЦЕРЫ

Будучи искренне привязанной к семье Дэвионов и Федеративным Солнцам, генерал Анна Сунь является, прежде всего, реалистом. Понимая, что в ближайшее время никакой поддержки для 2-й Уланской оказано не будет, она согласилась иметь дела с «Рааш Брюхаус», что чётко запрещено инструкциями ВСФС и ВСАП. Имеется также слух, что она также тайно использует свои части для обеспечения безопасности, чтобы увеличить фонды в исчерпанной казне подразделения.

ТАКТИКА

2-я Уланская познали искусство партизанской войны во время их продолжительного назначения вдоль ОЗ Соколов. 2-я часто разбивает свои составные полки на небольшие боевые группы комбинированных родов войск, которые являются столь же опытными при тайном наземном движении, как и при орбитальных снижении.



2-й Кругицкий Уланский Полк/ВетераныНадёжные

КО: генерал Анна Сунь

Адьютант: подполковник Бруно Дж. Гроскопф
Аэрокосмическая бригада: лётный коммодор
Шёнер Лильестраанд

Всё ещё оправляясь от потерь, полученных во время вторжения Кланов, полку Мехов 2-й ПБК не хватает более 20 Мехов до полной силы. Тем не менее, среди его рот распределено чуть более дюжины клановских Мехов, давая ему небольшое преимущество.

Аэрокосмическую бригаду 2-й Кругицкой Уланской ПБК составляют 3-е и 4-е Кругицкие Уланские аэрокрылья.



2-я Кругицкая Уланская бронетанковая бригада

3 полка/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-майор Эдвард Кук

Адьютант: подполковник Дж.Г. Джулиан

4-й Кругицкий Уланский ARR: полковник Анна Ортиц-Сандовал

6-й Кругицкий Уланский ARR: полковник Ла Гранж Инграм

2-й Кругицкий Уланский АВ: подполковник Рэнди Пален

6-й бронетанковый плюс полное копье клановских Мехов, окрашенных как Золотой Кешик ильХана Ульрика Керенского, базируются в «Рааш Брюхаус» и на принадлежащей кампании лётном поле.



2-я Кругицкая Уланская пехотная бригада

4 полка/Новички/Надёжные

КО: генерал-майор Чарити Джессман

Адьютант: майор Марк Гири

4-й Кругицкий Уланский IR: полковник Дон Шмидт

3-й Кругицкий Уланский MIR: полковник Жюль Ла Мер

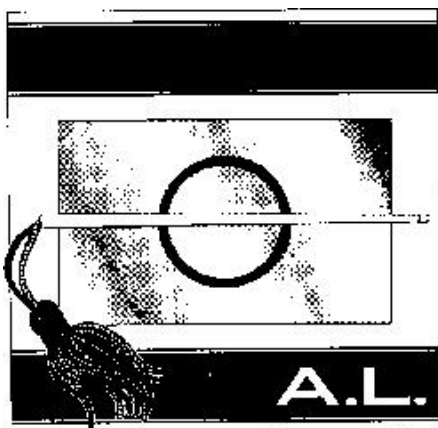
4-й Кругицкий Уланский MIR: полковник Лайонс Фриман

2-й Кругицкий Уланский JIR: подполковник Карл Лим

После восстановления своей пехотной бригады, уничтоженной после Наследных войн, 2-я Уланская снова потеряла большую часть своих пехотных сил в боях против Нефритовых Соколов. 3-й Пехотный всё ещё является бездействующим, хотя четыре оставшихся полка сейчас достигают полной силы. 2-й прыжковый включает две роты стандартной в ФедСде боевой брони *Кавалер/Cavalier*.



3-я КРУЦИССКАЯ УЛАНСКАЯ ПБК: АХЕРНАРСКИЕ УЛАНЫ



Располагаясь на начало вторжения Кланов в Кентаресской ПОЗ, 3-я Круцисская Уланская ПБК была среди первых подразделений, сформировавших опору обороноспособности лиранского государства. 3-я находилась в стратегическом резерве фельдмаршала Нонди Штайнер, пока маршал армий Хасек-Дэвион не развернул резерв на позиции, где он мог бы замедлить или остановить продвижение Соколов. Получив назначение на Бабаэски (Babaeski), 3-я Уланская приняла участие во множестве набегов на Соколов, особенно на их базы на Судетах (Sudeten).

Если бы 3-я осталась там, они находились бы на выгоднейшей позиции, чтобы отразить вторжение Соколов в 3058 году. Вместо этого после отделения Лиры, случившимся годом ранее, 3-я возвратилась в

Федеративные Солнца прежде, чем передала защиту Бабаэски герцогу Моргану Келлу и его Арк-Ройальскому защитному кордону.

3-я использует жёлтые основные цвета со стандартными цветами Уланских. Инициалы «A.L.» изображаются ниже знаков отличия 3-й Уланской.

ОФИЦЕРЫ

Генерал Акаби Зардетто – один из немногих воинов, не являющихся МехВоинами, командующих ПБК, особенно столь яркой, как 3-я Круцисская Уланская. Уроженец Таркада, Зардетто был один из первых лиранских кадетов, поступивших в НАИН. Его старший брат Пауль, ныне командующий 3-м Лиранским Гвардейским, вступил в таркадский «Сангламор», что привело к разрыву между братьями более чем на десятилетие. Генерал Зардетто – популярный командующий, который поддерживает тесные отношения с офицерами и политиками по всему бывшему Федеративному Содружеству. Он также является искренним критиком архонта Катерины, что несколько запятнало его репутацию в пределах лиранского государства и ещё больше отдалило его от брата.

ТАКТИКА

Офицеры 3-й Уланской предпочитают наступление, где они используют свою подавляющую численность Мехов и бронированных транспортных средств для отбрасывания врага. Размещённые для наступления или обороны, 3-я располагает свои пехотные подразделения в подготовленных или укрепленных позициях, с которых они могут начать неожиданное нападение.



3-й Круцисский Уланский

Усиленный полк/Элита/Надёжный

КО: генерал-лейтенант Катриэль Макон
Адъютант: подполковник Кевин Киршнер
Аэрокосмическая бригада: контр-адмирал Дмитрий Моллерсков

3-й имеет 4 полных батальона средних и тяжёлых БэтлМехов, включая 8 копий ОмниМехов и еще 2 копия, состоящих из клановских Мехов. Необъяснимо, но генерал Зардетто сумел приобрести для своих МехВоинов два новейших *Hauptmann*'а.

Аэрокосмическая бригада 3-й Круцисской Уланской включает в себя 5-е и 6-е Круцисские Уланские аэрокрылья.



3-я Круцисская Уланская бронетанковая бригада

4 полка/Элита/Фанатики

КО: генерал Акаби Зардетто

Адъютант: генерал-лейтенант Ллойд Ра

7-й Круцисский Уланский ARR: полковник Изида Джаск

8-й Круцисский Уланский ARR: полковник Терри Кун

9-й Круцисский Уланский ARR: генерал-лейтенант Дженнифер Бойд

8-й Элбарский LA: полковник Альбин Джанкар

3-й Круцисский Уланский AB: подполковник Тео П. Ривз III

Как и своё подразделение Мехов, генерал Зардетто сделал совершенную бронированную бригаду, оборудовав её лучшим. Среди его четырёх бронированных полков распределено по полному батальону *Alacorn*'ов и *Challenger X*, а также горстка транспортных средств, оборудованных по клановским технологиям.



3-я Круцисская Уланская пехотная бригада

5 полков/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-майор Тина Дорси

Адъютант: полковник Джеймс Мингджун

5-й Круцисский Уланский IR: генерал-лейтенант Рагиб Ли

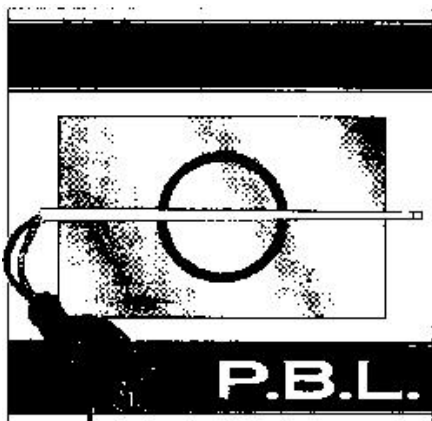
6-й Круцисский Уланский IR: полковник Эмма Валентино

5-й Круцисский Уланский MIR: полковник Кристофер Сноу

6-й Круцисский Уланский MIR: полковник Лей Нтвана

3-й Круцисский Уланский JIR: полковник Рональд Монтроз

5-й пехотный несёт двойную обязанность, действуя как инженерный полк ПБК и используя свои тяжёлые строительные машины. 6-й пехотный, как известно, уничтожил полный батальон Мехов, когда получил возможность развернуть большое количество своего тяжёлого буксируемого оружия.



4-я КРУЦИССКАЯ УЛАНСКАЯ ПБК: УЛАНЫ МЫСА БАРРОУ

4-я Уланская начали свою долгую карьеру в лиранском государстве, когда их призвали помочь ВСАЛ сформировать ПБК на основе их нескольких главных подразделений в конце 3030-х годов. Как часть атакующих сил генерала Нонди Штайнер, 4-я Уланская хорошо показали себя против Синдиката Дракона во время войны 3039 года, хотя они были, в конечном счёте, отброшены с Констанса (Konstance) войсками 3-го Диеронского Регулярного.

4-я с тех пор искренне служила Лире, размещённая, прежде всего, вдоль её границы с Лигой Свободных Миров. Тем не менее, эта долгая связь с населением Лире вызывает очень мало споров в подразделении. В то

время как большая часть персонала подразделения происходят родом с военного региона Мыса Барроу, большая часть её служащих имеют лиранское происхождение. Из-за растущего раскола между архонтом Катериной и принцем Виктором несколько семей распалось. Вместо того, чтобы разрывать подразделение на части, большая часть его персонала отказывается выбирать какую-либо сторону, хотя многие из них предпочитают оглядываться на ситуацию на их домашних мирах.

4-я Уланская добавляют жёлтые и синие основные цвета к стандартным цветам Уланских и инициалам «P.B.L.», находящимся ниже знаков отличия Уланской.

ОФИЦЕРЫ

Офицер Федеративных Солнц в десятом поколении, генерал-лейтенант Эндрю Гиггинс начал свою карьеру в Военной академии Мыса Барроу, поэтому испытывал множество трудностей с антидэвионовскими радикалами. Тем не менее, Гиггинс сделал себе имя в ВСФС, а позже посетил колледж военных наук Федеративного командования и Штабной колледж, окончив их с отличием. Все данные ВСФС показывают, что Гиггинс – преданный офицер, который служит, прежде всего, своей нации.

ТАКТИКА

4-я Уланская часто считается «чёрной овцой» Круцисских Уланских, сражаясь в таких местах и против таких врагов, с которыми вряд ли связались бы другие подразделения. 4-я почти всегда выбирает самый сложный путь, удивляя и отбрасывая даже наиболее укрепленного врага. И наоборот на открытом поле битвы – подразделение функционирует только чуть выше среднего.



4-й Круцисский Уланский Полк/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Эндрю Гиггинс
Адъютант: подполковник Сахона Фаун
Аэрокосмическая бригада: лётный коммодор
«Дикий» Вилли Брюкнер

Полк Мехов 4-й состоит почти исключительно из БэтлМехов среднего класса, практически все из которых оснащены прыжковыми двигателями. Его единственная штурмовая рота, вся оснащённая прыжковыми двигателями, оснащена тяжёлыми автопушками и гауссовыми орудиями, необходимыми для прорыва через самые мощные укрепления врага.

Аэрокосмическая бригада 4-й Круцисской Уланской имеет большой размер, включая 7-е и 8-е Круцисские Уланские аэрокрылья, наряду с 5-м Бакслийским воздушным разведывательным и 120-м Минеттским лёгким крыльями.



4-я Круцисская Уланская бронетанковая бригада

3 полка/Элита/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Адонис Фелис

Адъютант: командант Джейми Ранд

10-й Круцисский Уланский ARR: полковник Аркадио Бенц

11-й Круцисский Уланский ARR: полковник Рамон Рамешкумар

12-й Круцисский Уланский ARR: подполковник Маршал Кайл

4-й Круцисский Уланский АВ: гауптман-командант Роб Робертс

10-й бронетанковый оснащён тяжёлыми танками и часто сражается с несколькими подразделениями тяжёлых Мехов ПБК. Сдвоенный артиллерийский батальон 4-й ПБК используется для уничтожения укреплений, которые не могут уничтожить его более подвижные родственные подразделения.



4-я Круцисская Уланская пехотная бригада

3 полка/Ветераны/Фанатики

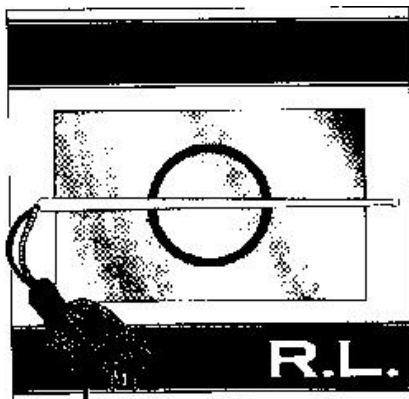
КО: генерал-лейтенант Даниэлла Гартман
Адъютант: подполковник Аполлон Макар

7-й Круцисский Уланский MIR: подполковник Агуэда Лопес-Репп

8-й Круцисский Уланский MIR: подполковник П.Н. Мейерс мл.

4-й Круцисский Уланский JIR: полковник Хизер Соден
1430-й Федеративный рейнджерский батальон:
командант Лекс Брэдфорд

Более 100 лет назад 4-я Уланская потеряла большую часть своих обычных пехотных подразделений, но получила компенсацию в виде механизации подразделения разнообразным буксируемым оружием.



5-я КРУЦИССКАЯ УЛАНСКАЯ ПБК: РЕМАГЕНСКИЕ УЛАНЫ

Назначенная во время Вторжения Марика-Ляо в 3057 году в марку Сарна, 5-я Уланская была застигнута врасплох и была отброшена из региона объединёнными силами ВСКК и террористическими ячейками «Чжаныцзэн де Гуан». Пристыженная своим поражением, 5-я ПБК продолжала сражаться в несанкционированной кампании на нескольких мирах, номинально находящихся в руках Капеллы, прежде всего против организации «Чжаныцзэн де Гуан». Четырьмя годами и девятью мирами позже 5-я ПБК вычислила её действия, уничтожив семь крупных группировок террористической организации, а затем сковала несколько подразделений ВСКК, которые иначе были бы отправлены для ведения военных действий в Св.Иве. В последнее

время 5-я направила свои усилия на разгром прокатеринински настроенный 15-го Денебского лёгкого кавалерийского.

5-я Уланская использует белые основные цвета поверх стандартных цветов Уланских и изображает ниже знаков отличия Уланской буквы «R.L.».

ОФИЦЕРЫ

Генерал Олаф Ричардсон командует 5-й Уланской вот уже почти 15 лет, за это время он заслужил репутацию свободного художника. Когда он рассматривался для продвижения по службе на Новом Авалоне, там признали, что его долгие годы службы в бывшей марке Сарна привили ему склонность брать решение вопросов в свои собственные руки. Хотя он вывел своё подразделение с быстро распадавшейся марки Хаос относительно неповреждённым, он получил серьёзный выговор с Нового Авалона за свои недавние действия на капелланской территории. Психологические рапорты указывают, что генерал недавно стал страдать от усиливающейся паранойи и шизофрении.

ТАКТИКА

5-я Уланская не любит сколько-нибудь долго оставаться на одном месте. Неважно, находясь в нападении или обороне, подразделение всегда находится в движении, с частями, по-видимому, часто использующимися независимо от друг друга. Однако за действиями всей ПБК из кабины своего древнего *Cyclops'a* следит генерал Ричардсон, координируя все лихорадочные действия своих подчинённых подразделений.



5-й КруциССкий Уланский 2 батальона/Ветераны/Фанатики

КО: генерал Олаф Ричардсон

Адъютант: майор Ретт Броди

Аэрокосмическая бригада: коммодор Лерой

Оливер

Уничтоженный в последние годы 3-й Наследной войны, полк Мехов 5-й ПБК был восстановлен после формирования объединённых ВСФС в 3042 году. Хотя подразделение выжило после того, как ВСКК бросили против них свои лучшие за последние несколько лет подразделения, почти две трети команды погибло всего несколько месяцев назад во время тренировок в Куриакских горах Деметра (Demeter). Не имея связи со 2-м и 3-м батальонами почти 3 дня, генерал Ричардсон послал разведывательные силы из 204-го разведывательного. Днём позже он повёл 4 полка в горы, где он обнаружил всё своё пропавшее оборудование с всего несколькими солдатами из 204-го. Следователи из МБР позже обнаружили массовое захоронение и заключили, что солдаты Ричардсона погибли в результате нападения с целью ограбления. К настоящему времени, хотя он имеет достаточно оборудования для укомплектования полного полка Мехов, Ричардсон имеет достаточно число пилотов для укомплектования всего лишь двух батальонов.

Аэрокосмическая бригада 5-й КруциССкой Уланской включает в себя 9-е и 10-е КруциССкие Уланские аэрокрылья



5-я КруциССкая Уланская бронетанковая бригада

6 полков/Элита/Фанатики

КО: генерал-майор Мешач Фельснер

Адъютант: полковник Мишель Ку

13-й КруциССкий Уланский ARR: генерал-лейтенант Донато Джузеппи

14-й КруциССкий Уланский ARR: полковник Элсон Мортазави

15-й КруциССкий Уланский ARR: полковник Лиза Рэйвенуотер

74-й Ремагенский AC: полковник Йосиро Танака

587-й Федеративный HAP: генерал-майор Мешач Фельснер

204-й Дефианский SR: полковник Пауль Мэттьюс

5-й КруциССкий Уланский AB: майор Эмиль Мостов

204-й был восстановлен до полной численности, хотя солдаты, укомплектовавшие экипажи восстановленных транспортных средств двух рот, всё ещё испытывают различные проблемы со здоровьем, как и новые члены второго батальона Мехов.



5-я КруциССкая Уланская пехотная бригада

6 полков/Ветераны/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Мелани Соуд

Адъютант: майор Квинн Иллари

9-й КруциССкий Уланский IR: генерал-лейтенант Андрей Горобцов

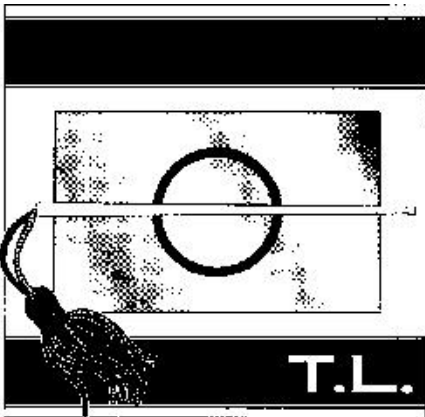
10-й КруциССкий Уланский IR: полковник Кван-Лю Д'Аквиство

9-й КруциССкий Уланский MIR: полковник Крейг Петерсон

10-й КруциССкий Уланский MIR: полковник Бабетта Киска

5-й КруциССкий Уланский JIR: полковник Хальстед Шарп

98-й КруциССкий JI: полковник Пинг Тарн



6-я КРУЦИССКАЯ УЛАНСКАЯ ПБК: ЦАММСКИЕ УЛАНЫ

Часто называемая «Цветочными Уланами» из-за способа, которым подразделение украшает своё боевое оборудование (традиции, которая уходит корнями к ежегодному фестивалю, празднуемому на Цамме (Tsamma)), 6-я Уланская столь же способна, как и любая из её родственных ПБК. 6-я Уланская была целью капелланских террористов с момента кровавого захвата ими Мандейта (Mandate) во время 4-й Наследной войны. Высшее командование даже передислоцировало подразделение в лиранское государство в начале 3030-х годов, чтобы ослабить давление, оказываемое на 6-ю капелланскими патриотами. Подразделение получило передышку от постоянного преследования, пока канцлерское движение

«Синь Шэн» вновь не сыграло на традиционных чувствах капелланцев. С начала войны между Капеллой и Св.Ивом 6-я Уланская подверглась почти дюжине террористических нападений, нацеленных на нанесение вреда персоналу или убийству.

6-я Уланская использует жёлтые и светло-зелёные основные цвета поверх стандартных цветов Уланских. Кроме того, члены 6-й Уланской традиционно украшают своё оборудование настоящими цветами или, когда те непрактичны, их изображениями. Под знаком своего отличия 6-я добавляет буквы «T.L.».

ОФИЦЕРЫ

6-я Уланская быстро разгадывается. Напряжение от длительных террористических нападений превратило Патрицию Винеман, считающуюся выдающимся офицером, в тоталитарного лидера. Она приняла де-факто контроль над Лангхорном (Langhorne) и превратила свою ПБК в полицейские силы, предназначенные для избавления Лангхорна и, если необходимо, окружающие миры от террористов. Она получила серьёзный выговор и понижение в должности до полковника после того, как приказала своим войскам подавить бунт, и даже несмотря на то, что были убиты сотни человек; это, вероятно, закончится лишь с разрушением многого в столице Лангхорна, Шероне.

ТАКТИКА

После принятия участия во многих полицейских действиях за последние несколько лет, члены 6-й Уланской стали большими знатоками в городских сражениях против хорошо укрепленных пехотных (в данном случае террористов) сил.



6-й КруциССкий Уланский Полк/ВетераныНадёжные

КО: полковник Патриция Винеман
Адьютант: гауптман-командант Альберт
Джехлик

Аэрокосмическая бригада: капитан-лейтенант Дьюс
МакАдамс

Начиная с момента обучения своего подразделения полицейским действиям и тактике городской защиты полковник Винеман использовала все свои небольшие контакты в ВСАЛ, чтобы обменять большую часть своих БэтлМехов тяжёлого и штурмового класса на более подвижные лёгкие и средние. Она сохранила только две роты тяжёлых Мехов для своего 1-го батальона.

Аэрокосмическую бригаду 6-й КруциССкой Уланской составляют 11-е и 12-е КруциССкие Уланские аэрокрылья.



6-я КруциССкая Уланская бронетанковая бригада

2 полка/Регуляры/Ненадёжные
КО: полковник Эммануэль О'Ши

Адьютант: командант Энрико Тедеско

16й КруциССкий Уланский ARR: полковник Дик Зиогас

18-й КруциССкий Уланский ARR: полковник Пиннард
Смит

6-й КруциССкий Уланский АВ: подполковник Крейг Маки

И 16-й, и 18-й имеют тяжёлые танки, подобные почтенному *Patton'y*, и более лёгкие бронированные транспортные средства типа *Bulldog* и *Plainsman*.



6-я КруциССкая Уланская пехотная бригада

7 полков/Ветераны/Надёжные

КО: полковник Илена Соден
Адьютант: гауптман-командант Эми
Арризон

11-й КруциССкий Уланский IR: полковник Каридад
Хасек-Горос

12-й КруциССкий Уланский IR: подполковник Пенг
Попович

11-й КруциССкий Уланский MIR: полковник Омар
Герцог

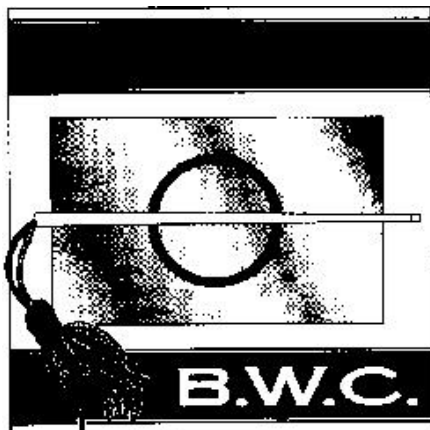
12-й КруциССкий Уланский MIR: полковник Дана
Мигуэль Де Иезус

6-й КруциССкий Уланский JIR: полковник Сэм
Вортингтон

Гамбьевский Уланский JI: гауптман-командант
Калипсо Каеги

1-й Лангхорнский MPR: полковник Джессуп Вилмер

1-й Лангхорнский – недавнее дополнение к 6-му Уланскому, состоящий из 7 полных батальонов военной полиции, в большинстве своём завербованных из полицейских сил Лангхорна. 7-й батальон предназначен для проведения тайных исследований и других тайных антитеррористических операций.



7-я КРУЦИССКАЯ УЛАНСКАЯ ПБК: КОЛЕСНИЧИЕ БРОКЕН УИЛА

Превратившись после защите Кентареса IV во время 1-й Наследной войны в не более чем бумажный полк, 7-я Уланская медленно восстанавливалась в первые годы 3-й Наследной войны. Подразделение отличилось во время 3-й и 4-й Наследных войн, но попало под неожиданную контратаку бывшего тогда *гундзи-но-канреем* Теодора Куриты во время войны 3039 года. 7-я Уланская отошла от Клатанду IV (Klathandu IV) разбитая, но не сломленная.

7-я быстро оправилась после своего отступления, но лишённая своего Космической Транспортной Эскадрильи в начале вторжения Кланов, подразделение не участвовало ни в каких действиях против Кланов, фактически оказавшись в ловушке, поскольку они находились на периферии

Лиры. Когда ВСАЛ, наконец, назначили подразделению постоянный транспорт в 3058 году, 7-я ПБК была занята в долгой череде отдельных упражнений на периферии. Части ПБК чередовались между гарнизонной службой на Винтере (Winter) и подготовкой на мирах близ Периферии.

Так продолжалось чуть более двух лет, когда произошёл невероятный случай. Генерал-лейтенант Циблер остался на Винтере со своим полком Мехов и несколькими подразделениями поддержки, в то время как остальная часть ПБК держала путь к необитаемому миру в периферийной системе, известному как Саварин 223-74 (Savarin 223-74). Когда через шесть недель часть не возвратилось назад, генерал-лейтенант Циблер послал к системе разведывательные силы, которые не обнаружили никаких следов части. ВСАЛ и даже КомСтар посылали множество экспедиций на Периферию, но после почти года поисков никаких свидетельств о судьбе части не появилось. Аналитики разведки не обнаружили никаких свидетельств, подтверждающих то, что часть стала жертвой клановского экспедиционного корпуса. 4 «прыгуна», 16 шаттлов и примерно 11 тыс. персонала, очевидно, стали самыми последними жертвами довольно таинственной и опасной Периферии.

7-я использует стандартные цвета Уланских с красным и синим. Знак отличия подразделения – флаг Уланских с изображёнными под ним инициалами «B.W.C.».

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Джаспер Циблер прошёл путь через все звания 7-й Круцисской Уланской, присоединившись к подразделению в качестве простого техника в конце 3-й Наследной войны. Ему дали возможность пилотировать Мех после того, как подразделение совершило высадку на Тиконов во время второй волны 4-й Наследной войны. Храбрость и навыки, которые он показывал всё это время, принесли ему рекомендации по программе ШКО Альбиона, где он отточил свои навыки лидерства. Будучи всегда острым стратегом, Циблер максимально использует то, что ему дают, и того же требует от командиров.

ТАКТИКА

7-я Уланская сердцем выбрала девиз «Что-нибудь, где-нибудь, в любое время». Хотя и лишённое большей части своих обычных боевых частей, подразделение всё ещё располагает мощной силой из БэтлМехов и бронированных транспортных средств в дополнение к высоко квалифицированным воинам. 7-я не уклоняется от выполнения каких-либо заданий, которые им даются.



7-й Круцисский Уланский

Усиленный полк/Элита/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Джаспер Циблер

Адъютант: подполковник Эллен Исакова

Сразу же после 7-й Наследной войны 7-й был переведён на оборудование, изготовленное в марке Сарна, что обратило на него пристальный взгляд Капеллы. После назначения в лиранское государство 7-й начал торговать многим из этого оборудования в обмен на лиранские модели. Хотя в результате этого подразделения имеет только горстку ОмниМехов, 7-й, тем не менее, считается лучшим по оборудованию подразделением Федеративных Солнц в Альянсе Лиры.



7-я Круцисская Уланская бронетанковая бригада

Полк/Элита/Надёжные

КО: подполковник Саттон Скотт Бриггс

Адъютант: командант Лайла Дахар

20-й Круцисский Уланский ARR: подполковник Саттон Скотт Бриггс

7-й Круцисский Уланский АВ: командант Лайла Дахар

20-й бронетанковый быстро принял на себя повышенные обязательства, порученные целой бригаде, что привело к сильному сокращению еженедельных тренировок подразделения. В то же самое время генерал-лейтенант Циблер поставил задачу подполковнику Бриггсу и его подразделению подготовить зимний 9-й бронетанковый милиционный полк для возможного поглощения бригадой.



405-е

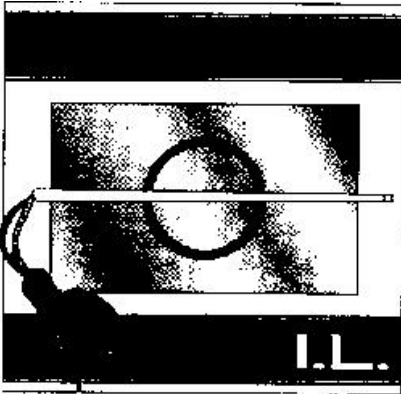
**Федеративное
перехватчиков**

Крыло/Ветераны/Фанатики

КО: командант Сэмми «Боксёр» Дахлк

Боксёр и его 4 эскадрильи были посланы на Винтер 13 лет назад для отдыха и ремонта, и были быстро забыты, когда появились Клан. С тех пор они де-факто служат как подразделение 7-й Уланской ПБК.

крыло



8-я КРУЦИССКАЯ УЛАНСКАЯ ПБК: ИСЛАМАБАДСКИЕ УЛАНЫ

За свою историю 8-я Уланская неоднократно назначались в марку Драконис, и поэтому они чувствуют глубокую ненависть к Синдикату Дракона, чувство, усиленное поражением подразделения во время войны 3039 года. Принц Ганс Дэвион и фельдмаршал Джеймс Сандовал удерживали гнев 8-й на привязи, хотя и отпускали её во время совершения набегов в пространство Синдиката после войны 3039 года. С прибытием Кланов всё, конечно, изменилось.

8-я Уланская была одним из первых подразделений, посланных для оказания помощи в деле укрепления Содружества Лиры, лишив подразделение возможности воспользоваться слабостью Синдиката.

Подразделение находилось в лиранском государстве много лет, непрерывно меняя местоположение в ответ на движения войск Соколов, пока не было удалено после отделения Лиры.

Долгие годы, проведённые вдоль фронта с Кланами, притупили ненависть 8-й к Синдикату, хотя многие старые Уланы всё ещё порицают сближение принца Виктора с их традиционным врагом и стремятся вернуться к «старым методам». К счастью, большая часть более молодых членов подразделения и не разделяют, и не понимают эти чувства.

Подразделение использует тёмно-красные и серебряные основные цвета на стандартных цветах Уланских. Под знаками отличия Уланской изображаются буквы «I.L.».

ОФИЦЕРЫ

Гауптман-генерал Иеремия Маршалл поступил в Робинсонскую военную академию с тем, чтобы покинуть болота своего родного мира Тентатива (Tentativa). Он сразу же впечатлил герцога Аарона Сандовала, который тщательно наблюдал за продвижением Маршалла внутри ВСФСл, иногда подталкивая карьеру человека по «правильной» дорожке. Эта дорожка, наконец, привела его к командованию над 8-й Уланской, одним из немногих «внешних» подразделений, лояльных Сандовалу. За свои четыре месяца командования Маршалл оказался квалифицированным командующим, хотя его характер запугал большую часть его штаба, что может плохо отразиться на подразделении.

ТАКТИКА

Хотя официально известны они как «Исламабадские Уланы», 8-я также имеет неофициальное прозвище «Исламабадские ,оксёры», вследствие преобладания в подразделении тяжёлых БэтлМехов и боевых транспортных средств. Хотя 8-я не имеет такой манёвренности, как некоторые из её родственных подразделений, её явной огневой мощи будет достаточно для разрушения даже самой мощной обороны.



8-й Круцисский Уланский

Усиленный полк/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Иеремия Маршалл
Адьютант: командант Уорнер Александр
Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Иеремия Спаац

8-й Уланский полагается на силу своих четырёх батальонов тяжёлых и штурмовых БэтлМехов, включая добавленных к 4-му батальону *Longbow* и *Salamander*, обеспечивающих мощь удара для всего ПБК.

Наряду с 15-м и 16-м Круцисскими Уланскими аэрокрыльями 8-я Круцисская Уланская аэрокосмическая бригада включает в себя 22-е Макинтошское крыло тяжёлых перехватчиков.



8-я Круцисская Уланская бронетанковая бригада

4 полка/Новички/Ненадёжные

КО: генерал-лейтенант Фрэнк Ритчи
Адьютант: командант Шакти Андерсон
22-й Круцисский Уланский ARR: генерал-лейтенант Пенни Монтгомери
23-й Круцисский Уланский ARR: генерал-лейтенант Муниш Кларк
24-й Круцисский Уланский ARR: генерал-лейтенант До Сы Траскотт
144-й Федеративный CR: генерал-лейтенант Рева МакКрири

8-й Круцисский Уланский АВ: командант Кассандра Брэдли

1943-й ФедСода АВ: командант Натан Деверс

Пополнившись двумя полными артиллерийскими батальонами, бронетанковые формирования 8-й ПБК часто видят только то, что остаётся от вражеских сил.



8-я Круцисская Уланская пехотная бригада

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Дориан Крерар
Адьютант: генерал-лейтенант Гурион Демпси

15-й Круцисский Уланский IR: генерал-лейтенант Церис Ходжс

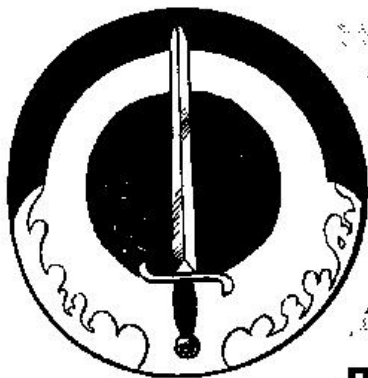
16-й Круцисский Уланский IR: командант Филлип Симпсон

15-й Круцисский Уланский MIR: генерал-лейтенант Чуи Паттон

16-й Круцисский Уланский MIR: генерал-лейтенант Джим Патч

8-й Круцисский Уланский JIR: генерал-лейтенант Гуиллом Латтре

Каждый из обычных пехотных полков 8-й имеет свои собственные транспортные возможности и часто располагают большим количеством буксируемого вооружения.



ДЭВИОНОВСКАЯ БРИГАДА ГВАРДИИ СИЛА ПРИНЦА

Дэвионовская бригада Гвардии, часто упоминаемая как «Королевская бригада», на протяжении столетий была основой вооружённых сил Федеративных Солнц. Некогда нечто больше, чем личная охрана семьи Дэвионов, Королевская бригада получила выдающееся положение во время правления Рейнарда Дэвиона в качестве президента Федеративных Солнц. Начиная с этого времени бригада увеличилась до восьми полных полковых боевых команд и участвовала в каждом крупном военном действии, в котором принимали участие Федеративные Солнца.

Бригада поддерживает сильное чувство чести мундира и бессмертное чувство преданности семье Дэвионов. Их основное чувство – это, прежде всего, преданность своему принцу. В ответ принц постоянно даёт им лучшее оборудование и персонал, которые может предложить Федеративные Солнца, и часто лично возглавляет одно или несколько подразделений бригады в сражении. До возвышения архонта Катерины бригада также обеспечивала личную безопасность принцу и его семье, а также королевского замка и «Логова Лиса».

Королевская бригада год за годом принимает на службу лучших кандидатов из школ и академий ВСФС. Это, конечно, гарантирует не только то, что уровень опыта бригады останется высоким, но также и

то, что составные подразделения будут выказывать преданность не какому-нибудь отдельному миру или региону, а только принцу и своей нации. Тем не менее, события недавних лет угрожали нарушить эти столетние традиции. Хотя ни одно подразделение Королевской бригады никогда не выказывало преданность кому-либо ещё, кроме принца Федеративных Солнц, ни один из командующих бригады не принёс присягу верности архонту Катерине, а некоторые открыто высказались против своего номинального лидера.

КОМАНДУЮЩИЙ

Маршал Бишоп Сортек, второй кузен давнего советника королевской семьи генерал-майора Ардана Сортека (СОЗЛ), всю свою жизнь провёл в Королевской бригаде. Его родители, оба бывшие офицерами в бригаде, погибли в военных действиях во время 3-й Наследной войны, оставив его расти среди семей бригады на Новом Авалоне. Хотя на основании его происхождения ему гарантировалось место в Альбионской военной академии, он, однако, боролся и получил себе место в кадетском корпусе на общих основаниях. После её окончания принц Ганс лично назначил Сортека в ряды Тяжёлой Гвардии. Доказав, что является выдающимся лидером и стратегом, он быстро поднимался по карьерной лестнице и принял

командование 1-м Гвардейским в возрасте всего 34 лет. Когда фельдмаршал Джексон Дэвион покинул должность командующего Гвардией, чтобы стать маршалом армий, на его место командующие бригады единодушно выбрали Сортека. Тем не менее, из-за своих давних отношений с семьёй Дэвиона, маршал Сортек, наряду со своей бригадой, был целью многочисленных бюрократических нападков архонта Катерины.

СИЛЫ

Даже в свете прихода архонта Катерины к власти на Новом Авалоне части Королевской бригады не хотят ничего. Каждая ПБК имеет ОмниМехи, разработанные во Внутренней Сфере, а некоторые также и множество клановских Мехов.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Мехи и транспортные средства Королевской бригады обычно имеют схемы окраски, основанные на требованиях к их текущему заданию, хотя для парада и церемониальных целей они используют синюю, белую и красную полосатые схемы, цвета семьи Дэвионов. Знак отличия бригады – разновидность символа Федеративных Солнц, с добавленной у каждой ПБК своей собственной модификации.



ПБК «ДЭВИОНОВСКАЯ ШТУРМОВАЯ ГВАРДИЯ»: КРУШИТЕЛИ

Многие враги просто бежали, когда на них останавливался взгляд Дэвионовской Штурмовой Гвардии. Имея самые тяжёлые БэтлМехи и транспортные средства в арсенале ВСФС, Штурмовая Гвардия имеет действительно внушающий страх вид, и раз за разом соответствовала своему названию. Среди полудюжины флагов «Жестяного меча» в подразделении два вручены за победы над канцлером Капеллы – первый за уничтожение Ильзы Ляо в 2828 году, а другой был вручён за устрашение канцлера Дейнмара Ляо в обмен на мир после заманивания его в ловушку на Св.Иве в последние годы 2-й Наследной войны.

Когда появились орды Кланов, Штурмовая Гвардия оставались в марке Капеллы как средство устрашения канцлера Романо Ляо. Подразделение получило свой шанс столкнуться с Кланами, когда получило назначение на участие в операции «Бульдог». Не сумев предотвратить спуск 2-го Регулярного Ягуарьего на МакАлистер (McAlister), Штурмовая Гвардия позже скоординировалась с 14-м полком «Алшайнских мстителей» Синдиката, сокрушив войска 10-го Регулярного Ягуарьего на Джеронимо (Jerónimo).

Знак отличия «Крушителей» изображает голову *Atlas'a*, расположенную на стилизованной версии символа Королевской бригады.

ОФИЦЕРЫ

Маршал Стефан Купер начал свою карьеру в кабине *Valkyrie* милиции марки Капелла более 30 лет назад. Некоторое время он послужил во главе 8-го Денебского лёгкого кавалерийского, где отличился со своим подразделением во время войны 3039 года. Впечатлённый молодым генералом, принц Ганс дал Куперу Штурмовую Гвардию, когда маршал Уинстон Эшли и большая часть его командного состава оставили свои посты, чтобы помочь в формировании объединённых ВСФС. Высоко квалифицированный в тактике лёгкой кавалерии, Купер был вынужден приспособиться к радикально отличающемуся боевому стилю – этот подвиг он выполнил в очень краткий промежуток времени.

ТАКТИКА

Штурмовая Гвардия – самое тяжёлое подразделение в ВСФС, и по всем показателям также должно быть самым медленным. Тем не менее, не считаясь с годами, когда все считали, что штурмовые Мехи и транспортные средства *не могут* это делать, маршал Купер добился неслыханной манёвренности своего подразделения всего через несколько месяцев после своего назначения. Гвардия полагается в основном на эшелонированный огонь, с командами огневой поддержки, способными быстро оказать поддержку в любом направлении.



Дэвионовская Штурмовая Гвардия Усиленный полк/Ветераны/Надёжные

КО: маршал Стефан Купер

Адъютант: полковник Сьюзи Стокс

Аэрокосмическая бригада: контр-адмирал
Лаура Тао

Хотя они состоят, прежде всего, из машин штурмового класса, каждый из трёх батальонов Гвардии имеет дополнительную роту быстрых средних и тяжёлых Мехов, способных к быстрому ответу на любую угрозу.

Аэрокосмическая бригада Дэвионовской Штурмовой Гвардии состоит из 1-го Федеративного атакующего, 1-го Федеративного перехватчиков и 1201-го Ново-Авалонского бомбардировщиков крыльев.



Бронетанковая бригада Дэвионовской Штурмовой Гвардии

4 полка/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Дуайт Савиньон

Адъютант: подполковник Порция Дюбуа

2-й Федеративный HAR: генерал-лейтенант Кент
Фриск

3-й Федеративный AR: полковник Лиза Николь Шон

43-й Сагинский ARR: полковник Л.Т. Нивен

1009-й Авалонский AR: полковник Мелисса Лейн

Бронетанковые полки Штурмовой Гвардии были среди первых линейных подразделений ВСФС, которые испытывали *Alacorn's* и *Challenger X* в полевых условиях, и с тех пор были оснащены несколькими полными ротами каждой модели, пополнив их множеством *Demolisher'ов*, *Schreck'ов* и *SturmFeur'ов*.



Пехотная бригада Дэвионовской Штурмовой Гвардии

5 полков/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-майор Октавия Робедо

Адъютант: генерал-лейтенант Норман
Ледесма

48-й ФедСода BAV: генерал-лейтенант Терия Сортек

8-й Круисский LIR: полковник Хидеаки Калюжный-Хидеоши

23-й Федеративный MTR: полковник Лос Вирасит

870-й Авалонский стрелковый: полковник Мара
Нергаард

94-й Ремагенский MRT: полковник Игорь Немировский

3290-й Федеративный AB: майор Ришат «Сет»
Киркпатрик

Кроме имеющегося усиленного батальона пехоты в бронекостюмах *Cavalier*, пехотная бригада Гвардии также была среди первых в ВСФС, кто начал обширное использование буксируемого и орудийного вооружения.



ПБК «ДЭВИОНОВСКАЯ ТЯЖЁЛАЯ ГВАРДИЯ»: СИЛА ДЭВИОНА

Начиная со своего формирования в середине 26-го столетия, Дэвионовская Тяжёлая Гвардия была среди наиболее активных и преданных подразделений Федеративных Солнц. Подразделение стало любимцем принца Ганса Дэвиона вскоре после того, как он пришёл к власти, сопровождая его в таких действиях, как его набег на Станцию Хальстеда (Halstead Station) в 3014 году.

Эта ПБК постоянно размещается на Новом Авалоне, но всегда была доступна для временного участия в ключевом нападении или в экспедиционном корпусе. После участия в операции «Бульдог» подразделение быстро возвратилось на Новый Авалон для пополнения припасов и ремонта. Двумя месяцами позже Тяжёлая Гвардия получили назначение на Галакс (Galax), якобы

для защиты верфей компании «Федерейтед-Боинг Интерстеллар». Однако эскадрилья «прыгунов» подразделения была немедленно переведена обратно в военно-космический транспортный дивизион, который в течение последних нескольких месяцев разместил ключевые подразделения по подобным окраинным назначениям на всём протяжении Федеративных Солнц.

Знак отличия Тяжёлой Гвардии – усмехающийся лис на фоне стилизованной версии символа Королевской бригады.

ОФИЦЕРЫ

Удивительно, но маршал Энн Адельмана не имела никакой прямой связи с королевской семьёй до своего назначения командующим Тяжёлой Гвардии. Свою службу она на самом деле начала в 5-м Сиртисском Фузилёрском, но была переведена оттуда после того, как её начальники обвиняли её в подрывной деятельности, – этот случай показывает её сильное продэвионовское отношение. Она вскоре оказалась в Тяжёлой Гвардии, где быстро поднялась по карьерной лестнице. После того, как маршал Кангент Сортек оставил действительную службу, командование подразделением принц Ганс поручил Адельмане, уже через 2 года вручив гауптман-генералу её маршалский жезл. Хотя она и её подразделение с тех пор неоднократно награждались, архонт Катерина, кажется, бросила них на Галаксе.

ТАКТИКА

Тяжёлая Гвардия включает немного более лёгкими силами, чем Штурмовая Гвардия, но оба подразделения следуют почти одинаковой боевой доктрине. Тяжёлая Гвардия выстраивает свои Мехи и транспортные средства в эшелоны, часто смешиваемые, который могут взаимно поддерживать друг друга, в то время как кавалерия и разведывательные части отрезают врага путь к отступлению.



Дэвионовская Тяжёлая Гвардия Усиленный полк/Элита/Фанатики

КО: маршал Энн Адельмана

Адъютант: подполковник Уэнди Карнер

Аэрокосмическая бригада: контр-адмирал Сен Ведде

Тяжёлая Гвардия потеряла несколько копий во время операции «Бульдог» и предварительных рейдах операции «Ищейка», которые МК пока ещё возмещает. Несмотря на то, что маршал Адельмана обеспечила несколько замен через другие направления поставок, она вынуждена была перестроить свой полк Мехов в три батальона, каждый с дополнительной полуротой.

538-е Ново-Авалонское атакующее, 29-е Кестрельское атакующее и 374-е Федеративное истребительное крылья образуют аэрокосмическую бригаду Дэвионовской Тяжёлой Гвардии.



Бронетанковая бригада Дэвионовской Тяжёлой Гвардии

4 полка/Элита/Надёжные

КО: генерал-майор Джонатан Дэвион

Адъютант: полковник ДеЛурдес Милланд

14-й Лексингтонский ARR: полковник Хамаль Шах

3-й Гуронский PR: генерал-майор Джонатан Дэвион

7-й Лексингтонский ACR: полковник Каролина Тулли

Вспомогательный Тяжёлой Гвардии: полковник
Донован Клейф

Генерал-майор Джонатан Дэвион, бывший профессор военных наук Сахарской академии и дальний кузен королевской семьи, реорганизовал бронетанковую бригаду после того, как перешёл в подразделение, преобразовав 7-й в строго кавалерийское подразделение. Он также реорганизовал 293-й артиллерийский в полный боевой вспомогательный полк, включающий два дополнительных батальона тяжёлых боевых инженеров.



Пехотная бригада Дэвионовской Тяжёлой Гвардии

4 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-майор Гарри Таттл

Адъютант: полковник Самсон Лоури

1-й ФедСода ВAB: генерал-лейтенант Квиен

Нунец

80-й Федеративный MI: полковник Боб Грейнджер

4-й Гуронский HIR: полковник Линда Иглар

2-й Неседавский JI: полковник Уильям Барейс

15-й Кирклинский MI: полковник Фред Дж. Г. Джоэрс

98-й Кестрельский CMR: подполковник Аталанта Хартт

После участия в действиях на Шуйлере (Schuyler) Тяжёлая Гвардия прихватила несколько дюжин костюмов клановских Элементалов, отдав их 2-му Неседахскому прыжковому полку.



ПБК «ДЭВИОНОВСКАЯ ЛЁГКАЯ ГВАРДИЯ»: СИЛА ДЭВИОНА

В то время как остальная часть подразделений Королевской бригады предназначена для сокрушения врага превосходящей численностью и огневой мощью, жертвуя скоростью и подвижностью ради дополнительного вооружения и брони, Лёгкая Гвардия работает на противоположном принципе. Имея, прежде всего, Мехи и бронированные транспортные средства лёгкого класса, подразделение было первоначально предназначено для выполнения крайне рискованных разведок и молниеносных рейдов. Поскольку шли Наследные войны, ВСФСл несли потери, и Лёгкой Гвардии поручались всё более и более опасные задания.

Подразделение приняло большое участие в действиях во время 4-й Наследной войны, используя экспериментальную усиленную в два раза роту – роту «Дельта», которая, в конечном счёте, выросла до того, что приняла участие в формировании части ныне выведенного из строя успешно действовавшего 1-го Катильского Уланского. «Быстрые лисы» были развёрнуты в лиранском государстве в ожидании того, что начнутся набеги Кланов в оставшейся части Тамарского договора, но после отделения Лиры несколькими годами позже вернулись в Федеративные Солнца.

Знаки отличия Лёгкой Гвардии – лисий хвост на фоне стилизованного лучистого солнца Королевской бригады.

ОФИЦЕРЫ

Командуя Лёгкой Гвардией почти 35 лет, фельдмаршал Джонатан Риффенберг в конце 3060 года, наконец, ушёл в отставку. Хотя он продвигал на своё место генерал-лейтенанта Джессику Куорлес, архонт Катерина поставила вместо неё гауптман-генерала Джона Буквольда. Пройдя дебри лиранской бюрократии, Буквольд был принят в Государственное командование Федеративных Солнц через 2 года после Токкайдского перемирия. Как пролиранский офицер, его карьера провалилась после отделения архонта Катерины, но восстановилась после того, как архонт заняла трон на Новом Авалоне. Хотя Буквольд является компетентным офицером, многие из его людей считают его не более чем одним из подхалимов архонта.

С того момента, как Буквольда назначили командовать подразделением в обход её, собственная карьера генерал-лейтенанта Джессики Куорлес остановилась. Хотя это и не признано, но она является тем элементом, который скрепил подразделение воедино, предотвратив прямой мятеж. С другой стороны, она быстро теряет терпение к Буквольду и его маленькому прокатерининскому контингенту в подразделении.

ТАКТИКА

Составляющие подразделения Лёгкой Гвардии в сражении могут полагаться только на свою скорость и манёвренность, вкуче со своими навыками и отвагой. Гвардия совершают попытки охватить врага с флангов и изолировать часть вражеских сил, отрезая им пути к отступлению и всегда оставаясь на периферии сражения.



Дэвионовская Лёгкая Гвардия Усиленный полк/Ветераны/Надёжные

КО: гауптман-генерал Джон Буквольд
Адьютант: генерал-лейтенант Джессика Куорлес

Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Афина Дэвион-Росс

Хотя Лёгкая Гвардия потеряла роту «Дельта», передав её Катильскому Уланскому во время 4-й Наследной войны, маршал Риффенберг вскоре после окончания войны реформировал эту двойную роту. Это подразделение со своими, преимущественно среднего класса, БэтлМехами предназначено для атаки рот тяжёлых или даже штурмовых Мехов.

Аэрокосмическая бригада Дэвионовской Лёгкой Гвардии включает в себя два крыла: 256-е Крестовое разведывательное и 29-е Манассаское истребительное.



Бронетанковая бригада Дэвионовской Лёгкой Гвардии

4 полка/Ветераны/Фанатики

КО: гауптман-генерал Джейкоб Дратерс
Адьютант: генерал-лейтенант Г.Л. Фроуз

121-й Федеративный SR: коммодор Мазел Зардетто

12-й Авалонский LAR: генерал-лейтенант Кристина Любек-Кокал

3-й Аргайлский TR: генерал-лейтенант Владо Чоу
5-й Мирахский RR: генерал-лейтенант Ф. Джеймс Везерби

105-й ФедСода АВ: коммодор Иисус Рамирес-Коло
105-й артиллерийский оборудован
единственными тяжёлыми бронемашинами в ПБК,
включая в себя две полные роты.



Пехотная бригада Дэвионовской Лёгкой Гвардии

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Анжела Восс
Адьютант: командант Рэнди П. Хэмп IV
19-й MIR»: генерал-лейтенант Август Кларк

21-й Ново-Родесский MR: коммодор Тимоти Хейн

15-й Мирахский JI: генерал-лейтенант Ашок Герман

7-й Ахернарский JI: генерал-лейтенант Аврелий Лепер

69-й Тибальтский JI: генерал-лейтенант Гас «Кирпич» Эванс

343-й Федеративный JI: генерал-лейтенант Ричард Дэли

Каждый из четырёх полков прыжковой пехоты имеет роту бронепехоты и оснащён своими собственными транспортными средствами, позволяющими пехотной бригаде быстро развернуться или дружно отступить.



1-я ДЭВИОНОВСКАЯ ГВАРДЕЙСКАЯ ПБК: СИЛА АЛЕКСАНДРА



Возникновение 1-й Дэвионовской Гвардейской, как она существует сегодня, восходят к дням, последовавшим после Гражданской войны Дэвионов, закончившейся сражением против Дмитрия Ростова. Поскольку после той разрушительной войны была уничтожена полная бригада, принц Александр восстановил подразделения Гвардейцев вокруг оставшихся в живых. 1-я Гвардейская была первой, которая была преобразована и укомплектована теми мужчинами и женщинами, которые выказали ему свою бессмертную преданность и храбрость.

Начиная с этого времени, 1-я Дэвионовская Гвардейская была среди немногих любимых подразделений почти каждого принца. Они были выбраны принцем Яном Дэвионом, и хотя он погиб на Мире Мэллори (Mallory's World) во время командования подразделением, он пал, защищая своих людей. Начиная со времени Александра Дэвиона каждый член ПБК клялся в верности принцу Федеративных Солнц, с немногочисленными известными исключениями; то, что это сделано для архонта Катерины, говорит само за себя.

Знак отличия 1-й Гвардейской – греческий шлем на фоне лучистого солнца Королевской бригады.

ОФИЦЕРЫ

Хотя номинальным командующим 1-й Гвардейской является маршал Бишоп Сортек, в действительности подразделением управляет генерал-майор Уэнди Адамс. Член Королевской бригады в седьмом поколении, мать двух офицеров бригады и бабушка ещё одного, Адамс знает только службу королевской семье. Она отличилась в качестве командира роты в 4-й Гвардейской во время войны 3039 года и оказалась в 1-й Гвардейской, как только Сортек смог устроить перевод. С тех пор Сортек готовит её в качестве своего преемника, чтобы всё передать ей, когда он примет ответственность за всю Королевскую бригаду. Подобно маршалу Сортеку, она, наряду с её 1-й Гвардейской, начинает чувствовать тонкие махинации архонта Катерины.

ТАКТИКА

Различные элементы 1-й Гвардейской экстенсивно тренируются вместе, что позволяет им сражаться с беспрецедентным взаимодействием. Подразделение любой ценой отказывается участвовать в городских сражениях, вместо этого находя другие поля сражений и пробуя тем самым минимизировать жертвы среди гражданского населения.



1-й Дэвионовский Гвардейский Усиленный полк/Элита/Фанатики

КО: маршал Бишоп Сортек

Адъютант: генерал-майор Уэнди Адамс

Аэрокосмическая бригада: контр-адмирал

Табита Штайнер

Традиционно, один из четырёх батальонов 1-го Гвардейского всегда оставался на Новом Авалоне для защиты принца. С назначением 3-го Робинсонского рейнджерского в начале года для обеспечения королевской безопасности 1-й может теперь полностью располагать своим дополнительным составом, включающим приблизительно 10 копий ОмниМехов.

Аэрокосмическая бригада 1-го Дэвионовского Гвардейского включает в себя 1-е Дэвионовское Гвардейское воздушное, 33-е Уэлдонское атакующее и 16-е Дефианское воздушное крылья.



1-я Дэвионовская Гвардейская бронетанковая бригада 4 полка/Элита/Надёжные

КО: генерал-майор Террелл Шевалье

Адъютант: подполковник Дару Клок

1-й Дэвионовский Гвардейский AR: полковник Виктор Монтгомери

237-й Дефианский НА: полковник Дена Киллсон

370-й Гренадёрский Мыса Барроу: полковник Дэн Хазард

18-й Шубутский RR: генерал-лейтенант Джаспар Роббинс

1300-й Федеративный АВ: майор Джордан Рьюхлен

И 1-й бронетанковый, и 237-й тяжёлый бронетанковый экстенсивно тренируются на авалонском континенте Росток, что даёт им преимущество над их родственными подразделениями при действиях в горных регионах.



1-я Дэвионовская Гвардейская пехотная бригада

6 полков/Элита/Фанатики

КО: генерал-майор Стейси Гарвер

Адъютант: подполковник Трэвис Немюр

1-й Дэвионовский Королевский Гвардейский: генерал-лейтенант Ана Фельснер-Кипп

1-й Дэвионовский Гвардейский HI: генерал-лейтенант Лукас Рохас

5-й ФедСода ВAB: генерал-лейтенант Джеймс МакПик

352-й Круцисский MI: полковник Эрин Кирсанова

256-й Авалонский MI: полковник Чжан Минцзюнь

20-й Майнеттский JR: полковник Кейт Л. Нокс

1-й Дэвионовский Королевский Гвардейский, насчитывающий в общей сложности 7 батальонов, охранял Королевскую резиденцию и семью более 500 лет. Хотя эта традиция недавно закончилась, 1-й Королевский продолжает защищать многих из высших чинов ВСФС.



2-я ДЭВИОНОВСКАЯ ГВАРДЕЙСКАЯ ПБК: ГНЕВ СВОБОДЫ

2-я Дэвионовская Гвардейская имеет уникальный состав. В то время как большинство её составляющих подразделений использует лёгкие и средние Мехи и транспортные средства, несколько ключевых частей состоят исключительно из тяжёлых машин. Хотя это даёт 2-й Гвардейской относительно лёгкий состав – на самом деле только Лёгкая Гвардия включает более лёгкие силы, – этот уникальный состав позволяет предоставить подразделению дополнительную гибкость. 2-я Гвардейская возвратилась в Федеративные Солнца почти перед самым отделением Лиры и расположились на Бромхеде (Bromhead), вместе с 22-й Авалонской Гусарской. Там оба подразделения занялись ремонтом после нескольких тяжёлых лет, проведённых на фронтах с Кланами; тем не менее, две ПБК вскоре начали стремиться к противоположным сторонам растущих политических дебатов. Два командующих мудро стремились держать свои подразделения в отдалении друг от друга, и до настоящего времени на Бромхеде не было ни одной из мелких междоусобных ссор, участниками которых стали многих другие в пределах ВСФС.

Знак отличия 2-й – пара сломанных кандалов на фоне стилизованной версии символа бригады.

ОФИЦЕРЫ

Адмирал флота Уильям «Мокрый Вилли» Коссакс – бродячий лётчик-истребитель без политических амбиций и тенденции высказывать своё мнение. Заработав своё прозвище после того, как он выбросился из своего третьего самолёта и дрейфовал несколько дней в Тартарусском море планеты Сайлена (Sylene), он был представлен к награде за храбрость и прошёл курс по Сахарской офицерской подготовительной программе. Через 15 лет, во время подготовки к принятию командования над 2-й, он с отличием закончил Альбионский военный колледж, во многом к замешательству некоторых инструкторов. Подходя по всем параметрам для повышения ещё несколькими годами ранее, он лишь в прошлом месяце принял маршалский жезл из рук фельдмаршала Хасека, чтобы оказывать помощь в стабилизации вопросов в пределах Сирдарской ПОЗ. Однако он сумел отстоять своё военно-космическое звание у Хасека с учётом своего происхождения лётчика-истребителя.

ТАКТИКА

Хотя и значительно более лёгкая, чем большинство своих потенциальных противников, 2-я Гвардейская использует свою тяжёлую артиллерию и космические силы больше, чем позволяет любое несоответствие. Хотя это часто вынуждает 2-ю Гвардейскую использовать предназначенные только для хорошей погоды истребители, мобильность их наземных сил помогает им уклониться от своего противника, пока они не смогут привлечь все свои силы полностью.



2-й Дэвионовский Гвардейский Полк/Ветераны/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Джеральд Митчелл
Адъютант: подполковник Шелдона Доусетт
Аэрокосмическая бригада: адмирал флота Уильям Коссакс

Гордость и радость 1-го Дэвионовского Гвардейского – 11 клановских Мехов, главным образом средних, которые они захватили в действиях на Блэкджеке (Blackjack) и Горячих Ручьях (Hot Springs). Хотя техника подразделения потребовалось почти 3 года, чтобы демонтировать части, а потом собрать их вместе, эти Мехи формируют ядро группы штурмовой группы ближнего боя из двух рот полка.

2-я Дэвионовская Гвардейская аэрокосмическая бригада – это нестандартное подразделение, состоящее из 47-го Федеративного тяжёлого атакующего, 29-го Круцисского перехватчиков, 90-го Ремагенского тяжёлого атакующего, 307-го ФедСода воздушного, 18-го ФедСода разведывательного и 7-го ФедСода транспортного крыльев.

2-й Дэвионовский Гвардейский AR: полковник Бриджит Гриффит

50-й Антьетамский HAR: генерал-лейтенант Анжелина Картали

25-й Килларнийский AG: полковник Квиен Нзуен

740-й Авалонский HAY: полковник Парагон Кэннади

Четыре батальона 740-го артиллерийского почти столь же мобильны, как и остальная часть ПБК, обученные кратковременно останавливаться для оказания огневой поддержки до начала движения к различным позициям.



2-я Дэвионовская Гвардейская пехотная бригада

6 полков/Ветераны/Фанатики
КО: генерал-майор Феб Дрейфус
Адъютант: майор Л.Л. Людлов

2-й Дэвионовский Гвардейский MI: полковник Джеймс Бьенг Чен

25-й Гвардейский MIR: полковник Сакс О'Баннон

29-й Чириковский MI: полковник Дана Вигг

43-й Антьетамский MIR: подполковник Джеймс Сток

140-й Федеративный MI: полковник Сент-Джон Плю

57-й Трентский JIR: полковник Ли Марф

Хотя каждый из полков этой бригады механизирован, многие роты имеют только грузовики.



2-я Дэвионовская бронетанковая бригада 3 полка/Элита/Фанатики

КО: генерал-майор Брайс Штатен

Адъютант: полковник Белинда О'Рурк

Гвардейская



3-я ДЭВИОНОВСКАЯ ГВАРДЕЙСКАЯ ПБК: НЕ НАСТУПАЙТЕ НА МЕНЯ

Хотя не столь известная, как некоторые высокочеловеческие подразделения ВСФС, 3-я Гвардейская широко известна, по крайней мере, в Высшем командовании как одна из ПБК-«рабочих лошадей» Федеративных Солнц. После возрождения из пожаров, которые дважды в этом столетии уничтожили бы любое другое подразделение, 3-я может справедливо считаться Фениксом.

После выдающихся действий подразделения во время 4-й Наследной войны оно получило назначение для проведения обучения в лиранском государстве на известный мир Гесперус II (Hesperus II). К сожалению, подразделение в конечном счёте стало жертвой политики движения «Свободный Скай» и было введено в заблуждение неудавшейся попыткой множества высших лиранских офицеров

вырвать контроль над Гесперусом у архонта Катерины после её отделения. 3-я отступила в Федеративные Солнца, где было почти деактивировано, но вместо этого, получив возможность искупить себя в операции «Бульдог». 3-я получила задачу совместно с 208-й дивизией КомСтара освободить Люцерну (Luzerne), но оба подразделения стали жертвой мощной военно-космической обороны Ягуаров. Почти половина штурмовых сил были уничтожены или повреждены ещё в космическом пространстве. Остатки провели следующие два месяца, играя в кошки-мышки с двумя элитными Кластерами Ягуаров до прибытия синдикатовского «Рюкен-Року».

Сейчас, после действий на Гесперусе и Люцерне, подразделение действует силами менее чем 40%. Хотя оно явно потеряло покровительство прокатерининской фракции в ВСФС, 3-я наладила хорошие отношения с КомСтаром, особенно с всё ещё восстанавливающейся 208-й дивизией.

Знак отличия 3-й Гвардейской – феникс, несущий в когтях дэвионовский меч.

ОФИЦЕРЫ

После прихода в 3-ю Гвардейскую после неприятностей на Гесперусе, генерал-лейтенант Маргарита МакКаффи выработала прагматичный взгляд на жизнь. У многих офицеров этой Гвардейской ПБК развился комплекс самоуничтожения на Люцерне в попытках искупить себя, и после смерти маршала Джима Сеймура она стала единственным офицером, способным сплотить подразделение во время всё ещё продолжающейся борьбы с Ягуарами. Хотя и повышенная с майора до генерал-лейтенанта в почти рекордный срок, перспективы её дальнейшего повышения кажутся слабыми – по меньшей мере, до тех пор, пока у власти остаётся нынешний режим.

ТАКТИКА

С того времени, когда полковник Ганс Дэвион командовал подразделением, мужчины и женщины 3-й ПБК часто отбрасывали всякие предостережения на ветер. Зачастую катастрофический, что продемонстрировала Люцерна, совершенный огонь 3-й делает их смертоносным и наводящим страх противником.



3-й Дэвионовский Гвардейский 2 батальона/Элита/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Маргарита МакКаффи
Адъютант: майор Джена Дэвион-Бат
Аэрокосмическая бригада: коммодор Ках

Юкита

Имея на бумаге два батальона, состав Мехов 3-й включает всего семнадцать копий, многие из которых неуклюжее личное составом.

134-я Цаммская воздушная (эскадрилья) и 51-я Круциская перехватчиков (эскадрилья) – все, что осталось от аэрокосмической бригады 3-й Дэвионовской Гвардейской.



3-я Дэвионовская Гвардейская бронетанковая бригада Полк/Ветераны/Надёжные

КО: полковник Владимир Ростов

Адъютант: полупрецентор III Крис Людян

22-й Сент-Робертский АР: полковник Владимир Ростов

Бронетанковая бригада больше всех пострадала за последние несколько лет – из двух имеющихся полков, назначенных на Люцерну, выжило всего 7 рот. После повышения в звании до полковника, майор

Владимир Ростов поставил задачу восстановить некогда тяжёлый бронированный состав.

Помогающий Ростову полупрецентор III Крис Людян из 208-й также является ветераном Люцерны. Хотя технически являясь только офицером по коммуникационной связи (должность, которая позволяет обойти запрет Высшего командования на замену офицера), Людян оказывает ценную помощь в подготовке разбитой бригады.



3-я Дэвионовская Гвардейская пехотная бригада

2 полка/Ветераны/Надёжные

КО: полковник Чиен-Фен Кторидес
Адъютант: капитан Теллус Немитц

45-й Церулэнский Горный: полковник Джованни Герваси

35-й Федеративных Солнц MR: полковник Александр Хорват

3-й Дэвионовской Гвардии СА: полупрецентор IV Таллула Клаудуолкер

Другой ветеран 208-й и «специалист» КомСтара, полупрецентор Клаудуолкер неофициально командует «вспомогательным» подразделением 3-й, смешанным батальоном артиллерии и инженерных взводов.



4-я ДЭВИОНОВСКАЯ ГВАРДЕЙСКАЯ ПБК: ДРАКОНЬЯ ОТРАВА

Хотя традиционно приданная марке Драконис, 4-я Гвардейская в течение последнего десятилетия мерялась силами с Нефритовыми Соколами на границе с их ОЗ. Подобно некоторым другим подразделениям вроде 8-й Крузисской Уланской, 4-я Гвардейская получила задачу во время вторжения Кланов не только поддержать обороноспособность Лир, но также и предотвратить любые неожиданные удары из Синдиката.

Члены 4-й Гвардейской легко перенесли свою глубокую ненависть к Синдикату на Клан. С места своего базирования в пределах театра военных действий Пандора, 4-я Гвардейская могла ударить по множеству систем, принадлежащих Соколам и Волкам, и на протяжении нескольких лет сражались с ними обоими с непревзойдённым пылом. Это одиночество позволило подразделению приобрести некоторую поддержку в ВСАЛ. С другой стороны, некоторые части в ВСАЛ, включая и 5-ю ПБК Гвардии Альянса, с которым подразделение разделяет гарнизонные обязанности, очевидно, считают её потенциальной угрозой для 5-й, если верить слухам, просачивающимся из Альянса.

Знак отличия 4-й Гвардейской изображает руку, поддерживающую голову дракона.

ОФИЦЕРЫ

Несмотря на преданность только своему подразделению и защиту домашней земли своего нынешнего хозяина, Альберта Орсина и многие в её команде не могут не чувствовать пренебрежение со стороны ВСАЛ. Несмотря на то, что она является маршалом ВСФС, поскольку она командует ПБК, ВСАЛ признаёт её только как генерал-лейтенанта. Кроме того, несколько её офицеров и старших сержантского состава получили подобные противоречивые «продвижения по службе» в ВСАЛ. В ответ большая часть мужчин и женщин 4-й начали носить традиционные знаки различия Федеративных Солнц. Вдобавок многие специально изменили форменную одежду, заменив обычную штайнеровскую синюю куртку на дэвионовскую зелёную.

ТАКТИКА

С добавлением быстрых транспортных средств лёгкого и среднего классов 4-я сделала упор на атаку с самых необычных направлений, будь то бурное море, центр горящего леса или спуск с почти неприступной скалы.



4-й Дэвионовский Гвардейский Полк/Элита/Фанатики

КО: маршал Альберта Орсина

Адъютант: подполковник Корат Адамс

Аэрокосмическая бригада: контр-адмирал

Пайлас Жабан

За последние 10 лет 4-я совершила 7 успешных набегов на миры, удерживаемые Волками, и намного больше против Нефритовых Соколов. Хотя и признанные крайне успешными, 4-я получила приказ прекратить дальнейшие действия против Клана Волка. Несмотря на это, 4-я получила 19 клановских Мехов, из которых была сформирована специально подготовленная рота, призванная выглядеть и сражаться точно так же, как и клановский Тринарий. Эта рота, «Допплегангеры», несколько раз успешно перенесла вину за набег с 4-й Гвардейской на подразделение конкурирующего Клана.

Аэрокосмическая бригада 4-й Дэвионовской Гвардейской включает 83-й и 84-й Истребительные ФедСода крылья.



4-я Дэвионовская Гвардейская бронетанковая бригада

4 полка/Элита/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Хохиро Ма

Адъютант: гауптман-командант Билли Лутц

7-й Зеббельгенубийский LAR: подполковник Франциск Дзбель

19-й Боланский ARR: полковник Хетти Рутт-Штайнер

15-й Честертонский ARR: полковник З. Алан Малони

30-я Федеративная LA: полковник Дьюи Симмс

4-й Гвардейский АВ: майор Джеб Ришелье

И 15-й, и 30-й состоят почти исключительно из подразделений полевых судов на воздушной подушке. Два остальных полка, хотя в основном и состоят из судов на воздушной подушке, также имеют по две роты более тяжёлых бронированных средств.



4-я Дэвионовская Гвардейская пехотная бригада

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Эстес Малеванни

Адъютант: полковник Хак-Джунг Ким

478-й Авалонский стрелковый: полковник Кайл Элмс

18-й Манассаский MI: полковник Пэм Куни

177-й ФедСода MI: полковник Александр Дж. Бейер V

178-й ФедСода MI: подполковник Евгения Белло

3-й Сагиносский JI: подполковник Захарий Рибак

3-й, 177-й и 178-й включают по полному батальону боевой брони *Кавалер/Cavalier*, а недавно 3-й также сумел приобрести несколько лиранских бронекостюмов.



5-я ДЭВИОНОВСКАЯ ГВАРДЕЙСКАЯ ПБК: БРИГАДА «ГНУТЫЙ МЕЧ»

Хотя и являясь одним из собственных подразделений принца, 5-я Гвардейская многим обязана своей истории и происхождению из марки Капелла. Размещённая в этом регионе много десятилетий назад, чтобы гарантировать лояльность герцога марки Капелла, 5-я с тех пор сталкивалась с Вооружёнными силами Конфедерации Капеллы (ВСКК) в ряде различных случаев, 4 раза заслужив флаг «Жестяного меча».

Тем не менее, она провела больше часов не на фронте с Капеллой, а в сражениях с Кланами. Размещённая на Бессарабии (Bessarabia) в начале войны с Кланами, 5-я училась противостоять подавляющей мощи Кланов, но, чтобы не понести тяжёлые потери, вынуждена была уступить 2 планеты Кланам. 5-я оставалась на границе с Кланами в течение нескольких лет после Токкайдского перемирия, прежде чем вернулась назад в марку Капелла, где она, наконец, реформировала свои уничтоженные традиционные подразделения. Несколько лет 5-я оставалась на Монхегане (Monhegan), прежде чем 8-й Донегальский занял её место, освободив их для несения службы на общем мире Спика (Spica) в ответ на вторжение Конфедерации в Договор Св.Ива. Однако, после последующего перемирия архонт Катерина приказала 5-й двигаться на Альциону (Alcyone), разместив их на расстоянии двух прыжков от войны и оставив защиту Спика под вопросом.

5-я Гвардейская окрашивает своё оборудование в стандартные цвета Гвардейской бригады. Её знак отличия – пародия на капелланский символ, расположенный на стилизованной версии символа бригады.

ОФИЦЕРЫ

В связи с тем, что после действий на Ла Грэйв (La Grave) против Клана Нефритового Сокола в конце 3051 года 5-я лишилась своего верховного лидера, номинальное командование обезглавленным подразделением после его отступления к Мкурунге (Mkuranga) приняла недавно повышенная до гауптман-генерала Линда Арчер. Хотя требовались годы, чтобы преобразовать ПБК (поскольку выжившие части были рассеяны по почти дюжине планет), а смерть гауптман-генерала Галлоуэя не была подтверждена почти 3 года, Арчер сплотила свои войска и вскоре вернула подразделение в боеспособное состояние. В итоге в начале 3057 года она получила свой маршалский жезл.

ТАКТИКА

Некогда считающаяся обобщённым подразделением, 5-я научилась использовать прикрытия, предлагаемые живыми изгородями и лесами Галльского нагорья Ла Грэйва для достижения лучшего эффекта и в нападении, и в защите.



5-й Дэвионовский Гвардейский Полк/Регуляры/Фанатики

КО: маршал Линда Арчер

Адъютант: полковник Тассет Риннальди

Аэрокосмическая бригада: контр-адмирал Нэк МакАллистер

Хотя 5-й и потерпел от Кланов два сокрушительных поражения, в результате чего он уменьшился до 50% обычной силы, они смогли покинуть Бессарабию и Ла Грэйв с некоторым захваченным оборудованием. В дополнение к своим двум ротам стандартных ОмниМехов 5-й имеет полное копье тяжёлых и штурмовых клановских ОмниМехов.

Аэрокосмическая бригада 5-й Дэвионовской Гвардейской включает в себя 40-е Авалонское воронье и 294-е атакующее крылья.



5-я Дэвионовская Гвардейская бронетанковая бригада

3 полка/Ветераны/Фанатики

КО: генерал-майор Коннор К'Тенга

Адъютант: подполковник Фред Корлеон

197-й Ново-Авалонский PR: генерал-лейтенант Дана Хан-Пен

43-й Альбионский гренадёрский: полковник Сет Роман Варней

225-й RR: полковник Т. Дж. Бат

2748-й Федеративный АВ: подполковник Пан Ти ДеГалли

Во многом подобная остальной части Королевской бригады, 5-я получила несколько рот, оснащённых транспортными средствами новых моделей, включая и взвод куритянских *Tokugawa*.



5-я Дэвионовская Гвардейская пехотная бригада

4 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-майор Клод Рейнс

Адъютант: полковник Маркус Товович

23-й ФедСода ВАВ: генерал-лейтенант Рольф фон Гат
449-й Стрелковый Макгенри: генерал-лейтенант Гленн Хатчиссен

98-й Галакский JR: полковник Сабин Фанг

199-й MR: полковник Ивонна Коурринас

После своих действий против Кланов пехотной бригаде 5-й всё ещё недостаёт одного полного полка, хотя маршал Арчер считает недавнее назначение полного батальона *Кавалеров* более чем адекватной заменой.



ДЕНЕБСКАЯ ЛЁГКАЯ КАВАЛЕРИЯ СИЛА ЧЕРЕЗ ТРАДИЦИИ

Подобно Авалонским Гусарам, происхождение полковых боевых команд «Денебской лёгкой кавалерии» лежит в расколе СОЗЛ. Задолго до Войны за Воссоединение и последующего конфликта со Стефаном Амарисом и его Республики Краевых Миров Высшее командование СОЗЛ почувствовало потребность в подразделениях быстрого реагирования, которые могли бы быстро развёртываться на любом мире Лиги. Поскольку полки морской пехоты и независимые полки были плохо оснащены и слабо подготовлены, чтобы иметь дело с такими заданиями, СОЗЛ вскоре сформировали уникальные формирования для выполнения этих задач. За несколько лет эти новые смешанные силы быстрого реагирования (ССБР), официально называемые «подразделениями специальных операций» и, таким образом, не встречающимися в списках любой регулярной армии, были развёрнуты в каждом военном регионе.

Конечно, ССБР являлись открытым секретом и вскоре были увековечены по головидео как «Денебская лёгкая кавалерия» из-за того, что их штаб-квартира находилась на Денеб Кайтосе (Deneb Kaitos). После Исхода генерала Керенского только одна из ССБР осталась во Внутренней Сфере – 4-я Денебская лёгкая кавалерийская.

Как только 4-я и её домашний мир были приняты в Федеративные Солнца, ВСФСл начали формировать множество дополнительных подразделений Лёгкой кавалерии, используя для их подготовки 4-ю. Хотя это в значительной степени не позволило Денебской лёгкой кавалерии участвовать в 1-й Наследной войне, подразделения более чем показали себя во 2-й и 3-й Наследных войнах и в этом столетии.

КОМАНДУЮЩИЙ

Маршал Эндрю Терлеки мл. ведёт своё происхождение из длинной череды преданных и способных офицеров ДЛК. Он принял командование 5-й ДЛК в то же время, когда его отец, маршал сэр Эндрю Терлеки, принял командование всеми ДЛК в середине 3030-х годов. Как и остальная часть ВСФС, ДЛК была ввергнута в состоянии замешательства вторжением Кланов. Бывший тогда гауптман-генералом Терлеки мл. и его 5-я Кавалерийская были немедленно перемещены к лиранскому фронту. Хотя и участвовавшая в нескольких акциях до Токкайдского перемирия, большая часть действий 5-й произошла позже, включая её конечную миссию спасения нескольких сотен военнопленных на Судетах. Хотя 5-я технически оснащена отлично, Терлеки возвратился только с частью своей команды, поскольку разведывательный анализ оценил защитников мира в 50% готовности.

5-я ДЛК была впоследствии деактивирована, а её оставшиеся в живых были включены в другие подразделения Кавалерии. Терлеки, с другой стороны, получил продвижение по службе. Его отец был на грани ухода в отставку после более 45 лет службы в ВСФС, и старший Терлеки назвал своего сына в качестве выбора преемника. Повышенный до маршала и приняв командование Аддикской ПОЗ, Эндрю мл. с тех пор возглавляет ДЛК. Подобно своему отцу до этого, маршал Терлеки располагает свой основной штаб на Денеб Кайтосе из уважения к традициям ДЛК.

СИЛЫ

Денебская лёгкая кавалерия организована слегка иначе, чем «обычные» ПБК ВСФС. Вокруг центрального полка БэтлМехов

располагаются два полка аппаратов на воздушной подушке, два полка прыжковой пехоты/бронепехоты и где-то от трёх до шести крыльев аэрокосмических истребителей. Вдобавок каждая ПБК Лёгкой кавалерии использует отдельный разведывательный батальон и подразделение боевых инженеров. Поскольку ДЛК предназначена для ведения высоко мобильной войны, ни одна из её ПБК не включает какую-либо артиллерию, вместо этого полагаясь в деле обеспечения огневой поддержки на свои собственные истребители и артиллерию другого дружественного подразделения.

ДЛК, будучи некогда подразделениями специальных операций, располагали экзотическим оборудованием типа БэтлМеха *Exterminator* и пехотного костюма *Nighthawk*, хотя столетия тяжёлых боёв лишили их всего оборудования времён Звёздной Лиги. Подразделения остаются преданными своему первоначальному предназначению, и всё ещё включают лёгкие и средние силы. Наиболее популярны Мехи типа *Stealth* и *Spector*, как и бронекостюмы *Инфилтратор Mk.III* *Infiltrator Mk II* и *Кавалер/Cavalier*.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Подчинённые полки ДЛК предпочитают стандартную для СОЗЛ светло-коричневую схему окраски, даже когда обстоятельства требуют другую. Знак отличия Кавалерии – чёрный прямоугольник, окружающий бюст белой лошади, которая, в свою очередь, расположена на золотой коробке. Числовое обозначение каждого подразделения написано римскими цифрами внутри коробки.



4-я ПБК «ДЕНЕБСКОЙ ЛЁГКОЙ КАВАЛЕРИИ»: ОРИГИНАЛЫ ЭВЕЛИН

Нынешняя 4-я Кавалерийская – прямой наследник первоначальной 4-й Денебской лёгкой кавалерийской генерала Эвелин МакДеннис; фактически, офицеры 4-й всякий раз, когда возможно, принимаются на службу из семей 4-й. В результате, 4-я ДЛК – одно из наиболее традиционных подразделений в ВСФС, преданное жителям своей родины больше, чем какому-либо лидеру.

Прикреплённая к лиранскому государству последние 16 лет, 4-я ДЛК была одной из полдюжины подразделений, назначенных для патрулирования вдоль фронта с Кланами после Токкайдского перемирия. Начиная с несения постоянной гарнизонной службы на Далкейте (Dalkeith), 4-я является поборником новой идеи – оказание помощи своим братьям. Вследствие отделения Лиры состояние дел на

ряде близлежащих миров ухудшилось, поэтому мужчины и женщины 4-й обязались помогать им любым возможным способом.

4-я использует стандартные цвета и знаки отличия ДЛК, но добавляет одиночную серебряную генеральскую звезду к своим знакам отличия – дань памяти генерала МакДеннис.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Фран Видал – уроженец Терры и одна из немногих выживших членов 5-й ДЛК. В отсутствии вакантных должностей в 4-й после деактивации 5-й, она поступила в Военно-командный колледж «Найджелринг», где училась управлять всей ПБК в сражении, эти навыки очень помогли ей, когда она возвратилась в 4-ю в качестве её исполнительного офицера. Вскоре она получила продвижение, чтобы командовать полным подразделением, когда гауптман-генерал Гаррисон оставил службу по личным причинам. Видал не столь практична, как большинство командующих, вместо этого предпочитая видеть общую картину перед осуществлением плана действий.

ТАКТИКА

Подобно многим другим лёгким подразделениям ВСФС, 4-я Кавалерийская использует свою скорость для охвата противника с флангов. Под командованием генерал-лейтенанта Видал полный штат 4-й постоянно обновляется в соответствии с текущими позициями дружественных и вражеских сил, позволяя составляющие части подразделения работать в команде, даже когда они разделены сотнями километров.



4-й Денебский лёгкий кавалерийский Полк/Регуляры/Надёжные

КО: полковник Эндрю Терлеки III

Адъютант: командант Гарет Эверс

Аэрокосмическая бригада: лётный

коммодор Пабло Эскобедо

Сын маршала Эндрю Терлеки мл., полковник Терлеки аналогичным образом делает себе имя. Он выказал много усилий, чтобы помочь людям Далкейта, и в результате его полк был неоднократно награждаем Межзвёздным Красным Крестом. Хотя его Мехи были разработаны для военных действий, Терлеки снова и снова доказал, что они могут также использоваться и для строительства в мирное время.

Являясь образцом для остальной части ДЛК, Аэрокосмическая бригада 4-й Лёгкой кавалерийской всё ещё сохраняет свои 6 первоначальных крыльев: 3512-е аэрокосмическое, 644-е отдельное, 645-е отдельное, 646-е отдельное, 2193-е Королевское атакующее и 2204-е воздушное.



4-я Бронетанковая бригада ДЛК

2 полка/Ветераны/Надёжные

КО: полковник Сантьяго Нунес

Адъютант: гауптман-командант А. Дж. Руст-Дитьен
4898-й Королевский CR: полковник Сантьяго Нунес
714-й LIR: подполковник Дэл Бродцллер

Используя свои исторические связи с лиранской «Королевской Гвардией», 4898-й Королевский за последние несколько лет получил почти 2 роты судов на воздушной подушке *Plainsman*.



4-я Пехотная бригада ДЛК

2 полка/Регуляры/Ненадёжные

КО: генерал-лейтенант Трэйси

Мохтаруддин

Адъютант: командант Барри Селес

223-й JR: подполковник Клариса Арн

224-й Королевский JR: полковник Сара Коллетто

Во время недавнего назначения на Симингтон (Symington) пехотная бригада, поддержанная одним из батальонов БэтлМехов полковника Терлеки, стала свидетелем ужасной сцены. Группа жителей Симингтона выследила и уничтожила целую колонию буддистских монахов, эмигрировавших из Синдиката. Мужчины и женщины 4-й были инструментом привлечения виновных к ответу, но они потеряли веру в Альянс и его систему правосудия.



8-я ПБК «ДЕНЕБСКОЙ ЛЁГКОЙ КАВАЛЕРИИ»: МОЛОДЫЕ ЛЕОПАРДЫ



Второе из подразделений ДЛК, созданных ВСФСл после роспуска Звёздной Лиги, 8-я Кавалерийская участвовала в масштабных действиях против Конфедерации Капеллы во время 2-й и 3-й Наследных войн и очень пострадала, особенно во время третьего нападения на Тиконов в 2834 году.

После создания объединённых ВСФС 8-я была переведена под руководство лиранского государственного командования. Получив назначение на границу Лиры с Синдикатом и внутри марки Скаи, 8-я была буквально осаждена со всех сторон. В нескольких случаях, произошедших до 3050 года, члены 8-й были подвергнуты атаке со стороны сил ОВСД, в то время как антидзевониовские протестанты совершили диверсии в отношении их припасов и оборудования. Не имея надежды

на получение немедленной помощи, 8-я обратилась к движению «Свободный Скаи», чтобы те помогли им. Даже после переселения подразделения в театр военных действий Мелиссия, 8-я ДЛК поддерживает контакт с герцогом Робертом Кельсва-Штайнер и его движением.

Хотя 8-я участвовала во многих боевых операциях за последние два десятилетия, через официальные каналы ВСФС или ВСАЛ она получила мало Мехов и транспортных средств для замены. Разведывательные сообщения указывают на то, что герцог Кельсва-Штайнер обеспечил их множеством новых транспортных средств, очевидно, чтобы гарантировать преданность 8-й.

8-я Кавалерийская использует разновидность стандартной схемы окраски ДЛК, заменяя зелёно-коричневым коричневые цвета СОЗЛ. Аналогично, у 8-й цвет лошади на её знаках отличия зелёный вместо белого.

ОФИЦЕРЫ

Хотя она и уроженка Киттери, родители генерал-лейтенанта Лизы Эйлин Бортман переехали на Зебелбелгенуби (Zebebelgenubi), когда она была ещё ребёнком. Она провела большинство своих юношеских лет там до того, как её мать получила назначение в Содружество Лиры, а её семья возвратилась в Федеративные Солнца, но в своём сердце она всегда знала, что является «ребёнком Скаи». Она вступила в ВСФСл как только смогла и, в конечном счете, заработала перевод в «Сангламор». Бортман продвигалась от назначения к назначению, пока она не поступила в ДЛК и не оказалась в 8-й Кавалерийской, очевидно, благодаря махинациям герцога Риана Штайнера. Хотя её подразделение преданно Кавалерии и её традициям, она всё ещё считает себя ребёнком Скаи.

ТАКТИКА

Мужчины и женщины 8-й Кавалерийской – искусные партизанские бойцы, этот их тактический стиль был выработан в результате множества почти бедственных кампаний. Подразделение предпочитает тактику булавочных уколов, в которой участвуют большая часть подразделений ПБК, но не подвергая их всех сразу опасности.



8-й Денебский лёгкий кавалерийский Полк/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Лиза Эйлин Бортман

Адъютант: командант Уриа Джервис

Аэрокосмическая бригада: лётный

коммодор Брюс Девей

Большая часть состава Мехов 8-го имеет возраст более 80 лет, а почти четверть подразделения в любой момент может потребовать ремонта. При получении новых БэтлМехов генерал-лейтенант Бортман предпочитает не распределять их по всему подразделению, а сохранять их для своей командной роты.

Аэрокосмическая бригада 8-й Денебского лёгкого кавалерийского состоит из 22-го Денебского воздушного, 3-го Денебского отдельного и 4-го Денебского отдельного крыльев. 4-й состоит исключительно из традиционных атмосферных СВВП.



8-я Бронетанковая бригада ДЛК 2 полка/Элита/Надёжные

КО: полковник Жан-Анри де Жерук

Адъютант: гауптман-командант Уилсон Донахер

3-й Денебский LA: подполковник Николь Тертадиан

4-й Денебский LA: полковник Армин Бродцплер

Два бронированных полка 8-й находятся почти в такой же форме, как и полк Мехов, но относительная пригодность запасных частей транспортных средств гарантирует, что оба подразделения действуют почти в полную силу.



8-я Пехотная бригада ДЛК 2 полка/Регуляры/Фанатики

КО: полковник Джессуп Робинетт

Адъютант: командант Десмонд Поулакос

75-й Денеб-Кайтосский JI: полковник

Игнасио Фулхер

80-й Денеб-Кайтосский JI: полковник Дона Хибаки



10-я ПБК «ДЕНЕБСКОЙ ЛЁГКОЙ КАВАЛЕРИИ»: ГЕПАРДЫ

Будучи созданной из того, что осталось от 9-й Денебской лёгкой кавалерийской в ранние годы 3-й Наследной войны, 10-я Денебская сражалась, чтобы обрести форму и избежать петли неопытности, ведущей к потерям, которые, в свою очередь, вели к приёму неопытных новичков. Лидеры и солдаты ПБК были стойки, но не могли нарушить порочный цикл. Это закончилось с 4-й Наследной войной.

ПБК была развёрнута на Гленморе (Glenmora), где сражалась рядом с полком «Альфа» «Волчьих Драгун» в их ожесточённом конфликте с Синдикатом Дракона. Сражение было ужасным, унёсшим множество жизней и оборудования. Эти потери были сконцентрированы в бронированных силах «Лёгкой кавалерии», только 20 ховертанков осталось от двух бронетанковых полков. «Драгуны» были благодарны

за усилия «Лёгкой кавалерии» по их защите, и Джейми Вульф сказал, что он будет горд сражаться в любом месте с воинами «Лёгкой кавалерии». Когда война закончилась, 10-я была очень быстро восстановлена, что было продиктовано волей маршала Карла Сандерса, позволив ПБК сохранить свой с трудом завоёванный прежний статус.

В дополнение к стандартному знаку отличия «Лёгкой кавалерии», белой лошади, 10-я носит голову волка, символ «Волчьих Драгун», традицию, начатую на Гленморе благодарными наёмниками и продолженную с полного одобрения Джейми и Мэв Вульфов.

ОФИЦЕРЫ

Во время 4-й Наследной войны, гауптман-генерал Джеймстон Гастон командовал ротой ховертанков в 10-й и непосредственно участвовал в кровавой бойне в войне против Синдиката Дракона. Это вызвало у него стойкую ненависть к Синдикату и семье Куриты в частности. Публичная связь бывшего принца Виктора с семьёй Куриты и слухи о его флирте с Оми Куритой направили генерала прямо в лагерь архонта-принцессы Катерины. Его взгляды разделяются многими в ПБК, которые рассматривают союз Виктора с врагом Куритой предательством всего, за что они сражались, что эквивалентно измене.

ТАКТИКА

10-я предпочитает мобильные военные действия, хорошо используя свои лёгкие Мехи и ховертанки, но также имеет большой опыт в части заманивания в ловушки вражеских отрядов. Солдаты получают обширную подготовку в полевых условиях и могут растворяться на ландшафте, вновь появляясь только для того, чтобы побеспокоить врага.



10-й Денебский лёгкий кавалерийский Полк/Ветераны/Надёжные

КО: гауптман-генерал Джеймстон Гастон
Адъютант: генерал-лейтенант Эл Роуз
Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант

Базил Коллье

Подобно всем полкам «Лёгкой кавалерии», 10-й почти полностью состоит из лёгких Мехов, хотя последнее десятилетие видело поступление быстрых средних, а в некоторых случаях и тяжёлых Мехов, использующих технологии времён Звёздной Лиги. Даже находясь на гарнизонной службе типа нынешнего назначения на Новом Авалоне, боевые навыки подразделения поддерживаются упражнениями и соревнованиями между ротами. Роты соревнуются кто лучше за право представлять «Лёгкую кавалерию» в Кубке Аутрича, ежегодном дружественном соревновании, проводимом между полком и «Волчьими Драгунами» на Аутриче. За последние 30 лет «Лёгкая кавалерия» выигрывала соревнование 8 раз, а «Драгуны» – 12. 4 соревнования закончились вничью, а 6 были отменены из-за войн или участия в боевых действиях.

Хотя на бумаге 10-е, 11-е и 12-е отдельные крылья аэрокосмической бригады 10-й Денебского лёгкого кавалерийского прикреплены к полку Мехов, практически они работают независимо.

Адъютант: командант Гай Агентио

19-й Денебский LA: генерал-лейтенант Катерина «Кэт» Дили

22-й Денебский LA: генерал-лейтенант Хьюго Гаунс

Программа обмена в течение последнего десятилетия модернизировала 90% аппаратов на воздушной подушке по технологиям Звёздной Лиги, используемых бронетанковой бригадой. Многие из них были модернизированы, но «Лёгкая кавалерия» также получила и новые модели, такие как *Fulcrum* и обновлённый *Pegasus*. Подразделение также имеет взвод аппаратов на воздушной подушке *Bandit*, полученных от «Волчьих Драгун».



10-я Пехотная бригада ДЛК 2 полка/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Хуберт Кваенер
Адъютант: командант Элизабет Стэнфорд-Тук

102-й Денеб-Кайтосский JL: генерал-лейтенант Тео Остеркамп

103-й Денеб-Кайтосский JL: генерал-лейтенант Джессика Дуарт

Добавление двух рот бронекостюмов *Кавалер/Cavalier* дало пехотной бригаде уровень огневой мощи, редко видимый в подразделениях прыжковой пехоты. Бригада ещё не использовала их в бою, но костюмы хорошо показали себя в упражнениях, поэтому генерал Кваенер надеется расширить бронепехотные силы до размера роты или батальона.



10-я Бронетанковая бригада ДЛК 2 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Каллиста Ламору



12-я ПБК «ДЕНЕБСКОЙ ЛЁГКОЙ КАВАЛЕРИИ»: ПЯТНИСТЫЕ ЗМЕИ

12-я ДЛК возникла в разгар 3-й Наследной войны, когда Высшее командование ВСФСл поняло, что необходимо силы быстрого реагирования «свободных» полков Мехов доукомплектовать до больших ПБК. После службы в течении 150 лет на границе с Синдикатом, 12-я была развёрнута в Содружестве Лиры, когда появились Клань. В военные годы 12-я находилась, главным образом, в резерве. Это было сразу после Токкайдского перемирия, когда Высшее командование выпустило 12-ю для действий против Кланов.

Силы по обеим сторонам ОЗ провели множество набегов на территорию противника в течение первого года. В течение этого времени Высшее командование ВСФС выяснило, что Соколы имеют базу операций на Судетах и

что, в дополнение к миллионам тонн припасов, они удерживают на планете сотни военнопленных и политических заключенных. Среди ряда небольших набегов, предназначенных для вывода Соколов из равновесия, ВСФС послали на Судеты 5-ю и 12-ю ДЛК, наряду с 81-м ФедСода и 403-м Лиранским отдельными воздушными полками.

К сожалению, разведывательное управление ВСФС явно недооценили гарнизонные силы Соколов. На Судетах находилось войск больше, чем полная Галактика, а также на орбите находился крейсер класса *Эгида/Aegis*. Силы Кавалерии появились в пиратской точке в нескольких часах лёта до планеты. В то время, как воздушные полки и штурмовые суда поддержки мерились силами с боевым кораблём, подразделения Кавалерии приземлились. 12-я спустилась на крышу склада материально-технического обеспечения Соколов - и на голову соколиному 8-му Регулярному. Хотя бронированные части 5-й ПБК отклонились, чтобы помочь 12-й, прибытие соколиного 12-го Регулярного, временно расквартированного на Судетах, скрепил печатью судьбу 12-й ДЛК. Она отступила с менее чем третью сил от своего состава, незначительно повредив единственный склад. 5-я аналогично отступила, понесла почти 80% потерь, хотя и с несколькими сотнями военнопленных. Всего лишь 27 из почти 120 истребителей пережили сражение с *Нефритовым Когтем (Jade Talon)*.

Изгнанная после отделения Лиры, 12-я Кавалерийская медленно восстанавливала свою уничтоженную команду, частично получая помощь от фельдмаршала Джеймса Сандовала. Солдаты 12-й, преданные Кавалерии и своей нации, чрезвычайно опасаются архонта Катерину и её Альянса Лиры. В то же самое время они испытывают мало доверия к Высшему командованию ВСФС, которых они обвиняют в Судетской «ошибке».

12-я Кавалерийская использует стандартные цвета и знаки отличия ДЛК, но лошадь кроваво-красного цвета – в память о мужчинах и женщинах, пожертвовавших собой на Судетах.

ОФИЦЕРЫ

Отчаявшись заручиться поддержкой для себя и своего подразделения, генерал-лейтенант Джеффри Неес после почти 14 лет командования, наконец, покинул командование 12-й. Фельдмаршал Сандовал поставил на его место Ариэль Циблер, своего исполнительного офицера и оставшуюся в живых из 5-й ДЛК. Ведя происхождение от длинной череды офицеров ВСФС – в действительности, шесть её кузенов и родных братьев имеют звание генерал-лейтенант или выше в бывших ВСФС, – Циблер, по крайней мере, внешне, является превосходным офицером. Однако, начиная с испытания её подразделения на фронте с Клань, она стала всё более и более воинственной и беспокойной. Будучи несдержанной, она может стать непредсказуемой.

ТАКТИКА

Излюбленное развёртывание подразделения – боевой сброс на низкой высоте непосредственно на свои цели. Хотя эта тактика стала смертельной на Судетах, для запутывания и рассеяния врага МехВоины используют неожиданность, а также джусы своих шаттлов.



12-й Денебский лёгкий кавалерийский Полк/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Ариэль Циблер

Почти половина МехВоинов 12-й – выжившие с Судет, многие первоначально служившие в 5-й, в то время как остальные перешли в штаб-квартиру ДЛК на Денеб Кайтосе. Почти все являются уроженцами марки Драконис.

КО: командант Лекс Картегена

Две бронированные и три пехотные роты Вспомогательного – вот и всё, что осталось от традиционных сил 5-й.



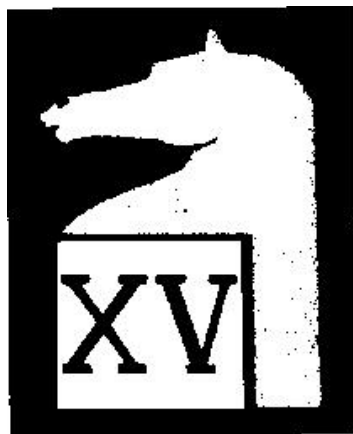
3498-е Федеративное воздушное крыло Крыло/Новички/Надёжные

КО: командант Станислав Минтака

Это части, ранее состоящие в 81-м ФедСода воздушном полку и 3498-м, и его собственные 15 истребителей, оставшиеся в 12-й Кавалерийской.



12-й Денебский боевой вспомогательный Батальон/Ветераны/Ненадёжные



15-я ПБК «ДЕНЕБСКОЙ ЛЁГКОЙ КАВАЛЕРИИ»: ПОДГОНЯЮЩИЕ МЕДВЕДИ

Первоначально «вольный» полк Мехов, 15-я Денебская лёгкая кавалерийская в 3027 году была модернизирована до статуса ПБК как часть приготовлений Ганса Дэвиона к операции «Крыса», вторжению в Конфедерацию Капеллы. Основанная на Верио (Verio) (хотя и развёрнутая во время конфликта на Киттери), 15-я помогла сдержать ВСКК, приняв меры против контрудара по марке Капелла, в то же время приготовясь ударить в сердце Сообщества Сиан, если возникнет такая необходимость. В конечном счёте «Подгоняющие медведи» были развёрнуты в Конфедерации, но не как захватчики. Вместо этого они стали частью контингента Федеративных Солнц, приглашённых в Договор Св.Ива Кэндайс Ляо, чтобы гарантировать выживание её возникшего королевства в течении первых месяцев после отделения от Конфедерации. 15-я столкнулась с

несколькими набегами ВСКК, но в свете того, что жители Св.Ива пожелали остаться независимыми от Федеративных Солнц, ПБК, в конечном счёте, вынуждена была уйти.

Многие десятилетия располагаясь в Сирдарской ПОЗ, «Лёгкая кавалерия» в 3059 году была перемещена на Деметр (Demeter), что вызвало у подразделения много проблем. Так как считали, что это временное развёртывание, предназначенное для погашения деятельности Капеллы в так называемом Пространстве Тиконов, семьи и обслуживающий персонал не были перемещены, что вызвало значительное негодование в подразделении. Оплаченное санкционированное путешествие, предоставленное в 3060 году, сделало много для облегчения этого недовольства, но приостановка отпуска в августе 3062 года из-за возросших напряжённых отношений после кризиса на Солярисе серьёзно отразились на моральном духе подразделения. Ища выход для своего раздражения, солдаты Кавалерии изолировали «вражескую» 5-ю Круцисскую Уланскую, вследствие чего между личными составами произошли столкновения.

15-я использует стандартные денебские знаки отличия, но предпочитают использовать цвет хаки, а не коричневую схему окраски.

ОФИЦЕРЫ

Недавнее повышение Майкла Липштайна до маршала много сделало для гарантирования верности 15-й архонту Катерине, но этот ход привёл в бешенство Олафа Ричардсона из 5-й Круцисской Уланской и командующего Валексовской ПОЗ, Пипера Бурулло. Хотя Липштайн является превосходным командующим и администратором, уважаемым в ВСФС, настроенные провикторовски Ричардсон и Бурулло расценивают его повышение как попытку подорвать поддержку принцу Виктору на Деметре, поставив Липштайна – как старшего офицера – командующим обороны планеты. Липштайн утверждает, что его повышение обеспечивает обязательную командную цепь на планете в связи с повышением террористической деятельности, спонсируемой Капеллой во всём Пространстве Тиконова.

ТАКТИКА

4-й батальон Мехов 15-й, состоящий преимущественно из тяжёлых моделей вроде *Caesar* и *Falconer*, позволяет этой ПБК использовать более широкий диапазон тактики, чем другие денебские подразделения. Обычно эти Мехи используются в массе, чтобы сокрушить вражеские позиции, но они также могут быть и развёрнуты частями размером с копьё, чтобы усилить более лёгкие роты.



15-й Денебский лёгкий кавалерийский Усиленный полк/Регуляры/Надёжные

КО: маршал Майкл Липштайн

Адъютант: генерал-лейтенант Николь Хасвелл

Воздушное крыло: генерал-лейтенант Ян Беске

Полк Мехов 15-й Денебской должен был ограничить действия капелланских террористов из «Чжаныцзэн де Гуан» на Деметре. Вместо этого они организовали множество тренировочных упражнений – и внутренних, и против 5-й Круцисской Уланской. Они предоставили воинам спустить пар, хотя их вражда с Уланами привела к значительным «случайным» ранениям у обоих подразделений.

Что необычно для ПБК, 15-й Денебский лёгкий кавалерийский имеет только одно крыло, которое действует независимо.



15-я Бронетанковая бригада ДЛК 2 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Кирпал Бат

Адъютант: командант Ева де ля Руа

24-й Денебский LA: генерал-лейтенант Кирпал Бат

11-й Денебский RR: генерал-лейтенант Мишель Соундерс

11-й разведывательный полк в основном делает упор на использование сверхлёгких транспортных средств типа *Savannah Master* и СВВП *Ferret*.



15-я Пехотная бригада ДЛК 2 полка/Регуляры/Сомневающиеся

КО: генерал-лейтенант Бурим Джашари

Адъютант: командант Суни Робинс

11-й Верлоский IR: генерал-лейтенант

Герберт Остин

12-й Верлоский IR: генерал-лейтенант Пэм Бартон

Будучи завербованной на домашнем мире ПБК, Верло (Verlo), пехотная бригада является центром для большей части недовольства в 15-й ДЛК.



КОРПУС ФЕДЕРАТИВНОГО СОДРУЖЕСТВА СИЛА ЧЕРЕЗ ЕДИНЕНИЕ

Одним из самых ранних проявлений союза Федеративного Содружества было увеличение сотрудничества между Вооружёнными силами Федеративных Солнц (ВСФС) и Вооружёнными силами Содружества Лиры (ВССЛ). Окончательной целью этого процесса было объединение ВСФС и ВССЛ (который не имел место до 3040-х годов), но в ожесточённых сражениях 4-й Наследной войны эти две нации согласились, что союз должен принять материальную форму в виде ряда военных подразделений.

Таким образом, были рождены ПБК Федеративного Содружества, развёрнутые по всей территории нового объединённого королевства как символ единства. Они включали в себя лучших и самых ярких солдат из академий этих двух королевств и получили лучшее оборудование в союзе.

Однако из 12 первоначальных ПБК ФедСода осталось лишь 6. 5 из них были поглощены возникшим Альянсом Лиры и переименованы в Гвардию Альянса, а ещё один был уничтожен в бою. Вдобавок решение нескольких подразделений ФедСода уйти из марки Сарна нанесло всему

Корпусу Федеративного Содружества ущерб больший, чем борьба с захватчиками Ляо и Марика. Как было однажды замечено, сила, предназначенная для единения Федеративного Содружества, теперь воспринимается как политизированная сила, стремящаяся укрепить своё собственное положение.

КОМАНДУЮЩИЙ

Маршал Алистер Венгер командовал Корпусом Федеративного Содружества с 3037 года, когда её предыдущий командующий, Джеймс Дассерт Сандовал, стал командующим марки Драконис. Он – один из самых старых высших офицеров, служащих в ВСФС, и имеет огромную репутацию. Однако сейчас он видит, что его некогда великая команда хлебнула лиха последних 12 лет и подорвала своё положение, что вынуждает его принимать отчаянные меры. Первоначально сторонясь от фракционной политики, которую вело государство, Венгер, в конечном счёте, принял сторону архонта-принцессы, веря, что она предлагает лучшую надежду относительно воссоединения союза, для службы которому и был создан корпус.

СИЛЫ

ПБК ФедСода используют лучшее оборудование в ВСФС, включая Мехи *JagerMech III* и *Nightstar*, тяжёлый танк *Challenger* и бронекостюм *Кавалер/Cavalier*. Однако, хотя его заявления и звучат иначе, Корпус далёк от вершины военного мастерства в ФедСоде. Хотя воины Корпуса по отдельности очень хороши, их неопытность в действиях как команды препятствовала действиям ПБК на поле боя.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Знак отличия ПБК Федеративного Содружества – гибрид тех, что использовались Федеративными Солнцами и Содружеством Лиры; фон – дэвионовское лучистое солнце, на котором располагается сжатый кулак Дома Штайнера, а перед ним – меч Дэвионов.

Парадные цвета Корпуса Федеративного Содружества – сине-морской с золотыми полосами на руках и ногах. Золото также используется в верхней части корпуса Мехов и на орудийных башнях бронетанковых боевых единиц для выделения секций, в результате чего они напоминают шахматную доску.



1-я ПБК ФЕДСОДА: СТРАЖИ НОВОГО ПОРЯДКА

Принц Ганс Дэвион и его ВСФСл получили подарок от Мелиссы Штайнер и Содружества Лиры в канун их свадьбы: полный полк БэтлМехов. Принц Дэвион немедленно укомплектовывал этот новый полк последними выпускниками колледжа военных наук и Альбиона, а также из «Найджелринга» с Таркада, и отдал его в марку Драконис под командование маршала Джеймса Сандовала. Там новички 1-й ПБК ФедСода непосредственно столкнулись с ужасами войны, но они преодолели их как единое и опытное подразделение.

Объединённое наступление Марика-Ляо 3057 года застигло ПБК, назначенную в марку Сарна, врасплох, вынудив подразделение отступить к Нанкину (Nanking). Оттуда, в пределах марки Хаос, 1-я предприняла множество карательных набегов

на несколько миров, контролируемых капелланцами, хотя это продолжалось только до тех пор, пока Высшее командование не сократило подразделению поставки. С тех пор члены 1-й ПБК ФедСода выражают беспокойство своей неспособностью отомстить за свою неудачу. Ситуация далее усиливается членами ПБК Нанкинская ММС, которые обвиняют 1-ю ПБК ФедСода в потере контроля над маркой Сарна и в её исторических связях с семьёй Дэвионов.

Знак отличия 1-й ПБК – дракон, сжимающий меч, между двух вспышек молнии.

ОФИЦЕРЫ

Маршал Элли Свансон приняла командование удручённой ПБК всего через несколько месяцев после её отступления к Нанкину. После того, как она потратила большую часть своей 20-летней карьеры на решение проблем для Высшего командования, ей поручили задачу восстановить 1-ю и превратить её в боеспособное подразделение. Имея крайне низкий моральный дух в ПБК, маршал Свансон обратилась к довольно безжалостным мерам, чтобы вдохнуть в подразделение жизнь. Хотя и презираемая большинством своих солдат, маршал, по крайней мере, преуспела в возвращении 1-й в боеготовый вид.

ТАКТИКА

За последние несколько лет части 1-й ПБК ФедСода редко сражались в формированиях крупнее, чем батальон, хотя их перемещения были тщательно организованы маршалом Свансон так, чтобы её батальоны могли быстро менять позиции даже в самый разгар сражения, делая ПБК гораздо более сильной, чем она является на самом деле.



1-й полк ФедСода

Полк/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Диксон Циблер
Адьютант: командант Бью Джентри
Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Демос МакКэррон

Официальные сообщения указывают, что две роты средних Мехов генерал-лейтенанта Циблера находились в ремонте весь 3061 год и половину 3062 года. Когда они повторно всплыли, каждая была оснащена новыми БэтлМехами, в основном произведёнными «ДМ». Этот факт, наряду с вторичными донесениями одного из шаттлов 1-й ПБК на орбите вокруг планеты Генуя (Genoa), кажется, указывают на то, что части 1-й ФедСода неофициально приняли участие в недавних действиях, поддержанных «ДМ» и «Джонстон Индастриз» и направленных на освобождение миров Акамар (Acamar) и Генуя от правительств, дружественных Капелле.

Аэрокосмическая бригада 1-й ПБК ФедСода включает в себя 2 крыла.



1-я Бронетанковая бригада ФедСода

3 полка/Регуляры/Ненадёжные

КО: гауптман-генерал Симеон Петрович
Адьютант: генерал-лейтенант ЛаСалль
Шоанна

1-й ФедСода RR: генерал-лейтенант Карен Д'Эрико
1-й ФедСода HA: коммодор Цюрих Йоханн Мейтцлер
1-й ФедСода AC: генерал-лейтенант Билли О'Коннелл
Далеко не один член бригады ведёт своё происхождение с миров, находящихся в центре марки Хаос, внося некоторое трение в подразделение и враждебность к ВСФС и его Высшему командованию.



1-я Пехотная бригада ФедСода

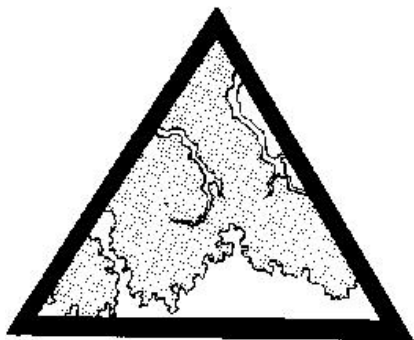
5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Кармен Азуррия
Адьютант: командант Карл Юань
1-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Грейсон
Эпплгарт

2-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Скайлер При
1-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Буриан Фи
2-й ФедСода MI: коммодор Сэнди Роланд
1-й ФедСода JI: генерал-лейтенант Патриция Янг
Два пехотных батальона, по одному из 1-го механизированного и 1-го прыжкового, выпали из вида и вернулись к активной службе в то же самое время, что и две роты Мехов 1-й ПБК.



3-я ПБК ФЕДСОДА: КАЮЩИЕСЯ



Сформированная в 3034 году, 3-я ПБК Федеративного Содружества (сокращённая до 3-й ФедСода) набирала состав повсюду в Содружестве Лиры и в Федеративных Солнцах, чтобы обеспечить верность Федеративному Содружеству в целом. Тем не менее, подразделение наладило тесные отношения с жителями Сарны, которая более 20 лет выполняла роль их операционной базы, поклявшись защищать их от всех угроз. Когда войска Лиги Свободных Миров совершили набег на эту планету в 3049 году, 3-я тесно действовала с местной милицией и подготовительным батальоном Сарны, чтобы отбросить нападавших, нанеся по ходу боя тяжёлые повреждения.

В 3056 году, с возросшей угрозой восстания в марке Скаи, ПБК была перемещена на Новую Землю (New Earth), где она могла бы лучше противостоять любой деятельности сепаратистов. Восстание на Скаи провалилось, но подразделение осталось на Новой Земле до лета 3057 года. Отправленная домой 22 июля, 3-я ФедСода находилась на Новом Арагоне, когда люди, порученные их защите, нуждались в них больше всего во время Вторжения Марика-Ляо в марку Сарны. Они не могли сделать ничего, кроме как наблюдать, как марка Сарны превращается силами противника в марку Хаос. Хотя непосредственно не занятая, Сарна попала под влияние Конфедерации Капеллы. ПБК потерпела неудачу при выполнении своего обещания.

Многие в подразделении обвиняли Виктора Штайнера-Дэвиона в том, что его действия вызвали вторжение, и требовали принять призыв Катерины вернуться домой. Другие чувствовали, что, сделав так, они должны были бы позабыть о своей ответственности за жителей бывшей марки Сарна, и эту точку зрения неохотно приняла большая часть воинов ПБК.

3-я сторонится традиционной униформы ФедСода и окрашивает свои Мехи и транспортные средства в угольно-чёрный цвет. В качестве напоминания о своей неудаче некоторые члены ПБК носят эмблему Федеративного Содружества, заменённую стилизованной картой Сарны, нанесённой в белом на красном фоне прямоугольнике.

ОФИЦЕРЫ

Чарльз Финниган принял командование 3-й в 3058 году, когда гауптман-генерал Григорий Сайкс ушёл в отставку, чтобы не служить принцу Дэвиону. Хотя умеренный во взглядах по меркам 3-й, Финниган – стойкий противник принца Виктора и, таким образом, часто находится в разногласиях со своими командирами в Валесовской ПОЗ. Он идёт по тонкой линии между долгом и неповиновением, называя «административными проблемами» своё нежелание быстро выполнять приказы или вообще не выполнять их. Особенно известен его отказ сотрудничать с комиссией из Командования транспортировками и пополнением, проводившей ревизию активов боеприпасов и запасных частей ПБК, хотя его официальной позицией было то, что неисправность основных управляющих компьютеров сделала расследование невозможным.

ТАКТИКА

3-я предпочитает оборонительную тактику, используя свои тяжёлые Мехи и транспортные средства так же, как и полевые позиции и укрепления, построенные её техническим батальоном.

3-й полк ФедСода

Полк/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Чарльз Финниган

Адъютант: командант Пэт Разерфорд

Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Фред Перри



Полк Мехов 3-й ФедСода состоит из одного среднего и двух тяжёлых батальонов. Почти все Мехи используют некоторые возможности, даваемые улучшенными технологиями, хотя большинство из них ведут своё происхождение скорее от полевых ремонтных наборов, чем от модели, изготовленной на заводе. С момента прихода Катерины к власти пропорция новых Мехов в подразделении значительно увеличилась, отражая политику архонта отмечать верность. Это новое оборудование включает два копия ОмниМехов Внутренней Сферы, включая *FS9-0 Firestarter* и *BJ2-0 Blackjack*.

Аэрокосмическая бригада 3-й ФедСода состоит из двух крыльев.

3-й ФедСода НА: генерал-лейтенант Эстебан Нортон

3-й ФедСода АС: генерал-лейтенант Митчелл Феллоуз

3-я Бронетанковая бригада ФедСода также имеет артиллерию ПБК и подразделения воздушной обороны. Последние включают роту танков *Partisan*, связанных с помощью системы СЗ, обеспечивающих огромный «зонтик» от вражеских аэрокосмических истребителей.

3-я Пехотная бригада ФедСода

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Джессика Мао

Адъютант: командант Бернхард

Бьестерфельд

5-й ФедСода IR: генерал-лейтенант

Джессика Мао

6-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Эдвард Доулайс

5-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Рональд Нокс

6-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Лавиния Штрутт

3-й ФедСода JI: генерал-лейтенант Джордж Болдуин

Ветеранский полк прыжковой пехоты получил несколько взводов новых бронекостюмов *Инфилтратор II/Infiltrator Mk II*, пополнив ими свой стандартный набор *Кавалеров/Cavalier*, хотя генерал Мао и старается скрыть от посторонних их существование.



3-я Бронетанковая бригада ФедСода

3 полка/Регуляры/Надёжные

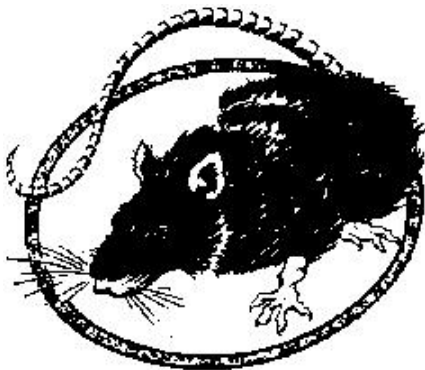
КО: генерал-лейтенант Шоу Милликан

Адъютант: командант Джордж МакМахон

3-й ФедСода RR: генерал-лейтенант Сара Роббинс



5-я ПБК ФЕДСОДА: ЧЁРНЫЕ КРЫСЫ



5-я старалась из всех сил, чтобы заслужить определение ПБК Федеративного Содружества как «лучшие солдаты и лучшее оборудование, которое могут производить оба государства». Ряд несчастных случаев, произошедших в подразделении, постоянно подрывал моральный дух и привёл к появлению замкнутого круга: солдаты ПБК полагают, что плохие вещи случаются с ними, потому что они их делают.

Первое бедствие, которое случилось с подразделением, произошло в 3037 году, вскоре после того, как подразделение было введено в эксплуатацию. Во время обычной транспортировки войск к месту их обучения на одном из шаттлов 5-й произошёл отказ двигателя, крушение и гибель почти трети МехВоинов. Всего шесть неделями позже этого и до того, как потери

могли бы быть возмещены, подразделение понесло дальнейшие потери, когда мариковские войска атаковали Цицан (Tsitsang). Налётчики были отброшены, но этого оказалось мало, чтобы возместить физический и психологический ущерб, полученный ПБК.

Их приготовления к войне 3039 года были осторожны и неторопливы, планирующие каждое непредвиденное обстоятельство. Командиры подразделений имели повышенные ожидания, и это оправдалось в начальные стадии продвижения на Диерон (Dieron), после небольшого противостояния захватив Станцию Хальстеда (Halstead Station). Затем Синдикат контратаковал с использованием неслыханных тогда технологий Звёздной Лиги, разбив ПБК. Подразделение вынуждено было отступить, оставив за собой многое из своего оборудования.

Хотя ПБК была восстановлена после разгрома на Станции Хальстеда, новое оборудование и персонал не имели того качества, что использовалось первоначально для формирования подразделения. Это укрепило представление о 5-й как о «неудачниках» – от этого мнения они так никогда и не избавились.

5-я использует традиционную синюю с золотом униформу ПБК Федеративного Содружества, но её часто обезображивают. Другие подразделения приняли извращённое удовольствие в проникновении в технические средства обслуживания ПБК и нанесении жёлтой полосы вдоль спинного хребта каждого Меха или на башнях транспортных средств. Полковой знак отличия представляет собой чёрную крысу на белом диске.

ОФИЦЕРЫ

Джеймс Уайт командовал 5-й с 3047 года, приняв обязанность после самоубийства предыдущего командующего. Компетентный лидер и администратор, Уайт привёл ПБК к одной из её немногих побед, подавив восстание, поднятое движением «Чжаныцзэн де Гуан» в 3055 году. Однако Уайт, как известно, употребляет талеридол, прописанный ему наркотик, чьими побочными эффектами являются бессонница и паранойя. Высшее командование плотно наблюдает за генералом, но воздерживается от его замены, зная, что если поступит так, то разрушит то небольшое чувство собственного достоинства, которое подразделение всё ещё имеет. Вместо этого они поручили исполнять его ежедневные обязанности Аннетте Лейланд, исполнительному офицеру подразделения. К сожалению, это не нашло понимания у Уайта, который считает, что Лейланд готовит заговор, чтобы сместить его.

ТАКТИКА

Согласно данным ВСФС о её статусе, 5-я ПБК ФедСода состоит из универсалов, испытывающих недостаток в какой-либо специализации или специальных навыков. Неофициально же ПБК имеет репутацию отступающих, если предоставляется такая возможность, или сражающихся с помощью любых средств, если она загнана в угол. Именно эта черта заработала ПБК прозвище «Чёрные крысы», от которого они превратно испытывают большую гордость.



5-й полк ФедСода

Полк/Новички/Надёжные

КО: гауптман-генерал Джеймс Уайт

Адьютант: генерал-лейтенант Аннетта Лейланд

Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант

Гарри «Геолог» Петерсон

5-я – соединение лёгких и средних Мехов, преимущественно старых моделей, но имеет горстку современных проектов, приобретённых с помощью осторожных деловых отношений Марики Саталы, беспринципного квартирмейстера полка. Официально имея три батальона, полк может выставить только 80 Мехов.

Аэрокосмическая бригада 5-й ФедСода включает в себя 2 крыла.



5-я Бронетанковая бригада ФедСода

Полк/Новички/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Клаус фон

Людendorff

Адьютант: командант Ладислав Потёмкин



5-я Пехотная бригада ФедСода

5 полков/Новички/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Дэн Люгер

Адьютант: командант Джоэли Роуз

9-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Дэн Люгер

10-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Чарисс Тёрнер

9-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Гайлс Роуселл

10-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Вив Батчелдер

5-й ФедСода JI: генерал-лейтенант Элспет Бурнсайд



6-я ПБК ФЕДСОДА: ПРЕСЛЕДОВАТЕЛИ ТИГРОВ

Хотя с момента её формирования прошёл всего один год, 6-я ПБК ФедСода превосходно действовала в своём первом боевом задании, помогая окружить и ослабить куритяньские позиции на Анче (Ancha) в войне 3039 года. Хотя, в конечном счёте, подразделение было вынуждено отойти, оно совершило это в таком хорошем порядке, что вынудили синдикатовские подкрепления дорого заплатить за свою победу. Во время войны с Кланами полк находился на Маломире (Small World), предпринимая меры против любых попыток Синдиката использовать кризис, организовав множество упражнений в тундре планеты, – этот опыт пригодился им, когда их в 3055 году перевели на холодный мир Далкейт (Dalkeith) на границе с Кланами.

Когда Альянс Лиры отделился от Федеративного Содружества, 6-я покинула место своего квартирования на Далкейте, отклонив предложение архонта Катерины занять место в ВСАП, и возвратилась в Терранский коридор. Не имея возможности расположиться на теперь независимом Маломире, ПБК осела на Аддиксе (Addicks), где наладила тесные отношения с местным населением и Аддикской ММД.

Хотя большая часть 6-й использует синюю с золотом цветовую схему ПБК ФедСода, 2-й батальон и лёгкий бронетанковый 6-й ФедСода, которые в упражнениях подразделения обычно принимают на себя роль сил «противника», часто используют чёрно-жёлтую тигриную полосатую схему окраски. Знак отличия ПБК продолжает этот мотив, изображая стилизованную голову тигра.

ОФИЦЕРЫ

Когда в конце 3060 года Катерина Штайнер-Дэвион возглавила Федеративное Содружество, гауптман-генерал Избелла Ран пожелала уйти в отставку. Её сменил на этом посту её исполнительный офицер, Джеймс МакКоннел. Новый гауптман-генерал является человеком учтивым и искушённым, со спокойной, вежливой манерой и способностью видеть силы и слабости тех, кто находится возле него. Те немногие люди, которые приняли его тихое поведение за робость, быстро разуверились в этом; МакКоннел не терпит никаких вызовов в адрес его полномочий, и не верит в острое, решающее действие, когда дипломатия терпит неудачу. Генерал достаточно силён, чтобы видеть тучи войны, собирающиеся на горизонте, и упорно трудится, чтобы поколебать позицию нейтралитета Нэнси Бэннсон из Аддикской ММД. Он верит, что как только Федеративное Содружество и Альянс Лиры вступят в гражданскую войну, которая, как он считает, неотвратима, ни одна из сторон не будет любезно смотреть на нейтральные силы.

ТАКТИКА

За последние 20 лет 6-я заслужила репутацию подразделения, выманивающего вражеские силы для сражения из укреплений или на местность, выбранную ПБК. Ложные отступления, радиоперехваты и превосходящая мобильность являются самым важным в этом навыке «травля тигра», выводя врага из равновесия в том месте, где его ждёт 6-я.



6-й полк ФедСода

Полк/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Джеймс МакКоннел

Адъютант: генерал-лейтенант Марко Ле Тиссье

Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Гавин Стамп

В 6-й доминируют лёгкие и средние Мехи, многие из которых используют улучшенные технологии. Несколько тяжёлых Мехов полка собраны в две штурмовые роты, которые развёртываются в случае необходимости. Важную роль в действиях полка играет сбор разведывательных данных, поэтому разведывательные Мехи подразделения делают упор на массовое использование активных радаров и моделей вроде *Stealth* и *Firestarter*, обычные в разведывательных копиях. Они действуют независимо от основной части полка, часто крадучись перемещаясь позади вражеских линий, чтобы собрать ценные данные. Такие миссии требуют невероятного навыка и храбрости, и поэтому пилоты-разведчики – лучшие солдаты в ПБК, обычно ветеранского или элитного статуса.

Аэрокосмическая бригада 6-й ФедСода включает в себя 2 крыла.



6-я Бронетанковая бригада ФедСода

3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Луи Камара

Адъютант: командант Роберт Оуэн

6-й ФедСода LA: генерал-лейтенант Халмар Баардсон

6-й ФедСода HA: генерал-лейтенант Джон Фокс

22-й Аддикский AR: генерал-лейтенант Рут Клегг

Многие экипажи транспортных средств решили не следовать за 6-й в их исходе с Далкейта, и оставшиеся копыта были объединены в два полка. К счастью, хорошие отношения ПБК с жителями Аддикса позволили им действовать во взаимодействии с планетарной милицией, в действительности поглотив 22-й Аддикский бронетанковый полк.



6-я Пехотная бригада ФедСода

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Барри Букер

Адъютант: командант Луис Истон

11-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Марко Бакк

12-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Квинн Марселино

11-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Тор Фоли

12-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Джоан Редди

6-й ФедСода JI: генерал-лейтенант Пауэлл Арманд



7-я ПБК ФЕДСОДА: ПРИЗРАЧНАЯ УГРОЗА

7-я начала службу по расписанию в марте 3039 года, менее чем за месяц до начала появления первой волны войск ВСФСл в пространстве Синдиката. Хотя Высшее командование оценило 7-ю как полную ПБК, подразделение начало службу с недокомплектом в 30%, с остатком, существующим только как призрак на бумаге, чтобы скрыть массивное наращивание сил в марке Драконис от аналитиков разведки Синдиката. Высшему командованию потребовалось почти 4 года, чтобы доукомплектовать 7-ю до её полной штатной численности.

Большую часть своего существования защищая Договор Св.Ива, 7-я ПБК наладила близкие отношения с людьми этой нации. Подразделение, естественно, посчитало за оскорбление размещение иностранных войск в Договоре бывшим тогда Первым Лордом Ляо, даже под эгидой миротворческих сил СОЗЛ в виде возможных союзнических сил. Члены 7-й

восприняли присутствие войск 5-го Лиранского Регулярного на Нашуаре (Nashuar) как оккупацию, видя в нём не только силу вторжения, но также и воплощение проблем, которые тревожили Федеративное Содружество.

Бой между 7-й ПБК и войсками 5-го Регулярного обычно выражался в виде сражения «всё до последнего», типа масштабного сражения в Кинганском предгорье, после которого с обеих сторон выжило очень немного солдат. 7-я немного успокоилась после отступления 5-го с планеты, но продолжала энергично защищать Нашуар, пока на планете не было объявлено перемирия. В конечном счёте, подразделение отошло с планеты к Спике (Spica), где и остаётся, неся службу в качестве основной защитной силы на планете, в то же время зализывая свои раны.

Знак отличия 7-й – фантом воина, размахивающий мечом.

ОФИЦЕРЫ

Нёсшая службу в качестве исполнительного офицера бронетанковой бригады до начала военных действий в Договоре, после более чем года постоянных сражений, а также убийства нервно-паралитическим газом с последующим ограблением, что вывело у 7-й из строя большую часть её высших офицеров, тогда ещё полковник Торри Хьюс стала командиром всей ПБК. Хотя и не являясь самым образцовым лидером в ВСФС, Хьюс – сильный лидер, который всё ещё находится во власти своего нового звания. Доверие к ней, как к командиру 7-й, растёт ежедневно.

ТАКТИКА

7-я никогда не одобряла тонкость в сражении, что стало ещё более очевидно после гибели большей части командного состава. ПБК просто пытается захватить поле сражения своей подавляющей силой.

7-й полк ФедСода

2 батальона/Регуляры/Надёжные

КО: подполковник Пэт Уильямс

Адъютант: майор Ли Требелхорн

Аэрокосмическая бригада: майор Эндрю «Джоджо» Минс

Фактическая сила 7-го составляет менее 4-х временных рот, не считая Мехов, которые всё ещё нуждаются в капитальном ремонте, хотя он может выставить две дополнительные небольшие роты тяжело повреждённых, но малофункциональных машин.

Аэрокосмическая бригада 7-й ФедСода перенесла относительно немного несчастных случаев и состоит из двух действующих крыльев.

7-я Бронетанковая бригада ФедСода

2 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Торри Хьюс

Адъютант: капитан Фредерик Балли

7-й ФедСода НА: генерал-лейтенант Торри Хьюс

7-й ФедСода АС: подполковник Иеремия Беллами

Два полка этой бригады включают в себя всего 14 функционирующих рот.

7-я Пехотная бригада ФедСода

3 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Гас Стрибах

Адъютант: майор Хан Ло

1-й Сент-Ивский Легионерский: полковник

Томас Овертон

14-й ФедСода MI: майор Мала Пул

7-й ФедСода JI: подполковник Джина Торрес

1-й Сент-Ивский Легионерский сформировался в начале войны между Конфедерацией и Договором и примкнул к 7-й во время сражений на Нашуаре (Nashuar). Поскольку Конфедерация контролирует весь выступ Св.Ива, полк решил остаться в серьёзно недоукомплектованной ПБК.



8-я ПБК ФЕДСОДА: КАТЦБАЛГЕР

Формирование 8-й ПБК ФедСода, первоначально намеченное на 3039 год, было отсрочено до 3041 года из-за необходимости возместить потери в других подразделениях, полученных во время войны 3039 года. Хотя вообще считаемая неудачей, эта война позволила новому поколению солдат ФедСода получить боевой опыт, поэтому офицеры, назначенные в эту ПБК, имели более современный боевой опыт, чем многие из тех, кто получил назначения в ранние подразделения ФедСода, этот свой опыт они передали новым рекрутам, получившим назначение в 8-ю.

ПБК быстро заслужила превосходную репутацию и получила у ВСФС статус регуляров, редкий случай для непроверенного подразделения. Этот статус был доказан их защитой планеты Секонд Трай (Second Try) во время Вторжения Марика-Ляо, в котором они нанесли врагу значительный урон, прежде чем они вынуждены были отойти.

Начиная с отступления с Секонд Трая в 3057 году 8-я ПБК ФедСода играла основную роль в защите жизненно-важного индустриального мира Катил (Kathil) против возродившейся Конфедерации Капеллы. Однако с формированием Катильской ММК и возвращения 1-го Капелланского Драгунского по запросу герцога Катильского, правителя марки Капелла герцога Джорджа Хасека, он посчитал наличие там ПБК излишним и только что выпустил приказы относительно 8-й, направив их Халлоран V (Halloran V).

Новый знак отличия 8-й ПБК ФедСода изображает БэтлМех *Huron Warrior*, пронзённый палахом.

ОФИЦЕРЫ

Митчелл Вайнтрауб командует 8-й начиная с момента её создания, ранее отслужив в 8-й ПБК Гвардии Донекала в 4-й Наследной войне и войне 3039 года. Верноподданный Катерины, генерал почти не уважает герцога Хасека, считая его не более чем тенью его прославленного отца и более похожим на его деда. Внутрии штабной команды ПБК Вайнтрауб при обсуждении его сопротивления архонту Катерины упомянул о герцоге, как о том, у кого «верно бежит кровь предателя», имея в виду его деда, Майкла Хасека-Дэвиона, который сопротивлялся правлению Ганса Дэвиона и стремился выдать своего сеньора Конфедерации Капеллы. Изгнание 8-й ФедСода с Катилы, согласно генералу Вайнтраубу, – самый последний шаг в заговоре, чтобы отделить марку Капелла от Федеративного Содружества. Он верит, что принц Виктор использует свои связи с семьёй Хасеков, чтобы скорее разрушить Федеративное Содружество, чем позволить своей сестре управлять. А этому Вайнтрауб никогда не позволит случиться.

ТАКТИКА

8-я предпочитает открытые полевые столкновения, где их тяжёлые Мехи и бронетанковые части могут быть использованы с лучшим эффектом. Они превосходят других в атакующих действиях, успешно отбрасывая с укреплённых позиций более опытные подразделения.

8-й полк ФедСода

Полк/Регуляры/Надёжные

КО: гауптман-генерал Митчелл Вайнтрауб
Адъютант: генерал-лейтенант Карен Фэллон
Аэрокосмическая бригада: генерал-лейтенант Джокаста Карлтон

Тяжёлые и штурмовые Мехи доминируют в 8-м, распределённые одинаково среди его девяти рот. Однако лишь половина этих Мехов используют улучшенные технологии, хотя этот процент повышается до почти 78% у более лёгких частей. Генерал приказал всем членам 8-го прийти в состояние боевой готовности, и части полка Мехов были развернуты, чтобы охранять базу ПБК. Эти Мехи были уполномочены использовать силу, если возникнет угроза со стороны сил герцога Хасека, хотя Вайнтрауб считает, что герцог не рискнёт начать конфронтацию.

Аэрокосмическая бригада 8-й ФедСода включает в себя 3 крыла.

КО: генерал-лейтенант Мишель Деттори

Адъютант: командант Ким Фортун

8-й ФедСода НА: генерал-лейтенант Мишель Деттори

9-й ФедСода НА: генерал-лейтенант Гарри Даффилд

8-й ФедСода АС: генерал-лейтенант Натали Поллард

Тяжёлая 8-я Бронетанковая бригада использует некоторые из наиболее современных танков в ВСФС, включая *Challenger X* и *Typhoon*. Большинство из них – производственные модели, но два из *Typhoon*’ов используют гусеничную систему движения, имеющуюся только на опытных образцах.

8-я Пехотная бригада ФедСода

5 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Никки Литтл

Адъютант: командант Дональд Мернаг

11-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Кейси Сиддонс

12-й ФедСода IR: генерал-лейтенант Нортон Полли

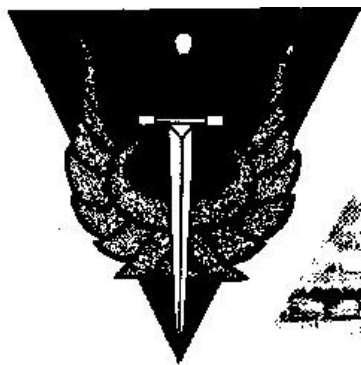
11-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Чарльз Прайс

12-й ФедСода MI: генерал-лейтенант Иванта Лоуи

6-й ФедСода JI: генерал-лейтенант Ёситоми Тендо



8-я Бронетанковая бригада ФедСода 3 полка/Регуляры/Надёжные



"ЛОВЧИЕ НОВОГО ИВААРСЕНА" КОПЕЙЩИКИ

С 1-м Капелланским Драгунским два полка «Ловчих Нового Иваарсена» несут двойные обязанности: как гвардия семьи герцога Лето Стефенсона Ново-Иваарсенского и как часть вооружённых сил Федеративного Содружества. Расположенный менее чем в прыжке от нынешней границы с Синдикатом, планета Новый Иваарсен (New Ivaarsen) неоднократно была объектом завоевания за столетия враждебных действий между Синдикатом и Федеративными Солнцами. После последнего возвращения Нового Иваарсена к Солнцам почти 200 лет назад новый герцог планеты начал организацию своей собственной личной гвардии.

Поскольку сельское хозяйство Нового Иваарсена и промышленность восстановили, и они начали расти, богатство семьи Стефенсон, также увеличившись, побудило герцога расширить свою личную гвардию. К началу этого столетия «Ловчие Нового Иваарсена» выросли до двух полных полков БэтлМехов в дополнение к частям поддержки. Хотя 2-й был почти уничтожен Нефритовыми Соколами в первые месяцы вторжения Кланов, принц Виктор в 3060 году приказал восстановить полк в знак многолетней преданности «Ловчих» Федеративным Солнцам.

Два подразделения «Ловчих» технически являются

частью ВСФС, хотя семье Стефенсон было предоставлено множество привилегий из уважения к их годам фанатичной преданности Федеративным Солнцам. По крайней мере, один из полков «Ловчих» остаётся на Новом Иваарсене, оставаясь на службе ВСФС, и герцог имеет право аннулировать любое назначение «Ловчих», если он имеет что-то против (за исключением приказов законного принца — эту техническую особенность герцог Лето использовал, по крайней мере, единожды, начиная с занятия архонтом Катериной трона на Новом Авалоне). Вдобавок «Ловчие» находятся под прямым управлением Высшего командования, хотя на практике офицеры «Ловчих» обычно координируют свои действия с командующими на Ле Бланке (Le Blanc) и Робинсоне.

КОМАНДУЮЩИЙ

Генерал-майор Кристи Джонсон приняла командование над «Ловчими» в 3056 году, после того, как гауптман-генерал Офелия Стефенсон ушла в отставку. Хотя и не связанная со Стефенсонами, семья Джонсон ведёт долгую историю с «Ловчими», и фактически она возглавляла 1-й полк почти 10 лет. Хотя она сохраняет в себе укоренившуюся ненависть к Синдикату Дракона за разграбление её домашнего мира годы назад, также как и большинство её солдат, она хорошо осознаёт свои

обязанности и долг по отношению к принцу Виктору.

СИЛЫ

«Ловчие» — единственное подразделение в ВСФС, чей личный состав, от самого низшего техника до командующего генерала, набран исключительно с одного-единственного мира. Все члены «Ловчих» поклялись в верности герцогу до поступления в Ново-Иваарсенскую военную подготовительную академию и ещё раз — перед отъездом для прохождения какой-либо требуемой в ВСФС технической или специальной подготовки.

Полки оснащены массой разнообразных Мехов и транспортных средств, что по большому счёту вызвано реформированием 2-го Ловчего. Хотя 1-й Ловчий получил очень немного нового оборудования — и до своего уничтожения то же было и во 2-м, — какой-то выбор всё же существует. Многие ещё пилотируют первоначальные Мехи в своём подразделении и предпочитают так и продолжать.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Оба полка «Ловчих» обычно используют тёмно-синюю, красную и золотую схему окраски, даже при действии в полевых условиях. Знак отличия «Ловчих» — золотой крылатый меч, расположенный на фоне синего треугольника.



1-й НОВО-ИВААРСЕНСКИЙ ЛОВЧИЙ: КРЫЛЬЯ

1-й Ловчий был одним из основных подразделений марки Драконис, стоя бок о бок с Робинсонскими Рейнджерами последние 150 лет. Жизненно важный для защиты своего домашнего мира и из-за расположения Нового Иваарсена (между Робинсоном и Синдикатом Дракона), и важный для всей марки Драконис, 1-й полк стал для Дракона жёстким противником.

Временно откомандированный к капелланской границе во время 4-й Наследной войны наряду со 2-м полком, 1-й Ловчий возвратился к границе с Драконом и сражался за свои жизни против контратаки ОВСД в 3039 году. Истекая кровью, в последующие несколько лет 1-й совершил множество

карательных ударов, включая и широко известный набег на Прозерпину (Prosperina). Однако начали сказываться повреждения, полученные в этих набеге, не дав Ловчим никакого выбора, кроме как прекратить нападения. Как только герцог Стефенсон узнал об уничтожении своего 2-го Ловчего от рук Клана Нефритового Сокола в первые месяцы 3050 года, он одобрил перевод 1-го на фронт с Кланами. Хотя и неспособный принимать участие, Ловчий поддержал множество набегов в ОЗ Соколов, включая миссии на Сомерсет (Somerset) и Судеты, в результате которых было освобождено несколько сотен военнопленных (или «связанных» на языке Кланов), включая несколько людей из 2-го. Не имея надежд относительно дальнейших освобождений, 1-й начал долгий переезд домой в начале 3054 года. Начиная с преобразования 2-го Ловчего, 1-й полк активно обучался с новым подразделением на Новом Иваарсене и в БПЦ Робинсона. Хотя неофициально помещённый в чёрный список архонтом Катериной из-за фанатичной преданности подразделения её брату, 1-й остаётся в наилучшей форме, снабжаясь из глубокой казны своего герцога и штабом фельдмаршала Сандовала на близлежащем мире Робинсона.

1-й полк использует стандартные цвета «Ловчих», но добавляет к знакам отличия бригады римскую цифру «I».

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Сэл Коул, племянник герцога Лето Стефенсона по его жене, Лизетте, был командиром 1-го полка начиная с того момента, когда генерал-майор Джонсон принял пост командира всей полубригады. На поверхности Коул кажется пижонским дилетантом, назначенным командовать исключительно из-за его отношений с герцогом. Однако под этим фасадом скрывается хладнокровный и расчётливый офицер, желающий быть больше чем просто офицером в «Ловчем». Заботящийся исключительно о себе, он считает свою поддержку Виктора Штайнера-Дэвиона лучшим шансом для резкого роста своей карьеры.

ТАКТИКА

1-й полк предпочитает сражаться в открытых столкновениях, где его сильные аэрокосмические силы могут с готовностью поддерживать его действия.



1-й Ново-Иваарсенский Ловчий Полк/Элита/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Сэл Коул

Адъютант: майор Ласситер Батрен

Почти половина БэтлМехов полка находится в строю с момента образования подразделения, многие из которых передаются в семье из поколения в поколение. Боевые потери и механические неисправности вывели из строя остальную половину в течение примерно 150 лет. За последние 20 лет МК предложило модернизировать или полностью заменить все Мехи подразделения, и хотя некоторые пилоты отвергли модернизацию, большая часть отказалась уступить свои Мехи ради более новых моделей. Возраст менее 10 лет имеют менее двух дюжин Мехов полка.



1-я Воздушная группа «Ловчих» Крыло/Элита/Фанатики

КО: контр-адмирал Эллиотт Стефенсон

Адъютант: майор Джиллиан Хан

1-е Ново-Иваарсенское воздушное крыло: майор Джастин Фоккс

2-е Ново-Иваарсенское воздушное крыло: майор Джеф Уоллес

3-е Ново-Иваарсенское атакующее крыло: генерал-лейтенант Джули Смит

1-й Ловчий всегда имел сильные аэрокосмические силы, правильно полагая, что почти любое сражение начинается намного раньше, чем силы вторжения достигают поверхности. 1-е и 2-е крылья специализируются на воздушных боях и способны сражаться с вдвое превышающими их силами. 3-е специализируется на атаках «воздух-земля» и противокорабельных атаках, сбрасывая в точных бомбовых налётах тонны взрывчатки.



2-й НОВО-ИВААРСЕНСКИЙ ЛОВЧИЙ: МЕЧИ

Назначенный патрулировать центральные области Содружества Лирь буквально перед тем, как появились Клань, 2-й Ловчий пал жертвой нападения Нефритовых Соколов. Подразделение понесла почти 60% потерь на Энтивзе (Anywhere), прежде чем отступило к Сомерсету, где, в конце концов, было разбито вместе с 8-й ПБК Гвардии Арктура и Сомерсетским подготовительным батальоном. Хотя несколько членов сумели покинуть ОЗ Соколов, а некоторое количество было позже спасено из перевоспитательных лагерей, для всех практических целей 2-й Ловчий больше не существовал.

Тем не менее, герцог Стефенсон и его 1-й Ловчий не забыли жертвы 2-го полка. Не забыл этого и принц Виктор. В 3060 году он одобрил реформирование этого подразделения, дав герцогу Стефенсону и генерал-майору Джонсону

полный доступ к МК и выбор выпускников академии. Оставаясь преданными традициям «Ловчих», они вербовали только уроженцев Нового Иваарсена.

За 2 года новый 2-й Ловчий стал боеспособной, хотя всё ещё и необученной силой. Генерал-майор Джонсон перевёл множество опытных офицеров и лиц сержантского состава из 1-го полка, чтобы заполнить командные вакансии, но, в общем, подразделение состояло из недавних выпускников многочисленных академий Федеративных Солнц и подготовительных подразделений. Тем не менее, полк почти постоянно тренировался с того момента, когда все собрались, и недавно был причислен Высшим командованием к регулярам. Свободный доступ подразделения к МК закончился после того, как к власти пришла архонт Катерина, но, подобно 1-му полку, 2-й, вероятно, почти не имеет проблем с поставками.

Знак отличия 2-го подобен 1-му, только с римской цифрой «II» над мечом. Рукоятка меча белого цвета, что указывает на самопожертвование первоначального 2-го полка.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Уайнона Стефенсон-Восс – самая молодая кузина герцога Лето и ветеран ВСФС с 16-летним стажем. Хотя и являясь по профессии МехВоином, она по воле своего мужа, одного из многих министров фельдмаршала Сандовала, служила в многочисленных подразделениях поддержки в марке Драконис. Однако всего несколько лет назад они развелись, когда поступил запрос о помощи в восстановлении 2-го, и она и её трое детей возвратились на Новый Иваарсен. Первоначально принадлежа к административному персоналу гауптман-генерала Джонсона, Стефенсон-Восс доказала, что является проницательным лидером, и Джонсон назначил её командиром временной 2-й Ново-Иваарсенской подготовительной группой МехВоинов. Как только полк был полностью готов к службе, Джонсон передал командование новому генерал-лейтенанту. Хотя она никогда не командовала в сражении чем-нибудь большим, нежели копье, Стефенсон-Восс является прирождённым аналитиком, и быстро приспособила свои таланты к полю битвы.

ТАКТИКА

2-й всё ещё обучается, и ещё не показал какие-либо отмеченные тактические предпочтения. С другой стороны, сильные логические методики Стефенсон-Восс весьма значимы и хорошо служат подразделению во время учений.



2-й Ново-Иваарсенский Ловчий Полк/Регуляры/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Уайнона Стефенсон-Восс

Адъютант: подполковник Юлиан Пул

112 заводских БэтлМехов, лишь недавно выпущенных с конвейеров Катилы, Талона (Talon), Нового Авалона и Робинсона, составляют новый 2-й полк. Считаемый тяжёлым подразделением, во всех его трёх батальонах представлены в основном такие Мехи, как *Enforcer III*, *JagerMech III* и *Nightstar*, производимые в ВСФС.



2-е Воздушное крыло «Ловчих» Крыло/Новички/Фанатики

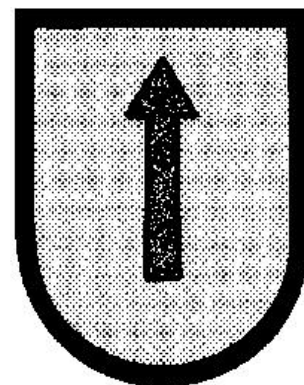
КО: лёгкий коммодор Аня Веласек

Адъютант: капитан Рейн Веди

Как и их наземные братья, все пилоты 2-го Воздушного крыла летают на новых заводских аэрокосмических истребителях. Полные эскадрильи из *Thunderbird*'ов и *Stuka*'ов обеспечивает крыло своим ударом, а модели *Eagle* и *Hellcat* гармонично завершают его состав.



РОБИНСОНСКИЕ РЕЙНДЖЕРСКИЕ МУЖЕСТВО ЧЕРЕЗ МЕСТЬ



Первоначально добровольческая бригада, участвовавшая в защите Робинсона, это воплощение Рейнджерских было уничтожено после того, как Синдикат Дракона захватил эту планету во время 1-й Наследной войны. После возвращения мира в начале 29-го столетия принц Питер Дэвион уполномочил свои ВСФСл сформировать два полка БэтлМехов, чтобы почтить тех героев; личный состав должен был набираться из числа населения планеты и подготовленных на средства герцога Робинсона.

Рейнджеры отважно сражались против Синдиката Дракона в пяти крупных войнах, поощряемые не только давней враждебностью между Федеративными Солнцами и Синдикатом, но также и потерей Робинсона в начале их истории. Рейнджеры поклялись отомстить Синдикату за урон, нанесённый их дому в то время.

Два главных качества определяют Робинсонские Рейнджерские. Первое – ненависть к Синдикату Дракона, хотя эта ненависть значительно охладилась. Второе, и гораздо более важное, – это бессмертная верность герцогу Робинсонскому. Начиная со своего основания, полки Рейнджеров действовали почти как личная гвардия Сандовалов, которые всегда щедро вознаграждали преданную службу Рейнджеров.

Приблизительно через 225 лет после того, как ВСФСл сформировала свои два полка из добровольцев Робинсона, архонт

Катерина приказала сформировать третье подразделение в пределах команды, названной просто 3-й Робинсонский Рейнджерский. Хотя это, несомненно, было результатом чисто политических целей, этот ход дал фельдмаршалу герцогу Джеймсу Сандовалу и его домашнему миру определённое повышение в мощи и положении. С другой стороны, очень мало кто в 3-м имеет какие-либо связи с Робинсоном, и фактически он предан больше архонту и её сторонникам, чем Сандовалам, делая это жест несколько пустым.

КОМАНДУЮЩИЙ

Поскольку он является герцогом Робинсона, фельдмаршал Джеймс Сандовал служит в качестве номинального командующего Рейнджеров. Однако его должность командующего марки Драконис не позволяет ему наблюдать за ежедневными делами Рейнджеров, эту обязанность он возложил на генерал-майора Мэй Фортуну и генерал-лейтенанта Тревиса Вехрсона. Не являясь МехВоином, Вехрсон обучался на бухгалтера и перешёл в подразделение 3 года назад; он – рейнджер в четвёртом поколении. Вехрсон – талантливый счетовод, который не только гарантирует, что Рейнджеры останутся полностью в эксплуатационном состоянии, несмотря на сокращения из Нового Авалона, но также и возглавляет крупный отдел в штаб-квартире марки Драконис, где делает то же самое для всего региона.

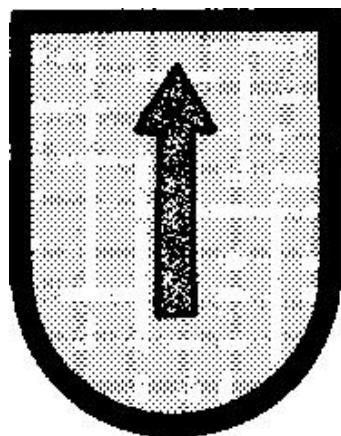
СИЛЫ

До создания третьего полка каждый член Рейнджерских был завербован из народных масс Робинсона и из выпускников Робинсонской военной академии. Благодаря положению в качестве герцога Робинсона, фельдмаршал Сандовал лично одобряет каждый перевод в подразделение. Однако 3-й Рейнджерский всё ещё находится несколько вне его компетенции, по крайней мере, пока остальная часть ПБК формируется вокруг полка Мехов.

В отличие от марок Капелла и Круцис, в которых сосредоточены самые крупные отрасли военной промышленности Федеративных Солнц, марка Драконис не может похвастаться изливом производственных средств обслуживания Мехов. В результате, полки Рейнджеров не оснащены лучшим оборудованием, по крайней мере, по высоким стандартам Дэвионовской Гвардии. С другой стороны, с огромным состоянием семьи Сандовал, Рейнджеры ни в коем случае нельзя считать плохо оснащёнными.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Робинсонские Рейнджеры обычно используют церемониальную схему окраски интенсивно-красного и чёрного цветов. Знак отличия подразделения – одиночная красная стрела на фоне золотого щита.



1-й РОБИНСОНСКИЙ РЕЙНДЖЕРСКИЙ: ГРОМКИЕ

Со дня своего основания 1-й Робинсонский Рейнджерский проделал длинный путь. Сначала нечто большее, чем банда бродячих МехВоинов, стремящихся отомстить за несправедливость Синдиката Дракона, вторгшихся на их домашний мир, 1-й быстро превратился в настоящее профессиональное подразделение. Даже после того, как Робинсон пал после долгих действий координатора Миёги в 2858 году, выжившие части полка удержались от самоубийственного нападения с целью возврата своего дома.

1-й Рейнджерский участвовал более чем в справедливой борьбе по синдикатовскому фронту во время 2-й и 3-й Наследных войн и войны 3039 года. Когда в начале войны с Кланами марка Драконис была лишена своих защитников, они были переданы Содружеству Лиры наряду с многими другими подразделениями. Много лет размещаясь на Приятной Ловушке Кукена (Kooken Pleasure Pit), Рейнджеры познакомились с мощью клановских военных машин в руках Нефритовых Соколов и Стальных Гадюк.

Несколькими годами позже 1-й Рейнджерский снова получил задачу обезопасить мир от клановской угрозы. На сей раз они были размещены глубоко в ОЗ Дымчатых Ягуаров, рядом с некоторыми из своих наиболее ненавистных врагов. Приглашенные принцем Виктором в многонациональный экспедиционный корпус операции «Бульдог», 1-й Рейнджерский разделил планету Уолкотт (Wolcott) с четырьмя элитными полками Синдиката и двумя полками Капеллы, а также с одним из наиболее верных подразделений Катерины. Хотя, по сообщениям, на Уолкотте между персоналами Федеративных Солнц и Синдиката вспыхнули многочисленные инциденты, к их чести, против Рейнджерского не были предъявлены никакие обвинения. 1-й Рейнджерский летал в пространство Кланов с принцем Виктором, возвратившись на свою родину героями. Начиная с переворота архонта Катерины в Федеративных Солнцах, члены 1-го Рейнджерского стали осторожными. Хотя архонт предприняла ход, чтобы успокоить герцога Сандовала и 1-й Рейнджерский, её действия кажутся пустыми для многих из тех, для кого она является просто другим правителем Лиры.

1-й Рейнджерский использует стандартные цвета и знаки отличия Рейнджеров.

ОФИЦЕРЫ

Кузина фельдмаршала герцога Джеймса Сандовала, Мэй Фортуна – одна из наиболее преданных и способных офицеров Робинсона. Однако она и её кузен имели многочисленные жаркие споры по проводимой политике в марке Драконис за эти годы. Генерал-майор Фортуна знает своё место в великой схеме, хотя публично она всегда была самым большим сторонником своего кузена, особенно в залах Робинсонской военной академии.

Капитан Джетро Стефенсон-Сандовал – другой родственник герцога Сандовала, только с гораздо меньшими личной мотивировки и тактом. Дважды пониженный в должности за неповиновение за последние пять лет, его единственное смягчающее обстоятельство – безошибочный талант МехВоина. Стремясь отстранить его от использования своих талантов, генерал Фортуна поручила ему командование своей штабной роты.

ТАКТИКА

Из-за характера своего назначения – часто непосредственно для защиты Робинсона, – 1-й Рейнджерский полк развил глубокую склонность к ведению открытых полевых сражений. Развёртывая свои силы в несколько эшелонов, он может быстро отступать назад или выдвигать свежие подразделения для возобновления нападения. Всякий раз, когда это возможно, подразделение пытается строить временные укрепления, которые весьма эффективно используются ими при обороне.



1-й Робинсонский Рейнджерский Полк/Ветераны/Фанатики

КО: генерал-майор Мэй Фортуна

Адъютант: майор Фредерико Теммс

1-й Рейнджерский имеет полный диапазон Мехов, от *Devastator*ов и *Victor*ов, обычных в первом батальоне, до многочисленных Мехов классов *Sentry*, *Stealth* и *Watchman* в остальных двух батальонах. Хотя в подразделение было направлено несколько более совершенных Мехов, оно включает большей частью старое и модернизированное оборудование.

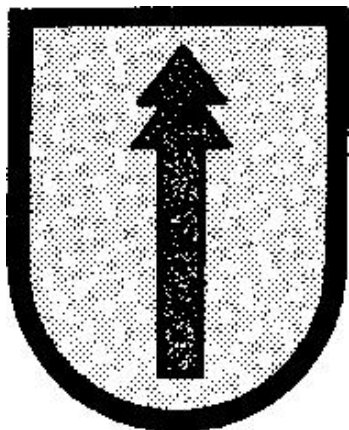


1-е Робинсонское воздушное крыло Усиленное Крыло/Регуляры/Надёжные

КО: майор Пердишн Фефф

Адъютант: лейтенант Луис Рогас-Тассетт

1-е воздушное крыло недавно получило 8 новых истребителей *Stuka*, чтобы заменить несколько устаревших и всё более и более не подлежащих ремонту воздушных машин, – это любезность герцога Сандовала, производящего один из самых тяжёлых и смертоносных истребителей в марке Драконис.



2-й РОБИНСОНСКИЙ РЕЙНДЖЕРСКИЙ: ПАТРИОТЫ

Формировавшийся вокруг немногочисленных борцов за свободу, выживших после чистки Синдиката на Робинсоне во время 1-й Наследной войны, 2-й Рейнджерский всегда считал себя самым преданным Робинсону. Но в то же самое время 2-й гораздо более непредсказуем, чем 1-й, вынуждая ВСФС, а позже и ВСФС, удерживать их на привязи.

Назначенный на Брид (Breed), когда началась 4-я Наследная Война, 2-й Рейнджерский едва не сдал этот мир 11-му Бенджаминскому Регулярному. Хотя полк, в конце концов, отбросил войска ОВСД с планеты, Синдикат менее чем через 10 лет, во время контрнаступления *гундзи-но-канрея* Куриты, совершил другое, более успешное наступление. Третий полк отказался покинуть Брид в 3039 году, вместо этого начав партизанскую кампанию, в то время как остальная часть подразделения, перегруппировавшись с подкреплениями ВСФС, готовилась нанести удар по Бенджамину (Benjamin). 2-й Рейнджерский, в конечном счёте, победил в сражении, но ценой громадного удара по чести и массой потерь в живой силе.

Большую часть последующих 20 лет 2-й Рейнджерский провёл в бывших марках Сарны и Скаи. С подрезанными крыльями, после потери своего «прыгуна», 2-й Рейнджерский совершал только небольшие прыжки из марки Хаоса, когда произошло Вторжение Марика-Ляо. Аналогично, когда войска ОВСД расположились в пределах Лионского Выступа (Lyons Thumb), только недостаток доступных финансов не позволил подразделению нанять частные суда для карательного удара против миротворческих сил Синдиката.

Все ещё желая отомстить Синдикату, мужчины и женщины 2-го Робинсонского Рейнджерского едва замечают второразрядное обхождение, которое они получают от ВСАЛ. С другой стороны, они также тайно давно мечтают о возвращении домой. ВСАЛ, наконец, передал полку «прыгун» в награду за его преданную службу Альянсу Лиры. С тех пор ходят слухи, что подразделение потихоньку собирает средства и готовится оставить Фекду (Phecda).

Полк использует стандартные цвета Рейнджеров, но изменило знак отличия, добавив к стреле второй наконечник.

ОФИЦЕРЫ

Едва приняв командование подразделением в конце 3056 года, полковник Теодор Микул полностью изменил поведение полка. Прежний командующий 2-го Рейнджерского, генерал-майор Клай Монсеррат, являлся откровенно бестактным офицером с исключительным желанием преобразовать всё в ВСФС так, как он видел сам. Хотя эти качества теперь нашли хорошее использование в качестве главы Филтвельтской военной академии, они часто были причиной затруднений между подразделением и ВСАЛ. Микул, с другой стороны, является тихим и скромным командующим, который излучает доверия и амбиции. В возрасте 31 года, он – один из самых молодых командующих полком Мехов во ВСАЛ или ВСФС. Тем не менее, он, почти не таясь, строит планы на будущее своего подразделения; но куда приведёт это будущее, находится под вопросом.

ТАКТИКА

2-й Рейнджерский предпочитает бой на близкой дистанции, часто означаящим, что они будут выбирать сражение в городских условиях или скалистом ландшафте. Полк часто практикует координирование сражений в таких условиях, хотя его члены традиционно сторонятся любых заданных стратегий, а зачастую и какой-либо чести, когда сражаются с ОВСД.



2-й Робинсонский Рейнджерский Полк/Регуляры/Надёжные

КО: полковник Теодор Микул

Адъютант: гауптман-командант Лисса

Кацунаки

2-й Рейнджерский состоит, прежде всего, из БэтлМехов среднего класса. Как и в 1-м полку, в подразделении в основном представлены *Sentry* и *Watchman*, оба производимые на Робинсоне. Как ни странно, 2-й располагает полной ротой машин, оснащённых C^3 , построенных в Синдикате для Альянса Лиры. После многочисленных опытов с этими Мехами, мужчины и женщины 2-го сведущи в том, как нанести поражение системе C^3 в сражении.



3-й РОБИНСОНСКИЙ РЕЙНДЖЕРСКИЙ: ДЕТИ СМЕРТИ ИЛИ СЛАВЫ

Сформированный в 3061 году, 3-й Робинсонский Рейнджерский – самое новое линейное подразделение в ВСФС. Их создание по приказу архонта-принцессы Катерины Штайнер-Дэвион захватило воображение марки Драконис, чьи жители расценивают новое подразделение как признание их важности для Федеративного Содружества и несправедливость симпатий принца Виктора к Курите. Это изменение в общественном мнении сделало много, чтобы привести подразделения милиции, размещённые вдоль границы с Синдикатом, в лагерь сторонников архонта Катерины.

В отличие от существующих Рейнджерских полков, данное подразделение набирало личный состав и оборудование со всей марки Драконис, позволив новому подразделению вступить на службу всего через 4 месяца после того, как архонт объявила о своих намерениях. Подготовка и учения продолжаются, но Катерина уже признала способности подразделения и происхождение, назначив их в престижный гарнизон Нового Авалона. Они преимущественно использовались для парадов и гвардейских обязанностей, хотя генерал-лейтенант МакБрайд требовал, чтобы полк был выпущен для независимых действий против беспокойного Синдиката Дракона. Архонт отказалась, заявив, что это было бы не мудро – поручить подразделению такие обязанности прежде, чем оно будет повышено до статуса ПБК (намеченное на 3064 год) в то время, когда гарнизон Нового Авалона недоукомплектован из-за перевода Тяжёлой Дэвионовской Гвардии на Галакс.

3-й использует красную стрелу с тройным наконечником на фоне золотого щита Робинсонских Рейнджеров.

ОФИЦЕРЫ

Джейсон МакБрайд ранее служил в качестве исполнительного офицера Робинсонской ММД, а до этого – капитаном в 1-м Рейнджерском. Его прочная связь с маркой Драконис – он родился на Бриде и посещал военную академию на Робинсоне, – вкупе с его привлекательной внешностью тривидеозвезды, сделали его любимцем прессы марки Драконис. Менее доброжелательные личности в ВСФС потребовали дополнить внешность МакБрайда совершенством 3-го Рейнджерского: красивые связи с широкой публикой осуществляются без какого-либо реального подтверждения. Однако последовательные успешные действия во время учений против 10-го Денебского лёгкого кавалерийского и 1-й Дэвионовской Гвардейской продемонстрировали неправомерность этих требований.

Аристид Сандовал-Ли, дальний кузен герцогов марки Драконис, вызывает доверие удивительно быстрым формированием полка. Выдающийся администратор и политический деятель, он расценивается многими в 3-м Рейнджерском как «власть за троном», докладывая герцогу Сандовалу на Робинсон, а также и ВСФС.

ТАКТИКА

Как новое подразделение, 3-й Рейнджерский всё ещё разрабатывает какой-либо тактический стиль, концентрируясь вместо этого на улучшении своих основных боевых навыков и интеграцией подразделения. Их обязанности позволили им развить свои тренировочные и парадные навыки до высокой степени, которые генерал МакБрайд собирается использовать в ряде предполагаемых боевых манёвров.



3-й Робинсонский Рейнджерский

Полк/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Джейсон МакБрайд

Адъютант: командант Аристид Сандовал-Ли

3-й Рейнджерский включает два средних батальона и один тяжёлый батальон. Все они используют разнообразные соединения БэтлМехов в пределах от столетних *Jenner*'ов до недавно построенных *JagerMech III*. Батальон «А» содержит единственные ОмниМехи подразделения – пару *Blackjack*'ов.



3-й Робинсонский Гвардейский

Усиленный полк/Регуляры/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Генрих Грубер

Адъютант: командант Джарман Кох



3-е Робинсонское воздушное крыло Крыло/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Сара Черчилль

Это крыло – соединение лёгких и средних истребителей. Лёгкие истребители обеспечивают разведку и воздушную защиту, а средние истребители сконфигурированы также и для использования в роли поддержки наземных сил.



Подобно Королевской бригаде и Робинсонским Рейнджерским, Сиртисские Фузилёрские некогда были частной армией одного из наиболее влиятельных семей Федеративных Солнц – в данном случае семьи Хасеков с Нового Сиртиса. В ходе последующих преобразований принца Александра после Гражданской войны Дэвионов, во время которой Фузилёрские поддерживали фракцию Варнея и значительно пострадали из-за этого, ВСФС поглотили выжившие части Фузилерских.

Хотя часть военных Федеративных Солнц во главе с офицерами, по крайней мере, номинально назначались Новым Авалоном, всю свою историю Фузилёрские оставались крайне преданными семье Хасеков. Эта лояльность стоила Фузилёрским почти всего, когда они оказались пойманными в ловушку махинациями герцога Майкла Хасека-Дэвиона против принца Ганса в начале этого столетия; этот факт сломил 5-ю Фузилёрскую во время 4-й Наследной войны. Однако с тех пор Фузилёрские двигались без какой-либо конкуренции, вызванной у них герцогом Майклом, в немалой степени благодаря его сыну, маршалу армий герцогу Моргану Хасеку-Дэвиону.

Сегодня многие в Высшем командовании снова подвергают сомнению верность Фузилёрских.

Очень немногие в командной структуре Фузилёрских публично приняли положение в спорах об истинном лидере Федеративного Содружества. Однако Фузилёрские выказывают неистовую преданность герцогу Джорджу Хасеку, который, не являясь внешне сторонником принца Виктора, едва ли может считаться сторонником архонта Катерины.

КОМАНДУЮЩИЙ

Номинальный лидер Сиртисских Фузилёрских – фельдмаршал Джордж Хасек, который является им на основании своего двойного положения: как герцога Ново-Сиртисского и герцога марки Капелла, хотя поддерживает контроль за деятельностью генерал Натаниель Хасек. Однажды под влиянием герцога Майкла Натаниель едва не был уволен со службы после 4-й Наследной войны, пока его кузен герцог Морган не взял его под своё крыло. Спасённый от позорного конца, Натаниель достаточно проявил себя в 3047 году, чтобы принц Ганс лично повысил его до командования 5-й Фузелёрской. 9-ю годами позже он заслужил право командования всей Фузилёрской бригады.

СИЛЫ

Даже после десятилетий преданной службы Фузилёрские остаются во втором ряду материально-технического

обеспечения Высшим командованием. Хотя это часто означает, что Фузилёрские не могут получить самое современное оборудование из министерства квартирмейстера, они имеют другие способы его получения. Марка Капелла является домом множества крупнейших военно-промышленных отраслей Федеративных Солнц, давая Фузилёрским цепь поставки, которая полностью обходит ВСФС. Это, в дополнение к способности герцога Хасека направлять по неправильному адресу поставки в пределах своей собственной марки, гарантирует, что Фузилёрские всегда будут оставаться в полностью укомплектованном состоянии.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Сиртисские Фузилёрские – одна из растущего количества организаций, которые чаще используют старое лучистое солнце и меч Федерации, чем знаки отличия ФедСода. Аналогично, личный состав Фузилёрских недавно начал носить униформу и звания ВСФСл. Их знак отличия – разновидность символа семьи Хасеков. Подразделение использует стандартную тёмно-зелёную схему окраски своих транспортных средств.



5-я СИРТИССКАЯ ФУЗИЛЁРСКАЯ ПБК: ЗЛОБНЫЙ ГЛАЗ

5-я Фузилёрская – гордое подразделение, которое выражает неограниченную преданность герцогу Нового Сиртиса. В хотя эта черта часто была благом для Федеративных Солнц, она также едва не привела и к уничтожению подразделения. После убийства герцога Майкла Хасека-Дэвиона канцлером Максимиллианом Ляо во время 4-й Наследной войны солдаты 5-й поклялись отомстить за своего погибшего герцога. Когда принц Ганс, наконец, выпустил ПБК против Сарны, 5-я

вырвалась вперёд и оторвалась от своего вспомогательного экспедиционного корпуса, надеясь от имени своего герцога захватить мир в одиночку. Вместо этого защитники Сарны, во главе с четырьмя отборными полками «Бронекавалерии МакКэррона», почти уничтожили их. После того, как немногие её оставшиеся в живых были поглощены Катильскими Уланами и Тяжёлой Дэвионовской Гвардией, 5-я существовала только как название.

После войны герцог Морган Хасек-Дэвион вложил благосостояния своей семьи в восстановление подразделения. Под руководством полковника Соломона Хасека, в новую 5-ю Фузилёрскую были завербованы уроженцы марки Капелла, служившие в ВСФСл. Однако, прежде чем создать культ личности из себя, герцог Хасек-Дэвион попробовал создать подразделение, преданное в первую очередь Федеративным Солнцам. С маркой Капелла, объединённой исключительно им и против Конфедерации, это усилие было только частично успешным. Смерть следующего герцога Хасек-Дэвиона и приход к власти архонта Катерины вынудили 5-ю потерять ту малую преданность, которая всё ещё сохранялась к принцу, вместо этого вызвав полное доверие своему новому герцогу, фельдмаршалу Джорджу Хасеку.

Знак отличия этой ПБК – всевидящее око с кроваво-красным зрачком.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-майор Натаниель Хасек завербовал молодого офицера непосредственно из Сахары 15 лет назад. Дальняя родственница благодаря браку, Серена Томпсон-Хасек показывала большие способности даже притом, что в её семье были в основном фермеры и чернорабочие. Конечно, рекомендация маршала Соломона Хасека, за младшего сына которого она вышла замуж, тоже несла некоторый вес. С тех пор она превзошла все ожидания и быстро поднялась до звания полковника. Помня упорную историю подразделения, она настроена удерживать фирменное мастерство своего полка Мехов.

ТАКТИКА

Это воплощение 5-й держится гораздо дольше, чем её предшественница. ПБК использует сосредоточенный подавляющий огонь с дальней дистанции, чтобы привести врага в замешательство, в то время как бронетанковые части и пехотные подразделения продвигаются под зонтиком из ракет и снарядов автопушек, чтобы разрушить отдельные вражеские формирования.



5-й Сиртисский Фузилёрский Полк/Регуляры/Надёжные

КО: полковник Серена Томпсон-Хасек
Адъютант: майор Фортино Агасси
4 Крыла: контр-адмирал Лев Фрелих

Этот полк был сформирован исключительно из БэтлМехов, построенных в марках Капелла и Сарна, сделав его чуть более тяжёлым, чем обычное подразделение. Хотя большая часть Мехов полностью модернизирована, за последние несколько лет полк почти не получал новых машин.

Оба бронетанковых полка имеют множество ракетных установок, способных устраивать дальнобойное заграждение.



5-я Сиртисская Фузилёрская пехотная бригада

5 полков/Новички/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Хо Тингх
Адъютант: майор Эл Прессман

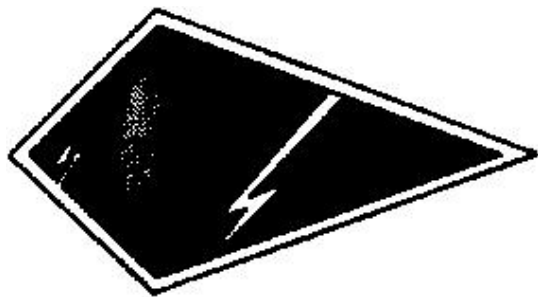
584-й Сиртисский IR: полковник Берия Николаевич
20-й Хоббский MI: подполковник Евстахия Тобин
6-й Талонский MRT: полковник Шерри Борк
Королевский Дифенбейкерский MDR: полковник Бентон Фразье
245-й Сиртисский MI: генерал-лейтенант Терренс ЛаКасс

Каждый полк имеет несколько взводов специально оснащённых наводчиков, обученных направлять артиллерийский и ракетный обстрелы.



5-я Сиртисская Фузилёрская бронетанковая бригада 2 полка/Новички/Фанатики

КО: генерал-майор Цзин-Кво Люцифер
Адъютант: майор Сара-Бринн Смит
65-й Ново-Сиртисский ARR: полковник Каанан Доил
3-й Джайпурский ARR: подполковник Тереза МакГинти
2933-й Федеративный AB: майор Бобби Тапп



6-я СИРТИССКАЯ ФУЗИЛЁРСКАЯ ПБК: СОБСТВЕННОСТЬ ГЕРЦОГА

Традиционно личная гвардия герцога марки Капелла, 6-я получила новое назначение после смерти герцога Майкла во время 4-й Наследной войны. Поскольку многие её офицеры были уволены со службы или арестованы по обвинению в мятеже, потенциал 6-й Фузилёрской был сильно растрочен. Однако, не позволяя ей исчезнуть, герцог Морган Хасек-Дэвион временно принял на себя прямое

командование 6-й и восстановил.

Ко времени вторжения Кланов 6-я была восстановлена до своей первоначальной силы. Назначенная для защиты марки Сарна, 6-я никогда не имела шанса столкнуться с Кланами. Однако во время Вторжения Марика-Ляо 6-я Фузилёрская всё же приняла участие в сражениях, отражая нападение Конфедерации на марку Сарна. Поскольку части этой ПБК были разбросаны почти по полудюжине миров, а надежд на получение какого-либо подкрепления почти не было, 6-я Фузилёрская мало что могла сделать, кроме как заставить Конфедерацию платить за каждую пядь земли. Хотя они понесли тяжёлые потери, они оставили многочисленные подразделения Капеллы в гораздо худшем состоянии.

С момента её отступления с бывшей марки Сарна 6-я получила назначение на Новую Землю. Там она не только восполнила потери, но также активно обучила другие подразделения ВСФС противодействию капеллановским боевым методам.

Знак отличия 6-й тот же, что и у семьи Хасек, – всевидящее око.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-майор Ричард Сильвер принял командование 6-й Сиртисской Фузилёрской 24 июня 3053 года во время беспорядка, вызванного взрывом террориста, который стоил подразделению жизни 14 её самых высокопоставленных офицеров. Прежде чем стать жертвой тех самых эмоций, которые привели к Кентаресской резне, Сильвер оставил ведение расследования другим. Это хладнокровие позже позволило ему координировать отступление с боем 6-й с марки Сарна, чем он и заслужил свою сиртисскую медаль «За отвагу». Аполитичный, по собственному выражению, Сильвер поклялся защищать жителей Федеративных Солнц также как и своего герцога и бывшего подчинённого, фельдмаршала Джорджа Хасека.

ТАКТИКА

6-я Фузилёрская специализируется в защитных и гарнизонных действиях, которые позволили им нанести тяжёлые потери вооружённым силам Капеллы – и особенно «Гусарам Камакуры» – во время операции «Гуэрро».



6-й Сиртисский Фузилёрский Усиленный полк/Элита/Надёжные

КО: генерал-майор Ричард Сильвер

Адъютант: полковник Геркулес Сенн

2 крыла: контр-адмирал Самсон Бин Хурак

Полк БэтлМехов 6-й Фузилёрской состоит, главным образом, из БэтлМехов тяжёлого и штурмового классов, ещё более подчеркивающих его задачу как защитного подразделения. В начале их истории герцог Нового Сиртиса расширил подразделение сверх стандартного размера полка, и хотя Фузилёрская была переведена со своих позиций на Новом Сиртисе приблизительно три десятилетия назад, две роты Мехов всё ещё назначаются как его почётный караул.



6-я Сиртисская Фузилёрская бронетанковая бригада

3 полка/Ветераны/Надёжные

КО: генерал-майор Рэнди Хасек-Биллс

Адъютант: полковник Андреа Позмо

14-й Сиртисский Гренадёрский: генерал-лейтенант Стивен Дуран

18-й Верлосский ARR: генерал-лейтенант Доил Роллинз-Вучович

99-й Сиртисский бронетанковый: полковник Джаред Эль-Халед

184-й Федеративный вспомогательный: подполковник Дариус Некс

184-й Вспомогательный включает в себя не только артиллерию ПБК, но также и два батальона боевых инженеров.



6-я Сиртисская Фузилёрская бронетанковая бригада

6 полков/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-майор Джиллиан Сингх

Адъютант: полковник Хорхе Де Исус Рамирес

1-й Сиртисский Королевский IR: генерал-лейтенант Шейн Лукас Энтеббе

113-й Сиртисский стрелковый: генерал-лейтенант Перри Элленс

22-й Сиртисский горный: полковник Ларами Поуг

55-й Джайпурский MIR: полковник Антонио Теммени

249-й Воздушный полк: полковник Зермей Кох

1-й Сиртисский Королевский пехотный полк номинально является частью 6-й Фузилёрской, но постоянно назначается, наряду с единственным батальоном бронепехоты 6-й, на Новый Сиртис в качестве личной гвардии герцога Хасека.



8-я СИРТИССКАЯ ФУЗИЛЁРСКАЯ ПБК: СНЕЖНЫЕ КОБРЫ

8-я Фузилёрская почти не изменилась за последние несколько столетий, относительно неповреждённой пережив махинации герцога Майкла и обширные изменения его сына, герцога Моргана. Подобно остальным двум подразделениям Фузилёров, 8-я крайне преданна семье Хасеков и жителям марки Капелла. Аналогично, с двумя флагами «Жестяного меча», гордо изображённых на штандарте подразделения, 8-я имеет не только поклонников, но и множество заклятых врагов в Конфедерации Капеллы.

8-я была одним из первых подразделений ВСФС, сообщившим о каких-либо существенных проблемах с населением на мире своего назначения после прихода архонта Катерины к власти на Новом Авалоне. Поскольку напряжённые отношения на Лотаире (Lothair) усилились, 8-й были даны инструкции удерживать мир любой ценой, чего многие из персонала подразделения не пожелали делать. Когда группы вроде «Граждан за дэвионовскую чистоту» и «Активной демократии» начали яростные столкновения, прибыли новые отряды для поддержки полицейских сил, обученные действиям по подавлению бунтов, угрожающих перерасти в гражданскую войну. Прежде чем начать действия против людей Лотаира, генерал-майор Палу из 8-й сместила губернатора Лотаира и объявила военное положение. Затем она использовала своих Фузилёров, чтобы разоружить *каждую* фракцию, не желающую уступать положение и признать её власть, что привело к множеству весьма кратких столкновений с местным населением и антитеррористическими подразделениями. Хотя это действие закончилось пять месяцев назад, Лотаир остаётся на военном положении, пока герцог Хасек не назначит нового губернатора.

Знаки отличия подразделения – белая кобра.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-майор Дебора Палу – уроженка Камберленда (Cumberland); из-за этого и своей жизни на службе у Фузилёров она считает всех жителей марки Капелла своими собственными. После своих действий на Лотаире она приобрела несколько союзников в Высшем командовании. Хотя на неё быстро накинulo министерство военной юстиции, несколько слов фельдмаршала Хасека аннулировали любые обвинения.

ТАКТИКА

8-я Фузилёрская практикует высоко мобильные военные действия с использованием различных родов войск, используя свои самые быстрые скоростные суда и самолёты СВВП для постоянного беспокойства и исследования вражеских сил, пока остальная часть лёгкой ПБК выходит на смертоносную позицию.



8-й Сиртисский Фузилёрский

Полк/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Энтропия Ричардс

Адъютант: майор Лорена Фельтон

1-е крыло: лётный commodore Джордана Мелок

Не одно столетие сражаясь с Конфедерацией, 8-я располагает множеством БэтлМехов, разработанных в Капелле, включая и два новейших *Men Shen'a*.



8-я Сиртисская бронетанковая бригада

3 полка/Элита/Фанатики

КО: генерал-майор Брюс Дарнн

Адъютант: подполковник Якобс Маленков

8-й Огилвийский LA: полковник Хачи Ли-Кван

88-й Лайонский CR: полковник Ингвар Хаакенсен

100-й Талонский ARR: подполковник Дарлин Шоут

259-й Сиртисский AB: капитан Дасти Бондо

Фузилёрская бронетанковая бригада состоит в основном из судов на воздушной подушке и других лёгких и стремительных бронированных транспортных средств. 88-й кавалерийский уникален из-за своих

пяти батальонов, три из которых оснащены исключительно боевыми СВВП, многие из которых были построены специально для подразделения.



8-я Сиртисская Фузилёрская пехотная бригада

4 полка/Регуляры/Надёжные

КО: генерал-майор Рези ЛаФайетт

Адъютант: подполковник Пауль Фаршион

384-й Федеративный MIR: полковник Меда Браун

390-й Федеративный MIR: полковник Уильям Джеймс Рохм

7-й Альционский MRT: подполковник Вероника Хасек-Романова

189-й Сиртисский JR: полковник Рафаэлла Делакурс

Хотя технически имеющие назначение как боевые части поддержки, транспортные подразделения пехотных полков 8-й включают БМП, такие как *Maxim* и даже множество *Bandit'*ов, и часто получают боевые назначения, заключающиеся обычно в сопровождении разведывательных или бронетанковых подразделений.



МИЛИЦИЯ МАРОК ВСФСл



Ещё задолго до эпохи Звёздной Лиги лидеры ВСФСл поняли, что они не смогут продолжать защищать обширные пространства Федеративных Солнц только подразделениями своей регулярной армии. Даже когда были приняты во внимание тысячи независимых милиций и оборонительных сил национальных гвардий, генералы ВСФСл знали, что в случае начала скоординированного нападения Конфедерации Капеллы или Синдиката Дракона Солнца почти неизменно падут. Стремясь укрепить оборону Федеративных Солнц, ВСФСл сформировали милиции марок.

В ВСФСл знали, что нескоординированные силы защитников, рассеянные на многие световые годы, больше всего способствовали бы крушению национальной обороны. После того, как были созданы полиморфные оборонительные зоны, они объединили самые мощные подразделения милиции в каждой ПОЗ в объединённую военную команду. Формируя милиции марок таким образом, ВСФСл не только обеспечили свои границы наиболее энергичной возможной защитой, но также и дали этим новым подразделениям крепкую связь со многими другими независимыми милициями в регионе.

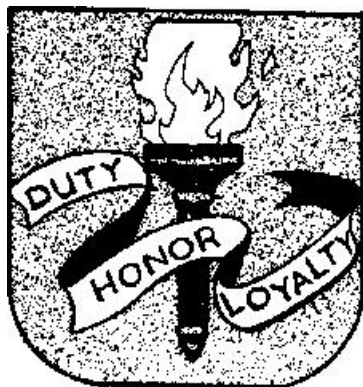
Под прямым командованием командующего своей марки, эти милицейские ПБК номинально назначались исключительно для несения оборонительной службы, с подчинёнными командами, которые часто располагаются на наиболее важных мирах своих ПОЗ. Эти команды постоянно чередуют свои назначения между мирами, чтобы гарантировать, что не возникнет никаких чувств к мирам, которые оставались бы незащищёнными, и что милиция марки будет поддерживать тесные отношения с независимыми милициями в рамках своей юрисдикции. Поскольку командующий ПОЗ может взять на себя командование планетарными милициями в своём регионе во время критического положения, близкие отношения между милициями марок и всеми планетарными милициями первостепенны.

Всегда считалось, что большая часть милиций марок не участвуют в действиях вне их назначенных ПОЗ. Это также было известно и врагам Федеративных Солнц, что и стало причиной многих успехов в течение последних трёх главных войн, в которых Федеративные Солнца сражались против своих соседей, когда принц Ганс приказал частям милиции марок Капелла и Драконис действовать на передовых линиях. Хотя фактически лишённые поддержки «прыгунов», милиции марок – способные боевые подразделения, что удивило многих вражеских командующих.

СИЛЫ

Каждая милиция марки состоит в основном из персонала ВСФС, уроженцев региона, и почти равномерно включает как непроверенных новичков, так и старослужащих ветеранов, которые стремятся закончить свою карьеру рядом с домом. Поэтому-то хотя Высшее командование и даёт каждой милицейской ПБК общую оценку статуса «Новички» или «Регуляры», большинство из них могут оказать намного более сильное противодействие, чем может указывать их официальная оценка ВСФС. Поскольку эти милиции являются домом для большого числа боевых ветеранов, Высшее командование неофициально использует их как открытую демонстрационную площадку для новых рекрутов и недавних выпускников академии, не признанных годными для службы в подразделениях регулярной армии.

Министерство квартирмейстера (МК) снабжает милицию марок как можно большим количеством новых и модернизированных Мехов и транспортных средств. Из-за потерь, понесённых всеми ВСФС в военных кампаниях в течение последнего десятилетия, пройдут годы, прежде чем милиция будет полностью переоснащена. Хотя милиции оснащены небольшим количеством нового оборудования, большая их часть оборудована моделями, переоборудованными в соответствии с улучшенными технологиями.



МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

В последние несколько лет марка Капелла изобилует беспорядками. Традиционно крайне преданные своему герцогу, мужчины и женщины милиции марки Капелла оказались разорванными между противоречивой лояльностью. Фельдмаршал Джордж Хасек являлся их герцогом, но после прихода архонта Катерины к власти на Новом Авалоне они начали получать гораздо больше поддержки со стороны ВСФС.

С другой стороны, милиция решительна в своей ненависти к Конфедерации Капеллы, это их чувство стало ещё более сильным после вторжения в марку Сарна и Договор Св.Ива. Начиная с распада марки Сарна Ахернарская и Нанкинская ММС были переведены в распоряжение регионального командования

марки Капелла, ещё более замутив преданность милиции.

КОМАНДУЮЩИЙ

Маршал Кристофер Тайс принял командование ММК на Новом Сиртисе в 3058 году, во время отставок многих старших офицеров ВСФС. Находясь на двойной должности командующего ММК и главы операций всей марки Капелла, Тайс хорошо знает трудности, назревающие в его подразделениях. Хотя и неспособный изменить противоречивую лояльность, он пытается назначать потенциальные «проблемные» подразделения на миры, где они окажут меньшую угрозу для безопасности Федеративных Солнц.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Все подразделения ММК носят знаки отличия Федеративных Солнц и семьи Хасек, в дополнение к знакам марки Капелла. Знаки отличия марки – факел на фоне красного щита, поверх которого помещена лента с надписью «Обязанность. Честь. Верность». Каждая милицмейская ПБК далее добавляет к щиту инициалы своей ПОЗ. Подразделения обычно раскрашены в тёмно-зелёные и красные цвета.

АЛЬЦИОНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

Члены Альционской ММК заработали репутацию жёстких бойцов, которые сделают всё необходимое, чтобы защитить миры, находящиеся под их защитой. Исторически эта милиция находилась в стороне от политики, зная, что участие в ней стало бы угрозой для их обороноспособности против Конфедерации Капеллы. Однако их нежелание принимать чью-либо сторону вызвало ярость других подразделений в регионе, особенно со стороны линейных подразделений вроде 20-й Гусарской Авалонской. Их непосредственная защита от такой критики медленно вовлекает их в лагерь архонта-принцессы, чья политика, как верит ММК, даёт лучший шанс для поддержания мира на границе с Капеллой.

ОФИЦЕРЫ

Генерал Дэн Кендалл разрывается между своей преданностью Федеративному Содружеству и своей обязанностью защищать ПОЗ. Он знает, что для того, чтобы поддержать подразделение в боеспособном состоянии, он должен быть на стороне архонта, но он также знает и то, что принятие одной из сторон в споре принесёт ему дополнительную враждебность. Он не имеет никаких иллюзий относительно способности ММК противостоять совместному нападению сторонников Виктора внутри подразделения или врагов извне, подобно Гусарской Авалонской. Он стремился налаживать и уменьшать напряжения в отношениях, считая, что любой конфликт в ВСФС только поможет врагам Федеративного Содружества. Однако на его призывы, пропадающие впустую из-за нежелания их слышать и недостатка времени, может быть только один выбор, а Альционская милиция никогда не уклонялась от борьбы.

ТАКТИКА

Милиция предпочитает защитные действия и обширно применяет минные поля и подготовленные позиции. Артиллерия также играет главную роль в их планах сражения, с предварительными заграждениями, разбивающими вражеские атаки, а минные поля FASCAM используются для направления врага в определённую сторону движения.



Альционская милиция марки Капелла
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Дэн Кендалл



Альционская бронетанковая бригада ММК
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джо Ревилл



Альционская пехотная бригада ММК
5 полков/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Шэннон Сарксян



Альционское аэрокосмическое крыло ММК
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Илир Боллат



КАТИЛЬСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

Лишённая во время первых волн 4-й Наследной войны большинства своих частей бронетанковой и пехотной поддержки и вскоре после этого потерявшая силы Мехов и аэрокосмических истребителей, переданных недавно сформированной 1-й Катильской Уланской, Катильская ММК была снята с активной службы в конце этой войны. Поскольку приоритет в восстановлении потерь, полученных в военное время, и переоснащение оборудованием по улучшенным технологиям был отдан регулярной армии, Высшее командование просто назначило дополнительных защитников в Катильской ПОЗ, не став реформировать эту ПБК.

В свете действий в близлежащей марке Хаос фельдмаршал герцог Джордж Хасек последние несколько лет восстанавливал уничтоженную милицию. Не обращая внимания на отклонение запросов о поставках и финансировании других подразделений в своей марке и трудности с вербовкой воинов на службу из-за махинаций архонта Катерины при выплате жалований, герцог Хасек преобразовал милицию прежде, чем кто-либо в Высшем командовании понял, что он делал. Официально принятая на службу всего несколько недель назад, эта ПБК уже почти приняла свой пост, хотя 8-я ПБК ФедСода, которую она должна была освободить, всё ещё продолжает занимать позицию.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-майор Дональд Сампрайс – один из самых близких союзников герцога Хасека и своего бывшего начальника штаба. Ветеран войны с Кланами, генерал Сампрайс является выдающимся администратором, но только посредственным стратегом, поэтому он только временно возглавляет подразделение, пока не будет найден новый командующий.

ТАКТИКА

Эта ПБК имела мало времени, чтобы освоить совместные упражнения, и пока справилась только с первоначальной основной боевой тактикой.



Катильская милиция марки Капелла
Полк/Регуляры/ Надёжные
КО: генерал-майор Дональд Сампрайс



Катильская пехотная бригада ММК
4 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-майор Ларс-Эрик Геннади



Катильская бронетанковая бригада ММК
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Чандра Ло



Катильское аэрокосмическое крыло ММК
Крыло/ Новички /Надёжные
КО: майор Джеральд Нортруп

НОВО-СИРТИССКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

Помимо того, что она отвечает за безопасность исторического места власти марки Капелла и семьи Хасек, это подразделение несёт ответственность за систему Верке (Werke), дом одного из самых больших военных поставщиков Федеративных Солнц – компании «Каллон Индастриз». Чтобы лучше защищать эти две ключевые системы, герцог Ново-Сиртисский давно одобрил создание в этой ПБК несколько дополнительных подразделений с целью защиты планеты Талон (Talon), где постоянно размещается почти треть подразделения. Поскольку ПБК ответственна за такие важные миры, герцоги Нового Сиртиса всегда гарантировали, что подразделение будет снабжено более лучшим, чем обычно, оборудованием и некоторыми наиболее верными рекрутами из «Воинского зала».

ОФИЦЕРЫ

Недавно повышенная в звании до гауптман-генерала, Тия Карутерс является ветераном ВСФС с 24-летним стажем, преданным сторонником семьи Хасеков. Она отвергла множество продвижений по службе, начиная с принятия командования ММК в 3048 году, решив остаться на Новом Сиртисе. В дополнение к своим обязанностям в качестве командующего милиции, она работает профессором политических наук в «Воинском зале».

ТАКТИКА

Все составляющие полки ПБК тщательно ознакомлены с ландшафтом миров, находящихся под их защитой, и установили подготовленные укрепления, способные раздробить вражеские силы на каждом из них.



Ново-Сиртисская милиция марки Капелла
Усиленный полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-майор Тия Карутерс



Ново-Сиртисская пехотная бригада ММК
6 полков/ Новички / Надёжные
КО: генерал-лейтенант Эрин Роджерс



Ново-Сиртисская бронетанковая бригада ММК
4 полка/Новички/ Надёжные
КО: генерал-лейтенант Лайл Томейн



Ново-Сиртисская аэрокосмическая бригада ММК
3 крыла/ Новички / Надёжные
КО: генерал-лейтенант Томас Милкович



РИДЖБРУКСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

Отношения между Федеративным Содружеством и Таурианским конкордатом никогда не были хорошими, и недавний таурианский союз с Конфедерацией Капеллы лишь ухудшил дело. Риджбрукская ММК много своего времени тратит на контроль границы, во многом предотвращая действия, которые могли бы считаться как провокационными их соседями с Периферии, так и защитой против нападения. Также милиция имеет огромную разведывательную сеть и тесно работает с корпоративными и частными силами безопасности, а совместные операции считаются обычным событием.

ОФИЦЕРЫ

Подобно всем офицерам в Риджбрукской ММК, генерал Сет Миллер политически проницателен. Хотя, по его мнению, отношения с конкордатом являются очень важным, он также должен тесно работать с гражданскими властями всего региона. Хотя максимальная ответственность для таких миссий лежит на командующем ПОЗ, маршал Гил Карсон предпочитает поручать это Миллеру. Таким образом, генерал находится далеко от основной базы Риджбрука (Ridgebrook), а его многие ежедневные обязанности исполняет его адъютант, Эмелин Джонс.

ТАКТИКА

Риджбрукская ММК предпочитает оборонительные столкновения и имеет множество разработанных заранее стратегий. Обычно всего несколько команд необходимо для того, чтобы выбрать стратегию, что позволяет подразделению действовать при сильных проблемах с радиосвязью. Однако когда встречаются ситуации, не охваченные их сценариями, ответ ММК часто является поспешным и несоответствующим, что приводит к тяжёлым потерям.



Риджбрукская милиция марки Капелла
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Сет Миллер



Риджбрукская пехотная бригада ММК
5 полков/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Эмма Лэзенби



Риджбрукская бронетанковая бригада ММК
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Эмелин Джонс



Риджбрукское аэрокосмическое крыло ММК
Крыло/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Фрэнк Дженкинс

СИРДАРСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛЫ

Со своей областью ответственности, включающей наибольший выступ в территорию Капеллы, Сирдарская ММК не испытывает недостатка в боевых действиях. За последнее столетие милиция 62 раза сражалась с силами ВСКК – от небольших стычек копё на копё до генеральных сражений. Подразделение верит, что предотвращение лучше, чем лечение, и приняло участие в многочисленных тактических нападениях на позиции Ляо. Подразделение было 5 раз восстановлено, но всегда достигала ещё больших успехов, что заработало ей внушительную репутацию в ПОЗ.

ОФИЦЕРЫ

Рассел Ито широко известен как охотник за славой, и его действия также во многом призваны улучшить его положение, как и обезопасить жителей Сирдарской ПОЗ. Его высокомерие мало помогло в том, чтобы опровергнуть этот образ, но его золотое «Лучистое солнце» свидетельствует о его мастерстве и храбрости. Он вызывает доверие у тех, кто находится под его командованием, и имеет фанатичных последователей. Солдаты Сирдарской ММК известны тем, что яростно противостоят язвительным замечаниям, направленных против их командующего, побуждая развёртывать двойное число военной полиции, обычно находящейся в милиции марки.

ТАКТИКА

Сирдарская ММК – преимущественно оборонительное подразделение, удерживающее то, что другие захватывают, и поддерживающие порядок среди гражданского населения. Исторически полк Мехов милиции действует независимо от основных сил, предпринимая упреждающие набеги на позиции Капеллы, но во время разрядки после вторжения Кланов такие миссии были редки.



Сирдарская милиция марки Капелла
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Рассел Ито



Сирдарская пехотная бригада ММК
5 полков/Регуляры/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Аллен Харрис



Сирдарская бронетанковая бригада ММК
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Бурфорд Приори



Сирдарское аэрокосмическое крыло ММК
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Кей Джонз



ВАЛЕКСОВСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

После 4-й Наследной войны Валековская ПОЗ внезапно оказалась внутри Федеративных Солнц. В связи с небольшим шансом крупного наступления Конфедерации на регион, Высшее командование сократило подготовку ПОЗ и свела бюджет до абсолютного минимума. За эти годы навыки, отточенные десятилетиями противостояния набегам Капеллы, атрофировались, и когда Наступление Марика-Ляо 3057 года разорвало марку Сарна, Валековская ММК могла лишь уповать на надежду, что капелланские войска не будут двигаться через их регион. Многие офицеры подразделения возложили вину за вторжение непосредственно на архонта Катерину, которая отказалась поддержать марку Сарна и разделила нацию.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Сара Делиттл была многообещающим офицером, которая приняла плохую сторону маршала ВСФС и «ушла с повышением» из Круцисских Улан в Валековскую ММК. Удивительно, особенно для неё, что она нашла в этой ПБК семью и осталась с подразделением даже после трибунала её Немезиды, маршала Алдрича Кинга. После Наступления 3057 года она погрузилась в долгосрочное повторное обучение ПБК, и её усилия были вознаграждены сиртисской медалью «За отвагу» и статусом «регуляры» для её подразделения.

ТАКТИКА

Эта ПБК полагается на свои сильные пехотные войска, чтобы замедлить врага, пока её остальные подразделения концентрируются для единого мощного наступления.



Валековская милиция марки Капелла
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Сара Делиттл



Валековская пехотная бригада ММК
6 полков/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант МакКензи Болан



Валековский бронетанковый полк ММК
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: подполковник Дора Карлайл



Валековская аэрокосмическая бригада ММК
2 крыла/Регуляры/Надёжные
КО: коммодор Стефан де Аргалл

УОРРЕНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

Уорренская ММК понесла значительные потери в пограничных перестрелках, которые последовали за Ландмаркским инцидентом, когда грузовое судно Федеративного Содружества по ошибке совершило прыжок в Таурианский конкордат, что вызвало у Томаса Кальдерона паранойю. Даже притом, что кризис в конце концов был урегулирован, Уорренская ММК, подобно другим подразделениям, размещённым по границе, оставалась в состоянии повышенной боевой готовности, пока Томас не был смещён в 3055 году. Однако из-за распространённых утверждений, согласно которым за убийством протектора Джеффри Кальдерона в 3061 году стояло Федеративное Содружество, ММК усилили свою готовность в ожидании возобновления набегов. Эти приготовления включают множество взаимных обменов разведывательными сведениями об общем регионе с Исламабадской милицией марки Круцис.

ОФИЦЕРЫ

Мартин Масар – прирождённый солдат почти без склонности к политике. Его прямолинейная манера заработала ему много врагов, с которыми он расправляется так же, как и с противниками на поле боя: прямо и бескомпромиссно. Несколько планетарных правителей, которые стремились подорвать положение генерала, обнаружили, что их феодальные владения стали участками незапланированных учений милиции.

Ходят слухи, что Ги Верда, командующий пехотной бригады ММК, является членом «Граждан за дэвионовскую чистоту». «ГзДЧ» – радикальная и сильная группа, оппозиционно настроенная в отношении союза Штайнеров-Дэвионов и Федеративного Содружества; имеет сильную поддержку вдоль границы с Периферией. Если дело обстоит так, Верда – один из их самых высокопоставленных и наиболее властных её оперативников.

ТАКТИКА

Как и следовало ожидать, фронтальный стиль, предложенный их командующим, является излюбленным для Уорренской ММК, включающий несложные открытые столкновения, которые более полагаются на грубую силу, чем на ловкий обход.



Уорренская милиция марки Капелла
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Мартин Масар



Уорренская пехотная бригада ММК
5 полков/Новички/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Ги Верда



Уорренская бронетанковая бригада ММК
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Виктория Спенсер



Уорренское аэрокосмическое крыло ММК
Крыло/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Тим Крисп



АХЕРНАРСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ САРНА

Ахернарская ПОЗ состоит из миров, на которые до 4-й Наследной войны притязали и Федеративные Солнца, и Конфедерация Капеллы. Как только канцлер Ляо ясно дал знать о своих намерениях во время Наступления 3057 года, Ахернарская ММС, наряду с немногими другими подразделениями ВСФС этого региона, находились в самой высокой степени готовности, ожидая силы вторжения Капеллы. Однако вторжение было остановлено намного раньше, чем достигло границы ПОЗ. Полная тревоги ПОЗ, наводнённая прокапеллански настроенными мятежниками и террористической активностью, немедленно рухнула. Регион испытал сильный всплеск антиконовских чувств, который, однако, оставил небольшое место и для лояльности к ВСФС.

ОФИЦЕРЫ

Гауптман-генерал Вальтер Флостет и его командир, маршал Клейнденст, связаны крепкой и длительной дружбой. Оба родом с Нового Гессена (New Hessen) и сопровождали полковника Павла Ридзика, когда он выбрал союз с Федеративными Солнцами во время 4-й Наследной войны. Столкнувшись с верноподданными Федеративных Солнц в своих собственных подразделениях, оба офицера, очевидно, попытаются получить преимущество в Ахернарской ПОЗ, надеясь, вероятно, преобразовать Тиконовское государство.

ТАКТИКА

После десятилетий подавления прокапелланских демонстраций и террористических банд эта милиция имеет большой опыт по части выкорчёвывания укреплённого врага из даже наиболее населённых городов.



Ахернарская милиция марки Сарна
2 батальона/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Брюс Хаас



Ахернарская пехотная бригада ММС
5 полков/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Леа Геннадий



Ахернарская бронетанковая бригада ММС
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Марко Луценко



Ахернарское аэрокосмическое крыло ММС
Крыло/Новички/Надёжные
КО: командант Хо-Ли Крулов

НАНКИНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ САРНА

Расположенный в рискованном выступе Федеративных Солнц в марке Хаос, Нанкин – планета, изобилующая неприятностями. Поскольку Конфедерация Капеллы медленно поглощает планету за планетой в марке Хаос и поддерживает террористические и мятежные организации по всему региону, милиция приняла на себя обязанности по поддержанию полного порядка на своём собственном домашнем мире. Назначение 1-й ФедСода на Нанкин только ухудшило ситуацию. Члены милиции уже возложили вину за ситуацию в марке Хаос на регулярную армию ВСФС и принца Виктора, хотя 1-я ФедСода продолжает тайно поддерживать движения сопротивления на близлежащих мирах, в результате чего каждый день гибнут тысячи граждан региона.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Фриц Тулл охотно принял назначение в Нанкинскую ММС, чтобы остаться рядом со своей семьёй на Элгине (Elgin). Со своим подразделением, лишённым «прыгунов», он оказался неспособен защитить свою родную планету и, в конечном счёте, узнал, что вся его семья была уничтожена в этой затянувшейся борьбе. Тулл – человек, исполненный гневом к своему бывшему принцу. На публике он – сторонник архонта Катерины и ее изменений, но те, кто знают его, полагают, что он просто использует это как средство, чтобы получить для своего подразделения лучшую поддержку.

ТАКТИКА

Многие из персонала милиции – относительно новые рекруты, пришедшие в ПБК с небольшим боевым опытом. Тулл принимает на службу членов, которые испытывают сильные семейные чувства, и которые охотно погибли бы, защищая свои дома.



Нанкинская милиция марки Сарна
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Фриц Тулл



Нанкинская пехотная бригада ММС
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джонтел Фримэн



Нанкинская бронетанковая бригада ММС
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Мин Хьён



Нанкинское аэрокосмическое крыло ММС
Крыло/Новички/Надёжные
КО: гауптман Билли Престон



МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Члены милиции марки Крузис всегда выказывали огромную преданность своему принцу – по крайней мере, внешне. После того, как архонт Катерина села на трон Нового Авалона, она купила преданность милиции марки Крузис тем, что на одну ступеньку повысила их в списке приоритетов МК. Хотя и предназначенная для защиты сердца Федеративных Солнц, эта ММКр редко участвовала в действиях за последнее столетие, в результате чего оказалась в конце списка на получение замены оборудования и людей.

КОМАНДУЮЩИЙ

Гауптман-генерал Морис Конрад – новый командующий ММКр, назначенный фельдмаршалом Гэллагером вскоре после своего собственного назначения архонтом. По профессии Конрад не боевой офицер, а адвокат, который провёл большую часть своей карьеры среды бюрократии Высшего командования. Давний друг Гэллагера, Конрад считается политическим назначенцем без практических навыков управления боевым подразделением.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Знаки отличия ММКр – меч на фоне красно-белого щита. Каждое подразделение добавляет к щиту инициалы своей области боевых действий. ММКр использует синюю, белую и красную схемы окраски.

АНХИН-МУЭРТОССКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Возможно, самый большой вызов, вставший перед Анхин-Муэртосской милицией, – огромный приток колонистов на мир Окефеноки (Okefenokee) после открытия там крупнейших нефтехимических месторождений. Уроженцы планеты нелюбезно смотрят на нарушителей и ведут партизанскую войну против вновь прибывших и корпоративных концернов вот уже почти 40 лет. На планете в качестве миротворческих сил расположено 2 полных пехотных полка милиции, но они оказались промеж двух огней – между этими двумя фракциями. Вершина же этого айсберга такова – новооткрытое богатство планеты сделало его целью для пиратов, действующих с Периферии.

ОФИЦЕРЫ

Несмотря на строгие военные требования Анхин-Муэртосской области боевых действий, Эрл Ренквин – политический назначенец, сделанный архонтом-принцессой вопреки рекомендациям Сюзаны Липштейн, командующей этой областью боевых действий. В отличие от Ренквина или её брата Майкла (командующего 15-м Денебским лёгким кавалерийским), Липштейн – верный сторонник принца Виктора, и продвижение по службе Ренквина, вероятно, является попыткой подорвать её влияние. К счастью, сильные традиции независимых действий ММКр позволили им взаимодействовать с минимальными трениями, хотя, из-за того, что он стал более уверенным, Ренквин начал влезать в развёртывания подразделений. Посмотрим, будет ли это выгодным.

ТАКТИКА

Анхин-Муэртосская ММКр опытна в действиях широкого диапазона, но превосходит других в тактике небольшого подразделения и сражении в труднопроходимой местности. Хотя упор подразделения на суда на воздушной подушке и прыгающие Мехи ограничивают огневую мощь, это приносит свои плоды, когда преимущество в манёвренности позволит ММКр ударить там, где её меньше всего ожидают.



Анхин-Муэртосская милиция марки Крузис
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Эрл Ренквин



Анхин-Муэртосская пехотная бригада ММКр
5 полков/Ветераны/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Марта Эндрюс



Анхин-Муэртосская бронетанковая бригада ММКр
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Квентин Раткавен



Анхин-Муэртосское аэрокосмическое крыло ММКр
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Стелла Ди



ИСЛАМАБАДСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Одно из самых старых подразделений в ВСФС, Исламабадская ММКр начала жизнь как «Посланцы Шивы», боевым родом войск Объединённого Индусского Коллектива (ОИК). Когда коллектив присоединился к Федеративным Солнцам в 2540 году, «Посыльные» были поглощены ВСФСл. Их традиции были нарушены, но 31-е столетие стало свидетелем повышения национализма в этом полуавтономном коллективе, что, в свою очередь, пробудило подобные изменения и в ММКр. Основное среди них – всплеск основанной на кастах политики, которая угрожает подорвать организацию подразделения.

ОФИЦЕРЫ

Уроженка Нового Сиртиса, Кэрри Зецо после принятия командования милицией столкнулась со многими проблемами. Как посторонняя, она была воспринята с подозрением, хотя её готовность уважать местные традиции – она потратила несколько месяцев на изучение языка урду – сделала много, чтобы смягчить это. Как ни странно, история семьи Зецо переплетена с историей ОИК. Много лет назад во время Дэвионовской гражданской войны 2530-х годов один из её предков, сторонник Кассандры Варней, возглавлял войска против Коллектива в попытке обойти с фланга вражеские силы. Эти войска были разбиты, а оставшиеся в живых, были заключены в тюрьму в столице ОИК. Зецо хранит эту тайну от своих солдат, но герцог Панпурский, Правин Сингх, раскрыл тайну и использует это, чтобы шантажировать её.

ТАКТИКА

Гордые воины Исламабадской ММКр – превосходные бойцы, но они испытывают недостаток дисциплины, чтобы действовать как эффективные боевые силы. Они хорошо действуют в столкновениях с участием сил размером с копьё или рота, но большие формирования быстро вырождаются в хаос. Однако всплеск интереса к «Посланцам Шивы» улучшил их дисциплину и координацию, что во многом дало надежду, что однажды они будут соответствовать своему потенциалу.



Исламабадская милиция марки Круцис
2 батальона/Новички/Надёжные
 КО: генерал-лейтенант Кэрри Зецо



Исламабадская пехотная бригада ММКр
5 полков/Новички/Надёжные
 КО: генерал-лейтенант Ларк Невилл



Исламабадская бронетанковая бригада ММКр
2 полка/Новички/Надёжные
 КО: генерал-лейтенант Мик Гият



Исламабадское аэрокосмическое крыло ММКр
Крыло/Новички/Надёжные
 КО: генерал-лейтенант Соланж Эвери

КЕСТРЕЛЬСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Подразделения, назначенные в Кестрельскую область боевых действий, неоднократно участвовали в действиях во время 2-й и 3-й Наследных войн, когда Синдикат глубоко проник в Солнца, фактически поставив этот регион на передовую. Хотя милиция более 100 лет не призывалась на активную службу, подразделение сохраняет многие трофеи, захваченные за годы войн, включая одного полностью функционального *Thug'a* времён Звёздной Лиги, некогда пилотируемого координатором Дзиндзиро Куритой. и боевой штандарт 1-го полка «Меча света», захваченный в неудачном сражении за Робинсон в 2854 году.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Вивиан Петти – офицер-карьерист, чья карьера остановилась, когда она приняла командование Кестрельской ММКр. После затянувшихся взаимных обвинений и негодования Петти теперь смирилась со своим положением. Так как её штаб-квартира являлась виртуальным музеем истории ВСФСл, когда она приняла обязанности над подразделением, она продолжила своё увлечение, получив докторскую степень в истории и социологии и, в конечном счёте, став официальным историком марки Круцис.

ТАКТИКА

Знатоки военной истории, члены Кестрельской ММКр ходят на провидцев на поле битвы, часто предсказывая шаги врага даже намного раньше, чем противник предпринимает их.



Кестрельская милиция марки Круцис
Полк/Регуляры/Надёжные
 КО: генерал-лейтенант Гарман Дусетт



Кестрельская пехотная бригада ММКр
4 полка/Регуляры/Надёжные
 КО: генерал-лейтенант Люсинда Санчес



Кестрельская бронетанковая бригада ММКр
2 полка/Регуляры/Надёжные
 КО: генерал-лейтенант Иоахим Брандейс



Кестрельское аэрокосмическое крыло ММКр
Крыло/Новички/Надёжные
 КО: гауптман Рич «Трубач» Блауер



МАЛАГРОТТСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Являясь местом сражения, которое вызвало Войну за Воссоединение между Звёздной Лигой и государствами Периферии, Малагротта (Malagrotta) долго была источником конфликта между Федеративным Содружеством и Таурианским конкордатом. Несмотря на дальнейшее расстояние, таурианские налётчики выбирали этот мир целью чаще, чем любую другую пограничную планету; в качестве основной цели выбираются ценные титановые шахты компании «Грекс-Декс» на луне Фонтана. Первоначально защитой мира управляли частные силы безопасности, но поскольку бушевали Наследные войны, и нападения таурианцев стали более обычными, была сформирована Малагроттская ММКр, чтобы противостоять им.

ОФИЦЕРЫ

Выпускник колледжа военных наук при НАИН 3044 года, Эндрю Гранди имел рекордно быстрое успешное возвышение. Во время вторжения Кланов он служил в качестве лейтенанта в 26-й ПБК Гвардии Лиры, столкнувшись с Волками на Кобе (Kobe) и Туне (Thun), и был полевым командиром сборного батальона во время сражения в дельте Логана. После войны его временное звание – командант – было подтверждено, и он остался с 26-й когда та была восстановлена. Однако его смесь политических, административных и тактических навыков выделила его среди других офицеров, и он был отмечен для продвижения по службе. Ни один из постов подходящего звания не были доступны ему в лиранском государственном командовании, поэтому Гранди предложили Малагроттскую милицию, которую он и возглавил в 3060 году.

ТАКТИКА

Часто вынужденная сражаться на Фонтане, Малагроттская ММКр учится маневрировать и сражаться при гравитации всего в одну треть от земной.



Малагроттская милиция марки Крузис
Полк/Новички/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Эндрю Гранди



Малагроттская пехотная бригада ММКр
5 полков/Новички/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Мервин Вахвани



Малагроттская бронетанковая бригада ММКр
2 полка/Новички/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Джесс Хоскинс



Малагроттское аэрокосмическое крыло ММКр
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Ханна Гудхерт

МАРЛЕТТСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Хотя угроза Ахернарской области боевых действий снизилась после того, как после 4-й Наследной войны было разрушено капелланское Сообщество Тиконов, Марлеттская ММКр остаётся мощной силой. Милиция часто устраивает учения и внутри себя, и против других подразделений. ММКр часто проводит учебные бои против подготовительного батальона Гошенского военного колледжа, изображая «вражеские» силы во время выпускного экзамена кадетов. Однако из-за напряжённых отношений в регионе, увеличивающимися благодаря капелланским агитаторам и расширяющейся политической трещиной в ВСФС, Марлеттская ММКр отказалась участвовать в этом ежегодном упражнении и вместо этого готовится к войне.

ОФИЦЕРЫ

Несмотря на свою репутацию оригинала, Деннис Вакстон – превосходный тактик и вдохновленный командующий. Любя цитировать поэзию, он вдохновляет своим примером, командуя из своего модернизированного БэтлМека *Cyclops*. Высшее командование требует, чтобы генерал был более осмотрителен, но Вакстон отмахивается от них, считая это ревностью «кабинетных вояк».

ТАКТИКА

Марлеттская ММКр агрессивна, предпочитая наступательные стратегии даже тогда, когда в столкновении является защищаемой стороной. Вражеские силы обычно становятся целью для тактических нападений и беспокоящих атак, предназначенных для того, чтобы вывести их из равновесия, пока основные силы милиции маневрируют на позициях. Эти набеги выполняются ротами огневой поддержки, которые действуют независимо от основных батальонов и оснащены быстрым и хорошо вооруженным Меком вроде *Centurion* и *Enforcer*.



Марлеттская милиция марки Крузис
Усиленный полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Деннис Вакстон



Марлеттская пехотная бригада ММКр
5 полков/Регуляры/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Ник Массарик



Марлеттская бронетанковая бригада ММКр
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Шарлотта Кобхэм



Марлеттское аэрокосмическое крыло ММКр
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джен Харвей-Келли



НОВО-АВАЛОНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Хотя и развёрнутая на Новом Арагоне во время 4-й Наследной войны, Ново-Авалонская ММКр чаще использовалась для участия в наземных парадах, чем на поле битвы. Их обычные обязанности заключались в церемониальной службе, охране ключевых мест в городе Авалон и Королевском дворце. Милиция также развёртывает батальон комбинированных родов войск в НАИН, чтобы воспрепятствовать повторению рейда «Коммандос смерти» в 3029 году. Дисциплина в милиции строга, и солдаты, как ожидается, будут вести себя так всегда, находясь как на службе, так и вне её.

ОФИЦЕРЫ

Чопорный и добродетельный, имеющий репутацию дотошного планировщика, Рассел Пейн – идеальный командующий для церемониального подразделения вроде Ново-Авалонской милиции. Внук Кристофера Пейна, командовавшего Дэвионовской Бригадой Гвардии во время правления Яна Дэвиона, Пейн также является герцогом Аугустасским и постоянным членом королевского двора. Не имея тактического блеска своих предков, генерал – справедливый тактик, и, поскольку милиция вряд ли будет когда-либо участвовать в боях, не видит никаких причин меняться.

ТАКТИКА

Ново-Авалонская ММКр является высоко квалифицированной в сражениях на ближней дистанции. Они регулярно используют городские боевые арены в колледже военных наук при НАИН, обращая особое внимание на точность, чтобы не повредить здания, которые они защищают.



Ново-Авалонская милиция марки Крузис
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Рассел Пейн



Ново-Авалонская пехотная бригада ММКр
5 полков/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Девон Хиямс



Ново-Авалонская бронетанковая бригада ММКр
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Хэнк Свенгли



Ново-Авалонское аэрокосмическое крыло ММКр
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Полли Каплан

РЕМАГЕНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Вслед за созданием Федеративного Содружества, некогда известный в Ремагенской области боевых действий Нунивакский боевой регион был переименован во внутреннюю часть. Однако милиция региона сохранило своё старое название, отклонив несколько попыток переименования во время 3040-х годов. Самая последняя, в 3045 году, почти закончилась мятежом, что убедило ВСФС оставить подразделение в покое.

ОФИЦЕРЫ

Ганс Шелтер недавно отпраздновал свой десятый год командования милицией и свой двадцать пятый на военной службе Дэвионам. Будучи внешне холодным и серьёзным, друзья Шелтера знают его как заботливого офицера, который держит себя на расстоянии от других, как буфер, в ожидании дня, когда он должен будет послать их на смерть в сражении. Хотя широко уважаемый как тактик, Шелтер испытывает недостаток в доверии, чтобы быть эффективным командующим на передовых линиях, и это было причиной того, что он в 3048 году перешёл из Крузисских Улан в милицию.

Люси Дэвион, одна из дочерей Виктории Дэвион, иногда называлась в качестве потенциального претендента на трон Нового Авалона. Хотя она отклоняет такие предположения, противники Федеративного Содружества объединяют чистое наследие Дэвионов Люси и её военный опыт, который отсутствует и у архонта Катерины, и у её сестры Ивонны.

ТАКТИКА

Ремагенская ММКр превосходит других во время ночных действий, используя темноту, чтобы скрыть свои манёвры от разведывательных сил врага. Такие действия обычно выполняются группами размером с копьё или рота, чтобы минимизировать шанс обнаружения. Другая излюбленная тактика милиции – диверсия, с несколькими взводами пехоты, обученной для проникновения через вражеские линии и уничтожения складов снабжения, средств коммуникации и командных постов.



Ремагенская милиция марки Крузис
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Ганс Шелтер



Ремагенская пехотная бригада ММКр
5 полков/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Мика Скарлетта



Ремагенская бронетанковая бригада ММКр
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Люси Дэвион



Ремагенское аэрокосмическое крыло ММКр
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джеймс Фрэнсис



ЦАММСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Несмотря на своё местоположение, далёкое от какой-либо враждебной границы, Цаммская ММКр не избежала участия в сражениях. Между 3034 и 3037 годами подразделение участвовало в кровавом конфликте на Св.Роберте (St.Robert), сражаясь за восстановление правления герцога после переворота, организованного религиозными экстремистами. Барнет Аккордс принёс мир на планету, но до 3042 года здесь оставался полный полк. Большая часть в следующем десятилетии была отправлена на охоту за пиратами, но убийство в 3055 году Антонио Гарибальди, герцога Пармского, вынудило их начать развёртывание на Гамбье (Gambier). Герцоги Пармские являлись также главными арендаторами на соседнем мире, и ММКр была развёрнута и там, как предосторожность против распространяющихся конфликтов среди антагонистической знати Пармы.

ОФИЦЕРЫ

Майкл Баклей – бывший инструктор по стрельбе из Альбионской военной академии. В 3042 году, прожив 6 лет на Новом Авалоне, он решил вернуться на активную службу и стал исполнительным офицером Цаммской ММКр. Он стал командиром всей ПБК всего за три недели до развёртывания на Гамбье, и вынужден был справляться со своей новой ролью в трудных условиях. Благодаря его навыкам, в делящихся целый год действиях не было никаких крупных инцидентов.

ТАКТИКА

Цаммская ММКр специализируется в не смертельных боях, выступая посредниками в спорах и используя своё оборудование, чтобы держать враждебные фракции обособленно. Они показывают замечательную сдержанность перед лицом устного и физического злоупотребления; что же касается любого случая, когда вынуждены обратиться к насилию, то его они рассматривают как неудачу. Однако, как к своему сожалению обнаружили несколько подразделений на Гамбье, предпочтение милиции переговорам не надо воспринимать как слабость. Вынужденные сражаться, они эффективны и смертоносны.



Цаммская милиция марки Круцис
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Майкл Баклей



Цаммская пехотная бригада ММКр
5 полков/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Бир Гиларист



Цаммская бронетанковая бригада ММКр
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Лиам Клемменс



Цаммское аэрокосмическое крыло ММКр
Крыло/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Арсен Ростов



МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Подобно подразделениям марок Капелла и Крузис, милиция марки Драконис подвержена шатаниям в лояльности, хотя и в явно меньшей степени. Фельдмаршал Джеймс Сандовал держит свой регион в крепкой узде, не позволяя никому вне его команды отдавать какие-либо приказания его подразделениям. Хотя небольшое увеличение поставок в милицию марок Федеративных Солнц позволило Катерине получить некоторую небрежную лояльность марки Драконис, личный состав поддерживают своего фельдмаршала. Тем не менее, на качестве действий милиции начинает сказываться продолжающаяся разрядка напряжённости с Синдикатом Дракона.

КОМАНДУЮЩИЙ

Пройдя все звания Робинсонских Рейнджеров, 7 лет назад гауптман-генерал Катрин Сандовал-Ито приняла командование милицией Драконис. Младшая сестра фельдмаршала Джеймса Сандовала, Катрин некогда считалась проказником семьи. Хотя зрелость иссушила большую часть её порывистых тенденций, она показывает свою неугомонность, путешествуя вдоль и поперёк марки Драконис, беспощадно осматривая свои войска.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

ПБК ММД красят своё оборудование в тёмно-красный цвет. Знак отличия марки – корона на вертикальной белой полосе, расположенные на фоне красного щита. Каждое подразделение добавляет к щиту инициалы своей области боевых действий.

АДДИКСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Назначенная на одно из наиболее важных и наиболее оспариваемых мест региона, Аддикская ММД – одна из наиболее оснащённых милиций в ВСФС. Имея для защиты множество планет в так называемом Терранском коридоре, милиция также является одной из самых больших. Всё ещё лишённое каких-либо «прыгунов», подразделение мало чем могло помочь, когда Наступление Марика-Ляо сокрушило марку Сарна. Тем не менее, подразделение смогло удержать контроль над своей собственной ПОЗ, хотя всё же потеряла три мира марки Хаос – каждый из них поддерживал близкие отношения с Федеративными Солнцами. После окончания самых последних военных операций ВСФС мужчины и женщины милиции много раз просили снова расположить их на Кафе (Caph) и Малом мире (Small World). Даже с 6-й ПБК ФедСода, размещённой на Аддиксе, Высшее командование каждый раз отвечало отказом.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Нэнси Бэннсон – патриот и прагматик. Направив вторичный штаб ПОЗ на Аддикс (поскольку маршал Терлеки командует регионом из своей штаб-квартиры, расположенной на Денеб Кайтос), Бэннсон посвящена в рапорты и прогнозы, которые описывают мрачное будущее для Федеративных Солнц. Не убеждённая, что архонт Катерина или принц Виктор обратят внимание на сплотить нацию, она тайно стягивает своё подразделение на Аддикс, размещая множество коммерческих и военных «прыгунов» в стратегических точках региона.

ТАКТИКА

Обычно распределённая по всей ПОЗ, милиция обычно сражается небольшими отрядами в оборонительных и партизанских кампаниях, сковывая вражеские силы до тех пор, пока не придут подкрепления.



Аددикская милиция марки Драконис
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Руперт Пеш



Аددикская пехотная бригада ММД
5 полков/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Донал Паулос



Аددикское аэрокосмическое крыло ММД
Крыло/Новички/Надёжные
КО: командант Дурина Сото

Аددикская бронетанковая бригада ММД
3 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Нэнси Бэннсон



БРЕМОНДСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Некогда считааемая проблемным подразделением, Бремондская ММД под командованием Мэри Таллман (ныне маршала, командующего Бремондской ПОЗ) заняла выдающееся положение. Таллман искоренила коррупцию и беззаконие в подразделении и привила уровень профессионализма и компетентности, который мог бы относиться к элитному линейному подразделению, не говоря уже о милиции марки. Способности милиции оказали ей хорошую службу, когда она была развёрнута на Галторе в 3025 году, приняв участие в последнем крупном сражении 3-й Наследной войны.

ОФИЦЕРЫ

Сираман Симприни был выбран Таллман, чтобы принять после неё командование ММД, когда Таллман, наконец, в 3042 году приняла продвижение по службе. Симприни обладает многими её качествами – обаянием, упорством и сообразительностью, и упорно трудится, чтобы поддержать высокие стандарты подразделения. В отличие от многих высокопоставленных чиновников в марке Дракониc, генерал не исполнен ненавистью к Синдикату Дракона, хотя он и не считает, что мир с семьёй Куриты может продолжаться бесконечно долго.

ТАКТИКА

Подобно всей милиции марки, Бремондская ММД лучше всего действует при обороне. Однако их опыт продемонстрировал на Галторе, что подразделения милиции не должны ограничивать себя такими действиями. Благодаря подготовке Таллман и Симприни Бремондская ММД классифицируется как сила быстрого реагирования и имеет свои собственные «прыгуны» и шаттлы.



Бремондская милиция марки Дракониc
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Сираман Симприни



Бремондская пехотная бригада ММД
5 полков/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Руби Чан



Бремондская бронетанковая бригада ММД
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Маркус Кливер



Бремондское воздушное крыло ММД
Усиленное крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Симпсон Манн

БРАЙСЛЕНДСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Брайслендская ММД имеет репутацию прагматиков, соотносящих политику и индивидуальные амбиции к потребностям защиты своей ПОЗ от Синдиката Дракона и Окраинного Альянса. Хотя милиция остаётся сконцентрированной на своём домашнем мире, на каждой находящейся под её защитой планете она имеет корпус наблюдателей, – и даже на тех, которые подобно Паскагуле (Pascagoula), находятся не далее чем в одном прыжке внутри Содружества. Объединённая с обширным знанием обычных и пиратских прыжковых точек для каждой системы, эта разведывательная сеть позволяет ММД быстро и эффективно отвечать любому вторжению.

ОФИЦЕРЫ

Оси Бегурнсон командует Брайслендской ММД почти 20 лет. По его мнению, самым странным и наиболее опасным является развёртывание в настоящее время – ослабление обороноспособности по границе с Синдикатом Дракона. Хотя он оценивает войска под своим командованием как высоко квалифицированные и активные, он не считает, что ВСФС правы в том, что оставили защиту всей фронтовой линии ПОЗ в его руках.

ТАКТИКА

Брайслендская ММД специализируется в действиях небольших подразделений, часто развёртывая отдельные роты или батальоны, когда имеют дело с угрозой безопасности региона. Они используют децентрализованную командную структуру, которая предоставляет значительную гибкость, с экспедиционными корпусами, собирающимися вокруг обозначенных командных рот.



Брайслендская милиция марки Дракониc
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Оси Бегурнсон



Брайслендская пехотная бригада ММД
4 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Черри Петти



Брайслендская бронетанковая бригада ММД
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: командант Ниал Дюна



Брайслендское крыло ММД
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Александра Палаис



КЛОВИССКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Кентаресская ПОЗ исторически была очагом антисиндикатовских чувств. Большинство семей могут припомнить случаи ужаса и зверств, учинённые по отношению к ним членами ОВСД, а тем не немногим, которые не могут, остаётся лишь смотреть на массы безымянных могильных камней и памятников, имеющиеся на каждой планете. Хотя за все эти годы члены Кловисской ММД имели многочисленные возможности отплатить Синдикату, они далеки от пресыщения. Только преднамеренный перевод по службе их эскадрильи «прыгунов» много лет назад и властное руководство их командующих препятствует им повторно разжечь войну по фронту с Драконом.

ОФИЦЕРЫ

Всего полгода назад генерал-лейтенант Брайан Брунинг был найден жестоко убитым, став жертвой до сих пор нераскрытого преступления. Его пост получил генерал-лейтенант Джамиль Ахмад и немедленно начал чистку своей новой команды. Уже 17 офицеров были обвинены в различных нарушениях кодекса поведения ВСФС, а ещё больше были освобождены от службы. Вдобавок Ахмад привёл с собой в подразделение 4-х офицеров, каждый из которых получил указания усилить дисциплину. К настоящему времени Ахмад получил 11 анонимных смертельных угроз и многочисленные другие угрозы насилия.

ТАКТИКА

Начиная с падения дисциплины за прошлый год, подразделение потеряло большинство своего боевого духа, хотя преобразования Ахмада постепенно делают успехи.



Кловисская милиция марки Драконис
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джосефус Ромиль



Кловисская бронетанковая бригада ММД
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Берил Ричардс



Кловисская пехотная бригада ММД
3 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Колби Спрингстин



Кловисское аэрокосмическое крыло ММД
Крыло/Новички/Надёжные
КО: командант Лекси Рот

ДАХАРСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Жёсткий и смертоносный, мир Дахар IV (Dahar IV) создает подобные качества и у населения, которое имеет репутацию превосходных, хотя и недисциплинированных, бойцов, многие из которых стремятся стать пехотой и МехВоинами. Вместе с желанием жителей Дахара избежать суровости их домашнего мира, это кончилось тем, что они составляют почти 80% Дахарской ММД. Кампания на Галторе уничтожила Дахарскую ММД как боеспособную силу, и они борются за то, чтобы восстановить свои силы.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Брайан Де Уотерс начал свою карьеру с Дахарской ММД, присоединившись к подразделению в качестве аэрокосмического пилота непосредственно перед героической, но в конечном счёте бесполезной защитой подразделения Нью-Дерри на Галторе. Он помог преобразовать ММД в конце 3020-х годов, но, в конечном счёте, перевёлся из подразделения, чтобы сражаться в рядах Крузисских Улан в 4-й Наследной войне. Его возвращение в подразделение в качестве главы аэрокосмического крыла в 3040 году было замечено после того, как домой возвратились многие дахарцы, и его популярность гарантировала ему продвижение по службе, благодаря чему он в 3046 году возглавил ММД.

ТАКТИКА

Вдохновленная жертвой своих предшественников, Дахарская ММД тратит значительные усилия на совершенствовании трудного искусства городских сражений. Тем не менее, это ухудшило способности милиции в других областях, делая их особенно уязвимыми на открытой местности.



Дахарская милиция марки Драконис
Полк/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Брайан Де Уотерс



Дахарское аэрокосмическое крыло ММД
Крыло/Ветераны/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джакоба Витт



Дахарская пехотная бригада ММД
8 полков/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джейсон Грининг



КИЛБУРНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Ответственная за границу марки Драконис с дикой Периферией, большая часть усилий Килбурнской ММД сосредоточена на противодействии пиратам и контрабандистов. Их непрерывная война с пиратами снискала им значительное уважение среди местного населения, но также и стала результатом самых высоких потерь среди любых других подразделений ММД. Несколько известных неудач закончились озвучиванием утверждений, будто некоторые команды Килбурнской ММД взаимодействуют с налётчиками, побудив инициировать внутренние расследования. Ни одного надёжного свидетельства этого получено не было, но тень подозрения резко подорвала моральный дух подразделения.

ОФИЦЕРЫ

Более 10 лет Марива Келли служила в Дэвионовской Штурмовой Гвардии, прежде чем её попытки управлять политической ситуацией на Фразере (Frazer) привели к её «повышению» возглавить Килбурнскую ММД. Генерал-лейтенант расценивает своё в действительности изгнание со стоицизмом и упорно трудится, чтобы обратить ПОЗ в своё личное феодальное владение, ниспровергнув нескольких планетарных герцогов и маршала ПОЗ Лизу Талруд. Это влияние позволило Келли отклонить расследование ВСФС, и она надеется использовать хаос, который, кажется, готов охватить Федеративное Содружество.

ТАКТИКА

Фокусирование Килбурнской ММД на антипиратских действиях означает, что они превосходят других в действиях небольшими подразделениями, но имеют мало опыта участия в крупномасштабных столкновениях. И на самом деле – результаты учений показывают, что развёртывание размером с батальон может иметь обратный эффект из-за плохой координации в ММД, что работает на пользу их противникам.



Килбурнская милиция марки Драконис
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Марива Келли



Килбурнская пехотная бригада ММД
5 полков/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Андреа Джеймс



Килбурнская бронетанковая бригада ММД
2 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Колино Блэк



Килбурнские аэрокосмические силы ММД
2 крыла/Регуляры/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Церис Мэй

МАЙЕТТСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Далёкая от любой враждебной границы, Майеттская ММД стала ленивой и удовлетворённой жизнью. Подразделение редко принимает участие в учениях и считается находящейся на грани эксплуатационной готовности ВСФС. Коррупция процветает, но, несмотря на попытки ВСФС «очистить» Майеттскую ММД, поддержка семье Ялосов слишком сильна. ВСФС рассматривает вопрос о расформировании милиции, но полагает, что его выполнение окончится большими потерями в Майеттской ММД и любом другом подразделении, посланным исполнить приказ.

ОФИЦЕРЫ

Пока принц Виктор сражается с Дымчатыми Ягуарами, генерал-лейтенант Кирк Ялос установил в марке Драконис своё собственное феодальное владение. Он спланировал быстрое продвижение по службе своего сына для командования милицией, что позволило ему сохранить влияние в подразделении, концентрируясь на политических и экономических вопросах.

Джейсон Ялос – неэффективный лидер, продвинутый не из-за своих способностей и полностью полагающийся на своего отца и родственные связи. Хотя он не видит это, многие из его «друзей» просто используют его, чтобы продвинуть свои собственные карьеры.

ТАКТИКА

Только самый щедрый на похвалы наблюдатель сказал бы, что Майеттская ММД опытна во всех формах боевой тактики. В действительности же недостаток власти в подразделении и сомнение многих командующих составных подразделений подразумевают, что любая попытка развернуть подразделение в массе вряд ли приведёт к какому-либо эффекту и может вызвать миниатюрную гражданскую войну в ММД.



Майеттская милиция марки Драконис
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джейсон Ялос



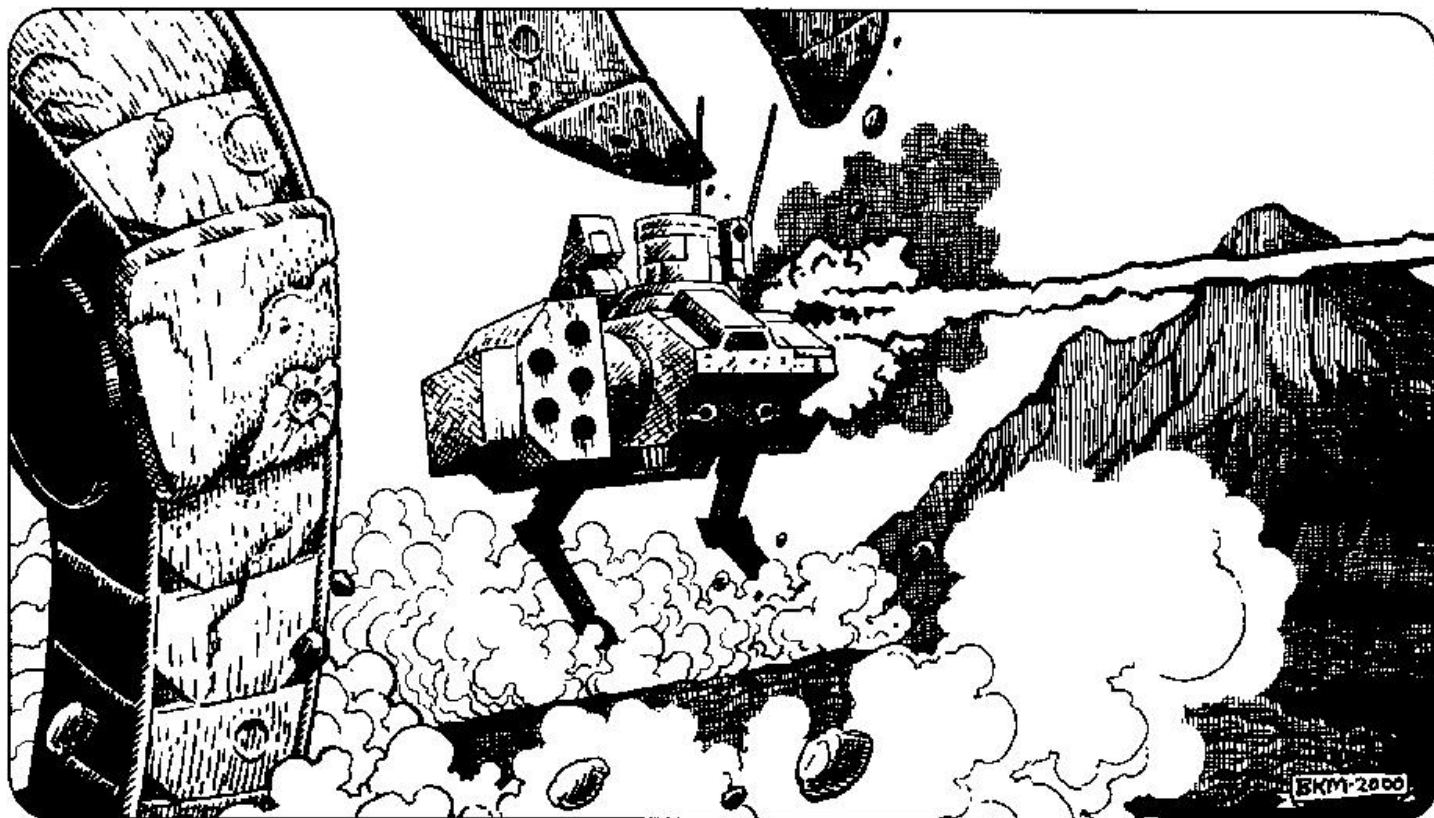
Майеттская пехотная бригада ММД
6 полков/Новички/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Эйтен Калейб



Майеттская бронетанковая бригада ММД
Полк/Новички/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Андерс Холбейн



Майеттское аэрокосмическое крыло ММД
Крыло/Новички/Сомневающиеся
КО: генерал-лейтенант Джон Сантос



МИЛЛИГАНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Генерал-лейтенант Жуан Нишиока гарантировал, что Миллиганская ММД является хорошо обученным подразделением с отличной репутацией, несмотря на статус подразделения как Новичков. Однако Нишиока был также верным сторонником принца Виктора, и после прихода к власти Катерины Штайнер-Дэвион, силы, лояльные архонту, спланировали его уход, продвинув его на должность командующего ПОЗ. Он был заменён политическим назначенцем, Джилл Фарлон, чьи слабые командные способности направили ММД по нисходящей спирали.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Джилл Фарлон – дочь герцога Джесупского. Её продвижение по службе на должность главы ММД – одно из многих изменений в ВСФС, спровоцированных архонтом-принцессой, чтобы ослабить своего брата и усилить своё собственное положение. Хотя и обаятельная, Фарлон почти не имеет командного опыта, и приняла ряд неудачных решений, которые потратили впустую те немногие ресурсы, что были выделены подразделению. Нехватка запасных частей и боеприпасов серьёзно препятствует способностям ПБК, и, согласно оценкам, если кризис ударит по региону, можно мобилизовать лишь 40% подразделения.

ТАКТИКА

ММД предпочитает подвижную войну, используя скорость подразделения и гибкость, чтобы противостоять вражеским действиям. Однако ВСФС судит их слишком высоко, основываясь на сборе сведений и способностях нападения их аэрокосмического крыла. Действительно, в летних учениях подразделения 3060 года ММД превосходно действовала до середины соревнования, когда судьи уничтожили воздушное крыло ММД на земле в результате диверсии. Без этой поддержки позиции остальной части ММД быстро распались.



Миллиганская милиция марки Драконис
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джилл Фарлон



Миллиганская пехотная бригада ММД
5 полков/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джессика Коррино



Миллиганская бронетанковая бригада ММД
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джадж Кайнс



Миллиганское аэрокосмическое крыло ММД
Крыло/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Пауль Джеребоа



РАМАНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Из-за того, что за последние несколько десятилетий они сдали многие из миров, подлежащих их заботе, Синдикату Дракона, между Раманской ММД и Домом Куриты нет никакой любви. Подразделение милиции долго выступило против мира между Федеративным Содружеством и их историческим врагом. Имея вооружённые силы Синдиката, угрожающие основной границе, генерал Мазнер является сторонником нанесения упреждающих ударов, чтобы вернуть миры типа Галтора и Клатанду (Klathandu), захваченные Синдикатом во время 4-й Наследной войны.

ОФИЦЕРЫ

В большинстве случаев Рени Мазнер – спокойный и добросовестный офицер, доверяющий ВСФС. При более близком рассмотрении генерал-лейтенант является женщиной-ведомой. Её единственная цель, которая формировало её существование, когда она была молодой девочкой на Солнце Харроу (Harrow's Sun), состоит в том, чтобы поставить Синдикат Дракона на колени. Мазнер приняла командование ММД в 3049 году, и во время Битвы за Токкайдо призвала ударить по Синдикату согласно так называемому «кошмарному сценарию». Её предложение было отклонено, но она старается быть в курсе ситуации, и верит, что лучшего времени ударить по её старому врагу, чем сейчас, уже не будет.

ТАКТИКА

Многочисленные столкновения с Объединённым воинством Синдиката Дракона позволили Раманской ММД организовать существенный склад куритянского оборудования. Несколько рот осваивают тактику действий Синдиката, и Мазнер планирует использовать их, оснащённых захваченным оборудованием, чтобы проникнуть в позиции Синдиката и уничтожить их изнутри.



Раманская милиция марки Драконис
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Рени Мазнер



Раманская пехотная бригада ММД
5 полков/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Реган МакЭлхон



Раманская бронетанковая бригада ММД
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Джек Селлиерс



Раманское аэрокосмическое крыло ММД
Крыло/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Н'Буш Шарп

РОБИНСОНСКАЯ МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Немногие подразделения ВСФС сталкивались с внутренними конфликтами, которые в настоящее время испытывает Робинсонская ММД. В эти годы возродившейся региональной лояльности и изменяющимися склонностями самых высоких уровней командования ВСФС члены милиции оказались в различных лагерях. Хотя большая часть высокопоставленных офицеров милиции испытывают некоторую личную преданность фельдмаршалу Сандовалу, большая часть завербованного персонала и младшие офицеры не имеют того же самого уважения к своему герцогу, как другие подразделения, подобно Робинсонским Рейнджерам. Также многие чувствуют, что изменения лидерство Федеративных Солнц – хорошая вещь, хотя ни принц Виктор, ни Катерина в большей части персонала этой ПБК с призывами не обращаются.

ОФИЦЕРЫ

Пропускаемая в продвижении по службе год за годом, генерал-лейтенант Дженнифер Дюрретт, по-видимому, утратила интерес к своему подразделению и своей карьере в ВСФС. Вместо этого она довольно успешно выступает в роли критика политического комментатора на Ле Бланке, пишет колонку для местной информационной службы и часто появляется в еженедельных голоновостях *Форум МакКаллоха*. Хотя ВСФС не потворствуют её «хобби», тот факт, что её самая последняя книга расположилась на 15-й позиции в рейтинге прессы Нового Авалона, не даёт прокатеринински настроенным офицерам в Высшем командовании принимать какие-либо официальные действия против неё.

ТАКТИКА

Робинсонская ММД – способная оборонительная сила, но плохо функционирует, когда вынуждена действовать с большинством других подразделений ВСФС.



Робинсонская милиция марки Драконис
Полк/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Брайс ЛаГранж



Робинсонская пехотная бригада ММД
3 полка/Регуляры/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Оделия Фарашуа



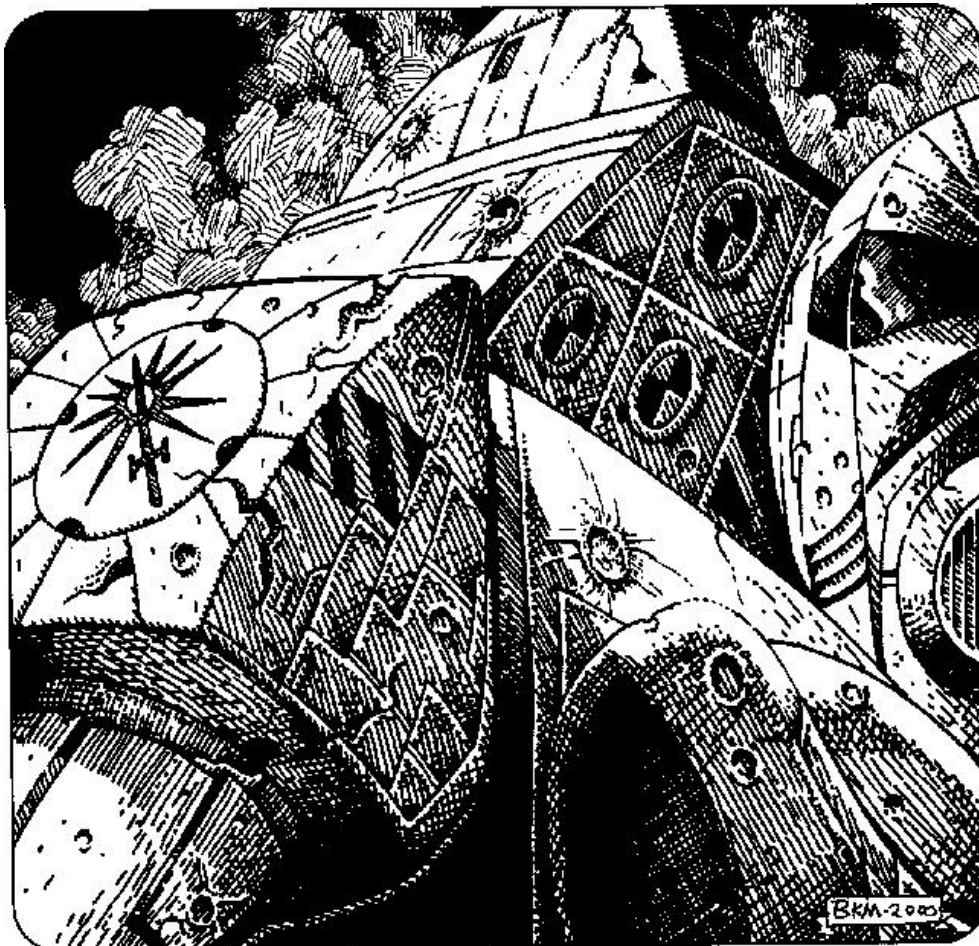
Робинсонская бронетанковая бригада ММД
2 полка/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Сабуро Хирози



Робинсонское аэрокосмическое крыло ММД
Крыло/Новички/Надёжные
КО: генерал-лейтенант Тимоти Уильям Хорус



КАДРОВЫЕ ПОЛКИ АЛЬБИОНСКОЙ ВОЕННОЙ АКАДЕМИИ



КОМАНДУЮЩИЙ

Как комендант Альбиона, генерал-майор Фредерик Гастингс несёт полную ответственность за академию и её два кадровых подразделения. Заслуженный ветеран 4-й Наследной войны и войны 3039 года, а также других всё ещё необнародованных действий, Гастингс является также и известным военным историком, автором многочисленных работ, используемых академиями по всей Внутренней Сфере. Начиная с момента, когда он занял должность коменданта, он отбирал каждого нового офицера, назначенного в академию или её кадровые подразделения. Хотя его критики говорят, что он собрал в академии наиболее продвинуто настроенных офицеров, на которых он может всецело положиться, очень немногие могут поспорить с тем, что уровень его персонала является самым высоким из любых академий ВСФС.

Альбионская военная академия может считаться излюбленной академией ВСФС, но по-прежнему продолжает выпускать класс за классом выдающихся кадетов, как делала это в течение последних 600 лет. Там, где Колледж аоенных наук при НАИН и его кадеты полагаются на высокотехнические симуляторы и новейшие БэтлМехи, выделенные им Высшим командованием, членов кадровых полков Альбиона учат полагаться на свои собственные навыки и на своих товарищей по команде. Хотя постоянное давление на кадетов создаёт крайне напряжённую обстановку в академии, штат кадровых полков должен помочь своим кадетам достичь своего полного потенциала, в результате чего обстановка в них намного легче.

Там, где другие академии полагаются в основном на офицеров-ветеранов, командующих подготовительными подразделениями, кадровые полки Альбиона используют своих боевых офицеров-ветеранов больше как советников, чем как командующих, позволяя своим кадетам непосредственно изучать умение командовать. Однако, если кадровые полки будут участвовать в какой-либо фактической боевой ситуации, советники шаг за шагом смогут гарантировать безопасность действий.

СИЛЫ

Кадровым полкам Альбиона не отдают те же самые предпочтения, что и подготовительным подразделениям КВН, но им, тем не менее, поступает относительно новое боевое оборудование. Оба кадровых подразделения показывают почти неестественный уровень взаимодействия, весьма удивительный для подготовительного подразделения академии и почти неслыханный в регулярной армии. Академия сосредотачивается в основном на Мехах, бронетанковых и аэрокосмических боевых специальностях, пренебрежительно относясь к пехоте, назначенной в каждый кадровый полк.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Цветами Альбионской военной академии являются белый, синий и золотой, и если оно не предназначено для действий в полевых условиях, всё оборудование кадровых полков окрашено в эти цвета. Знак отличия академии – зелёная литера «А» над стилизованным лучистым солнцем на фоне синего диска, в то время как знаки отличия кадровых полков – бело-зелёный алмаз на фоне чёрного щита. Каждый полк добавляет под своим гербом своё числовое обозначение.



1-й АЛЬБИОНСКИЙ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ КАДРОВЫЙ ПОЛК

Конкуренция за должность в 1-м кадровом жёсткая. Хотя он располагает транспортными средствами преимущественно лёгкого и среднего классов, советники/инструктора 1-го видят свой долг в подготовке своих подопечных к неожиданным атакам. Так, в дополнение к напряженному умственному и физическому режиму, кадеты 1-го, как ожидается, пройдут курсы по прохождению препятствий, пилотируя Мехи и транспортные средства, которые должны были бы вызвать трудности и у офицеров-ветеранов. К тому времени, когда кадеты покинут 1-й кадровый, они будут квалифицированными пилотами Мехов или транспортных средств, а также способными и уверенными офицерами.

ОФИЦЕРЫ

Поскольку он несёт полную ответственность за 1-й кадровый, генерал-лейтенант Деррик Грей верит, что он также несёт полную ответственность и за своих выпускников. Вскоре после принятия командования кадровым полком он разработал основу уникального графика обучения 1-го и с тех пор изменяет этот план для более лучшего обучения своих кадетов, приспособливая его к каким-либо изменениям в Федеративных Солнцах.

ТАКТИКА

1-й кадровый часто выводит врага из равновесия, используя свою подвижность, внезапно появляясь с неожиданных направлений.



1-й Альбионский кадетский полк
БэтлМехов
Полк/Новички/Фанатики
КО: генерал-лейтенант Деррик Грей
Адъютант: полковник Наталья Лукой



1-е Альбионское кадетское крыло
Крыло/Новички/Фанатики
КО: майор Аримус Касс



1-й Альбионский кадетский боевой
вспомогательный
Полк/Новички/Фанатики
КО: полковник Пабло Ли

2-й АЛЬБИОНСКИЙ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ КАДРОВЫЙ ПОЛК

2-й Кадровый – более тяжёлое кадетское подразделение Альбиона, оно обучается в полностью отличном наборе навыков, чем 1-й. Поскольку выпускники этого кадрового полка назначаются на должности по всем ВСФС, советники 2-го должны полностью обучить их особенностям множества боевых стилей и тактик. Наступательные действия, особенно боевые сбросы, отрабатываются особенно тщательно, и кадеты могут ожидать, что будут участвовать каждый год в – по крайней мере – четырёх крупных моделируемых наступлениях, часто длящихся по нескольку недель. Хотя не игнорируются и оборонительные действия; 2-й кадровый обычно получают задачи в строительстве или ремонте дамб и других крупных гражданских архитектурных сооружений, давая кадетам шанс практиковаться в строительстве укреплений и в полевых работах.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Джованни Леонард принял командование 2-м кадровым 9 месяцев назад, после того, как генерал-лейтенант Винсент Расмуссен после 30 лет службы ушёл, наконец, в отставку. Являясь в некотором роде выскочкой, Леонард является смелым стратегом и одновременно чрезвычайно терпеливым офицером – за эти его качества генерал-майор Гастингс не мог себе позволить упустить его. Тем не менее, Леонард не совсем освоил своё новое положение, и обращает гораздо большее количество времени на ежедневные действия подразделения, чем это делал Расмуссен.

ТАКТИКА

2-й кадровый не может иметь такую же скорость, что и 1-й, но его кадеты выжимают из своих машин абсолютный максимум, полагаясь на подвижность почти так же, как и на явную огневую мощь.



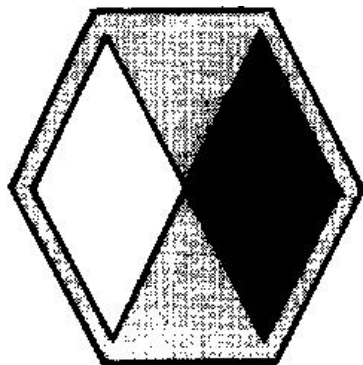
2-й Альбионский кадетский полк
БэтлМехов
Полк/Новички/Фанатики
КО: генерал-лейтенант Джованни Леонард
Адъютант: полковник Люси Рич



2-е Альбионское кадетское крыло
Крыло/Новички/Фанатики
КО: майор Сун-Мин О



2-й Альбионский кадетский боевой
вспомогательный
Полк/Новички/Фанатики
КО: полковник Брендан Ли



КАДЕТСКИЕ КАДРОВЫЕ ПОЛКИ КОЛЛЕДЖА ВОЕННЫХ НАУК

Колледж военных наук при НАИН, без сомнения, является главной военной академией во Внутренней Сфере и, вероятно, во всём освоенном пространстве. Он также выпускает самые большие классы среди любых других академий – каждый год в ВСФС поступает примерно 1200 новых членов. После выпуска лучшие кадеты в каждой боевой специальности получают назначение непосредственно в регулярные подразделения ВСФС, остальные переводятся в один из 3-х кадровых полков КВН. Хотя кадеты КВН составляют почти 90% этих кадровых, каждая командная должность, от командира роты и выше, укомплектованы офицерами-ветеранами ВСФС. Поскольку перед КВН стоит задача обеспечить своим кадетам лучшее доступное образование, кадровые полки берут этих новых выпускников и

дают им подготовку, которая позволит им выжить на полях сражений. Так как каждый кадет служит в кадровых полках отдельный двухлетний срок, каждое кадровое подразделение каждые 2 года испытывает почти полное обновление состава.

КОМАНДУЮЩИЙ

Как комендант колледжа военных наук, генерал Ренье Вольфграм также командует тремя кадетскими кадровыми полками академии. Бывший командир бронированной бригады в «Королевской бригаде», Вольфграм с начала 4-й Наследной войны не чурается сражений, приняв участие в каждом крупном столкновении. Он собрал чрезвычайно опытных и способных инструкторов и персонал, давая кадетам лучший шанс выжить после их первого боя и извлечь кое-что от этого.

СИЛЫ

Хотя и являясь всего лишь подготовительной организацией, кадровые полки получают некоторое из наиболее лучшего и новейшего оборудования в ВСФС и при получении назначений часто рассматриваются как подразделение регулярной армии.

ЦВЕТА И ЗНАКИ ОТЛИЧИЯ

Для церемониальных целей кадровые полки красят своё оборудование в стандартный зелёный цвет Дэвионов. Знак отличия для кадровых полков КВН – два ромба, один белый и один чёрный, расположенные на фоне зелёного щита и сверху украшенных надписью «Колледж военных наук». Каждый полк размещает под этим знаком отличия своё числовое обозначение.

1-й КАДЕТСКИЙ КАДРОВЫЙ ПОЛК ПРИ НАИН: ВОИНЫ ДОСТОИНСТВА

1-й кадровый – наиболее специализированное кадетское подразделение КВН. Состоя из БэтлМехов и транспортных средств исключительно лёгкого класса, 1-й далёк от наиболее яркого и известного подразделения кадровых полков. Однако почти половина кадетов подразделения специально просили это назначение.

1-й кадровый – одно из немногих лёгких подразделений в регулярной армии и, таким образом, часто призываются на помощь в разведке поля битвы и разведывательных миссиях. Из-за своего лёгкого состава 1-й редко оказывается в каком-либо положении, кроме как поддержки, и всегда получает приказ отступить перед лицом какой-либо существенной угрозы. Послужной список подразделения говорит сам за себя: к настоящему времени 1-й потерял наибольшее количество кадетов во время несчастных случаях во время тренировок, чем во время фактического сражения.

ОФИЦЕРЫ

Давний сотрудник академии, генерал-лейтенант Джонатан Санчес использовал своё время в КВН, чтобы повысить своё собственное образование. С 3044 года он заработал две докторские степени по истории и издал более дюжины работ на историческую и тактическую темы.

ТАКТИКА

Вынужденный сражаться, 1-й кадровый будет пытаться изолировать вражеские части, а затем окружить и уничтожить их.



1-й кадетский полк БэтлМехов при НАИН
Полк/Новички/Фанатики
КО: генерал-лейтенант Джонатана Санчес
Адъютант: полковник Уильям «Дикий Вилли» Вермиллион



1-й кадетский бронепехотный батальон при НАИН
Батальон/Новички/Фанатики
КО: майор Мэл Голдсмит



1-й кадетский кавалерийский полк при НАИН
Полк/Новички/Фанатики
КО: полковник Тесса Ли-Дэвис



1-е кадетское крыло при НАИН
Крыло/Новички/Фанатики
КО: майор Ромиль Шет



2-й КАДЕТСКИЙ КАДРОВЫЙ ПОЛК ПРИ НАИН: ВОИНЫ УМЕНИЯ

Состоя, прежде всего, из быстрых Мехов и транспортных средств среднего класса, 2-й кадровый часто получает назначения, связанные с охраной бронированных подразделений. Хотя его состав диктует типы боевых заданий, которые он может выполнять, персонал 2-й, тем не менее, обучает своих кадетов тактике и процедурам, используемым всеми типами боевых сил ВСФС, готовя их для службы в любом подразделении.

Назначенный на Катил, 2-й получил множество возможностей обучаться на оборудовании, полученном от «ДМ». Они также с неохотой были втянуты в политическое сражение между герцогом Джорджем Хасеком и генералом Вайнтраубом из 8-й ПБК ФедСода.

ОФИЦЕРЫ

Хотя многие считают её карьеру оконченной, генерал-лейтенант Хелен Сандерсон примерно 15 лет охотно оставалась со 2-м Кадровым, готовя самых лучших и ярких, кого только могло предложить Федеративное Содружество. Некоторые из её студентов с тех пор превзошли её в звании, но мало кто когда-либо оказывал неуважительное к ней отношение. Её провикторовская позиция, тем не менее, заработала ей массу врагов в ВСФС.

ТАКТИКА

Хотя подразделение практикует тактики, подражающие множеству различных боевых подразделений, оно специализируется в действиях бронированных подразделений. Используя свои высококомобильные элементы, 2-й часто может изолировать и окружить вражеские силы или просто отступить, чтобы сражаться на другой день.



2-й кадетский полк БэтлМехов при НАИН

Полк/Новички/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Хелен Сандерсон

Адъютант: полковник Торстон фон Тул



2-й кадетский бронепехотный батальон при НАИН

Батальон/Новички/Фанатики

КО: майор Джейн Ариэль Том



2-е кадетское крыло при НАИН

Крыло/Новички/Фанатики

КО: майор Фриц Д'Арби



2-й кадетский кавалерийский полк при НАИН

Полк/Новички/Фанатики

КО: полковник Ричард Шерцберг

3-й КАДЕТСКИЙ КАДРОВЫЙ ПОЛК ПРИ НАИН: ВОИНЫ ЧЕСТИ

Многие кадеты КВН мечтают о назначении в 3-й кадровый, когда они поступают в академию. Действительно, 3-й – наиболее мощное подготовительное подразделение в ВСФС, и кадеты, которые успешно заканчивают в нём свой курс, часто вознаграждаются направлением в одно из основных подразделений ВСФС. Поэтому атмосфера в полку конкурентная и напряжённая.

Ещё более добавляет напряжённость – характер его назначения. Размещённый по границе с Капеллой, 3-й кадровый располагает всего в нескольких коротких прыжках от продолжающейся войны в Договоре Св.Ива, конфликт, который может легко охватить всю марку Капелла. Кадетский корпус также хорошо осведомлён о поляризации, охватившей ВСФС.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Карлос Пост дважды отверг направления, которые могли бы привести его к возможному командованию Дэвионовской Штурмовой Гвардии, чтобы остаться с 3-м кадровым полком. Он единственный смог удержать 3-й кадровый воедино, когда простой набег на мир Стальных Гадюк в 3054 году после неуклюжего сброса превратился чуть ли не в резню. Пост также является фехтовальщиком олимпийского класса и носит почётный титул «Коронный чемпион сабли», положение, некогда представляемое наиболее опытному и доверенному телохранителю принца.

ТАКТИКА

Члены 3-го кадрового используют свою опустошительную огневую мощь с дальней дистанции, чтобы сократить численность противника.



3-й кадетский полк БэтлМехов при НАИН

Полк/Новички/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Карлос Пост

Адъютант: генерал-лейтенант Рико Севилль



3-й кадетский бронепехотный батальон при НАИН

Батальон/Новички/Фанатики

КО: командант Лабан Деверс



3-е кадетское крыло при НАИН

Крыло/Новички/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Хохиро Кира



3-й кадетский кавалерийский полк при НАИН

Полк/Новички/Фанатики

КО: генерал-лейтенант Джудит Прен



ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ БАТАЛЬОНЫ



1-й БРОКТОНСКИЙ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН

Набирая себе рекрутов из Брокен-Уилской и Анхин-Муэртосской областей военных действий, Броктонский подготовительный батальон содержит разнообразное соединение культур и рас. Некоторые, подобно анархистам Когделла (Cogdell), не вписываются в военный образ жизни и отчисляются в течение первых нескольких дней. Другие, подобно аквафермерам Лакленда (Lackland), страстно желают учиться, зная, что навыки, которые они получают, смогут быть применены к пилотированию подводных агромехов на своей родине. Отсеивание шелухи от возможных драгоценных камней – трудный процесс, выполняемый сержантами-инструкторами подразделения в течение начального оценочного недельного периода. Из тех, кто допускается в батальон, больше половины считаются годными – 65%, самый высокий процент в региональных кадровых частях.

ОФИЦЕРЫ

Лесли Стокой расценивает жёсткую дисциплину как единственный путь показать присоединившимся к батальону свой потенциал. Хотя и редко включающие насилие, её методы вызвали критику нескольких источников как зверские и негуманные. Однако командант отказывается идти на компромисс, заявляя, что её результаты говорят сами за себя. Пока ВСФС соглашаются с этим, хотя министерство военного образования держит батальон под пристальным вниманием.



1-й Броктонский подготовительный батальон Батальон/Новички/Надёжные

КО: командант Лесли Стокой

Все Мехи, используемые Броктонским батальоном, оснащены системой замещения командования, позволяющей инструкторам моделировать широкий диапазон боевых повреждений и отказов системы. Сержанты получают извращённое удовольствие при вызове таких сбоев в самое неподходящее для пилота время и наблюдают за его попытками решить проблему.

1-й БЕЛЛЬСКИЙ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН

Хотя и действующий на постоянных базах на Белле (Bell) и Акстоне (Axton) в течение последних нескольких десятилетий, батальон проводит две трети каждого года вдали от своих постоянных полигонов, тренируясь вместо этого на домашних мирах своих членов. Подразделение вынуждено полагаться на коммерческие транспорты во время своих поездок, но стоимость перевозок более чем возмещается дополнительным опытом, полученный его кадетами – и при действиях на незнакомых мирах, и имея дело с напряжением межзвёздных перелётов.

Из-за своего предпочтения рекрутов с миров Валежской ПОЗ, за последние несколько лет атмосфера в батальоне стала весьма напряжённой. Внезапно оказавшись на границе заново возродившейся Конфедерации Капеллы, члены батальона, естественно, обеспокоены недостаточными ответами своих лидеров. Хотя это отношение не позволит выпускникам пойти дальше в большинстве ВСФС, оно, распространённое в марке Капелла, гарантирует, что успешные выпускники Белльского подготовительного батальона найдут должности в вооружённых силах Федеративных Солнц.

ОФИЦЕРЫ

Год назад, после смерти прежнего командира полка, Паулы Кварнри, фельдмаршал Джордж Хасек поставил во главе батальона подполковника Милко Почтарёва. Командант Кварнри позволила ослабнуть дисциплине в последние годы её жизни, и многие из недавних выпускников батальона или были уволены со службы, или переведены по новой специальности. Всего за несколько месяцев после принятия командования Почтарёв уволил треть батальона. Вернув подразделение под контроль, Почтарёв ожидает вскоре выпустить свою первую группу кадетов.



1-й Белльский подготовительный батальон Батальон/Новички/Надёжные

КО: подполковник Милко Почтарёв

Батальон официально действует в полную силу, хотя множество Мехов всё ещё имеют механические проблемы, которые мучили подразделение до назначения Почтарёва.



1-й КОНРОССКИЙ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН

Созданный в 3024 году, Конросский подготовительный батальон был первым из региональных подготовительных подразделений, созданных по приказу Ганса Дэвиона. Его первые выпускники доказали концепцию, что компетентные пилоты могут быть подготовлены без обширного (и дорогого) обучения, хотя и без многого из вспомогательного образования (типа тактики и технических вопросов), обычно преподаваемые выпускникам академий.

Рекруты для Конросского батальона прибывают с миров Брайслендской ПОЗ, так что имеется сильное антисиндикатовское предубеждение. Больше всего в текущем классе разочарованы тем, что вместо того, чтобы немедленно совершить прыжок через границу, чтобы «наказать нечестивых драков», они проводят несколько недель в военном лагере, где им прививают базовую дисциплину перед разрешением пилотировать Мех.

ОФИЦЕРЫ

Сама являясь продуктом Конросского подготовительного батальона непосредственно перед самой 4-й Наследной войной, Леона Петерсон упорно трудилась, чтобы преодолеть предубеждение, которое окружает региональные подготовительные подразделения. Получив робинсонскую медаль «Зв доблесть» за проявленную храбрость во время обречённой обороны Найлса (Niles) во время 4-й Наследной войны, а также из-за её последующего повышения до командования Конросским батальоном, Петерсон часто упоминается как пример эффективности системы.



1-й Конросский подготовительный батальон Батальон/Новички/Надёжные

КО: командант Леона Петерсон

Оборудование, используемое Конросским подготовительным батальоном, старое и ветхое, но сохраняется в рабочем состоянии командой опытных техников. Появлению машин не помогает устойчивое накопление надписей на стенах внутри их кабин, добавляемых последующими поколениями рекрутов.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН ФИЛЬТВЕТСКОЙ АКАДЕМИИ

Большинство офицеров ВСФС недовольны выпускниками Филтветской академии, если они пришли из Конросского подготовительного батальона. Хотя обе подготовительные программы набирают рекрутов, в основном, с одних и тех же миров, члены Филтветского батальона по-прежнему являются выпускниками одной из академий ВСФС и профессиональными военными.

Однако кадеты и стажёры академии походят на второразрядных граждан. Даже прибытие генерал-майора Клая Монсеррата и его подобранный персонал академии почти не смогли повысить репутацию Филтвета. Но после прихода к власти архонта Катерины академия получила некоторое дополнительное финансирование и поддержку. Большая часть персонала академии обращается к архонту в надежде, что, наконец, будет устранено предубеждение против них.

ОФИЦЕРЫ

Командант Асуми Томисава последовала за генерал-майором Монсерратом в академию с их предшествующего назначения во 2-м Робинсонском Рейнджерском. Здесь она занимает почти такое же положение, какое она занимала во 2-м Рейнджерском, хотя большая часть стажёров, которых она получила, гораздо менее самоуверенны, чем те, с кем она сталкивалась у Рейнджеров. Подобно Монсеррату, она часто высказывает явно и публично своё мнение.



Подготовительный батальон Филтветской академии Усиленный батальон/Новички/Надёжные

КО: командант Асуми Томисава

Размещённый в так называемой «Малонаселёнке», батальон часто вызывается, чтобы иметь дело с пиратскими бандами. Пять рот БэтлМехов подразделения часто требуются, чтобы действовать одновременно и независимо в течение недель или даже месяцев. Смешанный полк пехоты милиции и бронетанковых частей также доступен для помощи батальону в этих назначениях, как и три шаттла академии – два *Союза/Union* и древний *Лев/Lion*.



ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН ГОШЕНСКОГО ВОЕННОГО КОЛЛЕДЖА

Хотя кадеты, выпускаемые Гошенским военным колледжем, являются одними из наиболее квалифицированных выпускников в ВСФС, многие из них чувствуют, что могли бы извлечь пользу от дополнительной подготовки перед переводом в подразделение регулярной армии. Подготовительный батальон Гошенского военного колледжа существует для того, чтобы заполнить эту потребность. Назначение в батальон – необязательное, кадеты, заканчивающие академию, должны просто попросить об этом назначении. Но даже тогда перевод совершается только после того, как кадет встретится со своим советником, и оба согласятся, что назначение в батальон было бы более выгодно, чем перевод в подразделение регулярной армии.

Из-за своей уникальной природы обстановка в батальоне гораздо более мягкая и дружелюбная, чем в любом другом подготовительном подразделении, приближаясь в таковой к подразделению, которое сражалось вместе в течение десятилетий. Советник/инструктор может проявить личную заинтересованность там, где считает нужным, но обычно они уходят с пути кадетов, позволяя им отточить свои собственные навыки.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Арчибальд Энох является комендантом кадетов колледжа и начальником обучения, а также операционным командующим подготовительного подразделения. Сам являясь выпускником Гошена, он возвратился в академию почти 20 лет назад, чтобы помочь с реструктурированием подготовительной программы колледжа под недавно сформированные ВСФС. Он остался, когда ему предложили должность коменданта, и воспитал шесть своих детей на Гошене, двое старших из которых недавно закончили колледж.



Подготовительный батальон Гошенского военного колледжа

Усиленный батальон/Новички/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Арчибальд Энох

В отличие от любого другого подготовительного батальона ВСФС, структура этого подразделения изменяется с каждым классом кадетов. Патроны колледжа были достаточно щедры, чтобы подразделение могло располагать почти двумя батальонами Мехов, плюс – на случай необходимости – дополнительно двумя крыльями истребителей. Подразделение в настоящее время состоит из 23 МехВоинов-стажёров и 5 пилотов-стажёров, а также 8 советников/инструкторов.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН КИЛБУРНСКОЙ АКАДЕМИИ

Килбурнская академия в конце 3059 года попала под расследование МБР – очевидно потому, что несколько выпускников, служащих в марке Драконис, были обвинены в мятеже и заговоре. Расследование расширилось, когда среди ключевых членов антидэвионовских мятежных ячеек, рассеянных по всем пустынным местам Федеративных Солнц, включающих в значительной степени не колонизированную Периферию, были обнаружено ещё несколько выпускников – и военных, и гражданских. Хотя горстка персонала академии была позже осуждена по несвязным обвинениям, расследование в академии продолжается и сегодня, усиливая рост враждебности к семье Дэвионов и Высшему командованию ВСФС.

Поскольку штаб-квартира Килбурнской ММД находится на той же самой базе, батальон часто проводит учения против милиции, получая весьма необходимый опыт для встречи с врагом на поле битвы, включающим комбинированные рода войск. Вдобавок каждый год некоторые кадеты батальона служат с милицией в её многочисленных антипиратских миссиях. К тому времени, когда кадеты покидают батальон, они подготовлены настолько, насколько это возможно, хотя и несколько разочарованные в своём Высшем командовании.

ОФИЦЕРЫ

За свои годы, проведённые в лиранском командовании, командант Сэм Коллин был печально известным критиком военной машины ВСФС и, в конечном счете, оказался переведённым почти так далеко от своего домашнего мира Тамар, насколько это возможно. «Сосланный» на болота Килбурна, он почти с ликованием выражает своё отвращение к своим кадетам, которые подражают его отношению, гневно осуждая за его презрение.



Подготовительный батальон Килбурнской академии

Батальон/Новички/Надёжные

КО: командант Сэм Коллин

Со снизившимся – после начала расследования МБР – уровнем поступления почти на 30%, батальон начал принимать местных жителей, которые показывали свой потенциал стать МехВоином. Почти половина текущего персонала подразделения – необученные стажёры, завербованные с ферм и улиц Килбурна.



1-й КИТТЕРИЙСКИЙ ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН

Первоначально наиболее активный подготовительный батальон в ВСФСл, после 4-й Наследной войны киттерийское подразделение оказалось внезапно защищённой от Конфедерации Капеллы недавно сформированным Договором Св.Ива. Тем не менее, с войной, бушующей всего в нескольких световых годах вдали, члены Киттерийского подготовительного батальона громко и ясно получили урок Конфедерации в межзвёздной политике.

Из-за своего основного местоположения в марке Капелла и поддержки герцогов Нового Сиртиса, это подразделение всегда было наиболее заметным из подготовительных батальонов ВСФС. Хотя подразделение было крайне заметным, дополнительное внимание к нему не дало выпускникам батальона никакого дополнительного уважения от выпускников академии и даже презрение со стороны тех, кто служил в каком-либо менее заметном подготовительном подразделении Федеративных Солнц. Тем не менее, первоклассная подготовка со штатом Форты Дамьена Хасека на Киттери стали причиной того, что батальон непосредственно получил почти наивысшую оценку МВО.

ОФИЦЕРЫ

Майор Рауль Бетун считался многими вне батальона чуть больше чем политическим назначенцем, но те, кто служили с ним, знают, что это не соответствует истине. Муж министра финансов герцога Хасека, Бетун – не только боевой офицер-ветеран, служивший в 1-м Бронекавалерийском ФедСоде, но также и высоко квалифицированный педагог. Он управляет крайне напряжённым персоналом, но уважаем своими студентами.



1-й Киттерийский подготовительный батальон

Батальон/Новички/Надёжные

КО: майор Рауль Бетун

Рейтинг сложности подготовительной программы – самый высокий в ВСФС, но его рейтинг отсева – самый низкий, результат интенсивного, но привлекательного цикла, разработанного майором Бетуном. В полной отлучаясь от норм обычного подготовительного батальона, почти все неудачники программы продолжают делать крайне успешные карьеры в других специальностях ВСФС.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН АКАДЕМИИ МЫСА БАРРОУ

Будучи фактически помещённым в чёрный список Высшего командования из-за продолжающихся террористических действий, связанных с академией и батальоном, академия Мыса Барроу с помощью Мелиссы Штайнер-Дэвион снова стала уважаемым учреждением. Поскольку её выпускники занимают командные должности в подразделениях и министерствах по всем ВСФС, они и её подготовительные подразделения часто являются «товарами широкого потребления и спроса».

Благодаря поддержки, оказанной академии её матерью, архонт Катерина унаследовала преданность большей части академии и кадетского корпуса. Хотя мало кто не видит растущего разделения ВСФС, большинство надеется, что архонт сможет, в конечном счёте, успокоить надвигающуюся бурю так же, как это делала её мать.

ОФИЦЕРЫ

Командант Лори Эмпен последовала за гауптман-генералом Северин Бринт после того, как та стала командовать академией. Имея за своими плечами 15-летнюю службу, Эмпен смотрит на командование батальона как на своё последнее назначение, хотя до возраста отставки ей ещё далеко. Она тверда со своими кадетами, но старается сделать из них лучших, кем они могут быть, даже если это означает «взломать некоторую яичную скорлупу».

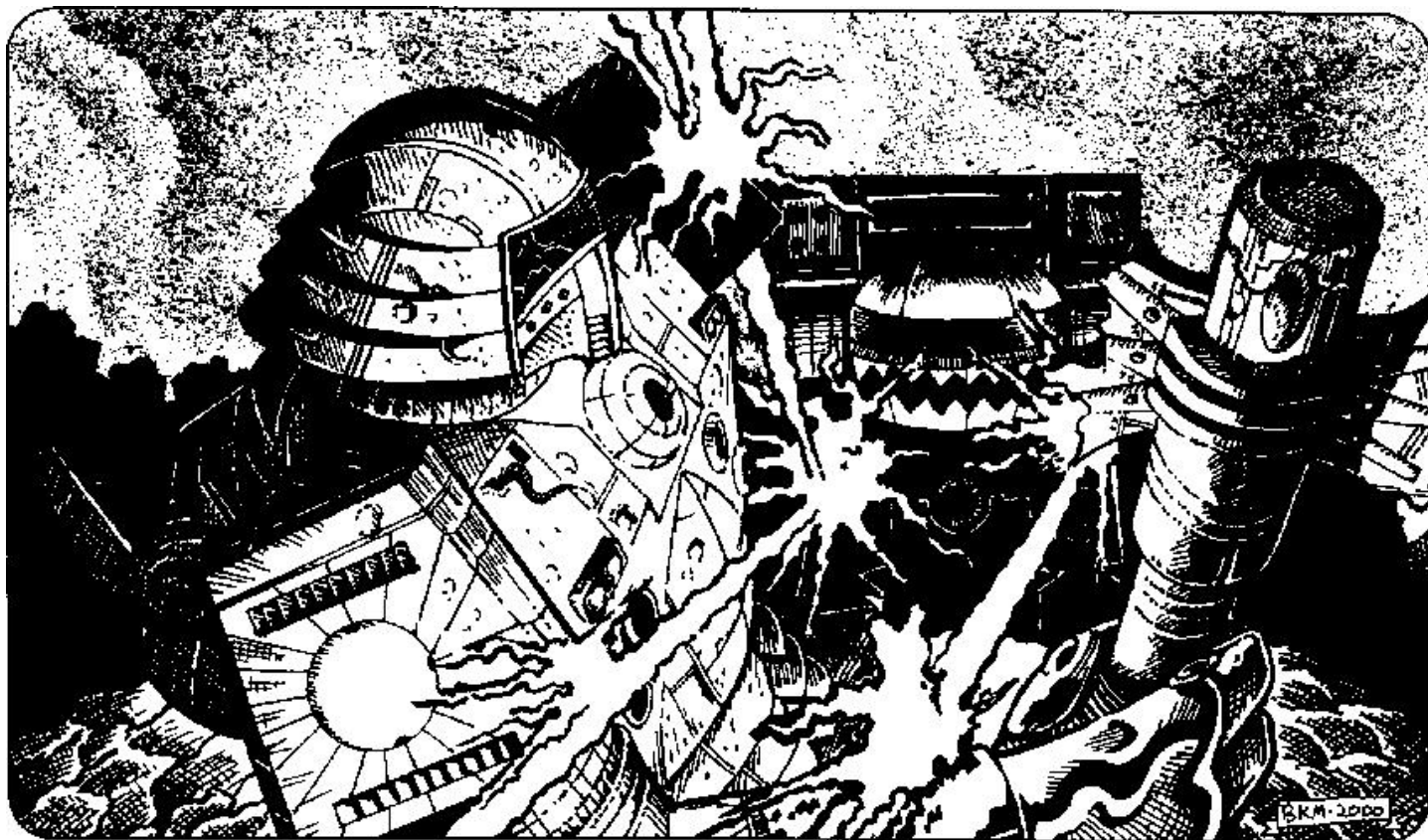


Подготовительный батальон академии Мыса Барроу

Батальон/Новички/Надёжные

КО: командант Лори Эмпен

Как одному из первых подразделений, которое заверило её в своей преданности, архонт предоставила батальону полную роту Мехов *Enforcer III* и *JagerMech III*, обеспечив подразделению крайне необходимую модернизацию оборудования. Хотя большинство заменённых Мехов было продано как лом, многое из оставшегося оборудования подразделения находится в том же самом состоянии.



ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН РОБИНСОНСКОЙ ВОЕННОЙ АКАДЕМИИ

Поскольку эта академия расположена в нескольких километрах от командного центра марки Драконис, а её личный состав укомплектован многими близкими партнёрами и родственниками семьи Сандовалов, члены подготовительного батальона Робинсонской военной академии находятся под почти постоянным наблюдением и оценкой. Исторически, самые достойные кадеты хорошо вознаграждаются Сандовалами, те же, кто показывают плохие результаты, отправляются служить в милицию «Малонаселёнки» или для несения других подобных обязанностей. По крайней мере, это миф, который увековечился за эти годы.

В действительности же кадеты батальона оцениваются только своим собственным преподавательским персоналом. Хотя герцог Сандовал часто вознаграждает лучших кадетов академии выбором назначения, он полагается на оценки персонала академии, а не на мифическую сеть шпионов. Однако кадеты батальона непрерывно ищут возможность произвести впечатление, что каждый год приводит к множеству несчастных случаев среди обучающихся, включая несколько серьёзных увечий и, к сожалению, случайных смертей.

Другая причина энтузиазма кадетов – их наследственная ненависть к Синдикату Дракона. С воссозданием последнего сражения за Робинсон, завершающего ежегодный недельный фестиваль, кадеты вряд ли забудут боль, причинённую Синдикатом их предкам.

ОФИЦЕРЫ

Командант Аки Джемисон являлся маловероятным кандидатом на то, чтобы возглавить батальон. Командуя батальоном в 1-м Робинсонском Рейнджерском во время развёртывания этого подразделения с экспедиционным корпусом «Бульдог», Джемисон подозревался в иницировании нескольких инцидентов с персоналом Синдиката на Уолкотте, а его итоговые действия считались блёклыми. Однако он получил перевод в подготовительный батальон академии, где он действовал лучше, чем ожидалось. Тем не менее, он продолжает усиливать рвение кадетов, заканчивающееся более энергичным циклом подготовки и увеличением несчастных случаев во время подготовки.



Подготовительный батальон Робинсонской военной академии
Батальон/Новички/Надёжные

КО: командант Аки Джемисон

Батальон обычно использует шаттлы и «прыгуны» академии для транспортировки на полигоны, расположенные на близлежащих мирах.



ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН САХАРСКОЙ АКАДЕМИИ

Сахарская академия – частная военная академия и повсеместно считаемая лучшим частным учреждением Федеративных Солнц. Её подготовительный батальон сохраняет уникальный статус в ВСФС. Всё оборудование подразделения является или частным, или принадлежащим академии, а все её члены являются или выпускниками академии, которые достигли низших званий ВСФС, или персоналом академии. Все сотрудники батальона являются военнообязанными ВСФС, или текущими, или вышедшими в запас офицерами (в специальном статусе резерва), что позволяет батальону числиться в списках ВСФС.

Поскольку большинство кадетов происходят из богатых семей, обстановка в академии и её подготовительном подразделении мало изменилась за последние несколько лет. Многие семьи получили большое преимущество с момента прихода архонта к власти на Новом Авалоне, что привело к естественному чувству лояльности к ней в кадетском корпусе академии. С другой стороны, большая часть персонала испытывает только чувство презрения к своему новому лидеру. В результате напряжённые отношения в батальоне достигли критического уровня.

ОФИЦЕРЫ

Элкин Оддс ушёл в отставку в звании подполковника ВСФС, но получил звание команданта ВСФС, когда принял командование батальоном. Находясь в возрасте 60 лет, Оддс энергично поддерживает своё здоровье и соответствие должности, подавая пример для своих стажёров и персонала, и номинально всё ещё является МехВоином. Он также чрезвычайно богатый человек – благосостояние его семьи оценивается в несколько сот миллионов С-банкнот.



Подготовительный батальон Сахарской академии

Батальон/Новички/Надёжные

КО: командант Элкин Оддс

Почти треть состава батальона состоит из Мехов, принесённые в подразделение кадетами, которые хотят тренироваться на своих семейных БэтлМехах.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНАЯ ГРУППА ТИКОНОВСКОЙ ВОЕННОЙ АКАДЕМИИ

Некогда подготовительная группа Тиконовской академии считалась одним из самых прекрасных подготовительных подразделений в Федеративном Содружестве. Это было перед Наступлением Марика-Ляо 3057 года и последующего распада марки Сарна. Сейчас подготовительная группа страдает от множества проблем. Из-за необузданного роста терроризма в Тиконовской области академия находится в неукomплектованном состоянии. Поскольку резко снизилось число поступающих, и МВР, и МК сократили поддержку академии и её подготовительной группы до скудного уровня.

Отношения в подготовительной группе также резко упали. Хотя многие из оставшихся офицеров группы стараются укреплять концепции обязанности, чести и преданности стране, кадеты просто больше не слушают. Призыв к преданности Тикону, выраженный канцлером Ляо через его организацию «Чжаныцзэн де Гуан», является, очевидно, слишком соблазнительным для большинства кадетов, чтобы сопротивляться этому.

ОФИЦЕРЫ

Генерал-лейтенант Грег Мюррей является уроженцем Нового Гессена и понимает сущность противоречивой лояльности, мучающую его кадетов. Он посвящён своей работе и подготовке своих кадетов для службы своей нации, какой бы она ни была. Тем не менее, с продолжающимся терроризмом, сталкивающимся с его собственным чувством долга, чести и преданности, это всё, что он может сделать, чтобы подавить волнение внутри академии и вне её.



Подготовительная группа Тиконовской военной академии

Батальон/Новички/Надёжные

КО: генерал-лейтенант Грег Мюррей

Батальон в настоящее время работает только в 75% своей силы. Хотя Мюррей и его персонал стараются удержать батальон вместе, они ожидают следующую волну уволенных, что уменьшит численность подразделения до 50%, в то время как следующий класс академии не сможет обеспечить какое-либо пополнение в течение почти десяти месяцев.



ТАБЛИЦЫ ОРГАНИЗАЦИИ И ОБОРУДОВАНИЯ

(развёртывание на 12 ноября 3062 года)

Силы БэтлМехов: 86 полков, 2 батальона

[подразделения, выделенные *курсивом*, в настоящее время размещены в Альянсе Лирь]

САМОСТОЯТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ ВСФС

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1-й Арагонский Пограничный	Вет	Над	Виктор	Новый Арагон
1-й Аравийский Уланский	Вет	Над	Виктор	Кримоф
1-й Капелланский Драгунский	Рег	Сомн	Нейтр	Катил
1-й Бронекавалерийский				
Федеративных Солнц	Элита	Фан	Виктор	Цыляня
1-й Кестрельский Гренадёрский	Элита	Фан	Виктор	Цюрих
1-й Киттерийский Пограничный	Рег	Над	Нейтр.	Киттери

АВАЛОНСКИЕ ГУСАРСКИЕ

КО: маршал Роджер Уильям Уотерс

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
11-я Авалонская Гусарская ПБК	Рег	Над	Катерина	Брокуэй
17-я Авалонская Гусарская ПБК	Рег	Над	Нейтр.	Кассиас
20-я Авалонская Гусарская ПБК	Вет	Фан	Виктор	Альциона
22-я Авалонская Гусарская ПБК	Вет	Над	Катерина	Бромхед
39-я Авалонская Гусарская ПБК	Рег	Над	Виктор	Ньютаун Скузе
41-я Авалонская Гусарская ПБК	Рег	Над	Виктор	Бенет III
42-я Авалонская Гусарская ПБК	Рег	Над	Нейтр.	Поулсбо

«РЕЙДЕРЫ ЧИШОЛЬМА»

КО: маршал Амелия Фицвильям

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1-я ПБК «Рейдеров Чисольма»	Нов	Сомн	Катерина	Брид
2-я ПБК «Рейдеров Чисольма»	Вет	Над	Катерина	Верно

«ГУСАРЫ ТАУ-КИТА»

КО: маршал Небудчаднеззар Таллес

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1-я ПБК «Гусар Тау Кита»	Рег	Фан	Виктор	Пахарито
2-я ПБК «Гусар Тау Кита»	Вет	Над	Нейтр	Фриад
3-я ПБК «Гусар Тау Кита»	Рег	Над	Нейтр	Манапир

КРУЦИССКИЕ УЛАНСКИЕ

КО: маршал Ивор Васджинджи

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1-я Круцисская Уланская ПБК	Рег	Фан	Виктор	Бастроп
2-я Круцисская Уланская ПБК	Рег	Над	Виктор	Тимбикку
3-я Круцисская Уланская ПБК	Элита	Над	Виктор	Кассиас
4-я Круцисская Уланская ПБК	Вет	Над	Нейтр	Джиссар
5-я Круцисская Уланская ПБК	Вет	Фан	Виктор	Деметр
6-я Круцисская Уланская ПБК	Вет	Над	Нейтр	Ланакорн
7-я Круцисская Уланская ПБК	Элита	Фан	Нейтр	Винтер
8-я Круцисская Уланская ПБК	Рег	Над	Нейтр	Мара

ДЭВИОНОВСКАЯ БРИГАДА ГВАРДИИ

КО: маршал Бишоп Сортек

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
ПБК «Дэвионовская Штурмовая Гвардия»	Вет	Над	Виктор	Тиграсс
ПБК «Дэвионовская Тяжёлая Гвардия»	Элита	Фан	Виктор	Галакс
ПБК «Дэвионовская Лёгкая Гвардия»	Вет	Над	Нейтр	Мендхам
1-я Дэвионовская Гвардейская ПБК	Элита	Фан	Виктор	Новый Авалон
2-я Дэвионовская Гвардейская ПБК	Вет	Фан	Виктор	Бромхед
3-я Дэвионовская Гвардейская ПБК	Вет	Фан	Виктор	Кесай-IV
4-я Дэвионовская Гвардейская ПБК	Элита	Фан	Нейтр	Форт Лаудон
5-я Дэвионовская Гвардейская ПБК	Рег	Фан	Виктор	Альциона

ДЕНЕБСКАЯ ЛЁГКАЯ КАВАЛЕРИЯ

КО: маршал Эндрю Терлеки, мл.

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
4-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии	Рег	Над	Нейтр	Далкейт
8-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии	Вет	Над	Нейтр	Кукую
10-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии	Вет	Над	Катерина	Новый Авалон
12-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии	Рег	Над	Нейтр	Тибальт
15-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии	Рег	Над	Катерина	Деметр

КОРПУС ФЕДЕРАТИВНОГО СОДРУЖЕСТВА

КО: маршал Алистер Венгер

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1-я ПБК ФедСода	Вет	Над	Нейтр	Нанкин
3-я ПБК ФедСода	Рег	Над	Катерина	Новый Арагон
5-я ПБК ФедСода	Нов	Над	Катерина	Честертон
6-я ПБК ФедСода	Рег	Над	Катерина	Адджик
7-я ПБК ФедСода	Рег	Над	Нейтр	Слика
8-я ПБК ФедСода	Рег	Над	Катерина	Катил

«ЛОВЧИЕ НОВОГО ИВААРСЕНА»

КО: гауптман-генерал Кристи Джонсон

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1-й Ново-Иваарсенский Ловчий	Элита	Фан	Виктор	Новый Иваарсен
2-й Ново-Иваарсенский Ловчий	Рег	Фан	Виктор	Новый Иваарсен

РОБИНСОНСКИЕ РЕЙНДЖЕРСКИЕ

КО: фельдмаршал Джеймс Сандовал

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1-й Робинсонский Рейнджерский	Вет	Фан	Нейтр	Робинсон
2-й Робинсонский Рейнджерский	Рег	Над	Нейтр	Федла
3-й Робинсонский Рейнджерский	Рег	Над	Катерина	Новый Авалон

СИРТИССКИЕ ФУЗИЛЁРСКИЕ

КО: фельдмаршал Джордж Хасек

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
5-я Сиртисская Фузилёрская ПБК	Нов	Над	Нейтр	Ли
6-я Сиртисская Фузилёрская ПБК	Элита	Над	Нейтр	Гаднолл
8-я Сиртисская Фузилёрская ПБК	Рег	Над	Нейтр	Лотар



ТАБЛИЦЫ ОРГАНИЗАЦИИ И ОБОРУДОВАНИЯ

МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

КО: маршал Кристофер Тайс

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
Альционская милиция марки Капелла	Рег	Над	Катерина	Альциона
Катильская милиция марки Капелла	Нов	Над	Нейтр	Катил
Ново-Сиртисская милиция марки Капелла	Нов	Сомн	Нейтр	Новый Сиртис
Риджбрукская милиция марки Капелла	Нов	Над	Катерина	Риджбрук
Сирдарская милиция марки Капелла	Рег	Над	Катерина	Сирдар
Валексовская милиция марки Капелла	Рег	Над	Виктор	Валекса
Уорренская милиция марки Капелла	Нов	Над	Катерина	Уоррен
Ахернарская милиция марки Сарна	Нов	Сомн	Катерина	Ахернар
Нанкинская милиция марки Сарна	Нов	Сомн	Катерина	Нанкин

МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

КО: гауптман-генерал Морис Конрад

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
Анхин-Муэртоская милиция марки Круцис	Рег	Над	Катерина	Анхин-Муэрто
Исламабадская милиция марки Круцис	Нов	Над	Катерина	Исламабад
Кестрельская милиция марки Круцис	Рег	Над	Нейтр	Кестрел
Малагроттская милиция марки Круцис	Нов	Сомн	Катерина	Малагротта
Марлеттская милиция марки Круцис	Рег	Над	Катерина	Марлетт
Ново-Авалонская милиция марки Круцис	Рег	Над	Катерина	Новый Авалон
Ресагенская милиция марки Круцис	Рег	Над	Катерина	Нунивак
Цаммская милиция марки Круцис	Рег	Над	Катерина	Цамм

МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

КО: гауптман-генерал Катрин Сандовал-Ито

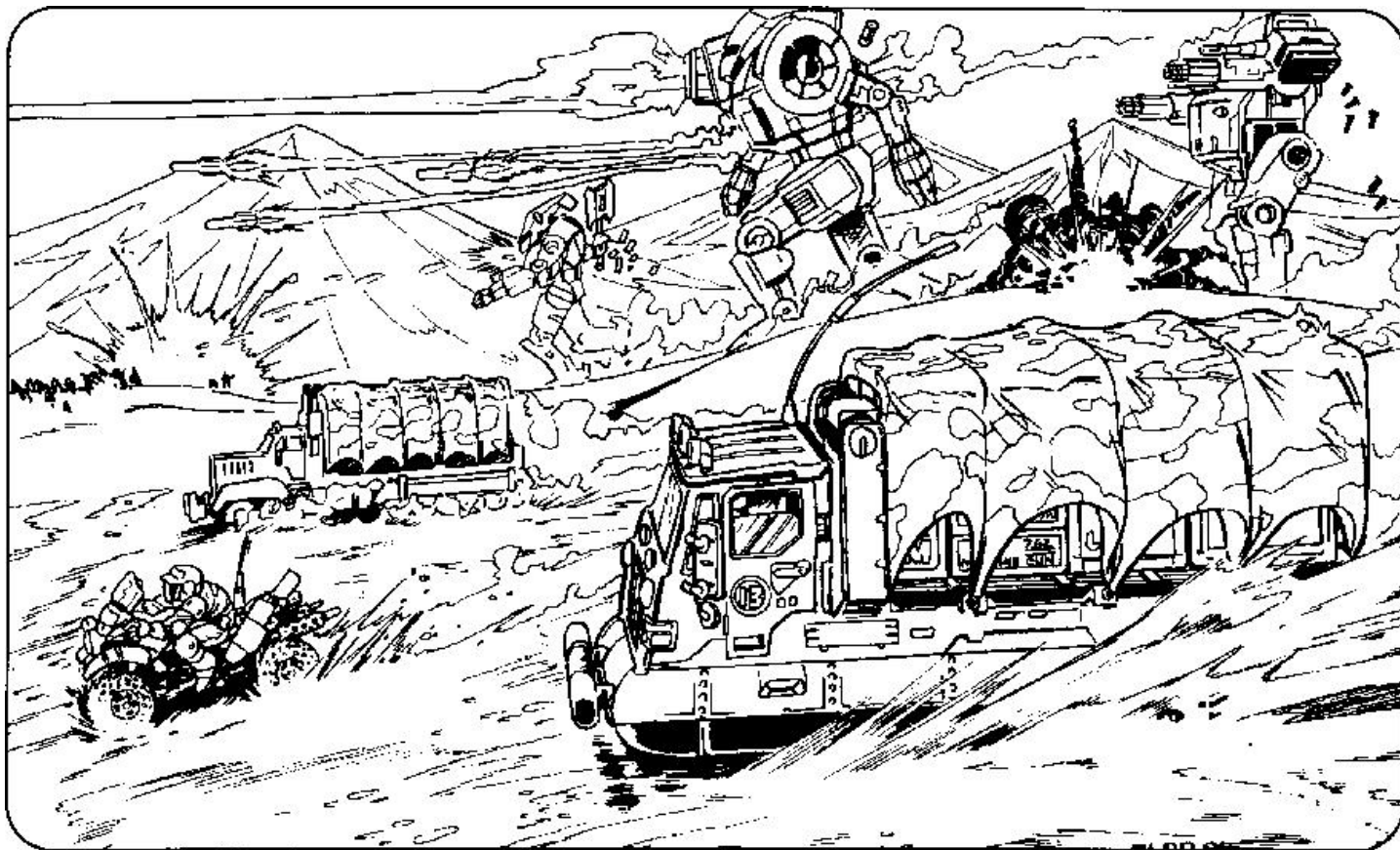
Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
Аддикская милиция марки Драконис	Рег	Над	Нейтр	Аддикс
Бремондская милиция марки Драконис	Рег	Над	Катерина	Бремонд
Брайслендская милиция марки Драконис	Рег	Над	Катерина	Брайсленд
Кловисская милиция марки Драконис	Нов	Над	Нейтр	Кентарес IV
Дахарская милиция марки Драконис	Рег	Над	Катерина	Дахар IV
Килбурнская милиция марки Драконис	Нов	Над	Катерина	Килбурн
Майеттская милиция марки Драконис	Нов	Над	Катерина	Майетт
Миллиганская милиция марки Драконис	Нов	Над	Катерина	Миллиган
Раманская милиция марки Драконис	Нов	Над	Катерина	Раман
Робинсонская милиция марки Драконис	Нов	Над	Нейтр	Ле Бланк

АКАДЕМИИ И ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Наименование подразделения	Опыт	Лояльность	Фракция	Домашний мир
1-й Альбионский				
подготовительный кадровый	Нов	Фан	Виктор	Брокен Уил
2-й Альбионский				
подготовительный кадровый	Нов	Фан	Виктор	Энки
1-й кадетский кадровый полк при НАИН	Нов	Фан	Виктор	Шедар
2-й кадетский кадровый полк при НАИН	Нов	Фан	Виктор	Катил
3-й кадетский кадровый полк при НАИН	Нов	Фан	Виктор	Ли
1-й Броктонский подготовительный батальон	Нов	Над	Катерина	Броктон
1-й Белльский подготовительный батальон	Нов	Над	Нейтр	Акстон
1-й Конросский подготовительный батальон	Нов	Над	Катерина	Танкреди IV
Подготовительный батальон				
Фильтвельтской академии	Нов	Над	Катерина	Фильтвельт
Подготовительный батальон				
Гошенского военного колледжа	Нов	Над	Нейтр	Гошен
Подготовительный батальон				
Килбурнской академии	Нов	Над	Катерина	Килбурн
1-й Киттерийский				
подготовительный батальон	Нов	Над	Нейтр	Киттери
Подготовительный батальон				
академии Мыса Барроу	Нов	Над	Катерина	Мыс Барроу
Подготовительный батальон				
Робинсонской академии	Нов	Над	Нейтр	Робинсон
Подготовительный батальон				
Сахарской академии	Нов	Над	Катерина	Сахара V
Подготовительная группа				
Тиконовской военной академии	Нов	Сомн	Катерина	Тиконов



ПРАВИЛА



В этой секции описаны новые правила для игры в кампанию, которые отражают уникальные силы и слабости ВСФС и связанных с ними сил. Эти правила предназначены для использования с *BattleTech*, *BattleForce 2 (BF2)*, и *MechWarrior*, 3-е издание (*MW3*), как отмечено в тексте. Ссылки на *BattleTech Master Rules* имеют аббревиатуру *BMR*.

Таблицы привязки подразделений включают таблицы для быстрой генерации сил БэтлМехов для игры. Полки ВСФС описывают дополнительные правила для моделирования уникальных характеристик различных сил, описанных в этом руководстве. Правила игры *MechWarrior* предлагают несколько новых Жизненных путей и другой вспомогательный материал, предназначенный для прямого использования с *MW3*. Последние разделы, включающие *Новое оборудование* и *Новые Мехи*, включают описания и игровую информацию по новому оружию и транспортным средствам.

ТАБЛИЦЫ ПРИВЯЗКИ БОЕВЫХ ЕДИНИЦ

Таблицы привязки Мехов и транспортных средств в этом разделе могут использоваться отдельно, но были разработаны для использования в качестве расширения к правилам *Создания сценариев*, начинающихся со стр.97, *BMR*. Аналогично, они могут использоваться как дополнение к таблицам привязки, начинающиеся со стр.90, *MW3*. Хотя в этой книге могут быть использованы таблицы случайной привязки Мехов и транспортных средств для

определения состава любых сил Внутренней Сферы, они были разработаны специально для использования с полками Федеративных Солнц (и Альянса Лиры). При использовании полков, не принадлежащим Федеративным Солнцам, для более точного определения состава сил используйте таблицу «Случайная привязка Мехов» из соответствующего *Полевого Руководства BattleTech*, *BMR* или *MW3*.

ПРИВЯЗКА МЕХОВ И МАШИН

После определения весовых классов Мехов каждого из войск (стр.104, *BMR*), используйте таблицу «Случайная привязка Мехов», стр.139, чтобы определить конкретный тип Меха, который будет использоваться.

Чтобы использовать таблицу, игроки должны установить рейтинг оборудования, который будет использоваться в сценарии. При игре частями определённых полков Федеративных Солнц проконсультируйтесь с *Полками ВСФС*, стр.140-149, чтобы определить рейтинг оборудования каждого из войск. Этот раздел сообщит игрокам не только какая таблица будет использоваться при броске (используйте таблицу «Случайная привязка Мехов: Федеративные Солнца», как описано на стр.139 этой книги, или колонку «Дом Штайнера» таблицы «Случайная привязка Мехов: Внутренняя Сфера 2 (стр.106, *BMR*), или таблицу «Случайная привязка Мехов: Альянс Лиры», как описано в скоро выходящем *Полевом Руководстве: Альянс Лиры*), но и какая колонка будет использоваться при броске.



ПРАВИЛА

ТАБЛИЦА «СЛУЧАЙНАЯ ПРИВЯЗКА МАШИН: ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА»

2D6	Лёгкие машины (от 20 т до 35 т)	Средние машины (от 40 т до 88 т)	Тяжёлые машины (от 60 т до 78 т)	Штурмовые машины (от 80 т до 100 т)
2	Атакующий вертолёт <i>Warrior</i> H8 [20] ^V	Ховертанк <i>Regulator</i> [45] ^H	Тяжёлый танк <i>Von Luckner</i> [75] ^T	<i>Schiltron B</i> [80] ^W
3	Атакующий вертолёт <i>Cavalry</i> [25] ^V	Тяжёлый ховертанк <i>Condor</i> [50] ^H	Тяжёлый танк <i>Pilum</i> [70] ^W	Тяжёлый танк <i>Behemoth</i> [100] ^T
4	Разведывательный ховертанк <i>Pegasus</i> [35] ^H	Тяжёлый ховертранспорт <i>Maxim</i> [50] ^H	РБД <i>Carrier</i> [60] ^T	Пии <i>Carrier Schrek</i> [80] ^T
5	Лёгкий танк поддержки <i>Hunter</i> [35] ^T	Машина поддержки пехоты <i>Goblin</i> [45] ^T	Штурмовой танк <i>Brutus</i> [75] ^T	Тяжёлый танк <i>Alacorn Mk VI</i> [95] ^T
6	Лёгкий танк <i>Galleon</i> [30] ^T	Тяжёлый ховертанк <i>Drillson</i> [50] ^H	Танк <i>Patton</i> [65] ^T	Противовоздушный танк <i>Partisan</i> [80] ^T
7	Лёгкий танк <i>Striker</i> [35] ^T	Средний танк <i>Vedette</i> [50] ^T	Тяжёлый танк <i>Manticore</i> [60] ^T	Тяжёлый танк <i>Ontos</i> [95] ^T
8	Разведывательный ховертанк <i>Pegasus</i> [35] ^H	Тяжёлый ховертанк <i>Condor</i> [50] ^H	Танк <i>Rommel</i> [65] ^T	Тяжёлый танк <i>Demolisher</i> [80] ^T
9	Боевой вертолёт <i>Yellow Jacket</i> [30] ^V	Средний танк <i>Goblin</i> [45] ^T	РДД <i>Carrier</i> [60] ^T	Тяжёлый танк <i>SturmFeur</i> [85] ^T
10	Разведывательная машина <i>Centipede</i> [20] ^H	Тяжёлый ховертанк <i>Drillson</i> [50] ^H	Городская штурмовая машина <i>Typhoon</i> [70] ^W	<i>Challenger X MBT</i> [90] ^T
11	Ховертранспорт <i>Blizzard</i> [25] ^H	Средний танк <i>Myrmidon</i> [40] ^T	Тяжёлый танк <i>Manticore</i> [60] ^T	Противовоздушный танк <i>Partisan</i> [80] ^T
12	Лёгкий атакующий VTOL <i>Mantis</i> [15] ^V	Тяжёлый ховертанк <i>Fulcrum</i> [50] ^H	Тяжёлый танк <i>Tokugawa</i> [60] ^W	<i>Schiltron Primary</i> [80] ^W

^H ховер ^T гусеничный ^V СВВП ^W колёсный

С другой стороны, игроки могут просто сами установить рейтинг оборудования для своих сил (рейтинг оборудования «С» считается средним), или же каждый может сделать бросок 1D6, чтобы определять рейтинг оборудования своих сил; результат 1 означает рейтинг «А», результат 2 – рейтинг «В», 3-4 – рейтинг «С», 5 – рейтинг «D» и 6 – «F».

Использование подобных рейтингов оборудования для обеих сторон увеличит вероятность сбалансированного сражения.

Поскольку Федеративные Солнца и Альянс Лир были тесно связаны друг с другом, многое из оборудования, построенного в одном из этих государств, может находиться и использоваться в другом. При случайной привязке Мехов к полкам Федеративных Солнц или Альянса Лир управляющий игрок может попытаться сделать один бросок для каждого из четырёх Мехов по другой таблице привязки на один рейтинг оборудования ниже (если не сказано иначе). Решение сделать бросок по альтернативной таблице должно быть принято до того, как будет сделан бросок на привязку какого-либо Меха. Как только весовые классы этих «альтернативных» Мехов будут выбраны, игрок делает бросок или по колонке «Дом Дэвиона», или по колонке «Дом Штайнер» таблицы «Случайная привязка Мехов: Внутренняя Сфера 2» (стр.106, *BMR*), таблицы «Случайная привязка Мехов: Федеративные Солнца» на стр.139 этой книги или таблицы «Случайная привязка Мехов: Альянс Лир» в *Полевом Руководстве: Альянс Лир*.

Рейтинги оборудования

Наименование каждого полка сопровождается буквой, которая сопровождается «ВСФС» или «ВСАЛ» в круглых скобках. Буква – рейтинг оборудования полка, он обозначает доступ полка к улучшенным Мехам и другому оборудованию. «ВСФС» или «ВСАЛ» обозначают, какое военное командование полка, прежде всего, совершит поставку на момент 3062 года. Рейтинг используется при привязке Мехов к подразделению с использованием таблиц случайной привязки Мехов, но также представляет собой и отношения полка с министерством квартирмейстера и определяет, как легко он сможет получить оборудование и припасы.

Рейтинг оборудования часто оценивается по среднему значению ТО&Е всего полка. Поэтому рейтинг роты уровня «В» может фактически складываться из «А» копия, «В» копия и «С» копия.

Привязка Мехов и машин в игре *MechWarrior*

Таблица «Случайная привязка: Федеративные Солнца» может также использоваться для привязки начального Меха или машины для нового персонажа в ролевой игре (РИ) *MechWarrior*, который прибыл из Федеративных Солнц. В этом случае используйте эту таблицу вместо стандартной колонки «Федеративные Солнца» таблицы «Привязка транспортных средств» (стр.91-92, *MW3*). Основывайте рейтинг оборудования персонажа на текущем полку персонажа (или на последнем полку, в котором он служил).

Если персонаж не служил в полку, предполагается, что он имеет рейтинг С. Увеличивайте рейтинг на один уровень за каждые две Черты из перечисленных, имеющиеся у персонажа: Землевладелец, Титул, соответствующий Контакт (в ВСФС), Обширные Связи (Федеративные Солнца), SOC 7 или выше, или Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (к общему количеству Путей прибавляется только один Обязательный Тур: Внутренняя Сфера).

Привязка пилотов

Как только игроки определили Мехи и другие боевые единицы, которые они будут использовать, они должны назначить пилотов на каждый из них. Игроки могут прямо использовать таблицу «Случайный уровень опыта» и таблицу «Случайные Навыки (расширенная)», находящиеся на стр. 108, *BMR*.

При игре подразделениями определённых полков Федеративных Солнц проконсультируйтесь с описанием соответствующего полка (начинающегося со *Списка личного состава ВСФС*, стр.43); каждому полку (и входящему в него подразделению) дают рейтинг – Элита, Ветераны, Регуляры или Новички. При игре полком класса «Элита» управляющий игрок должен добавить модификатор +4 к броску на случайный уровень опыта и модификатор +2 к броску на случайный Навык.



ТАБЛИЦА «СЛУЧАЙНАЯ ПРИВЯЗКА МЕХОВ: ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА»

Лёгкие Мехи (от 20 т до 35 т)

рейтинг оборудования					
2D6	A	B	C	D	F
2	5DR-9K Venom [35]	NTK-2Q Night Hawk [35]	ZPH-1A Tarantula [25] *	DRT-3S Dart [25]	WLF-1 Wolfhound [35]
3	NTK-2Q Night Hawk [35]	DRT-3S1 Dart [25]	RVN-3L Raven [35]	C0M-5S Commando [25]	FS9-H Firestarter [35]
4	GRM-01C Garm [35]	SCB-9A Scarabus [30]	WLF-2 Wolfhound [35]	FS9-H Firestarter [35]	JVN-10F Javelin [30]
5	BZK-F3 Hollander [35]	ALM-7D Fireball [20]	FS9-S Firestarter [35]	JVN-10P Javelin [30]	HNT-171 Hornet [20]
6	SPR-5F Spector [35]	RTX1-0D Raptor [25]	JVN-10P Javelin [30]	FS9-S Firestarter [35]	FS9-H Firestarter [35]
7	RTX1-0A Raptor [25]	BH-K305 Battle Hawk [30]	ALM-7D Fireball [20]	JVN-10P Javelin [30]	JVN-10N Javelin [30]
8	A1M-7D Fireball [20]	ALM-7D Fireball [20]	JVN-10F Javelin [30]	FS9-S Firestarter [35]	JVN-10F Javelin [30]
9	OW-1C Owens [35]	BZK-F3 Hollander [35]	BH-K305 Battle Hawk [30]	WLF-2 Wolfhound [35]	FS9-H Firestarter [35]
10	GRM-01B Garm [35]	SPR-5F Spector [35]	FS9-S1 Firestarter [35]	JVN-10F Javelin [30]	C0M-2D Commando [25]
11	JA-KL-1532 Jackal [30]	OW-1B Owens [35]	BZK-F3 Hollander [35]	WLF-1 Wolfhound [35]	JVN-10F Javelin [30]
12	ЙТХ1-0B Raptor [25]	HM-1 Hitman [30]	SCB-9A Scarabus [30]	ALM-7D Fireball [20]	JR7-D Jenner [30]

Средние Мехи (от 40 т до 55 т)

рейтинг оборудования					
2D6	A	B	C	D	F
2	SR1-0 Strider [40]	SR1-0 Strider [40]	FS9O Firestarter [45]	CN9-D Centurion [50]	HCT-3F Hatchetman [45]
3	CN10-B Centurion [55]	LNK-9Q Lynx [55]	SNT-04 Sentry [40]	BJ-2 Blackjack [45]	ENF-5D Enforcer [50]
4	STH-1D Stealth [45]	ENF-6M Enforcer III [50]	BJ-2 Blackjack [45]	WTH-2 Whitworth [40]	BJ-2 Blackjack [45]
5	FS9-0 Firestarter [45]	SNT-04 Sentry [40]	WCT-4M Watchman [40]	ENF-4R Enforcer [50]	WTH-2 Whitworth [40]
6	BJ2-0D Blackjack [50]	WCT-4M Watchman [40]	BSW-X1 Bushwacker [55]	DV-7D Dervish [55]	DV-6M Dervish [55]
7	ENF-6M Enforcer III [50]	STH-1D Stealth [45]	ENF-5D Enforcer [50]	ENF-5D Enforcer [50]	ENF4R Enforcer [50]
8	FS9-0B Firestarter [45]	ENF-5D Enforcer [50]	TBT-7M Trebuchet [50]	TBT-7M Trebuchet [50]	VL-2T Vulcan [40]
9	BJ2-0F Blackjack [50]	ENF6M Enforcer III [50]	STH-1D Stealth [45]	DV-7D Dervish [55]	TBT-5N Trebuchet [50]
10	ENF-6T Enforcer III [50]	BJ2-0C Blackjack [50]	ENF-5D Enforcer [50]	HCT-5S Hatchetman [45]	HBK-4G Hunchback [50]
11	BSW-S2 Bushwacker [55]	NGS-4S Nightsky [50]	BJ-3 Blackjack [45]	BSW-X1 Bushwacker [55]	VL-5T Vulcan [40]
12	NGS-5T Nightsky [50]	STY-3C Starslayer [50]	NGS-4S Nightsky [50]	VT-5M Vulcan [45]	TBT-5N Trebuchet [50]

Тяжёлые Мехи (от 60 т до 75 т)

рейтинг оборудования					
2D6	A	B	C	D	F
2	CTF-3D Cataphract [70]	BNDR-OIA Bandersnatch [75]	WR-DG-02FC War Dog [75]	AXM-2N Axman [65]	JM6-DD JagerMech [65]
3	CES-3R Caesar [70]	MDG-1A Rakshasa [75]	FLC-8R Falconer [75]	0N1-K Orion [75]	CPLT-C1 Catapult [65]
4	JM7-F JagerMech [70]	CTS-6Y Cestus [65]	QKD-5K Quickdraw [60]	CPLT-C4 Catapult [65]	JM6-A JagerMech [65]
5	JM7-D JagerMech [70]	WR-DG-02FC War Dog [75]	PTR-4D Penetrator [75]	CES-3R Caesar [70]	GHR-5H Grasshopper [70]
6	CT&6Y Cestus [65]	FLC-8R Falconer [75]	CES-3R Caesar [70]	CTF-3D Cataphract [70]	CTF-1X Cataphract [70]
7	FLC-8R Falconer [75]	CES-3R Caesar [70]	JM6-DD JagerMech [65]	JM6-DD JagerMech [65]	JM6-S JagerMech [65]
8	PTR-4D Penetrator [75]	PTR-4D Penetrator [75]	AXM-1N Axman [65]	QKD-5K Quickdraw [60]	GHR-5H Grasshopper [70]
9	MDG-1A Rakshasa [75]	CTF-3D Cataphract [70]	CTF-3D Cataphract [70]	GHR-5H Grasshopper [70]	QKD-5K Quickdraw [60]
10	GAL-1GLS Gallowglas [70]	JM6-D3 JagerMech III [65]	PTR-4D Penetrator [75]	CTF-1X Cataphract [70]	JM6-A JagerMech [65]
11	PTR-6S Penetrator [75]	GAL-1GLS Gallowglas [70]	JM6-D3 JagerMech III [65]	AXM-1N Axman [65]	GHR-5H Grasshopper [70]
12	HEL-3D Helios [60]	CAG-2GLS Gallowglas [70]	CTS-6Y Cestus [65]	RC-8R Falconer [75]	0N1-K Orion [75]

Штурмовые Мехи (от 80 т до 100 т)

рейтинг оборудования					
2D6	A	B	C	D	F
2	TLR1-0B Templar [85]	AWS-9Q Awesome [80]	BNC-3S Banshee [95]	DVS-2 Devastator [100]	BNC-3S Banshee [95]
3	TLR1-0A Templar [85]	MR-V2 Cerberus [95]	GUN-1ERD Gunslinger [85]	VTR-9B Victor [80]	CP-10-Z Cyclops [90]
4	PPR-5S Salamander [80]	NSR-9J Nightstar [95]	AWS-9M Awesome [80]	STK-5S Stalker [85]	CGR-1A1 Charger [80]
5	NSR-9FC Nightstar [95]	LGB-7Q Longbow [85]	ZEU-9S Zeus [80]	AWS-9M Awesome [80]	CGR-1AS Charger [80]
6	DVS-2 Devastator [100]	VTR-9K Victor [80]	AWS-8Q Awesome [85]	AS7-S Atlas [100]	AS7-D Atlas [100]
7	NSR-9J Nightstar [95]	AWS-8Q Awesome [85]	AS7-S Atlas [100]	VTR-9K Victor [80]	VCT-9B Victor [80]
8	GUN-1ERD Gunslinger [85]	AS7-S Atlas [100]	VTR-9K Victor [80]	AWS^Q Awesome [85]	AWS-8Q Awesome [80]
9	EMP-6A Emperor [90]	DVS-2 Devastator [100]	BNC-5S Banshee [95]	ZEU-9S Zeus [80]	STK-5S Stalker [85]
10	LGB-7Q Longbow [85]	GUN-1ERD Gunslinger [85]	LGB-7Q Longbow [85]	LGB-7Q Longbow [85]	AWS-8Q Awesome [85]
11	TLR1-0 Templar [85]	EMP-6A Emperor [90]	DVS-2 Devastator [100]	BNC-5S Banshee [95]	ZEU-6S Zeus [80]
12	BRZ-A3 Berserker [100]	PPR-5S Salamander [80]	NSR-9J Nightstar [95]	AS7-K Atlas [100]	BNC-3S Banshee [95]

* четырёхногие (quad) БэтлМехи.



При игре полком Ветеранов добавьте +2 к броску на опыт и +1 к броску на Навык. При игре полком Регуляров не применяйте никаких модификаторов, а при игре полком Новичков примените штраф -2 к броску на опыт и штраф -1 к броску на Навык.

ПОЛКИ ВСФС

Каждый полк ВСФС обладает некоторыми особенностями и навыками, основанными на его опыте и способностях его командующего. В описаниях полков ранее в этой книге подробно обсуждались эти характеристики. Следующие правила игры моделируют эти характеристики и предназначены для дополнения существующих правил *BattleTech*, *BF2* и *MW3*. Эти правила разрабатывались для того, чтобы повысить интерес к игре, но не давать какие-либо несправедливые преимущества. Перед игрой гейм-мастера и все игроки должны договориться об использовании каких-либо дополнительных правил. Точно также игроки должны не стесняться изменять какое-либо правило, которое кажется несоответствующим для их кампании. Все последующие правила считаются правилами Уровня 3 и не подходят для турнирных игр.

Многие из нижеследующих правил специально разработаны для использования с правилами *Создания сценариев* (стр.97, *BMR*). Однако игроки должны не стесняться использовать их в и других игровых ситуациях. Если не сказано иначе, нижеследующие правила применяются только к играм *BattleTech*.

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ПРАВИЛ СКРЫТЫХ БОЕВЫХ ЕДИНИЦ

Когда позволяют обстоятельства сценария, для развёртывания части или всех своих сил некоторые полки могут использовать правила *Скрытых боевых единиц* (стр.77, *BMR*). Если такая возможность не существует, полк не может делать этот выбор. Например, в сценарии типа «Преследование» обе стороны двигаются в начале игры, поэтому правила скрытых боевых единиц не действуют. Однако в сценарии типа «Бой насмерть» одна из сторон может использовать правила *Скрытых боевых единиц*. Игроки должны решить, позволяет ли сценарий использование скрытых боевых единиц; во всех случаях согласиться перед использованием правил в сценарии должны оба игрока.

Если правила для типа сценария уже подразумевают наличие скрытых боевых единиц, игнорируйте специальную способность полка развёртывать скрытые боевые единицы.

ПЕРЕКРЫВАНИЕ СПОСОБНОСТЕЙ И ПРЕИМУЩЕСТВ

Если противостоящие силы обладают одинаковыми способностями или преимуществами, эти преимущества отменяют друг друга. Например, если два противостоящих полка имеют преимущество выбора стороны карты, с которой они вступают в игру, преимущества игнорируются, и вместо этого край, с которого стороны войдут в игру, определяется с использованием обычных правил.

ПЕРЕХВАТ ИНИЦИАТИВЫ

Несколько полков Федеративных Солнц имеют способность к перехватыванию инициативы и получают бонусы

к своим броскам на инициативу в игре *BattleTech*. Бонус равен количеству вражеских боевых единиц, уничтоженных игроком в предыдущем ходе, уменьшенное на количество своих погибших боевых единиц.

Например, сторона с этой способностью получает +2 бонуса к Инициативе, если она уничтожила 4 вражеских боевых единицы и потеряла 2 своих собственных во время предыдущего хода.

ДВИЖЕНИЕ ЗА КАРТОЙ

Некоторые полки опытные в тактическом движении за линией сражения. Полки со способностью движения за картой могут перемещать боевые единицы за картой во время игры. Эти боевые единицы заново входят в игру с заранее определённого края карты. Эта способность может использоваться только тогда, когда тип сценария учитывает это. Например, наступательные силы не могут использовать эту способность в сценариях типа «Прорыв»; в сценарии типа «Удерживать позицию» использовать движение за картой не могут защищающиеся силы.

Чтобы использовать эту способность, управляющий игрок записывает выходной гекс и мапшит каждой боевой единицы, двигающейся за картой. Затем управляющий игрок записывает гекс, мапшит и ход, в который каждая боевая единица заново войдёт в игру. До повторного входа на карту вышедшая боевая единица должна оставаться вне карты столько ходов, сколько требуется для движения с гекса его выхода до гекса его входа. Чтобы вычислить это время движения, подсчитайте количество половинок гексов,

обрамляющих карту между гексами выхода и входа. Затем разделите это число на величину МР Бега/Фланговой скорости боевой единицы (доли округляйте до целого числа). Результат – *минимальное* количество ходов, которое боевая единица должна оставаться вне карты. Управляющий игрок может задержать возвращение боевой единицы свыше этого периода, если желает, но должен выбрать ход возвращения, когда боевая единица покидает карту.

Каждая возвращающаяся боевая единица входит на карту в Конечной фазе Хода, отмеченного на его «письменном приказе». В это время противник может проверить приказы боевой единице, чтобы удостовериться, что ход был закончен. Если ход был нелегален, данная боевая единица считается уничтоженной и удаляется из игры (ход считается нелегальным, если боевая единица не остаётся вне карты в течение требуемого времени движения или не вступает в локацию в ход, отмеченный в его письменном приказе). При игре в кампанию эти «уничтоженные» боевые единицы могут быть возвращены в игру в более позднем сражении, потому что они фактически были потеряны, а не уничтожены. Если возвращающаяся боевая единица, как предполагается, входит на карту в гексе, содержащим вражескую или дружественную боевую единицу, которые нарушают правила сложения для этого гекса, возвращающаяся боевая единица помещается в гекс, смежный с гексом, предназначенным для входа, по выбору противника.

Как только возвращающаяся боевая единица заново выходит на карту, любая вражеская боевая единица, смежная с ней, может немедленно напасть на неё, используя правила для *Выстрелов в упор по скрытым боевым единицам* (стр.77, *BMR*).



Это нападение не ограничивает способность атакующей боевой единицы совершить атаку в следующем ходу.

Боевые единицы вне карты не могут участвовать в бою. Если силы противников уничтожают все боевые единицы, оставшиеся на карте, прежде, чем возвращаются боевые единицы, движущиеся за картой, сражение проиграно.

ОПРОКИДЫВАНИЕ ПРОТИВНИКА

Некоторые полки способны к «опрокидыванию противника» во время игр *BattleTech*. При некоторых обстоятельствах эти войска могут стрелять прежде, чем смогут двигаться или стрелять вражеские войска.

При броске на Инициативу для полков, способных на опрокидывание противника, обратите внимание на Предел Успеха (MoS) результата броска кубика. Разделите MoS на 2 и округлите до целого числа в меньшую сторону. Результат равен числу отдельных боевых единиц, которые могут перемещаться, заявлять и разбрызгивать обстрел прежде, чем какая-либо другая боевая единица начнёт движение или обстрел. «Избыточный» успех не переносится в более поздние ходы (т.е. если игрок имеет больший успех, чем доступно Мехов для движения). Например: войска, способные к опрокидыванию противника, делают бросок на Инициативу, равный 11, а его противник выбрасывает только 6. Это дает войскам, способным к опрокидыванию противника, MoS = 5, что означает, что две его боевые единицы могут перемещаться и стрелять прежде, чем начнёт движение любая другая боевая единица (5 делится на 2, получаем 2,5, округляем до 2).

Боевые единицы, использующие способность к опрокидыванию противника, не принимают участие в обычной последовательности движения/стрельбы. Другими словами, такие боевые единицы не учитываются, когда идёт подсчёт боевых единиц каждой из сторон, которые должны двигаться при чередовании ходов во время фаз Движения, Реакции и Оружейной Атаки. Во время Фазы Физической Атаки боевые единицы со способностью опрокидывать противника совершают физические атаки как обычно.

СКЛАДЫВАНИЕ ИНИЦИАТИВЫ

Некоторые полки обладают врождённым чувством предсказания каких-либо изменений на поле битвы. Они могут воспользоваться преимуществом этого, уступив инициативу только затем, чтобы позже захватить её в бою.

В игре игрок, управляющий такими полками, перед совершением броска на Инициативу, может пожелать отдать Инициативу своему противнику. За каждые два хода, в которые управляющий игрок решал уступить Инициативу, он может в более поздний ход, до совершения Броска на Инициативу, пожелать перехватить Инициативу. Управляющий игрок может копить только до двух Инициатив (отказавшись от четырёх Инициатив) в любой момент. С целью использования каких-либо других специальных способностей, считайте, что противник выигрывает или теряет Инициативу (соответственно) минимум на 1.

РЕЙТИНГИ ОБОРУДОВАНИЯ

Наименование каждого полка сопровождается буквой в круглых скобках. Эта буква – рейтинг оборудования полка и обозначает его доступ к модернизированным Мехам и другому оборудованию. Рейтинг используется при привязке Мехов к полку с использованием таблицы «Случайная привязка

Мехов», но также и указывает отношения полка со снабженческими подразделениями своей армии и, таким образом, определяет, как легко он может получить оборудование и припасы.

САМОСТОЯТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ ВСФСЛ

1-й Арагонский Пограничный (С, ВСФС)

1-й Пограничный имеет большой опыт по части манёвров. До половины боевых единиц 1-го могут использовать специальную способность – движение за картой, – если общее количество вражеских боевых единиц на карте больше, чем сил вне карты. При случайной привязке сил Мехов одна из каждых восьми боевых единиц может быть клановской. Как только весовые классы этих Мехов будут определены случайным образом, игрок за 1-й Пограничный выбирает, который из Мехов будет клановским и делает бросок по столбцу «Дымчатые Ягуары» таблицы «Случайная привязка Мехов: Клан», расположенной на стр.107, *BMR*.

1-й Аргайлский Уланский (D, ВСАЛ)

При случайной привязке сил Мехов при определении случайного типа копы (стр.103, *BMR*) примените к броску модификатор -3. Вдобавок в сценариях, где 1-й Уланский не может из-за погоды (или из-за каких-либо других внешних сил, а также если сценарий просто не учитывает присутствие аэрокосмических истребителей) использовать свои аэрокосмические истребители, он получает штраф к инициативе -1.

1-й Капелланский Драгунский (D, ВСФС)

1-й Драгунский получает бонус +4 к Инициативе на первом ходу любого сражения, но после этого вычитает единицу из этого бонуса за каждые два хода, пока боевые единицы остаются на карте, это продолжается до тех пор, пока все боевые единицы 1-го Драгунского или не будут уничтожены, или не покидают карту (этот «бонус» может быть и отрицательным числом).

1-й Бронекавалерийский Федеративных Солнц (А, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов при определении случайного типа копы (стр.103, *BMR*) примените к броску модификатор -3. 1-й Бронекавалерийский может использовать специальные способности – движение за картой и складывание инициативы.

1-й Кестрельский Гренадёрский (В, ВСФС)

1-й Гренадёрский включает силы намного более тяжёлые, чем можно подумать, учитывая их общеизвестный статус «домашней гвардии». До начала сценария игрок, управляющий 1-м Гренадёрским, делает бросок 1D6. При результате 5 или 6 он никогда прежде не сталкивался с вражеским полком, и 1-й Гренадёрский на всю игру получает штраф к Инициативе -3. При любом другом результате броска никаких эффектов нет.

1-й Киттерийский Пограничный (D, ВСФС)

Киттерийские пограничники получают бонус +1 к Инициативе в сражении против капелланских полков. Кроме того, они получают дополнительный бонус +1 к Инициативе при сражении в пределах марки Капелла, но при действии вне этого региона получают штраф -1 к Инициативе.



АВАЛОНСКИЕ ГУСАРСКИЕ

11-я Авалонская Гусарская ПБК (В, ВСФС)

В начале игры игрок за 11-ю Авалонскую Гусарскую ПБК должен определить командную боевую единицу. Пока командная боевая единица остаётся в игре, игрок, управляющий подразделением в игре *BF2*, не будет использовать стандартную командную «чашку». Вместо этого игрок может отдавать команды в любом порядке, как он пожелает перед началом игры, вытягивая команды именно в этом порядке. Как только все команды будут вытянуты, игрок заново перестраивает их в любом порядке, прежде чем начинается следующий ход. Этот процесс продолжается, таким образом, до конца игры.

17-я Авалонская Гусарская ПБК (В, ВСФС)

17-я ПБК может использовать специальные способности – опрокидывание противника и складывание инициативы.

20-я Авалонская Гусарская ПБК (А, ВСФС)

20-я ПБК известна быстрым проведением полевых работ и возведением защитных укреплений. В любом сценарии, где 20-я ПБК является защищающейся, игрок, управляющий 20-й ПБК, может размещать до половины от числа развёрнутых боевых единиц (пока условия сценария позволяют это) Средних зданий Уровня 1. Кроме того, 20-я ПБК может использовать специальную способность – движение за картой, до четверти от своих развёрнутых сил.

22-я Авалонская Гусарская ПБК (В, ВСФС)

22-я ПБК – подразделение, которое испытало не только чрезвычайную удачу на поле битвы, но также и невероятную неудачу. До начала любой игры *BattleTech* сделайте бросок 2D6. При результате 12 все боевые единицы 22-й ПБК получают модификатор -1 на попадание. При результате 2 боевые единицы получают штраф -4 к Инициативе. При любых других результатах никаких эффектов нет.

39-я Авалонская Гусарская ПБК (С, ВСАЛ)

39-я ПБК широко использует разведывательные подразделения, чтобы обнаружить и застать врасплох любые вражеские силы. В сценариях, где 39-я ПБК является атакующим, игрок, управляющий 39-й ПБК, получает бонус +3 к Инициативе, пока удерживает за картой более половины сил. Остатки полка могут входить с домашнего края 39-й ПБК в любое время во время игры, но управляющий игрок теряет какой-либо бонус к Инициативе в начале хода, в который любая из оставшихся сил вступает в сражение.

Вдобавок при случайной привязке сил Мехов при броске на определение случайного типа копыя (стр.103, *BMR*) примените модификатор -2.

41-я Авалонская Гусарская ПБК (А, ВСФС)

Члены 41-й ПБК являются одновременно и наиболее оскорбляемые, и наиболее уважаемые в ВСФС. Персонажи *MW3*, относящиеся к 41-й ПБК, считаются обладающими Обширными Связями в пределах продэвионовского лагеря, и имеющими

Клеймо/Провикторовец в пределах прокатерининского лагеря.

42-я Авалонская Гусарская ПБК (А, ВСАЛ)

Каждый ход, когда 42-я ПБК использует заранее запланированное движение (управляющий игрок записывают движение каждой боевой единицы прежде, чем начнётся ход, без отклонений, когда начинается ход), каждая боевая единица 42-й ПБК получает модификатор -1 на попадание для любой отдельной оружейной атаки во время этой Фазы Оружейной Атаки. Если боевая единица 42-й ПБК не может двигаться через гекс из-за движения вражеской боевой единицы или нарушения правила *Складывания* (стр.20, *BMR*) для этого гекса, игрок, управляющий 42-й ПБК, может изменять движение этой боевой единицы, но должен твёрдо придерживаться первоначального плана в максимально возможной степени.

«РЕЙДЕРЫ ЧИШОЛЬМА»

1-я ПБК «Рейдеров Чишольма» (F, ВСФС)

В начале игры играющий 1-й ПБК должен определить командную боевую единицу. Пока командная боевая единица остаётся в игре, «Рейдеры» получают модификатор -1 на попадание ко всем физическим атакам.

Вдобавок 1-я ПБК испытывает недостаток какой-либо существенной тактической связности. Для каждого дополнительного копыя не из 1-й ПБК они получают общий штраф -1 к Инициативе.

2-я ПБК «Рейдеров Чишольма» (С, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов при броске на определение случайного типа копыя (стр.103, *BMR*) примените модификатор -2. 2-я ПБК может использовать специальную способность – опрокидывание противника – и может также использовать способность *Ускоренного движения* (см. стр.13, *Maxim Tech, Revised*).

«ГУСАРЫ ТАУ КИТА»

1-я ПБК «Гусар Тау Кита» (С, ВСФС)

1-я ПБК может использовать специальные способности – перехват инициативы и опрокидывание противника. Любой полк, столкнувшийся с 1-й ПБК, может использовать движение за картой с не более чем четвертью своих сил, если его способность не учитывает больше.

2-я ПБК «Гусар Тау Кита» (В, ВСФС)

Противники, столкнувшиеся со 2-й ПБК, не могут использовать специальную способность – опрокидывание противника – и не могут размещать никакие скрытые боевые единицы.

3-я ПБК «Гусар Тау Кита» (С, ВСФС)

В начале игры играющий 3-й ПБК должен определить командную боевую единицу. Пока командная боевая единица остаётся в игре, 3-я ПБК получает штраф -3 к Инициативе. Наконец, артиллерийские боевые единицы всей 3-й ПБК получают модификатор -1 на попадание.



КРУЦИССКИЕ УЛАНСКИЕ

1-я Круцисская Уланская ПБК (А, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов при броске на определение случайного типа копы (стр.103, *BMR*) примените модификатор +2. Вдобавок за каждые 2 боевых единицы, потерянные 1-й ПБК, Уланы получают совокупный бонус +1 к Инициативе (до максимума +4).

2-я Круцисская Уланская ПБК (С, ВСАЛ)

В начале любого сражения 2-я ПБК может развёртывать до половины своих боевых единиц на скрытых позициях. Кроме того, при использовании правил сброса войск (стр.72, *BMR*), все боевые единицы получают модификатор -1 к Броску на Пилотирование при определении, рассеиваются они или нет. При случайной привязке сил Мехов одна боевая единица из каждых восьми может быть клановской. Как только весовые классы этих Мехов будут определены случайным образом, играющий 2-й ПБК выбирает, который из Мехов будет клановским, и делает бросок по столбцу «Клан Волка» таблицы «Случайная привязка Мехов: Клан» (стр.107, *BMR*).

3-я Круцисская Уланская ПБК (А, ВСФС)

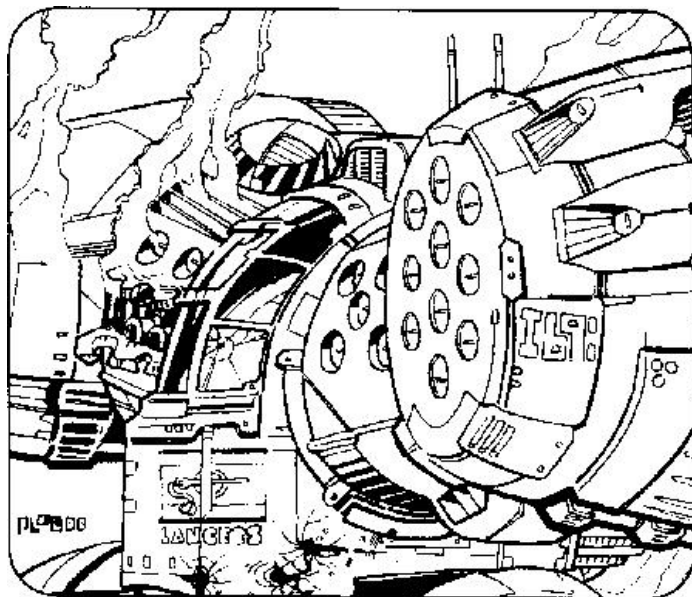
Считайте все пехотные силы 3-й ПБК обученными сражаться против Мехов. Вдобавок эти пехотные боевые единицы могут развёртывать буксируемое оружие (см. *Полевые орудия*, стр.38, *Maximum Tech, Revised*). Если сценарий позволяет, часть или всю пехота 3-й ПБК можно развёрнуть скрытой. При случайной привязке сил Мехов одна боевая единица из каждых восьми может быть лиранской. Как только весовые классы этих Мехов будут определены случайным образом, игрок 3-й ПБК выбирает, который из Мехов будет лиранским, и делает бросок по столбцу «Дом Штайнера» таблицы «Случайная привязка Мехов: Внутренняя Сфера 2» (стр.106, *BMR*), или столбцу «А» таблицы «Случайная привязка Мехов: Альянс Лиры», находящейся в *Полевом Руководстве: Альянс Лиры*.

4-я Круцисская Уланская ПБК (С, ВСАЛ)

В любом сценарии при случайном определении карт 4-я ПБК получает бонус +2 к Инициативе, но вместо броска противник может выбирать карты и домашний край 4-й ПБК.

5-я Круцисская Уланская ПБК (В, ВСФС)

При участии в бою против противника, связанного с «Чжаныцзэн де гуан», «Убийцами-грабителями» или любой другой капелланской террористической группой, 5-я ПБК получает бонус +2 к Инициативе, и каждая боевая единица 5-й ПБК получает модификатор -1 на попадание из всего оружия. Испытав некоторые ужасы, явно вызванные террористами, многие из личного состава 5-й ПБК начинают испытывать психологические проблемы. Делайте бросок 2D10 каждый месяц для любого персонажа *MW3*, назначенного в 5-ю ПБК; при результате 4 или меньше персонаж получает отрицательную Черту в 1 пункт, типа *Дурная Привычка*, *Интроверт* или *Причуда/Психоз*. С другой стороны, все персонажи 5-й ПБК после года непрерывной службы получают Черту *Чувство Боя*.



6-я Круцисская Уланская ПБК (В, ВСАЛ)

Если 6-я ПБК в сценарии сражается в городских условиях и являются атакующими, противник не может развёртывать какие-либо боевые единицы, развёрнутые по правилам *Скрытых боевых единиц* (стр.77, *BMR*).

7-я Круцисская Уланская ПБК (А, ВСАЛ)

Если игрок, управляющий 7-й ПБК, при случайном определении карт охотно позволяет своему противнику выбрать все карты, участвующие в сценарии, и выбрать домашний край 7-й ПБК, каждая из боевых единиц 7-й ПБК получает один пункт «преимущества». Пункты преимущества могут использоваться, чтобы сделать повторный бросок отдельного броска, непосредственно воздействующего на боевую единицу, которая тратит пункт преимущества (бросок на попадание или против себя, или в нападении, сделанный рассматриваемой боевой единицей, неприцельный выстрел и т.д.).

8-я Круцисская Уланская ПБК (В, ВСФС)

Всякий раз, когда эта ПБК сталкивается в сражении с Синдикатом Дракона, она получает штраф -3 к Инициативе, но также и модификатор -1 на попадание из всего оружия.

ДЭВИОНОВСКАЯ БРИГАДА ГВАРДИИ

ПБК «Дэвионовская Штурмовая Гвардия» (А, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов при броске на определение случайного типа копы (стр.103, *BMR*) примените модификатор +4. Кроме того, эта ПБК может также использовать специальные способности – перехват инициативы и опрокидывание противника – и может использовать способность *Ускоренного движения* (см. стр.13, *Maximum Tech, Revised*).

ПБК «Дэвионовская Тяжёлая Гвардия» (А, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов при броске на определение случайного типа копы (стр.103, *BMR*) примените модификатор +3. Кроме того, Гвардия может также использовать специальные способности – перехват инициативы, складывание инициативы и опрокидывание противника.



Все персонажи *МВЗ*, назначенные в Тяжелую Гвардию, получают Черту в 2 пункта *Хорошая Репутация* и *Обширные Связи/Новый Авалон*, пока они остаются в Гвардии.

Любой персонаж *МВЗ*, назначенный в бронетанковую бригаду, получает 5 ХР в месяц или в Тактике/Бронетанковые части, или в Стратегии.

ПБК «Дэвионовская Лёгкая Гвардия» (А, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов при броске на определение случайного типа копья (стр.103, *ВМР*) примените модификатор -3. Гвардия получает бонус +1 к Инициативе, если численно превосходит своего врага, увеличивающийся до +3, если численно превосходит своего врага вдвое или больше.

1-я Дэвионовская Гвардейская ПБК (А, ВСФС)

Все персонажи *МВЗ*, назначенные в 1-ю ПБК, получают Черту в 2 пункта *Хорошая Репутация* и *Обширные Связи/Федеративные Солнца*, пока они остаются в этой ПБК. Кроме того, во время любых игр *ВФ2* игрок, управляющий 1-й ПБК, может до начала игры заменить любую одну команду на «Удачу Лиса»; независимо от того, какая команда была заменена, новая команда считается «специальной командой».

2-я Дэвионовская Гвардейская ПБК (В, ВСФС)

Перед началом любой игры 2-я ПБК может заранее приготовить до 15 отдельных гексов на карте для артиллерийских ударов (см. стр.70, *ВМР*), если сценарий не запрещает это. В любом случае, члены 2-й ПБК тесно взаимодействуют со своими артиллерийскими частями и получают модификатор «наводчика» -2 вместо стандартного модификатора -1 (см. стр.70, *ВМР*). Если 2-я ПБК лишена своей артиллерийской или аэрокосмической поддержки (из-за погоды, условий ландшафта и т.д.; истребители находятся на земле или по некоторым причинам не могут участвовать в сражении), они получают штраф -2 к Инициативе.

При случайной привязке сил Мехов одна боевая единица из каждых восьми может быть клановской. Как только будут случайно определены весовые классы этих Мехов, играющий 2-й ПБК выбирает, который из Мехов будет клановским и делает бросок по столбцу «Клан Нефритового Сокола» таблицы «Случайная привязка Мехов: Клан» (стр.107, *ВМР*).

3-я Дэвионовская Гвардейская ПБК (С, ВСФС)

Все персонажи *МВЗ*, назначенные в 3-ю ПБК, автоматически получают отрицательные Черты *Плохая Репутация* и *Клеймо/Гесперусский Сепаратист* (очевидная Черта, присущая всем лиранским персонажам и НИПам), а также Черту в 4 пункта *Обширные Связи/Федеративные Солнца* (из-за связи подразделения с КомСтаром); *Обширные Связи* применяются только тогда, когда персонаж находится в 3-й ПБК. В любой игре *ВФ2* 3-я ПБК может заменять до 4-х команд по две «Альфа-удар!» и «Стоять и стрелять».

4-я Дэвионовская Гвардейская ПБК (В, ВСАЛ)

При случайном определении карт противник может выбирать все карты для любого сценария, но играющий 4-й ПБК, сначала выбирает свой домашний край. При случайной привязке сил Мехов одна боевая единица из каждых восьми может быть клановской. Как только будут случайно определены весовые классы этих Мехов, играющий 4-й ПБК выбирает, который из Мехов будет клановским, и делает бросок по столбцу «Клан Волка» таблицы «Случайная привязка Мехов: Клан» (стр.107, *ВМР*).

Для игры *МВЗ*: если до начала сценария для 4-й ПБК требуется какой-либо бросок на Тактику или Стратегию (противодействия или нет), управляющий игрок получает к броску бонус +3.

5-я Дэвионовская Гвардейская ПБК (А, ВСФС)

Начиная со своих действий на Ла Грэйве 5-я ПБК упорно тренировалась в лесных условиях планет, на которые они получали назначения. Любая боевая единица 5-й ПБК, начинающая своё движение из Лесного гекса и продолжающая двигаться по Лесным гексам до конца Фазы Движения, получает дополнительно 1 МР.

При случайной привязке сил Мехов одна боевая единица из каждых восьми может быть клановской. Как только будут случайно определены весовые классы этих Мехов, играющий 5-й ПБК выбирает, который из Мехов будет клановским, и делает бросок по столбцу «Клан Нефритового Сокола» таблицы «Случайная привязка Мехов: Клан» (стр.107, *ВМР*).

ДЕНЕБСКАЯ ЛЁГКАЯ КАВАЛЕРИЯ

4-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии (С, ВСАЛ)

В начале игры играющий 4-й ПБК должен определить командную боевую единицу. Пока командная боевая единица остаётся в игре, 4-я ПБК получает уникальный атрибут при игре в сценарии *ВФ2*. Всякий раз, когда вытягивается команда «Алло, штаб?», играющий 4-й ПБК должен сделать бросок 1D6. При результате 1 примените обычные эффекты команды; если выпадет любой другой результат, управляющий игрок может игнорировать эффекты команды и вместо этого применить эффекты любой другой команды, доступной в игре. Независимо от того, какой эффект применяется, эта команда всё же считается «специальной командой» и, таким образом, откладывается на один ход перед возвращением в чашу.

8-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии (D, ВСАЛ)

8-я ПБК поддерживает тесную связь с герцогом Робертом Штайнером-Кельсва. Все персонажи, назначенные в эту ПБК, получают Черту в 4 пункта *Обширные Связи/Движение «Свободный Скай»*, пока находятся в 8-й ПБК. При действиях силами более 2-х рот 8-я ПБК получает штраф -1 к Инициативе.

Вдобавок 8-я ПБК постоянно испытывает поломки оборудования. Для каждого копья, входящего в Кавалерию, сделайте до начала игры бросок 1D6 – 3. Если результат отрицателен, случайным образом определите один Мех в копье и сделайте бросок 1D6, чтобы решить, который из следующих критических ударов относится к этому Меху: 1 – двигатель, 2 – сенсоры, 3 – привод ноги, 4 – прыжковые двигатели, 5 – привод плеча и 6 – гироскоп.



Как только будет определён конкретный критический удар, случайным образом отметьте его на соответствующем слоте таблицы критических попаданий рекордшита Меха.

10-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии (С, ВСФС)

10-я ПБК может использовать специальную способность — движение за картой. Вдобавок до начала любого сценария эта ПБК может размещать до половины своих боевых единиц скрытыми, если условия сценария разрешают это.

12-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии (D, ВСФС)

При использовании правила сброса войск (стр.72, *BMR*) все боевые единицы 12-й ПБК получают модификатор -1 к Броску на Пилотирование, чтобы определить, рассеиваются они или нет. Кроме того, БэтлМехи 12-й ПБК могут делать сброс даже тогда, когда его шаттлы парят на низкой высоте.

15-я ПБК Денебской Лёгкой Кавалерии (С, ВСФС)

Имея сочувственное отношение многих в ВСФС, любые персонажи, назначенные в 15-ю ПБК, получают *Клеймо/Сторонник Катерины*, эта отрицательная Черта на самом деле может оказаться выгодной в пределах некоторых кругов. Вдобавок 15-я ПБК может использовать специальную способность — опрокидывание противника.

КОРПУС ФЕДЕРАТИВНОГО СОДРУЖЕСТВА

1-я ПБК ФедСода (В, ВСФС)

Члены 1-й ПБК имеют большой опыт по части тактики небольшими подразделениями, но слабо сражаются в больших группах. В любой игре *BF2*, где батальоны 1-й ПБК сражаются независимо (копья/взводы, принадлежащие одному батальону, не имеют в пределах трёх гексов ни одной боевой единицы, принадлежащей другому), сделайте бросок 1D6 для каждой вытянутой команды. При результате 1 игрок, управляющий 1-й ПБК, может выбрать *любую* команду *BF2* и применить её эффекты вместо вытянутой команды (независимо от того, какая команда была вытянута или выбрана, расценивайте её «специальную команду»). С другой стороны, если батальоны 1-й ПБК действуют вместе, сделайте бросок 1D6 для каждой вытянутой команды; при результате 1 примените эффекты команды «Алло, штаб?»

3-я ПБК ФедСода (В, ВСФС)

До любого сражения, в котором 3-я ПБК по сценарию является защищающейся, играющий 3-й ПБК может разместить столько стандартных десятипунктовых минных полей на карте, сколько он имеет развёрнутых боевых единиц. Вдобавок 3-я ПБК может до начала игры развёртывать до четверти своих боевых единиц скрытыми.

При случайной привязке сил Мехов игрок, управляющий 3-й ФедСода, может сделать по одному броску на копьё по столбцу «А». Выбор броска по столбцу «А» должен быть сделан до каких-либо бросков.

5-я ПБК ФедСода (С, ВСФС)

В любой *Ход*, когда 5-я ПБК превзойдена численно, полк получает штраф -3 к Инициативе, но каждая боевая единица получает модификатор -1 на попадание ко всему оружию.

6-я ПБК ФедСода (В, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов при броске на определение случайного типа копья (стр.103, *BMR*) примените модификатор -2. При случайном определении карт игрок, управляющий 6-й ПБК, может выбрать карты для сценария и свой собственный домашний край. Вдобавок при использовании правил специального случая для льда (стр.78, *BMR*) или условий тяжёлого снегопада (стр.11, *MaximumTech, Revised*), члены 6-й ПБК получают модификатор -2 ко всем Броскам на Пилотирование.

7-я ПБК ФедСода (С, ВСФС)

Члены 7-й ПБК получают модификатор -1 на попадание ко всем оружейным атакам в сражении против полка, поклявшегося в верности Катерине Штайнер-Дэвион, но также и получают штраф -2 к Инициативе.

8-я ПБК ФедСода (D, ВСФС)

Персонажи, назначенные в 8-ю ПБК, автоматически получают отрицательную Черту *Клеймо/Сторонник Катерины*. Вдобавок в любой ход, в который 8-я ПБК численно превосходит противника, она получает бонус +1 к Инициативе.

«ЛОВЧИЕ НОВОГО ИВААРСЕНА»

1-й Ново-Иваарсенский Ловчий (С, ВСФС)

1-й Ловчий получает модификатор -1 на попадание при всех физических атаках во время столкновений с любым противником из Синдиката Дракона. Вдобавок воздушные боевые единицы 1-го получают модификатор -1 на попадание при атаках «воздух-земля» на бреющем полёте. С другой стороны, если 1-й Ловчий лишается своего воздушного прикрытия (обычно условия сценария учитывают их включение), весь полк получает штраф -1 к Инициативе.

2-й Ново-Иваарсенский Ловчий (А, ВСФС)

Все персонажи *MW3*, назначенные во 2-й Ловчий, получают 5 ХР к своему навыку *Стратегия* каждые два месяца, пока они остаются в подразделении.

РОБИНСОНСКИЕ РЕЙНДЖЕРСКИЕ

1-й Робинсонский Рейнджерский (С, ВСФС)

До начала любого сражения игрок, управляющий 1-м Рейнджерским, должен разделить все свои силы на две отдельных группы, каждая из которых включала бы одинаковое количество боевых единиц. Игрок может выделить одну из этих двух групп для сражения; пока вторая группа находится за картой, 1-й Рейнджерский получает бонус +2 к Инициативе. Как только вторая группа входит на карту, все силы могут использовать способность *Ускоренного движения* (см. стр.13, *MaximumTech, Revised*), но они теряют бонус +2 к Инициативе.



2-й Робинсонский Рейнджерский (D, ВСАЛ)

Члены 2-го Рейнджерского получают модификатор +1 на попадание ко всем оружейным атакам на дальней дистанции, но также и получают модификатор -1 на попадание при всех физических атаках. В то же самое время полк получает бонус – модификатор -2 ко всем Броскам на Пилотирование, требуемым при движении по тротуару и входе или выходе из зданий.

При случайной привязке сил Мехов управляющий игрок один раз на копьё имеет выбор броска по любому столбцу «А» таблицы «Случайная привязка Мехов: Альянс Лиры» или таблицы «Случайная привязка Мехов: Федеративные Солнца». Решение сделать бросок по этим альтернативным таблицам должно быть принято прежде, чем будет сделан любой бросок на случайную привязку Мехов.

3-й Робинсонский Рейнджерский (А, ВСФС)

Если игрок, управляющий 3-м Рейнджерским, двигает все свои боевые единицы во время Фазы Движения группами по 4 штуки, только для этого Хода полк получает модификатор -2 ко всем Броскам на Пилотирование.

СИРТИССКИЕ ФУЗИЛЁРСКИЕ

5-я Сиртисская Фузилёрская ПБК (С, ВСФС)

5-я ПБК получают штраф -1 к Инициативе, но все её оружейные атаки на дальней дистанции получают модификатор -1 на попадание. Пехотные силы 5-й получают модификатор -1 на попадание и к оружейным атакам, и к атакам против Мехов.

6-я Сиртисская Фузилёрская ПБК (С, ВСФС)

Когда 6-я ПБК по сценарию является защищающейся, а карты определены случайным образом, игрок, управляющий 6-й ПБК, может выбирать для сражения определённые карты и может размещать скрытыми до четверти своих боевых единиц.

8-я Сиртисская Фузилёрская ПБК (С, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов при броске на определение Случайного Типа Копья (стр. 103, *BMR*) примените модификатор -2. 8-я ПБК может использовать движение за картой и перехват инициативы.

При случайной привязке сил Мехов одна боевая единица из каждого четырёх может быть капелланской. Как только будут случайно определены весовые классы этих Мехов, играющий 8-й ПБК, выбирает, который из Мехов будет капеллановским, и делает бросок по столбцу «Дом Ляо» таблицы «Случайная привязка Мехов: Внутренняя Сфера 1» (стр.105, *BMR*) или по столбцу «С» таблицы «Случайная привязка Мехов: Конфедерация Капеллы» (стр.123, *Полевое Руководство: Конфедерация Капеллы*).

МИЛИЦИЯ МАРКИ КАПЕЛЛА

Альционская милиция марки Капелла (F, ВСФС)

Альционская ММК использует свои вполне достаточные артиллерийские части, чтобы установить и минные поля, и бомбардировать вражеские силы. До начала любого сценария, кроме «Преследования», игрок, управляющий этой ММК, может разместить до половины стандартных 10-пунктовых минных полей от

имеющегося числа боевых единиц. Вдобавок игрок может предопределять столько же гексов и для артиллерийских ударов (см. стр.70, *BMR*).

Катильская милиция марки Капелла (В, ВСФС)

Члены Катильской ММК получают штраф -1 к Инициативе в любом сценарии, но все персонажи *MW3* получают Черту в 2 пункта *Обширные Связи/Катил*.

При случайной привязке сил Мехов игрок, управляющий Катильской ММК может сделать один бросок на копьё по столбцу «А». Решение сделать бросок по столбцу «А» должно быть принято прежде, чем будут сделаны какие-либо броски.

Ново-Сиртисская милиция марки Капелла (С, ВСФС)

До любого сценария, в котором эта милиция является защищающимся, управляющий игрок может разместить часть или все свои боевые единицы скрытыми.

При случайной привязке сил Мехов игрок, управляющий Ново-Сиртисской ММК, может сделать один бросок на копьё по столбцу «В». Решение сделать бросок по столбцу «В» должно быть принято прежде, чем будут сделаны какие-либо броски.

Риджбрукская милиция марки Капелла (F, ВСФС)

До начала любого сценария *MW3*, в котором эта милиция является защищающимся, игроки, управляющие каждой из участвующих сил, должны сделать бросок противодействия для *Тактики*, причём игрок Риджбрукской ММК получает модификатор +4. Если милиция успешна, она получает бонус к Инициативе, равный её Пределу Успеха (*MoS*) (максимум до +4).

Сирдарская милиция марки Капелла (F, ВСФС)

Члены Сирдарской ММК стремятся использовать любой шанс сразиться с Конфедерацией Капеллы. Если подразделение участвует в сражении, в котором участвует капелланский полк и не является врагом, игрок, управляющий милицией, должен сделать бросок 2D6. При результате 11 или 12 милиция будет сражаться как обычно. При любом другом результате члены милиции немедленно нападут на войска Конфедерации, независимо от их задания или обстоятельств сражения.

Валексовская милиция марки Капелла (F, ВСФС)

В любом сценарии, где Валексовская ММК является защищающимся, игрок, управляющий милицией, может размещать часть или всю пехоту полка скрытой. Вдобавок игрок свободно может определять до половины своих пехотных боевых единиц как обученную сражаться против Мехов.

Уорренская милиция марки Капелла (D, ВСФС)

Уорренская ММК может использовать специальную способность – опрокидывание противника.

Ахернарская милиция марки Сарна (D, ВСФС)

Ахернарская ММС получает модификатор -1 на попадание и для оружейных, и для физических атак, совершённых против всех пехотных боевых единиц. Однако их силы Мехов находятся не в лучшем состоянии.



Для каждого копья, входящего в Ахернарскую ММС, сделайте до начала игры бросок 1D6 – 3. Если результат отрицателен, случайным образом определите один Мех в копье и сделайте бросок 1D6, чтобы решить, который из следующих критических ударов относится к этому Меху: 1 – двигатель, 2 – сенсоры, 3 – привод ноги, 4 – прыжковые двигатели, 5 – привод плеча и 6 – гироскоп. Как только будет определён конкретный критический удар, случайным образом отметьте его на соответствующем слоте таблицы критических попаданий рекордшита Меха.

Нанкинская милиция марки Сарна (F, ВСФС)

Милиция получает штраф -1 к Инициативе. Если Нанкинская ММК сражается на Нанкине, его члены получают модификатор -1 на попадание для всех физических атак.

МИЛИЦИЯ МАРКИ КРУЦИС

Анхин-Муэртовская милиция марки Круцис (D, ВСФС)

В любом сражении, в котором эта ММКр не развёртывает какие-либо суда на воздушной подушке или прыгающие БэтлМехи, весь полк получает штраф -1 к Инициативе.

Исламабадская милиция марки Круцис (F, ВСФС)

ММКр получает штраф -1 к Инициативе в любом сценарии, в котором она развёртывает на поле битвы более одной роты.

Все персонажи *MW3*, которые выражают интерес к «Посланцам Шивы», должны потратить половину своих заработанных XP каждый месяц на навыки *Академия/Изучение Шивы*, но увеличение атрибута WIL стоит только 15 XP (а не 25 XP) за раз.

Кестрельская милиция марки Круцис (F, ВСФС)

Персонажи *MW3* получают по 5 XP в месяц, если они назначены в Кестрельскую ММКр, которые используются непосредственно на их навык *Академия/Военная История*. До каждого сражения все персонажи должны сделать проверку навыка *Тактика* и *Академия/Военная История* с модификаторами +4. Если оба успешны, персонажи получают бонус +2 ко всем броскам на Инициативу.

Малагроттская милиция марки Круцис (D, ВСФС)

Члены Малагроттской ММКр получают модификатор -2 ко всем Броскам на Пилотирование во время сражений при более низкой, чем обычная, гравитации (см. стр.78-79, *BMR*).

Марлеттская милиция марки Круцис (F, ВСФС)

Знаток лобовых наступлений, Марлеттская ММК может использовать специальные способности – перехват инициативы и опрокидывание противника. При случайной привязке сил Мехов игрок, управляющий Марлеттской ММКр, может сделать один бросок на копье по столбцу «А». Решение сделать бросок по столбцу «А» должно быть принято прежде, чем будут сделаны какие-либо броски.

Ново-Авалонская милиция марки Круцис (B, ВСФС)

Члены Ново-Авалонской ММКр получают модификатор -1 ко всем Броскам на Пилотирование, необходимых при движении по тротуару.

Ремагенская милиция марки Круцис (F, ВСФС)

При сражении в ночных условиях члены Ремагенской ММКр получают модификатор +1, а не обычный +2 (см. стр.81, *BMR*). При сражении в сумраке или на рассвете они не получают никакие штрафы (см. стр.11, *MaximumTech, Revised*).

Цаммская милиция марки Круцис (F, ВСФС)

В любой Ход, когда Цаммская ММКр не производит оружейные атаки, все её боевые единицы получают бонус +4 к Инициативе только до следующего Хода и модификатор -2 на попадание для всех физических атак во время Фазы Физических Атак только этого Хода.

МИЛИЦИЯ МАРКИ ДРАКОНИС

Аддикская милиция марки Драконис (C, ВСФС)

До начала любого сценария милиция может размещать часть или все свои боевые единицы скрытыми.

Бремондская милиция марки Драконис (F, ВСФС)

Бремондская ММД может использовать специальную способность – складывание инициативы.

Брайслендская милиция марки Драконис (F, ВСФС)

Из-за своей децентрализованной командной структуры Брайслендская ММД получает штраф -1 к Инициативе. Противники не могут размещать скрытые боевые единицы на карте при сражении с Брайслендской ММД на планетах, находящихся в Брайслендской ПОЗ.

Во время игр *BF2* полк не восприимчив к эффектам команд «Помеха при передаче» и «Алло, штаб?»

Кловисская милиция марки Драконис (F, ВСФС)

Персонажи *MW3*, назначенные в Кловисскую ММД автоматически получают отрицательную Черту в 2 пункта *Причуда/Ненависть к Синдикату Дракона*.

Дахарская милиция марки Драконис (D, ВСФС)

Если Дахарская ММД участвует в каком-либо сценарии в негородской местности, она получает штраф -1 к Инициативе. Члены аэрокосмического крыла милиции получают модификатор -2 ко всем броскам на управление.

Килбурнская милиция марки Драконис (F, ВСФС)

Если Килбурнская ММД включает две роты или меньше, милиция может использовать специальную способность – опрокидывание противника. Однако если Килбурнская ММД включает более чем две роты, полк теряет эту способность и далее получает штраф -1 к Инициативе.

Майеттская милиция марки Драконис (F, ВСФС)

Если Майеттская ММД развёртывается силой более батальона, игрок, управляющий милицией, должен сделать бросок 1D6 для каждой роты или её доли, с которыми он начинается бой. Игрок должен случайным образом выбрать то количество боевых единиц, которые не будут доступны для сражения.



ТАБЛИЦА ЗВАНИЙ: НАЦИИ ФЕДЕРАТИВНОГО СОДРУЖЕСТВА

РЯДОВОЙ СОСТАВ

Пункты Черты	ВСФСл	ВСФС	ВСАЛ
1	Рекрут	Рекрут	Рекрут
2	Рядовой	Рядовой	Рядовой
3	Рядовой 1-го класса	[Рядовой 1-го класса]	Рядовой 1-го класса
4	Капрал	Капрал	Капрал
5	—	—	Старший капрал
6	Сержант	Сержант	Сержант
7	—	—	Штаб-сержант
В	Старшина	Старшина	Старшина
9	—	—	Штаб-старшина
10	Командный старшина	[Командный старшина]	Главный старшина

ОФИЦЕРСКИЙ СОСТАВ

Пункты Черты	ВСФСл	ВСФС	ВСАЛ
1	Субалтерн	—	Лейтенант
2	Лейтенант	Лейтенант	Первый лейтенант
3	Капитан	Гауптман	Гауптман
4	Майор	Командант	Командант
5	—	—	Гауптман-командант
6	Подполковник	[Подполковник]	Подполковник
7	Полковник	Генерал-лейтенант	Полковник
8	Генерал-лейтенант	Гауптман-генерал	Генерал-лейтенант
9	Генерал-майор	Маршал	Гауптман-генерал
10	Генерал/Маршал	—	Командант-генерал
11*	Фельдмаршал	Фельдмаршал	Генерал
12*	Маршал армий	Маршал армий	Генерал армий

* Эти звания обычно недостижимы для игровых персонажей, но включены сюда для сравнения.

«F» таблицы «Случайная привязка Мехов: Синдикат Дракона» (стр.142, *Полевое Руководство: Синдикат Дракона*).

Робинсонская милиция марки Драконис (F, ВСФС)

Если боевые единицы Робинсонской ММД разделяют поле битвы с частями другого полка ВСФС, все силы получают штраф -1 к Инициативе.

АКАДЕМИЧЕСКИЕ И ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЯ

Альбионские подготовительные кадровые (В, ВСФС)

Персонажи MW3, назначенные в кадровые полки в качестве кадетов получают, по 5 ХР в месяц, которые делятся по желанию управляющего игрока между навыком Лидерство и одним или более навыками Тактика.

Члены 1-го кадрового должны обладать по крайней мере WIL = 6 перед принятием в подразделение, но затем будут получать дополнительные 4 ХР в месяц, которые нужно использовать для увеличения своего навыка Пилотирование.

Если игрок полный двухлетний курс в кадровом полку был назначен на единственный класс Меха, транспортного средства или истребителя, он получает модификатор +1 ко всем Броскам на Пилотирование, когда управляет этим типом оборудования.

Кадетские кадровые при НАИН (В, ВСФС)

2-й кадровый может использовать специальную способность – движение за картой.

Члены 1-го кадрового получают 6 ХР в месяц, которые нужно применить к любому Навыку Академичность/История.

Атмосфера в 3-м кадровом настолько напряжена, что игроки, назначенные в него, фактически теряют по 1 ХР в месяц, но затем, после «окончания» кадрового, получают Черту Хорошая Репутация (если их действия в кадровом не заработали им Плохую Репутацию, тогда эти две Черты отменяют друг друга).

Миллиганская милиция марки Драконис (F, ВСФС)

Все атаки типа «воздух-земля», совершённые воздушными аппаратами милиции, получают модификатор -1 на попадание, пока, по крайней мере, одна наземная боевая единица милиции (Мех, транспортное средство или отделение/взвод пехоты) имеют ЛВ к цели/целям. Если милиция по какой-либо причине лишается своей аэрокосмической поддержки (и сценарий позволяет это), подразделение получает штраф -2 к Инициативе.

Раманская милиция марки Драконис (F, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов одна боевая единица из каждых четырёх может быть синдикатовской. Как только будут случайно определены весовые классы этих Мехов, игрок Раманской ММД выбирает, который из Мехов будет синдикатовским, и делает бросок по столбцу «Дом Куриты» таблицы «Случайная привязка Мехов: Внутренняя Сфера 1» (стр.105, *BMR*) или по столбцу



1-й Броктонский подготовительный батальон (F, ВСФС)

Из-за различного происхождения своих членов и недостатка полной связности батальона он получает штраф -1 к Инициативе.

1-й Белльский подготовительный батальон (F, ВСФС)

Батальон получает бонус +1 к Инициативе при действии на планетах в пределах Валексовской ПОЗ.

1-й Конросский подготовительный батальон (F, ВСФС)

Для каждого копы, входящего в Конросский подготовительный батальон, сделайте до начала игры бросок 1D6 – 4. Если результат отрицателен, случайным образом определите один Мех в копы и сделайте бросок 1D6, чтобы решить, который из следующих критических ударов относится к этому Меху: 1 – двигатель, 2 – сенсоры, 3 – привод ноги, 4 – прыжковые двигатели, 5 – привод плеча и 6 – гироскоп. Как только будет определён конкретный критический удар, случайным образом отметьте его на соответствующем слоте таблицы критических попаданий рекордшита Меха.

Подготовительный батальон Фильтвельтской академии (F, ВСФС)

Часто получающие задание разобраться с пиратами, действующими в пределах их региона, члены батальона в награду за противодействие пиратам получают +2 к своему броску Тактики.

Подготовительный батальон Гошенского военного еолледжа (специальный, ВСФС)

Поскольку многие из Мехов батальона принадлежат семьям кадетов, использующих их, батальон имеет эклектичный состав сил. При случайной генерации сил игрок(и), управляющие подразделением, должны сделать бросок 1D6 для каждого Меха. При результате «1» игрок должен случайным образом сделать бросок по столбцу «А», при результате «2» – бросок по столбцу «В» и так далее. При результате «6» игрок может выбрать, по какому столбцу он будет делать бросок.

Подготовительный батальон Килбурнской академии (F, ВСФС)

Примените -5 к броску на Опыт и -2 к броску на Навык при случайном определении уровней опыта и Навыка (стр.108, BMR) для батальона.

1-й Киттерийский подготовительный батальон (F, ВСФС)

Персонажи, назначенные в этот батальон, получают Контакт (2)/Майор Рауль Бетун.

Подготовительный батальон академии Мыса Барроу (F, ВСФС)

При случайной привязке сил Мехов игрок, управляющий батальоном, может сделать один бросок на копы по столбцу «А». Решение сделать бросок по столбцу «А» должно быть принято прежде, чем будут сделаны какие-либо броски.

Подготовительный батальон Робинсонской военной академии (F, ВСФС)

Во время сражения с подразделением Синдиката Дракона члены подготовительного батальона Робинсонской академии получают штраф -3 к Инициативе, но получают модификатор -1 на попадание для любых физических атак.

Подготовительный батальон Сахарской академии (В, ВСФС)

Батальон не будет участвовать в каких-либо сражениях в городе. Во время сражений в городских условиях батальон получает штраф -2 к Инициативе.

Подготовительная группа Тиконовской военной академии (F, ВСФС)

Для каждого копы, входящего в подготовительную группу Тиконовской военной академии, сделайте до начала игры бросок 1D6 – 5. Если результат отрицателен, случайным образом определите один Мех в копы и сделайте бросок 1D6, чтобы решить, который из следующих критических ударов относится к этому Меху: 1 – двигатель, 2 – сенсоры, 3 – привод ноги, 4 п Прыжковые двигатели, 5 – привод плеча и 6 – гироскоп. Как только будет определён конкретный критический удар, случайным образом отметьте его на соответствующем слоте таблицы критических попаданий рекордшита Меха.

ПРАВИЛА ИГРЫ MECHWARRIOR

ЧЕРТА РАНГ

Таблица на стр.148 показывает различные уровни Черты Ранг, используемой по всему бывшему Федеративному Содружеству. Она заменяет столбцы «Федеративные Солнца» и «Альянс Лиры» в таблице «Звания» (стр.87, MW3). Звания, показанные в скобках, официально никогда не использовались в ВСФС, хотя и были широко признаны.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ЖИЗНЕННЫЕ ПУТИ

Следующие правила могут использоваться вместе с MW3. Они подробно останавливаются на тренировочных возможностях, открывающихся для граждан Федеративных Солнц, и охватывают возможности недавних военных событий.

Игроки и гейм-мастера должны следовать всем стандартным правилам для определения событий для персонажа (см. стр.24, MW3), с одним исключением: при случайном выборе события вместо броска 2D6 игроки должны делать бросок 2D10.

ДЕЙСТВИЕ 3: КРУПНАЯ АКАДЕМИЯ ФЕДЕРАТИВНЫХ СОЛНЦ [ОБЩЕЕ]

Только для принадлежности Федеративные Солнца (Альянс Лиры может участвовать до отчисления Альянса в 3057 году). Нельзя иметь Боязнь Боя или какую-либо из следующих Черт выше самого низкого возможного уровня: Нетрудоспособный, Потеря Члена, Плохое Зрение, Плохой Слух. Персонаж не должен иметь ни одного серьёзного «сомнительного» События в своей истории (по мнению гейм-мастера), если персонаж не имеет соответствующего Контакта, который может скрыть Событие.

Это не полный Жизненный Путь, и он не должен быть принят как один из них. Вместо этого информация, содержащаяся ниже, предлагает общую информацию, характерную для большинства военных академий Федеративных Солнц. Описания, которые завершают полный и уникальный Жизненный Путь, который предлагается одной из крупных военных академий Федеративных Солнц, детально описываются в главе *Оттачивая когти*, стр.35. Каждая крупная академия имеет своё собственное описание, наряду с её собственными уникальными требованиями, наборами навыков и т.д. Просто замените или пополните требования, Черты и Навыки, данные в списке ниже, теми, которые приведены в списке в описании конкретной академии.



ПРАВИЛА

Время: 1 год

Минимумы Атрибутов: INT 3, WIL 4, SOC 3

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1, SOC +1

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость

Навыки: Академичность/История Федеративных Солнц +2, Протокол/Федеративные Солнца +2, Восприятие +1

Сферы: Начальная Подготовка

Предыдущие Пути: Любой Путь или Бросок События, который обычно даёт допуск к Пути Военная Академия.

Следующий Путь: Подпуть Улучшенная Индивидуальная Подготовка (предписано, часть этого Пути)

События Академии Федеративных Солнц

- 2 Простая выходка пошла ужасно неправильно и, по крайней мере, один кадет оказался в море. [Враг (2), Плохая Репутация (2), теряет все навыки АИТ, военные Пути более недопустимы]
- 3 Туристическая поездка превращается в смертельную борьбу за жизнь [BOD -2, RFL -2, Нетрудоспособный, Потеря Члена (2)]
- 4 «Мы защищали нашего товарища по команде от группы вооружённых гражданских жителей, сэр!» [Плохая Репутация, Бюрократия/Федеративные Солнца +2, Безоружный Бой +2, добавьте 2 года ко времени, которое требуется для этого Пути]
- 5 Предполагалось, что это будет простым подготовительным курсом. [+1 ко всем навыкам АИТ; выберите *или* Нетрудоспособный, Интроверт и Чувство Боя, *или* Отвага и Причуда/Психический Больной]
- 6 Коменданту не понравилось обуздывать ваше упрямство! [Добавьте 1 год ко времени, которое требуется для этого Пути, Враг]
- 7 Хотя никто не может доказать это, вы ответственны за случившееся. [Плохая Репутация, Враг]
- 8 Младший кадет, над которым вы любили измываться, – сын генерала! [Враг (2)]
- 9 Вы дрейфовали в академии, не выделяясь. *Вообще.* [СНА -1, теряете один Контакт]
- 10 Продажа контрабанды на стороне, возможно, была не самой подходящей деятельностью вне учебы. [-2 к любым двум Военным Сферам или Навыкам АИТ, Оценка +2, Попрошайничество +2, Клеймо/«Иди-ка, ты, мужик»]
- 11 Вы были удачливой ранней звездой. [Бег +3, Плавание +3]
- 12 Вы счастливчик! Вы получили девушку своей мечты и карьеры! [EDG +1, Хорошая Репутация, Иждивенец]
- 13 Вы коротали всё своё свободное время на общественной работе. [+2 в любых трёх Навыках Интерес/Искусство или спорт]
- 14 Обменивал увольнительные по выходным на дополнительное время подготовки на тренажёрах. [+3 к любым двум Навыкам АИТ]
- 15 Комендант служил с вашей тётей «в большом деле». [Контакт (2), +1 к любым трём Навыкам Военной Сферы]
- 16 Ваши баллы были достаточно высоки, чтобы допустить вас к ускоренной программе. [Выберите одну Сферу из АИТ или одной Гражданской Сферы, добавьте 1 год ко времени, которое требуется для этого Пути]
- 17 Сержант недавно с клановского фронта и считает своим долгом удостовериться, что вы будете готовы. [WIL +2, Упорство, Сопrotивляемость Боли]

18 Поздравления! Вы стали лучшим выпускником в своём классе! [EDG +1, Хорошая Репутация, Контакт (2), Богатство (2), Хорошая Оснащённость *или* ТС (3), может затем выбрать ШКО, потом вернуться и продолжить этот Путь]

19 [Выберите 1 Событие или сделайте бросок 2 раза и примените оба События]

20 [Выберите 2 События или сделайте бросок 3 раза и примените все События]

Предписанный Подпуть: Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Только для прошедших Начальную Подготовку

Время: 2 года

Черты: МехВоины и Аэрокосмические Пилоты получают Повышение до Сержанта (Ранг 6), все другие получают Продвижение.

Навыки: +2 к любым двум Навыкам Сферы (Военные Сферы отмеченными звёздочкой, также получает Тактику/Любая +1)

Сферы: Выберите одну из следующих основных Сфер, подчиняясь нижеследующим ограничениям:

Аэрокосмический Пилот* (*минимум DEX 4, RFL 4*)

Бронепехотинец* (*минимум STR 6, BOD 5*)

Начинающий Техник

Кавалерия* (*минимум RFL 3*)

Пилот DropShip'a (*минимум DEX 4*)

Пехота* (*минимум BOD 3, STR 3*)

Морской Пехотинец* (*минимум BOD 4, не может иметь Черты TDS*)

МехВоин* (*минимум DEX 3, RFL 4*)

События: Не делайте броски Событий для АИТ

Следующий Путь: Обязательный Тур: Федеративные Солнца (4), Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (4), Специальная Подготовка (3, часть этого Пути: выберите, если персонаж в АИТ взял Пехоту, Бронепехотинца, МехВоина, Пилота DropShip'a или Начальную Подготовку) или Обязательный Тур: Подготовительный Кадровый Полк (4, выберите, если персонаж выбрал Военную Сферу и школы, располагающие подготовительными кадровыми полками или батальоном)

Подпуть: Специальная Подготовка

Только для прошедших АИТ

Время: 2 года

Минимумы Атрибутов: WIL 5

Пороговые значения Атрибутов: Добавьте +1 к любому Пороговому значению по выбору игрока

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость (2)

Навыки: +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине Навыков АИТ персонажа (округление в большую сторону)

Области: Выберите одну из следующих Сфер, подчиняясь нижеследующим ограничениям:

Аэрокосмический Техник (*требуется Сфера Начинаящий Техник*)

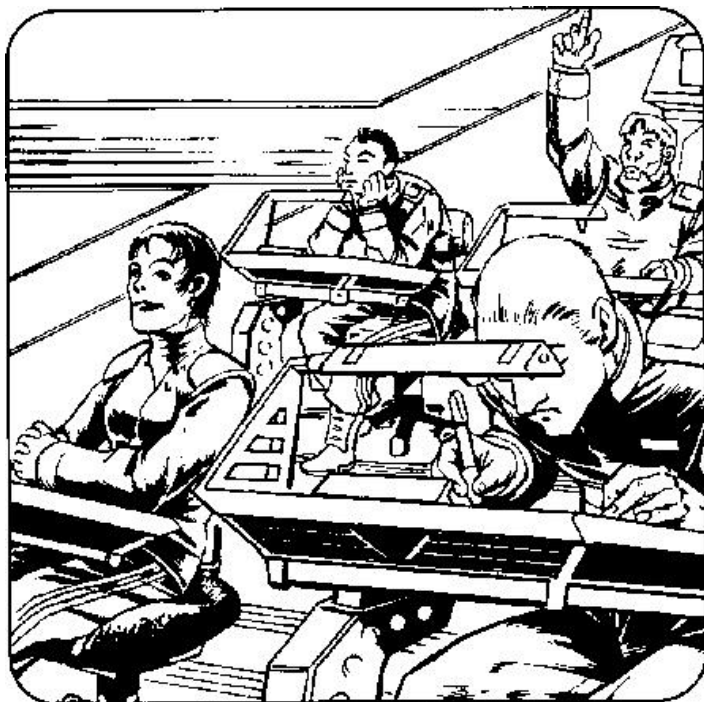
Пилот JumpShip'a (*минимум INT 4, требуется Сфера Пилот DropShip'a, нельзя иметь Черту TDS*)

Техник Меха (*требуется Сфера Начинаящий Техник*)

Военный Учёный (*минимум INT 5*)

Спецназовец (*минимум BOD 4, RFL 4; требуются Сфера Бронепехотинец, Пехота, Морской Пехотинец или МехВоин; нельзя иметь Черту TDS*)

Техник ТС (*требуется Сфера Начинаящий Техник*)



Следующий Путь: Обязательный Тур: Федеративные Солнца (4), Обязательный Тур: Внутренняя Сфера (4) или Тайные Операции (4, только для Сфер Спецназовец или Военный Учёный)

Подпуть: Школа Кандидатов в Офицеры (ШКО)
Достижим только броском на Событие. Персонаж не должен иметь никаких «сомнительных» Событий в своей истории (на усмотрение гейм-мастера), если персонаж не имеет соответствующего Контакта, который может скрыть Событие.

Время: 1 год

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1

Черты: Полномочие (Ранг 1)

Навыки: Академичность/Военная История +2, Бюрократия/Федеративные Солнца +2, Протокол/Федеративные Солнца +1, Стратегия +1

Сферы: Офицерская Подготовка

Следующий Путь: Возвратитесь к последнему Пути в ту же точку, откуда персонаж поступил в ШКО

АЛЬБИОНСКАЯ ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ

Помимо приведённых выше ограничений нельзя иметь Нетрудоспособный, Стеклозуб, Плохое Зрение или Плохой Слух.

Минимумы Атрибутов: INT 3, WIL 5, SOC 5

Пороговые значения Атрибутов: DEX +1, RFL +1, BOD +1, WIL +1

Черты: Продвижение, Обширные Связи/Новый Авалон, Хорошая Оснащённость

Навыки: Бег +4, Карьера/Солдат +4, Протокол/Федеративные Солнца +2, Академичность/История Федеративных Солнц +1, Лидерство +1, Восприятие +1

Предписанный Подпуть: Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: +2 к любым двум Навыкам Военной Сферы, Лидерство +1, Выживаемость +1, Интерес/Спорт (любой) +1

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: WIL 5, EDG 5

Пороговые значения Атрибутов: +1 к BOD, DEX или RFL (по выбору игрока)

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость, Контакт (2)

Навыки: +1 к любым трём Навыкам Начальной Подготовки; +1 к половине Навыков персонажа из АИТ (округление в большую сторону), Карьера/Солдат +2, Выживаемость +1

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Пилот JumpShip'a, Военный Учёный или Спецназовец

КОЛЛЕДЖ ВОЕННЫХ НАУК ПРИ НАИН

Помимо приведённых выше ограничений нельзя иметь Плохую Успеваемость.

Минимумы Атрибутов: INT 4, WIL 3, SOC 3

Пороговые значения Атрибутов: RFL +1, INT +1, WIL +1, SOC +1

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость

Навыки: Академичность/Любая +2, Бюрократия/Федеративные Солнца +2, Компьютеры +1, Плавание +2

Предписанный Подпуть: Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Лидерство +1, Стратегия +2, +1 к любым двум уместным Навыкам, +1 к любому Навыку Сферы

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Аэрокосмический Пилот, Бронепехотинец, Начинающий Техник, Кавалерия, Пилот DropShip'a, Пехотинец, МехВоин.

Подпуть: Специальная Подготовка

Время: 3 года

Пороговые значения Атрибутов: Добавьте +1 к любому одному пороговому значению по выбору игрока

Черты: Продвижение, Богатство, Хорошая Оснащённость, Обширные Связи/Новый Авалон

Навыки: Стратегия +2, Тактика/Любая +2, +1 к трём Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине Навыков персонажа из АИТ (округление в большую сторону), +2 к любому одному другому Навыку

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Пилот JumpShip'a, Военный Учёный или Спецназовец

«ВОИНСКИЙ ЗАЛ»

Сомнительные события в истории персонажа не будут препятствием для поступления в «Воинский зал», если эти События не нанесут вред каким-либо способом марке Капелла (или, наоборот, не навредят каким-либо способом Конфедерации Капеллы). При этом окончательное решение за гейм-мастером.

Минимумы Атрибутов: INT 3, WIL 4, SOC 3

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1, SOC +1 (добавьте +2 к конечному Атрибуту SOC при действиях в пределах марки Капелла)

Черты: Продвижение, Обширные Связи, Причуда/Ненависть к Конфедерации Капеллы

Навыки: Академичность/История марки Капелла +6, Бюрократия/Федеративные Солнца +3, Академичность/История Федеративных Солнц (общая) +2, Лидерство +2, Восприятие +1



ПРАВИЛА

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: SOC +1

Черты: Продвижение, Обширные Связи/Марка Капелла (2), Контакт (2), Причуда/Преданность семье Хасеков (гейм-мастер может обращаться с этим как с малой формой Черты На Всю Жизнь)

РОБИНСОНСКАЯ ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ

Сомнительные события в истории персонажа не будут препятствием для поступления в Робинсонскую военную академию, если эти События не нанесут вред каким-либо способом марке Драконис (или, наоборот, не навредят каким-либо способом Синдикату Дракона). Окончательное решение при этом остаётся за гейм-мастером.

Минимумы Атрибутов: INT 3, WIL 4, SOC 3

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1, SOC +1

Черты: Продвижение, Обширные Связи, Причуда/Ненависть к Синдикату Дракона

Навыки: Бюрократия/Федеративные Солнца +1, Академичность/История Федеративных Солнц +1, Восприятие +1

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Стратегия +2, Тактика/Любая +2, +2 к любым двум Навыкам Военной Сферы

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: SOC +1

Черты: Продвижение, Обширные Связи/Марка Драконис (2), Контакт (2), Причуда/Преданность семье Сандовалов (гейм-мастер может обращаться с этим как с малой формой Черты На Всю Жизнь)

САХАРСКАЯ АКАДЕМИЯ

Помимо приведённых выше ограничений нельзя иметь Нетрудоспособность, Плохое Зрение или Плохой Слух. Персонаж должен иметь, по крайней мере, один Контакт в 2 пункта (выпускник Сахары, который может рекомендовать персонаж).

Минимумы Атрибутов: INT 6, WIL 5, SOC 5, EDG 3

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1, SOC +1

Черты: Хорошая Репутация (2), Обширные Связи/Федеративные Солнца (2), Естественная Способность/Стратегия, Бедность (4; персонаж не может иметь ниже, чем Бедность (1), и должен потратить свои пункты или иметь достаточное Богатство до игры, чтобы возместить любую дополнительную Бедность), Причуда/Благородство

Навыки: Академичность/Военная История +6, Стратегия +4, Восприятие +3, Тактика/Любые две +3, Язык/Любые два, которыми персонаж ещё не обладает +2

Сферы: Начальная Подготовка и Школа Кандидатов в Офицеры (ШКО)

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Карьера/Солдат +3, +3 к любым трём Навыкам Военных Сфер, +1 к любым двум другим

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Аэрокосмический Пилот, Кавалерия, Пехотинец, МехВоин.

Предписанный Подпуть:

Школа Кандидатов в Офицеры (ШКО)

Черта: Полномочие (Ранг 1)

Навыки: Бюрократия/Федеративные Солнца +4, Протокол/Федеративные Солнца +4, Лидерство +4, Подготовка +3, Протокол/Любые два, которыми персонаж ещё не обладает +2

Сферы: Офицерская Подготовка

Подпуть: Специальная Подготовка

Время: 3 года

Минимумы Атрибутов: INT 6, WIL 5

Пороговые значения Атрибутов: EDG +1

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость, Контакт (2), Хорошая Репутация, Естественная Способность/Тактика (любая), Бедность (2)

Навыки: Лидерство +4, +2 к половине Навыков персонажа в АИТ (округление в большую сторону), +3 к любым трём другим Навыкам

Сферы: Выберите одну из следующих Сфер, подчиняясь вышеупомянутым ограничениям: Военный Учёный или Спецназовец

ЛЁТНАЯ АКАДЕМИЯ АРМСТРОНГА

Помимо приведённых выше ограничений нельзя иметь Нетрудоспособность, Стеклозубность, Куриная Слепота, Плохое Зрение, Слабый Слух или TDS.

Время: 2 года

Минимумы Атрибутов: WIL 3, BOD 5, DEX 6, RFL 6, EDG 4

Пороговые значения Атрибутов: BOD +1, WIL +1

Черты: Переносимость Ускорения, Продвижение, Хорошая Оснащённость, TC (2), Изменение TC (2)

Навыки: Восприятие +4, +1 к любым пяти Навыкам, связанным с Техникой

Сферы: Начальная Подготовка и или Аэровоздушный Пилот, или Начинающий Техник

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Аэрокосмический Пилот или Пилот DropShip'a

Подпуть: Специальное Обучение

Минимумы Атрибутов: WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: +1 к BOD, DEX или RFL (по выбору игрока)

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость (2), Контакт (2)

Навыки: +1 к любым трём Навыкам, +1 к любым двум Навыкам Техники, +1 к любым двум Навыкам Техники, которыми ещё не обладает.

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Аэрокосмический Пилот, Пилот DropShip'a или Аэрокосмический Техник

ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ МЫСА БАРРОУ

Минимумы Атрибутов: INT 4, WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: BOD +1, DEX +1

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость

Навыки: Академичность/История Федеративных Солнц +2, Протокол/Федеративные Солнца +2, Восприятие +2

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Воровство +4, Компьютеры +3, Разработка +3, +3 к любым двум Навыкам Техники, +2 к любым двум другим Навыкам Военных Сфер



Сферы: Доступны только следующие Сферы: Аэрокосмический Пилот, Начинаящий Техник, Кавалерия, Пехотинец или МехВоин.

Подпуть: Специальная Подготовка

Минимумы Атрибутов: WIL 4

Пороговые значения Атрибутов: Добавьте +1 к любому пороговому значению по выбору игрока

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость

Навыки: +2 к половине Навыков персонажа в АИТ (округление в большую сторону), +3 к любым трём другим Навыкам Военных Сфер

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Аэрокосмический Техник, Пилот JumpShip'a, Техник Меха, Техник ТС

ГОШЕНСКИЙ ВОЕННЫЙ КОЛЛЕДЖ

Помимо приведённых выше ограничений нельзя иметь Нетрудоспособный, Плохое Зрение или Плохой Слух (персонаж может игнорировать эти требования, если он имеет или Чувство Боя, или 6-е Чувство, или два 2-пунктовых Контакта (выпускники, которые могут обеспечить рекомендации)).

Минимумы Атрибутов: INT 6, WIL 6, SOC 3, EDG 3

Пороговые значения Атрибутов: BOD +1

Черты: Естественная Способность/Стратегия, Причуда/Благородство

Навыки: Академичность/Военная История +8, Академичность/Философия Войны +8, Академичность/Философия Мира +8, Стратегия +6, Академичность/История Федеративных Солнц +4, Протокол/Федеративные Солнца +4, Тактика/Любые четыре +1

Предписанный Подпуть:

Улучшенная Индивидуальная Подготовка (АИТ)

Навыки: Карьера/Солдат +3, +3 к любым трём Навыкам Военных Сфер, +1 к любым двум другим

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Аэрокосмический Пилот, Кавалерия, Пехотинец, МехВоин.

Подпуть: Специальная Подготовка

Время: 3 года

Минимумы Атрибутов: INT 6, WIL 5

Пороговые значения Атрибутов: EDG +1

Черты: Продвижение, Хорошая Оснащённость, Контакт (2), Хорошая Репутация

Навыки: Академичность/Военная История +4, Академичность/Философия Войны +4, Академичность/Философия Мира +4, +2 к половине Навыков персонажа в АИТ (округление в большую сторону), +3 к любым трём другим Навыкам

Сферы: Доступны только следующие Сферы: Военный Учёный или Спецназовец

КИЛБУРНСКАЯ АКАДЕМИЯ

Персонажи могут обладать «сомнительными» Событиями в своём прошлом, если эти События не признаются серьёзным преступлением (типа шпионажа, преднамеренного убийства и т.д.; решение должен принять гейм-мастер).

Черты: Продвижение, Причуда/Параноик (Большой Брат Наблюдает)

ФИЛЬТВЕЛЬТСКАЯ ВОЕННАЯ АКАДЕМИЯ

Персонажи могут обладать «сомнительными» Событиями в своём прошлом, если эти События не признаются серьёзным преступлением (типа

шпионажа, преднамеренного убийства и т.д.; решение должен принять гейм-мастер).

Черты: Продвижение, Клеймо/Выпускник «Второразрядной» Академии ВСФС

ТИКОНОВСКАЯ ШКОЛА ВОЕННЫХ ДИСЦИПЛИН

Персонажи могут обладать «сомнительными» Событиями в своём прошлом, если эти События не признаются серьёзным преступлением (типа шпионажа, преднамеренного убийства и т.д.; решение должен принять гейм-мастер) или имеет соответствующий Контакт, который может закрыть Событие.

Пороговые значения Атрибутов: WIL +2, SOC -2

Черты: Продвижение, Упорство, Клеймо/Сепаратист Тиконова (независимо, правда это или нет)

Навыки: Мудрость Улиц/Тиконовские предместья +6, Бюрократия/Федеративные Солнца +4, Академичность/История Федеративных Солнц +2, Протокол/Федеративные Солнца +2, Восприятие +2

ДЕЙСТВИЕ 3: ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ БАТАЛЬОН

Только для принадлежности Федеративных Солнц (из Альянса Лирь можно только до отделения Альянса в 3057 году). Не может иметь Боязни Боя или одну из следующих Черт выше второго самого низкого возможного уровня: Нетрудоспособный, Потеря Члена, Плохое Зрение, Плохой Слух. Вдобавок персонажи могут обладать «сомнительными» Событиями в своём прошлом, если эти События не признаются серьёзным преступлением (типа шпионажа, преднамеренного убийства и т.д.; решение должен принять гейм-мастер) или имеет соответствующий Контакт, который может закрыть Событие.

С формированием подготовительных батальонов ряды МехВоинов больше не ограничивались исключительно богатством и политическими связями. Буквально любой, кто смог доказать, что он или она способны, могли, наконец, присоединиться к отборным кадрам современных рыцарей Федеративных Солнц. Возможности для продвижения по службе и продвижения карьеры часто трудно постижимы для тех, кто прошёл подготовительный батальон, поскольку выпускники академии почти не получают командных должностей. Поэтому большая часть этих мужчин и женщин желают служить только своей нации или выполнить цель в жизни и стать МехВоином.

Время: 1D6 + 3 года

Минимумы Атрибутов: DEX 3, RFL 4, EDG 5

Пороговые значения Атрибутов: WIL +1, SOC +1

Черты: Продвижение до Сержанта (Ранг 6), Клеймо/«Второразрядный МехВоин» (не важно, правда или нет)

Навыки: +2 ко всем Навыкам в Сфере Начинаящий Техник, Попрошайничество +1, +1 к любому одному Навыку, изученному за каждый год, проведённый в батальоне (этот бонус не может быть объединён вместе с собой)

Сферы: Начальная Подготовка и МехВоин

Предыдущие Пути: Любые

Следующий Путь: Обязательный Тур: Федеративные Солнца (4)

События Подготовительного Батальона

2 В своём первом учении с боевыми стрельбами взорвали дружественный Мех. [Плохая Репутация (2), Бедность (2), больше нельзя выбирать военные Пути]



- 3 В своём первом учении с боевыми стрельбами какой-то дурак обстрелял вас и ваш Мех [Дурная Привычка (2 – Болеутоляющие), Нетрудоспособный (как эффект серьёзного ранения в голову, стр.125, МИЗ), Потеря Члена (2)]
- 4 Присоединился к «неправильной» толпе. [На Всю Жизнь, Контакт (2 – Босс Мафии)]
- 5 Батальон был назначен на службу слишком рано и ваш лучший друг был убит. [-1 ко всем навыкам АИТ, +3 к любым двум навыкам, Дурная Привычка, Причуда/Клятва, Причуда/Раздражительность]
- 6 Даже военная жизнь не смогла удержать вас подальше от молодёжных удовольствий. [-1 ко всем Навыкам Военных Сфер, Мастер Побега +1, Азартность +1, Обольстительность +1]
- 7 Каждый год вы ведёте записи большинства безобидных нарушений. [Плохая Репутация (2)]
- 8 Сержанту нравятся все, кроме вас. [Выберите: WIL -1, Интроверт или Робость]
- 9 Лучшие друзья становятся ожесточёнными врагами из-за пустяков. [Враг]
- 10 Это помогло вам получить или суп в местной кухне, или дополнительные наряды, выполняющие всю эту неразбериху. [Плохая Репутация и Мудрость Улиц +2 или Бег +2]
- 11 Вы прошли, и это всё что необходимо! [+1 к любому Навыку]
- 12 Не может быть хуже: вместо тройной регистрации всё это время вы мыли этажи! [Административность +3, Компьютеры +3, Бюрократия/Федеративные Солнца +3]
- 13 Ваши навыки с гидроключом почти равны вашим навыкам в кабине. [+2 к любым трём Навыкам Техники]
- 14 Простое временное назначение в офис снабжения раскрыло некоторые из ваших скрытых талантов. [Переговоры +4, Оценка +3, Попрошайничество +3, Хорошая Оснащённость]
- 15 Другие кадеты подражают вам. [Лидерство +3, Подготовка +3, +2 в любых трёх Навыках]
- 16 Офицер думает, кадет! [Лидерство +2, может затем выбрать ШКО, а потом вернуться и продолжить этот Путь]
- 17 Что Вы делаете здесь?! [Хорошая Репутация, Контакт; потратьте один год на этом Пути, получив только +2 ко всем Навыкам Сферы Начальная Подготовка (никаких других выгод), но можете поступить в Военную Академию в следующем Пути, затем можете выбрать ШКО]
- 18 Ваши действия спасли от неминуемой гибели весь батальон. [Хорошая Репутация (2), Контакт (3), Продвижение (2), Изменение ТС и выберите что-нибудь одно: Нетрудоспособный, Потеря члена, Плохое Зрение или Плохой Слух, затем можете выбрать ШКО]
- 19 [Выберите одно событие или сделайте два раза бросок и примените оба события]
- 20 [Выберите два события или сделайте три раза бросок и примените каждое событие]

ДЕЙСТВИЕ 4: ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ ТУР: ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ КАДРОВЫЙ

Доступен только для выпускников академий Федеративных Солнц, которые выбрали Сферу Подготовительный Кадровый Полк. Этот Тур может быть взят только как первый путь Действия 4, и только сразу же после того, как персонаж закончил академию.

Время: 2 года

Черты: Продвижение, Контакт

Навыки: Протокол/Федеративные Солнца +2, +1 ко всем Навыкам Начальной Подготовки, +1 к половине Навыков первичной Сферы (округлять в большую сторону)

Предыдущие Пути: Любая Военная Академия Федеративных Солнц, имеющая подготовительный кадровый полк

События: Сделайте бросок на События по Таблице Событий Подготовительного Батальона

Следующий Путь: Обязательный Тур: Федеративные Солнца или Внутренняя Сфера (4)

ДЕЙСТВИЕ 4: ОБЯЗАТЕЛЬНЫЙ ТУР: ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА

Доступен персонажам, которые закончили обучение в Академии Федеративных Солнц или Подготовительном Центре.

Время: 2 года

Черты: ТС (2); если поступаете на службу второй раз подряд, добавьте Контакт (2) и Клеймо/Сторонник Виктора или Катерины (по выбору игрока)

Навыки: Добавьте +2 к любым трём Навыкам военных Сфер, +1 к любым трём другим Навыкам

Предыдущие Пути: Любые, которые позволили бы поступить на регулярную службу

Следующий Путь: Тайные Операции (4, только для персонажей, прошедших Пути Военный Ученый, Разведчик или Спецназовец), Бездельник (4), Полицейская Академия (3), Обязательный Тур: Федеративные Солнца или Внутренняя Сфера (4)

События Обязательного Тура: Федеративные Солнца

- 2 Вы имеете странные мечты о другой жизни, которую вы никогда не вели... или вели? [Амнезия, Причуда/Параноик, гейм-мастер должен изобрести «истинную» историю персонажа]
- 3 Это было «несложное» назначение, в результате которого вы и всё ваше подразделение были захвачены в плен. [-1 ко всем Навыкам, улучшенным на этом Пути, Мастер Побега +4, Выживаемость +4, BOD -1, WIL -1 и добавьте 1D6 лет ко времени, которое занимает этот Путь]
- 4 В конце концов вы выбрали путь труса и наблюдали, как погибает ваше подразделение, но вы также заработали и личину героя. [Действие +3, Вживаемость в Образ, Боязнь Боя, Хорошая Репутация (2), Причуда/Двуличие]
- 5 Вы были там, и это было хуже, чем можно было описать. [+4 к любым трём Навыкам Военных Сфер, и выберите чего-нибудь два: Дурная Привычка (2), Боязнь Боя, Нетрудоспособный (2), Стеклянная Челюсть, Потеря Члена (3), Плохой Слух (2), Плохое Зрение (2) или Причуда/Фобия]
- 6 Плохое катапультирование стало причиной вашего паралича на несколько недель. [Амнезия, Нетрудоспособность]
- 7 Все были продажными, поэтому вы должны, по крайней мере, или взять деньги, или стать их козлом отпущения. [Выбор игрока: или На Всю Жизнь, Клеймо/Продажный и Богатство (4) или Враг (3)]
- 8 Вы пережили сражение, из которого половина вашего подразделения не вышла, но не без некоторых «проблем». [+3 к любым двум Навыкам Военных Сфер, Интерес/Астрология +4, Дурная Привычка/Астрология (должен консультироваться с провидцем перед принятием любых серьёзных решений)]
- 9 Поздравления! Вы подхватили редкую болезнь на Периферии и выиграли полностью оплаченные каникулы в НАИН. [Бюрократия/Федеративные Солнца +4, Контакт (2), Хорошая Оснащённость, Аллергия (2) или Нетрудоспособность (по выбору игрока), и добавьте 1D6/2 года (округление в большую сторону) ко времени, которое занимает этот Путь]





- 10 Приезжает невеста... [Иждивенцы]
- 11 Замешаны в самую гущу растущей вражды в ВСФС. [Бюрократия/Федеративные Солнца +2, Враг]
- 12 Общеизвестная прогулка за пирогами. [+1 к любому одному Навыку Военных Сфер]
- 13 Действия в марке Хаос заставляют вас задаться вопросом о вашем месте в жизни. [+2 к любым четырём Навыкам и выбор игрока: WIL -2, Откага и Причуда/Фанатик или WIL +2, Робость и Причуда/Пацифист]
- 14 Вы знаете что означает назначение в Малонаселёнку? Время вечеринок! [-1 ко всем Навыкам, улучшенным на этом Пути, Азартность +3, Обольстительность +3, Мудрость Улиц +3]
- 15 Видел действия в Св.Иве... Против ваших предполагаемых «союзников». [+3 к любым двум Навыкам Военных Сфер, Клеймо/Сторонник Виктора или Катерины (по выбору игрока)]
- 16 Война – ад, а Дымчатые Ягуары – исчадья. [+3 к любым трём Навыкам Военных Сфер, Дурная Привычка, Чувство Боя, Полномочие (Ранг 1 – если не офицер) или Продвижение (если уже офицер)]
- 17 Те люди в костюмах и солнцезащитных очках говорят, что вы имеете «потенциал». [Добавьте +3 к любым трём Навыкам, Контакт (2), персонаж может выбрать затем Путь АИТ морской Пехотинец, Офицерская Подготовка или Спецназовец]
- 18 Вы оказались нужным человеком в нужном месте, заслужив серебряное «Лучистое солнце» за храбрость под огнём. [+6 к любому одному Навыку Военных Сфер, EDG +1, Хорошая Репутация (2), Продвижение, ТС (4), Изменение ТС (2), Хорошая Оснащённость, Богатство (2); затем выберите из Действия 3 любой Жизненный Путь Академии, применив +2 к любому результату броска на Событие]
- 19 [Выберите одно событие или сделайте два раза бросок и примените оба события]
- 20 [Выберите два события или сделайте три раза бросок и примените каждое событие]

БОЕВАЯ БРОНЯ «ИНФИЛЬТРАТОР МК. II»

Дата начала исследований и разработки: февраль 3056 года

Опытный образец и производство: январь 3059 года

Массовое производство: март 3060 года

Хотя ВСФС были первыми вооружёнными силами во Внутренней Сфере, которые стали располагать боевой бронёй, и вскоре впервые изготовили два дополнительных, высоко специализированных бронекостюма, эти самые большие вооружённые силы во Внутренней Сфере потом прекратили дальнейшие попытки разработки в этом направлении. Это произошло из-за того, что ВСФС не имели одновременно с восстановлением бесчисленных полков регулярной армии, разбитых или уничтоженных во время Вторжения Кланов, достаточно средств, чтобы оснастить большее – чем любое другое государство – количество линейных подразделений, боевой бронёй. В то же самое время НАИН и другие военные мозговые центры не отставали от самых последних достижений, достигнутых их конкурентами по всей Внутренней Сфере. Исследования и разработка финансировались плохо, поскольку приоритет был отдан возмещению потерь.

Боевая броня *Инфилтратор/Infilticator*, с её встроенной способностью к маскировке, являлась моделью, почти от природы подходящей и для заданий сил специального назначения, и для миссий по сбору разведывательной информации. Закупки, сделанные частями разведывательным корпусом

Федеративного Содружества (РКФС) – и гражданскими, и военными – учитывали большую часть *Инфилтраторов*, созданных в первые несколько лет их производства. Однако многие недостатки *Инфилтраторов* были немедленно замечены, и разведывательный секретариат, командное подразделение РКФС, предписал своему отделу науки и техники (ОНТ) координировать с НАИН замену *Инфилтраторам*, которая бы лучше удовлетворяла миссиям РКФС.

Однако из неожиданного источника прибыло настоящее крупное достижение. В 3057 году разведывательный секретариат обнаружил, что «Легион Смертоносного Грея» обладает несколькими комплектами брони *Марк XXI «Ночной ястреб»/Mark XXI Nighthawk*, полученными из хранилища Звёздной Лиги на Карбале (Karbala). Грейсон Карлайл, ныне барон Гленгарри, не имел другого выбора, кроме как исполнить просьбу архонта-принца насчёт брони. К августу они уже находились на пути к НАИН, где они были демонтированы и проанализированы. Хотя в ходе этого они были уничтожены, «*Ночные ястребы*» предоставили бесценные данные.

Броня *Мк. II* превосходила *Мк. I* по всем параметрам, хотя и с существенным увеличением стоимости. Она была быстрее, лучше бронирована и гораздо более проворней, чем «вразвалку ходящий робот-игрушка» или «Раскоряка», как метко называли версию *Мк. I* многие операторы. Зато броня *Мк. II*, неофициально известная как «Пума», включает встроенные прыжковые двигатели, а также дополнительные гибкие крылья для высотных парений, в дополнение к увеличенным низкоорбитальным возможностям и электронным средствам противодействия. Разработанный для того, чтобы выполнять более непосредственную боевую роль, чем её предшественник, *Мк. II* оснащён двумя полностью функционирующими руками, хотя одна из них заключена в жёстких пределах, оснащённая специально разработанной гауссовой винтовкой, дав им дальнобойное оружие, превышающее по дальности все другие на поле битвы. Как и большинство других проектов боевой брони, *Мк. II* также имеет жёстко закреплённую установку для вторичного противопехотного оружия.

ПРАВИЛА ИГРЫ BATTLETECH

Infilticator Mk. II – оборудование Уровня 2. Оно следует стандартным правилам для боевой брони Внутренней Сферы (стр.63, *BMR*), за исключением отмеченного ниже.

Отделения *Infilticator Mk. II* состоят из 4-х солдат каждое. Каждый член в отделении оснащён одним и тем же оружием; гауссовым орудием «Магшот». Гауссово орудие имеет ту же самую дистанцию, что и лазер Внутренней Сферы, и наносит 2 пункта повреждения. Каждая боевая броня *Infilticator Mk. II* имеет Значение Брони (AV) в 6 пунктов, плюс 1 дополнительный пункт, представляющий солдата внутри.

Вдобавок броня обеспечивает превосходные маскировочные способности. Атаки против подразделений *Infilticator Mk. II* получают модификатор +1 на попадание при ближней дистанции, модификатор +3 на попадание при средней дистанции и модификатор +6 на попадание при дальней дистанции. Активный радар «Гончая» и их клановские эквиваленты не могут обнаруживать скрытые подразделения *Infilticator Mk. II*.

Каждый взвод *Инфилтраторо* имеет ограниченные возможности ЕСМ. Эффективный радиус – только тот гекс, который занимает взвод, он функционирует как устройство «Гвардейская ЕСМ» (стр.126, *BMR*).



При использовании правила *Сброса войск* (стр.72, BMR) отделения *Инфилтраторов* приземляются успешно, если выбрасывают 3+. Если взвод *Инфилтраторов* при броске 2D6 получает результат 2, он проваливает приземление, и каждый солдат в подразделении получает 1D6 повреждений.

Infiltrator Mk. II не может нести пусковую установку РБД.

ПРАВИЛА ИГРЫ MECHWARRIOR

Infiltrator Mk. II следует обычным правилам для боевой брони Внутренней Сферы (стр.142-143, MW3), за исключением отмеченным ниже.

Infiltrator имеет одно основное оружие (гауссов орудие «Магшот», см. ниже) и одно вторичное оружие, но не спинной комплект пусковой установки РБД.

Infiltrator Mk. II оснащён встроенным ИК и электронной системой противодействия, которая может помочь избежать обнаружения разнообразными электронными датчиками. Любые персонажи, носящие функциональную броню *Infiltrator Mk. II*, получают +6 к любым броскам на Навык *Скрытность* (или, с другой стороны, любой персонаж, пытающийся разглядеть броню *Infiltrator Mk. II*, получает штраф +4 ко всем Навыкам *Восприятие*, добавок к любым другим модификаторам, включая дистанцию и условия). Этот бонус (или штраф) применяется только тогда, когда персонаж мог быть потенциально проверен или датчиком ИК, или электронным датчиком типа радар (включая диапазон и захват сенсоров БэтлМеха, но не включая стандартные телевизионные камеры или оптические бинокли).

Рейтинг оборудования: E/E/F

Цена: 514,000 С-банкнот

Значения Брони (AV): 8/7/6/6

Охват: Полный

Атрибуты: STR +3, DEX -1, RFL -1

Движение: -1 м ко всем рейтингам перемещения

Гауссово орудие «Магшот» фирмы «Федерейтед-Барретт»

Когда РКФС выставил свои требования для *Infiltrator Mk. II*, одним из тех требований было наличие чрезвычайно точного баллистического оружия дальнего действия со способностью нанести поражение броне лёгкого транспортного средства, типа используемых многими подразделениями БМП и боевой брони. Хотя это и не было написано, они также подразумевали снайперское оружие, способное раздобыться с любой «лёгкой добычей» единственным выстрелом с чрезвычайно дальней дистанции. Известный в Федеративных Солнцах своим качественным специализированным оружием, «Федерейтед-Барретт» было первым выбором ОНТ в коротком списке подрядчиков на производство этого нового оружия.

Компания «Федерейтед Армс», основатель «Федерейтед-Барретт», уже имела многочисленные успешные проекты с *Thunderstroke* и *Grand Mauler*, дав разработчикам повод для развития этого нового оружия. Как только для *Mk. II* был выбран набор электроники, разработчики «Магшота» включили в винтовку уникальную систему наблюдения. Хотя 45-килограммовая винтовка может использоваться независимо от брони *Mk. II*, её достоинства предназначены для связи с системой прицеливания брони и головного дисплея, обеспечивая более точной выстрел. Вдобавок оператор брони может отключить питание двигательной системы *Mk. II*, обездвигив броню и обеспечив более устойчивое положение для стрельбы, чем могли бы обеспечить любые сошки или тренога.

Это орудие весьма дорого по сравнению с другим доступным оружием, хотя стоимость восполняется его возможностями. Вне подразделений *Infiltrator Mk. II* (где оружие – стандартного производства), МИБ из МВР располагает большим количеством оружия на службе, хотя несколько из них были поставлены во множество элитных подразделений специальных сил регулярной армии по всем ВСФС.

Игровые примечания

Когда используется отдельно, обращайтесь с прицелом оружия как со стандартным телескопическим прицелом со способностями ИК и определения дистанции. Когда винтовка связана с системой прицеливания *Mk. II* (то есть установлена на жёстком креплении *Mk. II*), оператор игнорирует любые бонусы, предоставляемые прицелом, и вместо этого применяет бонус -2 к любому целевому числу для дистанционной атаки. Бонус увеличивается до -4, если оператор деактивирует двигательную систему брони, но только при следующих условиях: оператор должен находиться на местности, способной удержать тонны оборудования, оператор не может делать какие-либо быстрые движения и атакующий расценивается как полностью неподвижный. Персонажи должны расходовать Сложное Действие, чтобы деактивировать двигательную систему и подготовиться к выстрелу, и Простое Действие, чтобы заново активировать её.

Это оружие потребляет боеприпасы подобно другому баллистическому оружию, а также требует блок питания подобно энергетическому оружию. Каждая атака потребляет один выстрел этих боеприпасов и 3 пункта питания.

Навык: Оружие Поддержки

Рейтинг оборудования: E/E/F

АР * Повреждение: 6 * 7D6

Тип: В

Диапазон S/M/L/E: 70/280/600/1250

Выстрелы: 20,3 пункта питания на 1 выстрел

Стоимость/перезарядка: 8,500 С-кредитов/10

Вес: 45 кг

Примечания: Загруженность

БОЕВАЯ БРОНЯ КАВАЛЕР/CAVALIER

Опытный образец и производство: январь 3058 года

Массовое производство: июнь 3058 года

С боевой бронёй *Infiltrator Mk. II*, уже находящейся в стадии опытного образца, Высшее командование ВСФС чувствовало, что пришло время менять стандартную боевую броню Внутренней Сферы. Хотя НАИН задавал тон в разработке первоначальной брони, это быстро становилось нормой в нескольких Домах. Подобно синдикатовской броне *Райдэн/Raiden*, чьё боевое исполнение было идентично «стандартной» боевой броне Внутренней Сферы, но имело уникальный японский стиль, ВСФС чувствовало, что необходима соответствующая новая броня. Эта «перепроектируемая под гордость Дэвионов» модель боевой брони, первоначально вдохновляемое Виктором Штайнером-Дэвионом, после завершения получила наименование *Кавалер/Cavalier*. Поскольку броня уже находилась на службе несколько лет, для проверки того, что новое лепное украшение брони не будет мешать эффективности на поле боя, нужно было всего несколько месяцев.



ПРАВИЛА ИГРЫ *BATTLETECH*

Кавалер следует обычным правилам для боевой брони Внутренней Сферы (стр.63, *BMR*).

ПРАВИЛА ИГРЫ *MESHWARRIOR*

Кавалер следует обычным правилам для боевой брони Внутренней Сферы (стр.142-143, *MW3*).

НОВОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

С тех пор, как был сформирован НАИН, он находился на острие прогресса в исследовании оружия и в раскрытии тайн, утерянных при крушении Звёздной Лиги, и в развитии полностью новых технологий. Хотя большая часть финансирования университетских исследований и разработок была посвящена преодолению барьера клановских технологий, последние несколько лет стали свидетелями всплеска интереса к развитию новых разновидностей стандартных автопушек, а также и специальных боеприпасов к ним.

Всё это оборудование предназначено для использования в *BattleTech* Уровня 2 и может использоваться в турнирных играх, если это не запрещено правилами индивидуальных турниров. В настоящее время эти изделия доступны только силам Федеративных Солнц.

РОТОРНАЯ АВТОПУШКА

В середине 3050-х гг. НАИН развивал опытные образцы нескольких автопушек малого калибра, более лёгких по весу, основываясь частично на прогрессе первых автопушек класса *LB-X*. К сожалению, снижение в весе также привело и к существенному снижению точности на дальней дистанции, и после месяцев невразумительных боевых испытаний министерство квартирмейстера закрыло программу, когда получило предложения от двух подрядчиков о создании этого нового оружия.

Не сломленные, учёные НАИН продолжили совершенствовать проект. Крупное достижение произошло, когда к долго обсуждаемой роторной автопушке проявил интерес студент. Автопушки, особенно класса *LB-X*, долго использовали многоствольную конструкцию. Однако из-за проблем с перегревом и структурного напряжения многоствольная конструкция не увеличивала заметно темп стрельбы автопушек. Роторная же автопушка являлась множественной версией многоствольной конструкции, разработанная для увеличения темпа стрельбы до автопушек класса *Ультра*. Считавшаяся чрезмерно массивной и ненадёжной, РАП никогда не была даже изготовлена в опытном образце. Однако, основываясь на изобретениях, сделанных в последние несколько лет, НАИН смог быстро спроектировать и построить несколько рабочих моделей. Хотя оружие самого большого калибра было всё ещё слишком массивным и слишком ненадёжным, а несколько моделей катастрофически подвели даже в лабораторных условиях, два проекта РАП меньших калибров пережили испытания и вскоре были приняты МК.

Принцип РАП, наконец, стал жизнеспособным с развитием лёгких автопушек. Взяв ствол лёгкой автопушки, поддерживаемый темп стрельбы был увеличен добавлением дополнительных стволов, подобно наиболее новым изготовленным автопушкам класса *LB-X*, а после многих лет усовершенствований автопушек класса *Ультра* стало возможным слияние этих стволов с увеличенной казённой частью и заряжающим механизмом.

Хотя это оружие производит дополнительное избыточное тепло, напряжение на каждый отдельный ствол уменьшилось, что привело к более долгому

сроку службы. К сожалению, в длительные периоды использования оружие по-прежнему имеет тенденцию заклинивать и давать осечки при самом высоком темпе стрельбы.

Игровые правила

Игрок, использующий роторную автопушку, должен определить, делает ли он один, два, четыре или шесть выстрелов. При совершении одного выстрела применяются все обычные боевые правила. При совершении многократных выстрелов используйте нижеследующие специальные правила.

Роторная автопушка, делающая 2 выстрела, выделяет тепла в 2 раза больше и использует 2 боеприпаса для выстрела, а не 1. Роторная автопушка, делающая 4 выстрела, выделяет тепла в 4 больше и использует 4 боеприпаса для выстрелов. Роторная автопушка, делающая 6 выстрелов, выделяет тепла в 6 раз больше и использует 6 боеприпасов.

При совершении 2-х выстрелов и успешного обычного броска на попадание игрок делает бросок по столбцу «2» таблицы «Попавшие ракеты», чтобы определить, сколько выстрелов попало в цель. При совершении 4-х выстрелов и успешного обычного броска на попадание игрок делает бросок по столбцу «4» таблицы «Попавшие ракеты», чтобы определить, сколько выстрелов попало в цель. При совершении 6 выстрелов и успешного обычного броска на попадание игрок делает бросок по столбцу «6» таблицы «Попавшие ракеты», чтобы определить, сколько выстрелов попало в цель.

При совершении многократных выстрелов сделайте отдельные броски для определения локации попадания каждой из атак: каждое попадание причиняет полное количество повреждений, возможное для автопушки используемого размера. Все выстрелы должны быть нанесены по одной цели.

Если игрок совершает 2 выстрела и получает результат 2 на своём броске на попадание, заряжающий механизм автопушки заклинивает, делая оружие бесполезным, пока оно не будет исправлено. Если игрок совершает 4 выстрела и получает результат 2 или 3 на своём броске на попадание, или совершает 6 выстрелов и получает результат 2, 3 или 4 на своём броске на попадание, также происходит заклинивание.

Игрок может сделать попытку устранить неисправность оружия во время сражения. Игрок должен объявить в Конечной Фазе любого хода, что в следующем ходу он будет делать попытку исправить оружие. Во время хода, в котором игрок делает попытку исправить оружие, боевая единица, которая пострадала от заклинивания, должна или стоять, или тратить МР только Ходьбы/Крейсирования (боевая единица не может использовать Бег или Прыжок). Боевая единица не должна также совершать какие-либо оружейные атаки (включая атаки TAG или наведение не прямых или артиллерийских атак, хотя вся другая электроника, типа СЗ и *Гвардейская ЕСМ*, может работать как обычно). В конце Фазы Оружейных Атак игрок, управляющий этой боевой единицей, должен сделать Бросок на Стрельбу с модификатором +3. Успешный бросок указывает на то, что оружие исправлено и может использоваться в последующих ходах, в то время как неудача означает то, что заклинивание не было устранено (но в следующем ходу игрок может повторить попытку исправить оружие). Игрок может сделать попытку исправить неисправность отдельного оружия только один раз в ход, хотя за 1 ход он и может сделать попытку исправить неисправности многочисленных РАП (однако бросок на «исправление» должен быть сделан для каждого заклинившего оружия по отдельности).



Во время игры MW3 считайте действие исправления одного или нескольких РАП Сложным Действием.

Компьютер нацеливания: Если стреляющая боевая единица использует компьютер нацеливания, чтобы постараться поразить определённую локацию и многократные выстрелы попадают в цель, все выстрелы поражают намеченную локацию.

Критическое попадание: Если РАП получает критическое попадание, когда она закинена, происходит взрыв боеприпаса с величиной повреждения, равного отдельному выстрелу из оружия.

СПЕЦИАЛЬНЫЕ БОЕПРИПАСЫ ДЛЯ АВТОПУШКИ

Хотя многие вооружённые силы во Внутренней Сфере презирали почтенные автопушки, заменяя их на энергетическое оружие или сложные автопушки типа *Ультра* или *LB-X*, Федеративные Солнца традиционно испытывали почти романтические чувства к этому во многом пагубному оружию. С НАИН, посвящавших существенные средства для разработки дополнительных боеприпасов, которые улучшили бы использование их излюбленных АП, было только вопросом времени, когда такие боеприпасы поступят в ВСФС в массовом количестве.

Если не сказано иначе, следующие типы боеприпасов доступны только в партиях по тонне. Ни один из следующих боеприпасов не доступен для *Ультра*, *LB-X* или роторных автопушек. Как и с другими типами специальных боеприпасов, игрок при объявлении оружейной атаки должен объявить, какой тип он будет использовать.

Бронебойные боеприпасы

Стандартные боеприпасы автопушек состоят из высоковзрывчатых бронебойных (ВВББ) снарядов. Производители всегда экспериментировали со способами улучшить качество стандартных бронебойных снарядов АП, но за последние 400 лет не достигли никакого существенного прогресса. Однако исследователи в Ново-Авалонском институте наук (НАИН) сумели совершить прорыв, что очень увеличило мощь бронебойных снарядов АП, используя комбинацию сверхсекретных материалов и взрывчатых веществ. Хотя громадный вес этого типа снарядов значительно уменьшил их начальную скорость и точность и сократил количество снарядов на тонну, их разработчики полагают, что увеличение проникновения брони стоит этого.

Каждое попадание бронебойными боеприпасами, которые пробивают броню, даёт шанс критического попадания, даже если внутренняя структура не была повреждена атакой. После учёта повреждения брони в результате атаки сделайте один бросок по таблице «Определение критического попадания». Примените модификатор к броску, основываясь на типе используемой автопушки: -1 для АС/20; -2 для АС/10; -3 для АС/5; или -4 для АС/2. Если первичная атака повреждает внутреннюю структуру, сделайте обычный бросок для возможного критического попадания. Бронебойные боеприпасы не имеют никакого дополнительного эффекта при попадании, повреждающего внутреннюю структуру.

Масса бронебойных боеприпасов означает, что тонна бронебойных содержит половину снарядов от тонны обычных боеприпасов (округляя в меньшую сторону). Кроме того, бронебойные снаряды гораздо труднее нацелить, что добавляет модификатор +1 к броску на попадание на всех дистанциях.

Флешетные боеприпасы

Разработанные для противодействия небронированной пехоте, залпы флешетными боеприпасами обрушивают на неё ливень металлических стрел. Против бронированных целей эти снаряды малоэффективны.

Автопушки, использующие флешетные боеприпасы, причиняют небронированному пехотному боевым единицам повреждение в 2 раза больше, чем обычно. Если такая боевая единица, поражённая флешетным снарядом, находится на чистой территории, эти боеприпасы наносят в 4 раза большее повреждение, чем обычный снаряд. Боевым единицам боевой брони Флешетные боеприпасы причиняет обычное повреждение. Повреждение всем остальным типам боевых единиц делится пополам (округление в меньшую сторону).

Зажигательные боеприпасы

Покрытые тонким слоем магния и имея боеголовку типа «инферно», эти снаряды загораются, как только они покидают ствол автопушки, и их почти невозможно погасить, поскольку они продолжают гореть, пока не выгорит слой магния.

Автопушки, использующие зажигательные боеприпасы, причиняют небронированному пехотному боевым единицам 2 дополнительных пункта повреждения.

Игроки могут использовать зажигательные боеприпасы, чтобы вызвать пожар на любом подходящей местности. Вместо использования обычного результата 9+ для определения пожара (стр.74, *BMR*) целевое число для поджога составляет 5+. В остальных случаях зажигательные боеприпасы действуют подобно обычным снарядам автопушек.

Когда автопушка делает выстрел, снаряд освещает линию выстрела, делая намного облегчает ведение огня в темноте. Автопушки, стреляющие зажигательными снарядами, уменьшают модификатор на попадание для ночного боя до +1.

Критическое попадание в автопушку, которая в этом же Ходу стреляла зажигательными боеприпасами, заставляет зажигательное покрытие воспламениться, что заканчивается взрывом с результатами, идентичными взрыву боеприпасов. Обращайтесь с результатом как с взрывом боеприпасов в локацию, содержащей автопушку, со значением повреждения, равному повреждению, наносимому автопушкой.

Точные боеприпасы

Намереваясь создать «умные» боеприпасы для автопушек, НАИН провела многие годы в исследованиях, которые закончились созданием точных боеприпасов. Включая продвинутую схему нацеливания и модифицированный самодвижущий гирореактивный снаряд, точные боеприпасы могут автоматически корректировать полёт к цели, используя чрезвычайно ограниченные микровзрывы, производимыми гирореактивным снарядом. Из-за ограниченных «сведений» о схеме нацеливания боеприпасы показали себя с лучшей стороны только против движущихся целей.

При стрельбе точными боеприпасами уменьшите модификатор движения цели на 2 (минимум до 0).

Вес схемы нацеливания и микроускорителей означает, что тонна точных боеприпасов содержит половину снарядов от тонны обычных боеприпасов (округляя в меньшую сторону).

КОМПЬЮТЕР НАЦЕЛИВАНИЯ

Находясь всегда на острие, учёные в НАИН недавно добились, возможно, одного из наиболее важных военных крупных достижений последних лет.



ПРАВИЛА

ТАБЛИЦА «ОРУЖИЕ ФЕДЕРАТИВНЫХ СОЛНЦ»

Тип	Нагрев	Повреждение	Минимальный диапазон	Короткий диапазон	Средний диапазон	Длинный диапазон	Вес, т	Кол-во слотов	Залпов на 1 т
Rotary AC/2	1	2	—	1-6	7-12	13-18	8	3	45
Rotary AC/5	1	5	—	1-5	6-10	11-15	10	6	20
Targeting Computer	—	—	—	—	—	—	*	*	—

* См. Специальные правила для этого оборудования

ДОПОЛНЕНИЕ ВООРУЖЕНИЯ AEROTECH 2

Тип	Класс	Нагрев	Значение атаки	Макс. дистанция	Тонн	Боеприпасов на тонну
Rotary AC/2	Автопушка	6	8	Средняя	8	45
Rotary AC/5	Автопушка	6	20	Средняя	10	20

ДОПОЛНЕНИЕ СПИСКОВ BATTLEFORCE 2

Наименование	ОД	Урон РВ/М/Л	Перегрев	Класс	Броня/ Структура	Пункты Ценности	Специальное
ENF-6T Enforcer III	5J	3/2/1	—	M	4/2	16	
GRM-01C Garm	5J	1/1/1	—	L	2/3	9	
JM7-F JagerMech	4	8/6/4	—	H	5/3	15	ecm
TLR1-0 Templar	4	6/5/1	—	A	7/3	18	
TLR1-OA Templar	4J	6/4/3	—	A	7/3	20	ecm
TLR1-OB Templar	4	5/3/3	1	A	7/3	14	
Отделение Infiltrator Mk. II	3J	1/1/—	—	L	3/—	1	car4, ecm

БОЕВАЯ ЦЕННОСТЬ И СТОИМОСТЬ ОБОРУДОВАНИЯ ФЕДЕРАТИВНЫХ СОЛНЦ

Тип вспомогательного снаряжения

Автопушка

Бронебойный к АП

Флешетный к АП

Зажигательный к АП

Точный к АП

Коэффициент стоимости

4 * стандартный

1.5* стандартный

2 * стандартный

6 * стандартный

Тип	Стоимость (не заряженной)	Стоимость боеприпасов (на тонну)	Боевая Ценность
Rotary AC/2	175,000	3,000	118/15
Rotary AC/5	275,000	12,000	247/31
Targeting Computer	10,000 (на тонну)	—	*
Отделение Infiltrator Mk. II BA	2,600,000	—	121

* Та же самая боевая ценность (BV), что и у клановского компьютера нацеливания (см. стр.144, BMR).



Потратив более десятилетия на анализы многочисленных захваченных моделей, они, наконец, заявили о создании во Внутренней Сфере компьютера нацеливания. Хотя не столь эффективный как его клановский вариант, на полях сражений он также смертоносен.

Игровые правила

Компьютер нацеливания Внутренней Сферы следует правилам для клановских компьютеров нацеливания на стр.134, *BMR*, со следующими исключениями. Компьютер весит 1 тонну на каждые 4 тонны (или часть) оружия прямого огня, которое несёт боевая единица. Компьютер заполняет столько критических слотов, сколько весит.

ВАРИАНТЫ БЭТЛМЕХОВ

С заключением мира с Кланами ВСФС снова способны направить свои усилия и расходы на недавно развитые технологии. Два новейших шасси, наряду с несколькими новыми вариантами классических моделей БэтлМехов, были представлены ещё до наступления Звёздной Лиги против Кланов. МК предложило контракты на производство ещё трёх вариантов во время кампании, первые из них поступили на службу всего год назад.

Два из этих трёх новых вариантов используют недавно разработанную роторную автопушку. Из-за этой новой системы вооружения GRM-01C *Garm*, наконец, получил приоритетное направление в ВСФС. Аналогично, подразделения по всем ВСФС требуют модернизированный JM7-F *JagerMech*. ENF-6T *Enforcer*, вариант, полученный в результате популярного полевого переоснащения, является последним из этих Мехов, закупленных в огромном количестве МК.

TLR1-O *TEMPLAR*

Масса: 85 т

Шасси: Kallon Type XIX Endo Steel

Двигатель: KalTek 340 Extralight

Крейсерская скорость: 43 км/час

Максимальная скорость: 65 км/час

Прыжковые двигатели: нет

Дальность прыжка: нет

Броня: Starshield A с системой CASE

Вооружение: свободно пространства на 40 т

Изготовитель: Kallon Industries

Основной завод: Талон

Система связи: Newberg Telescan 17

Система наведения и слежения: Spar 3C MegaTrak

КРАТКИЙ ОБЗОР

Поскольку министерство квартирмейстера сконцентрировано, главным образом, на модернизации сил обычных БэтлМехов, многие в Высшем командовании ВСФС критикуют такую политику, считая, что они нуждаются в мощных войсках ОмниМехов, если Федеративное Содружество намерено поддерживать технологическое преимущество над остальной частью Внутренней Сферы. Неизменно, Виктор, а позже и архонт, отвергали эти аргументы по экономическим причинам, поскольку ВСФС не могли позволить себе затраты на проектирование и создание новых ОмниМехов.

Вместо того, чтобы продолжать эти споры, фельдмаршал герцог Джордж Хасек уполномочил «Каллон Индастриз» спроектировать и построить

ОмниМех штурмового класса, первоначально финансируя этот проект из средств своей собственной семьи.

СПОСОБНОСТИ

Предназначенный для того, чтобы занять место некоторых Мехов из наиболее уважаемого штурмового класса в ВСФС типа *Awesome* (из-за очень похожего шасси) и *Victor'a*, *Templar* создан на основе самых современных технологий, которые только что были разработаны, связанных с испытанным, имеющимся в наличии, оборудованием. Мало того, что он уменьшил время разработки и затраты, – при рассмотрении массивной броневой защиты *Templar* является и надёжной, и легко подлежащей ремонту машиной. Первичная конфигурация, с её мощным гауссовым оружием и большим количеством мощных лазеров, предназначена для управления полем битвы. С дополнением недавно представленной продвинутой системы нацеливания НАИН эта конфигурация способна нанести поражение даже самому тяжёлому клановскому ОмниМеху.

Наиболее распространён вариант пары типовых автопушек *Ультра-10* с ПИИ увеличенной дальности действия, также поддержанных продвинутой системой нацеливания. Поскольку *Templar* был разработан для показа таких новых технологий, включение дорогого компьютера нацеливания в две из его трёх конфигураций посчитали оправданным. Добавочная мобильность также обеспечивается дополнением реактивных прыжковых двигателей.

Третий вариант, хотя и не столь распространённый, как первые два, ищет свой путь в регулярной армии ВСФС. Задуманный, чтобы встретить боевую единицу противника на самой увеличенной дистанции действия, на Мех установлен ПИИ увеличенной дальности и три РАП самого лёгкого класса.

РАЗВЁРТЫВАНИЕ

Первые *Templar*'ы с конвейеров «Каллон» были направлены в «Сиртисские Фузилёрские», хотя машины более позднего производства оказались в подразделениях Федеративных Солнц вроде Бронекавалерии и Дэвионовской Штурмовой Гвардии. Однако за распределением этих ОмниМехов ревностно присматривали люди герцога Хасека, гарантируя, что *Templar*'ы получают только избранные подразделения. Большинство из них остаются размещёнными в пределах марки Капелла, все они получили назначения в подразделения, которые выказывают наибольшую преданность или герцогу Хасеку, или принцу Виктору. Оставшиеся несколько машин были направлены в марку Драконис в знак солидарности между герцогом Хасеком и герцогом Сандовалом. До настоящего времени ни одно подразделение, выказывающее преданность Архонту Катерине, не смогло добиться получения ни одного из этих новых *Templar*'ов.

Тип: *Templar*

Технологическая база: ОмниМех Внутренней Сферы

Тоннаж: 85 т

BV: 1,770

Оборудование

Внутренняя структура:

Двигатель:

Endo Steel

340 XL

Масса

4.5

13.5



ПРАВИЛА

Оборудование

MP Ходьбы:	4	Масса
MP Бера:	6	
MP Прыжка:	0	3
Heat Sinks:	13[26]	
Гироскоп:		4
Кабина:		3
Значение Брони:	263	16.5
	<i>Внутренняя Структура</i>	<i>Величина Брони</i>
Head	3	9
Center Torso	27	44
Center Torso (rear)		10
R/L Torso	18	26
R/L Torso (rear)		10
R/L Arm	14	28
R/L Leg	18	36

Распределение Веса и Пространства

Локация	Пространство Занятое	Свободное
Head	1 Endo Steel	0
Center Torso	нет	2
Right Torso	3 Engine 2 Endo Steel CASE	7
Left Torso	3 Engine 2 Endo Steel	6
Right Arm	1 Endo Steel	9
Left Arm	4 Endo Steel	6
Right Leg	2 Endo Steel	0
Left Leg	2 Endo Steel	0

Вооружение и боеприпасы Локация Крит Тоннаж

Основная конфигурация вооружения

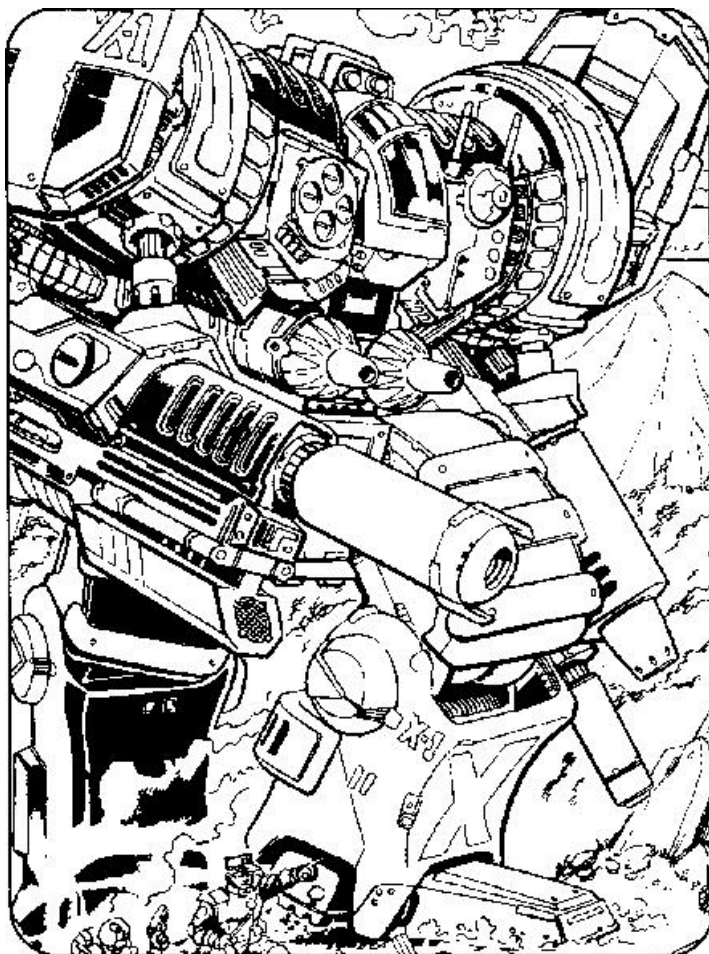
Large Pulse Laser	LA	2	7
Medium Pulse Laser	LA	1	2
Double Heat Sink	LA	3	1
Gauss Rifle	RA	7	15
Targeting Computer	LT	7	7
Streak SRM 4	RT	1	3
Ammo (Streak) 25	RT	1	1
Ammo (Gauss) 16	RT	2	2
2 ER Medium Lasers	CT	2	2

Альтернативная Конфигурация А

ER PPC	LA	3	7
Double Heat Sink	LA	3	1
Ultra AC/10	RA	7	13
Streak SRM 6	RA	2	4.5
Targeting Computer	LT	5	5
2 Jump Jets	LT	2	2
Ammo (Ultra) 30	RT	3	3
Ammo (Streak) 15	RT	1	1
2 Jump Jets	RT	2	2
Guardian ECM Suite	CT	2	1.5
BV: 2,047			

Альтернативная Конфигурация В

ER PPC	LA	3	7
Double Heat Sink	LA	3	1



3 RAC2	RA	9	24
2 Double Heat Sinks	LT	6	2
Double Heat Sink	RT	3	1
Ammo (RAC) 135	RT	3	3
2 ER Medium Lasers	CT	2	2
BV: 1,427			

КРЕЙСЕР КЛАССА АВАЛОН/AVALON

Проект *Avalon* был начат более 10 лет назад, на пике вторжения Кланов. Однако обременённое чудовищными затратами на восстановление своей разбитой регулярной армии, Высшее командование на многие годы задержало строительство этого военного корабля нового класса. Хотя в то время это и порицалось многими в самых высоких кругах ВСФС, это решение фактически спасло миллиардные суммы, поскольку из-за бюрократических проблем КомСтар на несколько лет задержал отгрузку компонентов, необходимых для завершения первых шести *Лисов/Fox*.

Вместо того, чтобы полностью положиться на КомСтар по обеспечению компонентами, необходимых для строительства массивных межпланетных двигателей, требуемых для военных кораблей, Высшее командование в годы вынужденного простоя вложило огромные суммы в модернизацию военно-морских производственных верфей на Галаксе, Катиле и Новом Сиртисе.

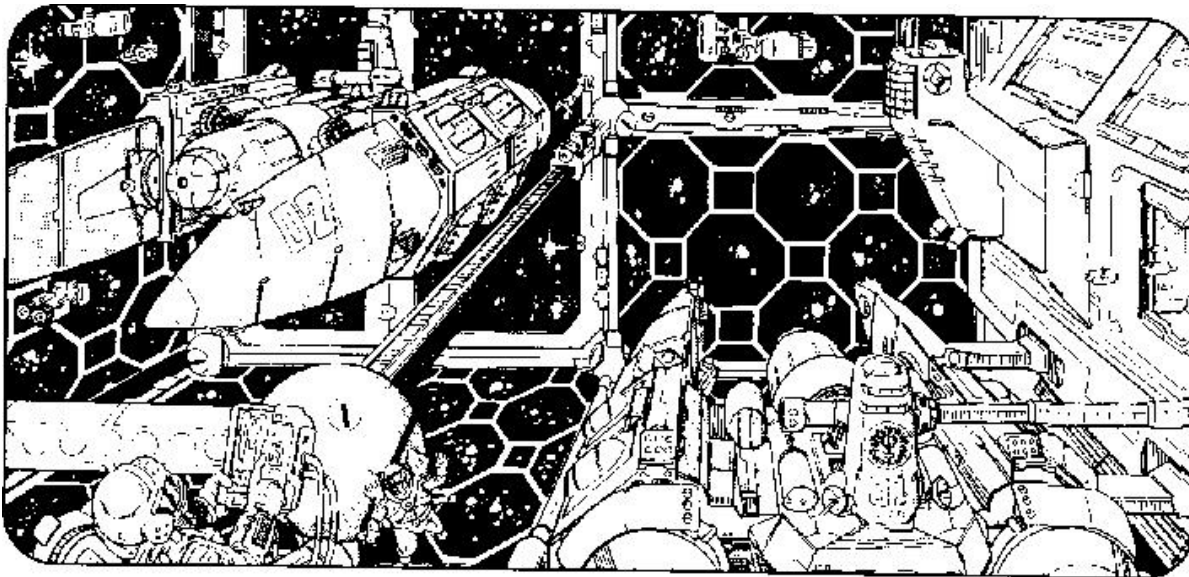


К тому времени, когда КомСтар, наконец, возобновил поставку задержанных компонентов, верфи Федеративных Солнц были способны к независимому производству. Конечно, вскоре после этого «Слово Блейка» захватило Терру, а это так или иначе вынудило бы эти верфи

действовать независимо. В начале 3057 года катильская компания «Яре Шипбилдерс», наконец, заложила киль первого *Avalon*'a.

Естественно, *Avalon* за годы спячки подвергся множеству модификаций проекта. Поскольку были достигнут прогресс в военно-космических технологиях, проектные команды из МК и «Яре» непрерывно обновляли версию судна. Возможно, наиболее существенным было его превращение в ракетный крейсер. Первоначально установив гораздо большее количество энергетического вооружения, представители Адмиралтейства оказали давление и включили многоцелевые пусковые ракетные установки класса AR 10, как только они стали доступны. Хотя включение такого большого количества жёстко закреплённых пусковых установок значительно уменьшило полную атакующую способность судна, по крайней мере, на бумаге, судно было уже перевооружено и могло эффективно использовать в бою менее половины своего вооружения.

Разработанный быть сердцем военно-космического экспедиционного корпуса, *Avalon* хорошо бронирован и вооружён, и несет более чем в пять раз больше топлива, чем большинство других военных



кораблей, находящихся на службе, что дало ему способность поддерживать весь экспедиционный корпус в действии в течении чрезвычайно длительных периодов времени. Как требует военно-космическая доктрина ВСФС, каждый из *Avalon*'ов, должен быть «эскортирован» дюжиной или большим количеством штурмовых шаттлов, а сам крейсер должен использоваться в качестве основного защитного вооружения, больше всего концентрируясь на своих противокорабельных способностях.

Проводя финальные испытания подрядчиков в начале операций «Бульдог» и «Змея», первый из *Avalon*'ов был вовремя введён в строй для участия в действиях по поддержке защиты Договора Св.Ива. *Мелисса Дэвион* обеспечивала основное присутствие ВСФС в системе Киттери, в то время как следующие три судна прошли испытания и немедленно были назначены на патрулирование маршрутов по всем Федеративным Солнцам. И *Люсьен Дэвион*, и *Симон Дэвион*, впоследствии пострадали от множества незначительных сбоев систем, хотя представители от каждого из основных подрядчиков находились на борту, чтобы помочь команде в работе над остальными дефектами их систем.

КРЕЙСЕР КЛАССА AVALON

Avalon (Крейсер)

Техника: Звёздная Лига

Производство: 3061 год

Масса: 770,000 т

Длина: 812 м

Диаметр паруса: 1.375 м

Топливо: 10,000 т (25000)

Потребление топлива в день: 39.52

Безопасная тяга: 4

Максимальная тяга: 6

Целостность паруса: 4

Целостность К-Ф-двигателя: 16

Охладители: 937 (1,874)

Целостность структуры: 120

Броня:

Передняя: 344

Передние боковые: 310

Задние боковые: 302

Тыловая: 275

Груз:

Отсек 1: Истребители/Малые суда (6) 2 двери

Отсек 2: Истребители/Малые суда (6) 2 двери

Отсек 3: Груз (14.220 т) 4 двери

Вместимость шаттлов: 6

Гравитационные палубы: 2
(одна – 145 м в диаметре и одна – 210 м в диаметре)

Эвакуационные капсулы: 35

Спасательные шлюпки: 15

Команда: 24 офицера, 174
Вольнонаёмных/гражданских, 12
пилотов истребителей/челноков,
64 бронепехотинца (16
отделений), 20 пассажиров



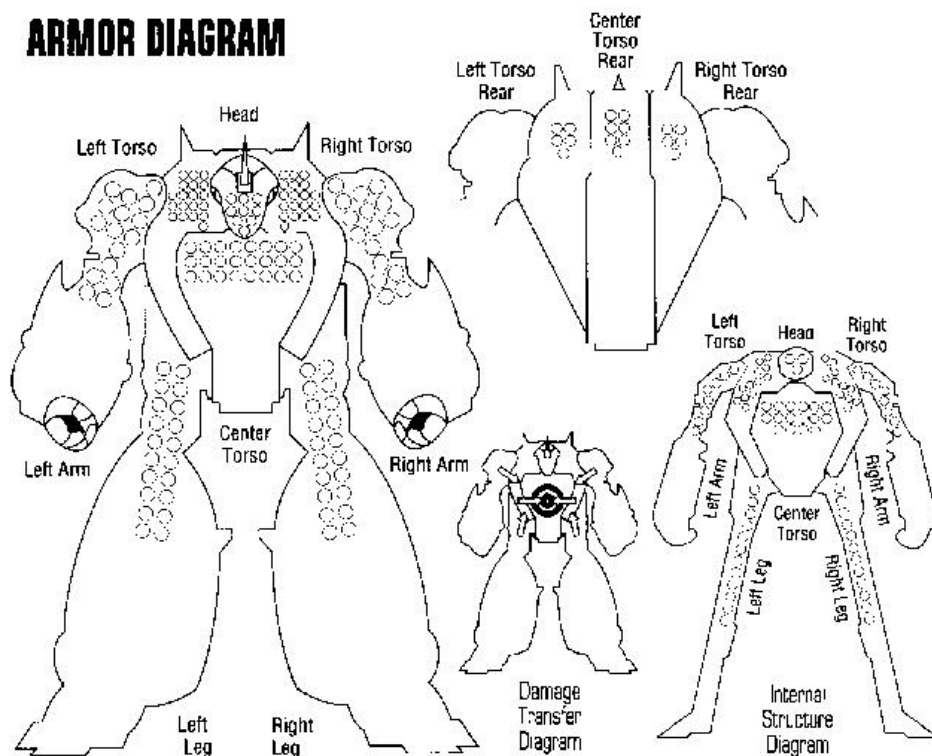
ПРАВИЛА

Вооружение:		Значения диапазона обычной атаки палубным оружием (стандартное)				
Арка Стрельбы	Тип	Короткий	Средний	Длинный	Сверхдлинный	Класс
Nose (нагрев - 368)						
	2NL45	9	9	9	—	Capital Laser
	2 NAC/20	40	40	40	—	Capital AC
	2 AR10	—	—	—	—	AR10
	1 Screen Launcher	—	—	—	—	Screen
	4 Large Lasers	3(32)	3(32)	—	—	Laser
	2 Medium Pulse Lasers	1(12)	—	—	—	Pulse Laser
	3 Anti-Missile Systems	—	—	—	—	AMS
	3 LRM 15 + Artemis	3(36)	3(36)	3(36)	—	LRM
FL/FR (нагрев - 411)						
	2 NL45	9	9	9	—	Capital Laser
	1 NAC/40	40	40	—	—	Capital AC
	1 Medium N-Gauss	25	25	25	25	Capital Gauss
	4AR10	—	—	—	—	AR10
	2 Large Lasers	1(16)	1(16)	—	—	Laser
	2 Medium Pulse Lasers	1(12)	—	—	—	Pulse Laser
	2 AMS	—	—	—	—	AMS
	3 LRM 15 + Artemis	3(36)	3(36)	3(36)	—	LRM
LBS/RBS (нагрев - 140)						
	1 NAC/20	20	20	20	—	Capital AC
	2 Medium N-Gauss	50	50	50	50	Capital Gauss
	1 Screen Launcher	—	—	—	—	Screen
	2 Medium Pulse Lasers	1(12)	—	—	—	Pulse Laser
	4 Anti-Missile Systems	—	—	—	—	AMS
	4 LB 10-X AC	2(24)	2(24)	—	—	LB-X AC
	4 LRM 15 + Artemis	4 (48)	4(48)	4 (48)	—	LRM
AL/AR (нагрев - 155)						
	1 NAC/20	20	20	20	—	Capital AC
	1 Medium N-Gauss	25	25	25	25	Capital Gauss
	2 AR10	—	—	—	—	AR10
	2 Large Lasers	1(16)	1(16)	—	—	Laser
	2 Medium Pulse Lasers	1(12)	—	—	—	Pulse Laser
	1 Anti-Missile System	—	—	—	—	AMS
	3 LRM 15 + Artemis	3(36)	3(36)	3 (36)	—	LRM
Aft (нагрев - 328)						
	2 NL55	11	11	11	11	Capital Laser
	1 NAC 40	40	40	—	—	Capital AC
	2 Medium Pulse Lasers	1(12)	—	—	—	Pulse Laser
	4 Anti-Missile Systems	—	—	—	—	AMS
	3 LRM 15 + Artemis	3 (36)	3(36)	3(36)	—	LRM
Боеприпасы: 1,200 залпов для противоракетной защиты (100 т), 500 залпов для LB 10-X (50 т), 1,200 залпов для LRM 15 (150 т), 300 залпов для NAC/20 (120 т), 150 залпов для NAC/40 (180 т), 300 залпов Medium N-Gauss (120 т), 150 ракет «Кит-убийца» (7500 т), 150 ракет «Барракуда» (4,500 т), 25 залпов для завесных установок (250 т).						
Примечание: Оснащён сплав-литиевыми батареями и 1,801 т ферро-карбидной ламеллорной брони						

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Mech Data

Type: ENF-4T Enforcer III
 Movement Points:
 Walking: 5
 Running: 8
 Jumping: 5
 Tonnage: 50
 Technology Base: 2062
 Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Gauss Rifle	RA	1	15	2	7	15	22
1 ER Medium Laser	CT	5	5	-	4	8	12
Targeting Computer	HT	-	-	-	-	-	-

Ammo Type	Rounds
Gauss Rifle	16

Total Heat Sinks: 10 (20)

○○○○○○○○○○

Double

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name:	
Gunnery Skill:	Piloting Skill:
Hits Taken	1 2 3 4 5 6
Consciousness #	3 5 7 10 11 Dead

Left Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Lower Arm Actuator
- Endo Steel
- Endo Steel
- Endo Steel

1-3

- Endo Steel
- Endo Steel
- Endo Steel
- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again

4-6

Left Torso

- XL Engine
- XL Engine
- XL Engine
- Endo Steel
- Endo Steel
- Endo Steel

1-3

- Endo Steel
- Endo Steel
- Endo Steel
- Endo Steel
- Endo Steel
- Roll Again

4-6

Left Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Jump Jet
- Jump Jet

Critical Hit Table

Head

- Life Support
- Sensors
- Cockpit
- Roll Again
- Sensors
- Life Support

1-3

Center Torso

- XL Engine
- XL Engine
- XL Engine
- Gyro
- Gyro
- Gyro

1-3

4-6

Engine Hits ○○○○
 Gyro Hits ○○○○
 Sensor Hits ○○○○
 Life Support ○

Cost: 8,525,000
 Battle Value: 1,614

Right Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Lower Arm Actuator
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle

1-3

- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Roll Again
- Roll Again

4-6

Right Torso

- XL Engine
- XL Engine
- XL Engine
- Targeting Computer
- Targeting Computer
- Targeting Computer

1-3

- Targeting Computer
- Ammo (Gauss) 8
- Ammo (Gauss) 8
- Roll Again
- Roll Again
- Roll Again

4-6

Right Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Jump Jet
- Jump Jet

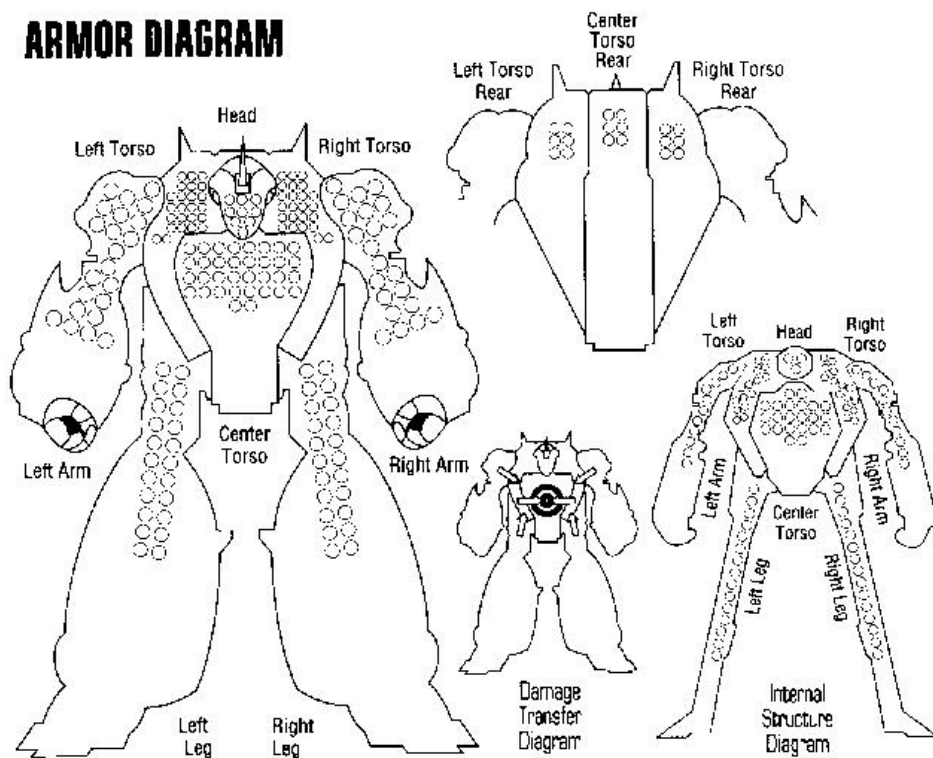
Heat Scale

30	Heat Overflow
29	Shutdown
28	Ammo Explosion, avoid on 8+
27	
26	Shutdown, avoid on 10+
25	-5 Movement Points
24	+4 Modifier to Fire
23	Ammo Explosion, avoid on 6+
22	Shutdown, avoid on 8+
21	
20	4 Movement Points
19	Ammo Explosion, avoid on 4+
18	Shutdown, avoid on 6+
17	+3 Modifier to Fire
16	
15	-3 Movement Points
14	Shutdown, avoid on 4+
13	+2 Modifier to Fire
12	
11	-2 Movement Points
10	
09	+1 Modifier to Fire
08	
07	
06	
05	-1 Movement Points
04	
03	
02	
01	
00	

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Left Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Rotary AC/5
4. Rotary AC/5
5. Rotary AC/5
6. Rotary AC/5

1-3

4-6

Left Torso (Case)

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Guardian ECM Suite
5. Guardian ECM Suite
6. Ammo (RAC) 20

1-3

4-6

Left Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Ferro-Fibrous
6. Ferro-Fibrous

Critical Hit Table

Head

1. Life Support
2. Sensors
3. Cockpit
4. Roll Again
5. Sensors
6. Life Support

Center Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Gyro
5. Gyro
6. Gyro

1-3

4-6

Engine Hits ○○○○
Gyro Hits ○○○○
Sensor Hits ○○○○
Life Support ○

Cost: 13,715,034
Battle Value: 1,514

Right Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Rotary AC/5
4. Rotary AC/5
5. Rotary AC/5
6. Rotary AC/5

1-3

4-6

Right Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Double Heat Sink
5. Double Heat Sink
6. Double Heat Sink

1-3

4-6

Right Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Ferro-Fibrous
6. Ferro-Fibrous

Mech Data

Type: JM7-F JaguarMech Tonnage: 70
Movement Points:
Walking: 4 Technology Base: 3062
Running: 6 Inner Sphere
Jumping: 0

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Shot	Med.	Long
Rotary AC/5	RA	1	5	-	5	10	15
Rotary AC/5	LA	1	5	-	5	10	15
2 Medium Pulse Lasers	CT	4	6	-	2	4	6
Targeting Computer	RT	-	-	-	-	-	-
Guardian ECM Suite	LT	0	-	-	-	-	6

Ammo Type Rotary AC/5
Rounds 80

Total Heat Sinks: 12 (24)

○○○○○○○○○○○○○○○○

Double

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
Hits Taken: 1 2 3 4 5 6
Consciousness: 3 5 7 10 11 Dead

Heat Scale

30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
09
08
07
06
05
04
03
02
01
00

Heat Overflow
Shutdown

Ammo Explosion, avoid on 8+

Shutdown, avoid on 10+

-5 Movement Points

+4 Modifier to Fire

Ammo Explosion, avoid on 6+

Shutdown, avoid on 8+

-4 Movement Points

Ammo Explosion, avoid on 4+

Shutdown, avoid on 6+

+3 Modifier to Fire

-3 Movement Points

Shutdown, avoid on 4+

+2 Modifier to Fire

-2 Movement Points

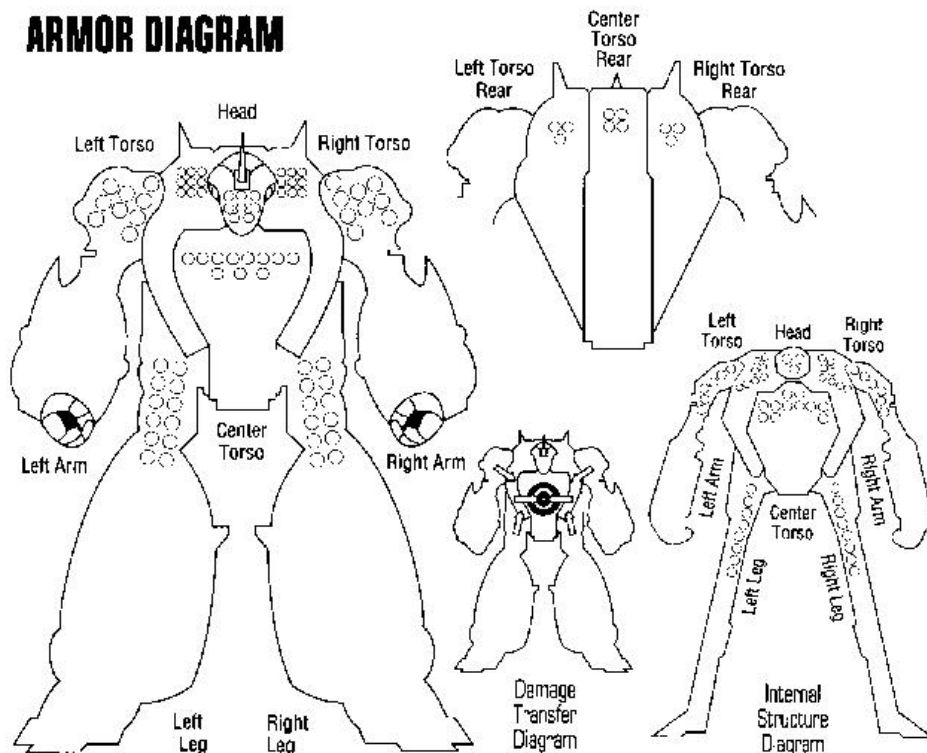
+1 Modifier to Fire

-1 Movement Points

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Mech Data

Type: GRM-D16 Garm
 Movement Points:
 Walking: 5
 Running: 8
 Jumping: 5
 Tonnage: 35
 Technology Base: 3062
 Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Shots	Med.	Long
1 Rotary AC/5	RT	1	5	-	5	10	15
1 ER Medium Laser	LT	5	5	-	4	8	12

Ammo Type
 Rotary AC/5

Rounds
 40

Total Heat Sinks: 10

○○○○○○○○○○

Single

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
 Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
 Hits Taken
 Consciousness #

1	2	3	4	5	6
3	5	7	10	11	Dead

Left Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Lower Arm Actuator
4. Hand Actuator
5. Ferro-Fibrous
6. Ferro-Fibrous

1-3

4-6

Left Torso (Case)

1. Heat Sink
2. ER Medium Laser
3. Ammo (RAC) 20
4. Ammo (RAC) 20
5. Ferro-Fibrous
6. Ferro-Fibrous

1-3

4-6

Left Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Jump Jet
6. Jump Jet

Critical Hit Table

Head

1. Life Support
2. Sensors
3. Cockpit
4. Endo Steel
5. Sensors
6. Life Support

Center Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Gyro
5. Gyro
6. Gyro

1-3

4-6

Engine Hits ○○○○
 Gyro Hits ○○○○
 Sensor Hits ○○○○
 Life Support ○

Cost: 2,968,560
 Battle Value: 934

Right Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Lower Arm Actuator
4. Hand Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

1-3

4-6

Right Torso

1. Heat Sink
2. Rotary AC/5
3. Rotary AC/5
4. Rotary AC/5
5. Rotary AC/5
6. Rotary AC/5

1-3

4-6

Right Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Jump Jet
6. Jump Jet

Heat Scale

30
29
28
27
26
25
24
23
22
21
20
19
18
17
16
15
14
13
12
11
10
09
08
07
06
05
04
03
02
01
00

Heat Overflow
 Shutdown

Ammo Explosion, avoid on 8+

Shutdown, avoid on 10+
 -5 Movement Points
 +4 Modifier to Fire
 Ammo Explosion, avoid on 6+
 Shutdown, avoid on 8+

-4 Movement Points
 Ammo Explosion, avoid on 4+
 Shutdown, avoid on 6+
 +3 Modifier to Fire

-3 Movement Points
 Shutdown, avoid on 4+
 +2 Modifier to Fire

-2 Movement Points

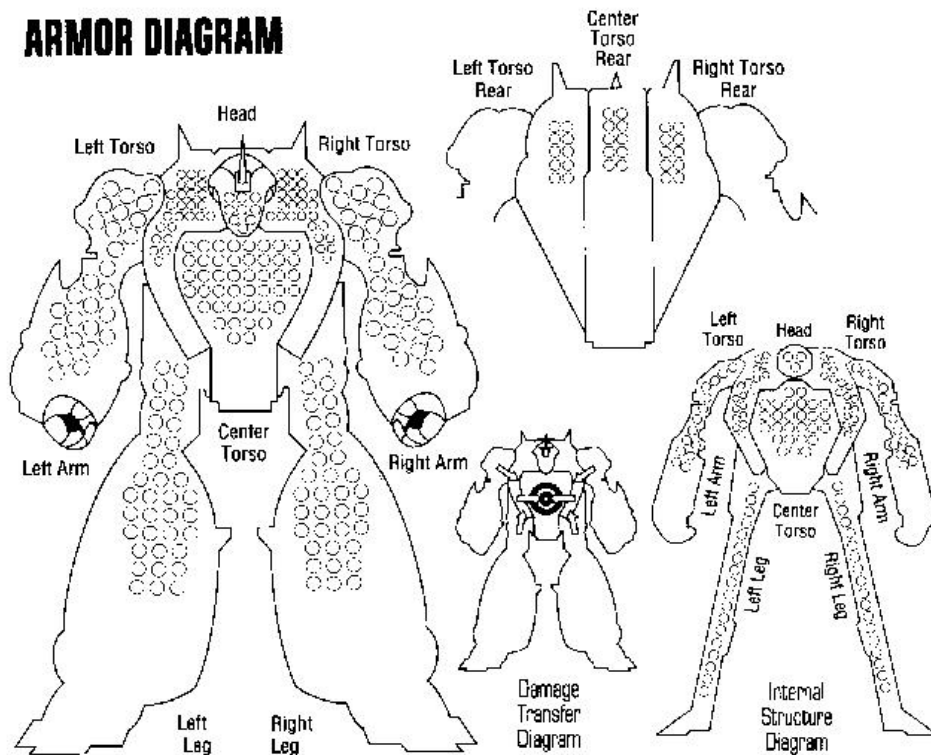
+1 Modifier to Fire

-1 Movement Points

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Mech Data

Type: TLH-0 Templar Tonnage: 85
 Movement Points:
 Walking: 4
 Running: 6
 Jumping: 1
 Technology Base: 3062
 Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Gauss Rifle	RA	1	15	2	7	15	22
1 Large Pulse Laser	LA	10	9	-	3	7	10
1 Medium Pulse Laser	LA	4	6	-	2	4	6
1 Streak SRM 4	RT	3	2	-	3	6	9
2 ER Medium Lasers	CT	5	5	-	4	8	12
Targeting Computer	LT	-	-	-	-	-	-

Ammo Type	Rounds
Gauss Rifle	16
Streak SRM 4	25

Total Heat Sinks: 14 (28)

Double

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
 Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
 Hits Taken: 1 2 3 4 5 6
 Consciousness #: 3 5 7 10 11 Dead

Heat Scale

30	Heat Overflow Shutdown
28	
26	Ammo Explosion, avoid on 8-
24	
22	Shutdown, avoid on 10-
20	-5 Movement Points
18	+4 Modifier to Fire
16	Ammo Explosion, avoid on 6+
14	Shutdown, avoid on 8+
12	-4 Movement Points
10	Ammo Explosion, avoid on 4+
8	Shutdown, avoid on 6+
6	+3 Modifier to Fire
4	-3 Movement Points
2	Shutdown, avoid on 4+
0	+2 Modifier to Fire
	-2 Movement Points
	+1 Modifier to Fire
	-1 Movement Points

Critical Hit Table

Left Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- Double Heat Sink
- Large Pulse Laser
- Large Pulse Laser
- Medium Pulse Laser
- Endo Steel
- Endo Steel
- Endo Steel

Left Torso

- XL Engine
- XL Engine
- XL Engine
- Targeting Computer
- Targeting Computer
- Targeting Computer
- Targeting Computer
- Targeting Computer
- Endo Steel
- Endo Steel

Left Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Endo Steel
- Endo Steel

Head

- Life Support
- Sensors
- Cockpit
- Endo Steel
- Sensors
- Life Support

Center Torso

- XL Engine
- XL Engine
- XL Engine
- Gyro
- Gyro
- Gyro
- Gyro
- XL Engine
- XL Engine
- XL Engine
- ER Medium Laser
- ER Medium Laser

Engine Hits: ○○○○
 Gyro Hits: ○○○○
 Sensor Hits: ○○○○
 Life Support: ○

Cost: 25,336,449
 Battle Value: 1,770

Right Arm

- Shoulder
- Upper Arm Actuator
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Gauss Rifle
- Endo Steel
- Roll Again
- Roll Again

Right Torso (Case)

- XL Engine
- XL Engine
- XL Engine
- Streak SRM 4
- Ammo (Streak) 25
- Ammo (Gauss) 8
- Ammo (Gauss) 8
- Endo Steel
- Endo Steel
- CASE
- Roll Again
- Roll Again

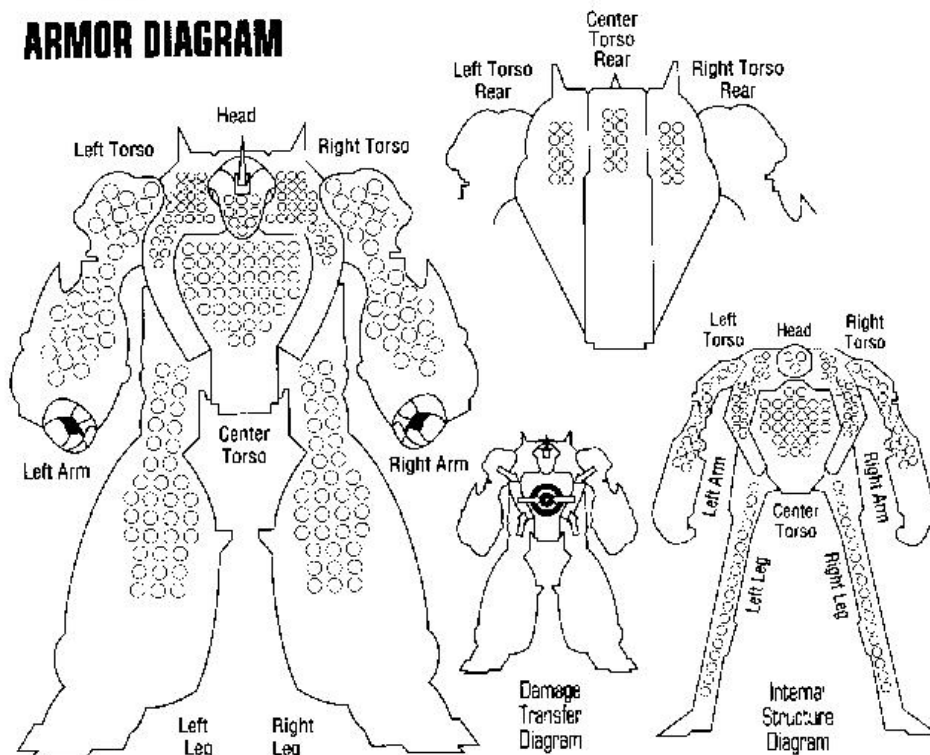
Right Leg

- Hip
- Upper Leg Actuator
- Lower Leg Actuator
- Foot Actuator
- Endo Steel
- Endo Steel

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Left Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Double Heat Sink
4. Double Heat Sink
5. Double Heat Sink
6. ER PPC

1. ER PPC
2. ER PPC
3. Endo Steel
4. Endo Steel
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Left Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Jump Jet
5. Jump Jet
6. Targeting Computer

1. Targeting Computer
2. Targeting Computer
3. Targeting Computer
4. Targeting Computer
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Left Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Critical Hit Table

Head

1. Life Support
2. Sensors
3. Cockpit
4. Endo Steel
5. Sensors
6. Life Support

Center Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Gyro
5. Gyro
6. Gyro

1. Gyro
2. XL Engine
3. XL Engine
4. XL Engine
5. Guardian ECM Suite
6. Guardian ECM Suite

Engine Hits ○○○○
Gyro Hits ○○○○
Sensor Hits ○○○○
Life Support ○

Cost: 26,270,387
Battle Value: 2,047

Right Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Ultra AC/10
4. Ultra AC/10
5. Ultra AC/10
6. Ultra AC/10

1. Ultra AC/10
2. Ultra AC/10
3. Ultra AC/10
4. Streak SRM 6
5. Streak SRM 6
6. Endo Steel

Right Torso (Case)

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Jump Jet
5. Jump Jet
6. Ammo (Ultra) 10

1. Ammo (Ultra) 10
2. Ammo (Ultra) 10
3. Ammo (Streak) 15
4. Endo Steel
5. Endo Steel
6. CASE

Right Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Mech Data

Type: TURT-04 Templar Tonnage: 85
Movement Points: 6
Walking: 4 Technology Base: 3062
Running: 6 Inner Sphere
Jumping: 4

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Ultra AC/10	RA	4	10	-	6	12	18
1 Streak SRM 6	RA	4	2	-	3	6	9
1 ER PPC	LA	15	10	-	7	14	23
Guardian ECM Suite	CT	0	-	-	-	-	5
Targeting Computer	LT	-	-	-	-	-	-

Ammo Type	Rounds
Ultra AC/10	30
Streak SRM 6	15

Total Heat Sinks: 14 (28) Double

○○○○○○○○○○ ○○○○

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
Hits Taken: 1 2 3 4 5 6
Consciousness #: 3 5 7 10 11 Dead

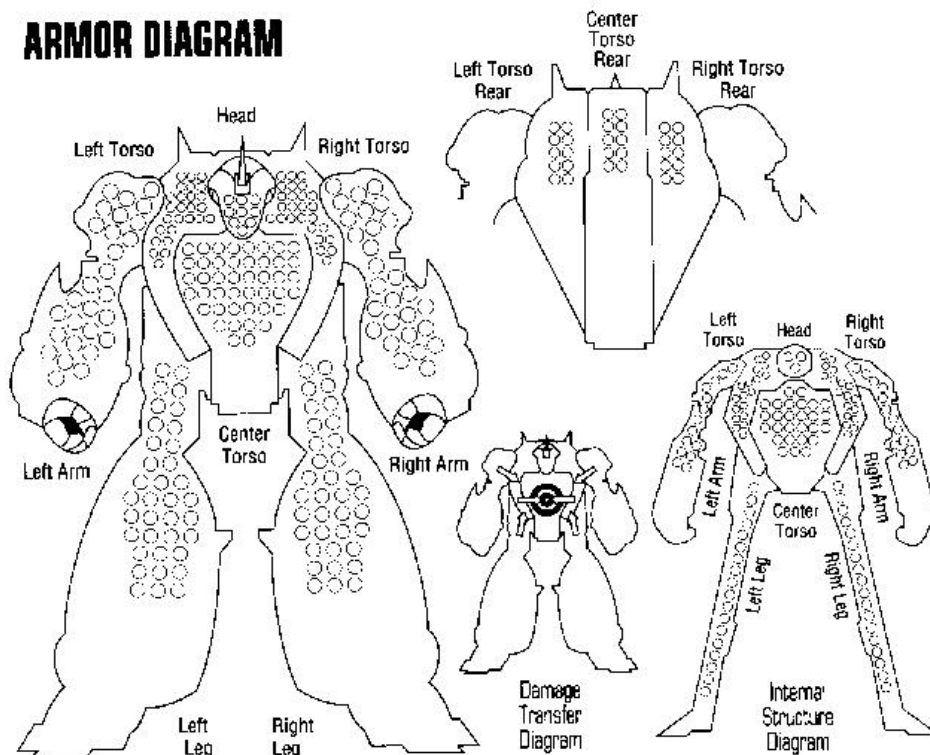
Heat Scale

30	Heat Overflow Shutdown
29	
28	Ammo Explosion, avoid on 8+
27	
26	Shutdown, avoid on 10+
25	-5 Movement Points
24	+4 Modifier to Fire
23	Ammo Explosion, avoid on 6+
22	Shutdown, avoid on 8+
21	
20	-4 Movement Points
19	Ammo Explosion, avoid on 4+
18	Shutdown, avoid on 6+
17	+3 Modifier to Fire
16	
15	-3 Movement Points
14	Shutdown, avoid on 4+
13	+2 Modifier to Fire
12	
11	
10	-2 Movement Points
09	
08	+1 Modifier to Fire
07	
06	
05	-1 Movement Points
04	
03	
02	
01	
00	

BATTLETECH®

BATTLEMECH RECORD SHEET

ARMOR DIAGRAM



Left Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Double Heat Sink
4. Double Heat Sink
5. Double Heat Sink
6. ER PPC

1. ER PPC
2. ER PPC
3. Endo Steel
4. Endo Steel
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Left Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Jump Jet
5. Jump Jet
6. Targeting Computer

1. Targeting Computer
2. Targeting Computer
3. Targeting Computer
4. Targeting Computer
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Left Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Critical Hit Table

Head

1. Life Support
2. Sensors
3. Cockpit
4. Endo Steel
5. Sensors
6. Life Support

Center Torso

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Gyro
5. Gyro
6. Gyro

1. Gyro
2. XL Engine
3. XL Engine
4. XL Engine
5. Guardian ECM Suite
6. Guardian ECM Suite

Engine Hits ○○○○
Gyro Hits ○○○○
Sensor Hits ○○○○
Life Support ○

Cost: 26,270,387
Battle Value: 2,047

Right Arm

1. Shoulder
2. Upper Arm Actuator
3. Ultra AC/10
4. Ultra AC/10
5. Ultra AC/10
6. Ultra AC/10

1. Ultra AC/10
2. Ultra AC/10
3. Ultra AC/10
4. Streak SRM 6
5. Streak SRM 6
6. Endo Steel

Right Torso (Case)

1. XL Engine
2. XL Engine
3. XL Engine
4. Jump Jet
5. Jump Jet
6. Ammo (Ultra) 10

1. Ammo (Ultra) 10
2. Ammo (Ultra) 10
3. Ammo (Streak) 15
4. Endo Steel
5. Endo Steel
6. CASE

Right Leg

1. Hip
2. Upper Leg Actuator
3. Lower Leg Actuator
4. Foot Actuator
5. Endo Steel
6. Endo Steel

Mech Data

Type: TURT-04 Templar
Movement Points:
Walking: 4
Running: 6
Jumping: 4
Technology Base: 3062
Tonnage: 85
Inner Sphere

Weapons Inventory

Type	Location	Heat	Damage	Min.	Short	Med.	Long
1 Ultra AC/10	RA	4	10	-	6	12	18
1 Streak SRM 6	RA	4	2	-	3	6	9
1 ER PPC	LA	15	10	-	7	14	23
Guardian ECM Suite	CT	0	-	-	-	-	5
Targeting Computer	LT	-	-	-	-	-	-

Ammo Type

Ammo Type	Rounds
Ultra AC/10	30
Streak SRM 6	15

Total Heat Sinks: 14 (28)

○○○○○○○○○○ ○○○○ Double

Auto Eject

☐ Operational ☐ Disabled

Warrior Data

Name: _____
Gunnery Skill: _____ Piloting Skill: _____
Hits Taken: 1 2 3 4 5 6
Consciousness #: 3 5 7 10 11 Dead

Heat Scale

30	Heat Overflow
29	Shutdown
28	Ammo Explosion, avoid on 8+
27	Shutdown, avoid on 10+
26	-5 Movement Points
25	+4 Modifier to Fire
24	Ammo Explosion, avoid on 6+
23	Shutdown, avoid on 8+
22	-4 Movement Points
21	Ammo Explosion, avoid on 4+
20	Shutdown, avoid on 6+
19	+3 Modifier to Fire
18	-3 Movement Points
17	Shutdown, avoid on 4+
16	+2 Modifier to Fire
15	-2 Movement Points
14	Shutdown, avoid on 4+
13	+2 Modifier to Fire
12	-1 Movement Points
11	Shutdown, avoid on 4+
10	+1 Modifier to Fire
09	-1 Movement Points
08	Shutdown, avoid on 4+
07	+1 Modifier to Fire
06	-1 Movement Points
05	Shutdown, avoid on 4+
04	+1 Modifier to Fire
03	-1 Movement Points
02	Shutdown, avoid on 4+
01	+1 Modifier to Fire
00	-1 Movement Points

BATTLETECH®

INFILTRATOR MK. II ARMOR RECORD FORM

MOVEMENT POINTS: 3 JUMP

PLATOON NUMBER _____

SQUAD NUMBER 1

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

PLATOON NUMBER _____

SQUAD NUMBER 1

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

PLATOON NUMBER _____

SQUAD NUMBER 1

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

PLATOON NUMBER _____

SQUAD NUMBER 1

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 2

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 2

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 2

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 2

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 3

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 3

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 3

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 3

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 4

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 4

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 4

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

SQUAD NUMBER 4

1	06	05	04	03	02	01	00
2	05	04	03	02	01	00	
3	04	03	02	01	00		
4	03	02	01	00			

MAGSHOT RIFLE: Dmg 2, Range 3/6/9

BATTLE ARMOR ATTACK TABLE

Die Roll (2D6)	Squad Members Active			
	1	2	3	4
2	1	1	1	1
3	1	1	1	2
4	1	1	2	2
5	1	1	2	2
6	1	1	2	2
7	1	2	2	3
8	1	2	2	3
9	1	2	3	3
10	1	2	3	4
11	1	2	3	4
12	1	2	3	4

SWARM HIT LOCATION TABLE

Die Roll (2D6)	Location	Die Roll (2D6)	Location
2	Head	7	Front Center Torso
3	Rear Center Torso	8	Left Arm
4	Rear Right Torso	9	Front Left Torso
5	Front Right Torso	10	Rear Left Torso
6	Right Arm	11	Rear Center Torso
		12	Head

SWARM ATTACKS TABLE

Battle Armored Troopers Active	Base To-Hit Number
4	7
1-3	10
—	No attack possible

LEG ATTACKS TABLE

Battle Armored Troopers Active	Base To-Hit Number
4	4
3	7
2	10
1	12
—	No attack possible

Permission granted to photocopy for personal use. Copyright © 2000 FASA Corporation.



УКАЗАТЕЛЬ

А

«Авангардный легион», 20
Авалонские Гусарские, 62, 80, 84, 109
войска, 52-58
командующий, 51
рейтинг оборудования, 142
цвета и знаки отличия, 51
Аддикская милиция марки Драконис, 119, 47
Академия военных наук Св.Ива, 36
«Алмаз Св.Ива», 31
Альбионская академия, 19
Альбионская военная академия, 37, 38, 40, 75, 91, 151
Альбионский подготовительный кадровый, 126, 148
Альциона, 83
Альционская милиция марки Капелла, 109, 146
«Альшаинские мстители», 76
Альянс Лиры, 5, 10-13, 17, 20, 24-25, 34, 40, 47, 55, 57, 67-69, 78, 80, 85, 90, 94, 102
Альянс Окраинных Миров, 41, 120
Амарис, Стефан, 9, 62, 84
Анхин-Муэртосская милиция марки Крузис, 114, 147
Арагонский пограничный, 45, 50, 141
Аргайлские Уланские, 34, 46, 141
Аресские конвенции, 7
Арк-Ройяльский защитный кордон, 69
Ахернарская милиция марки Сарна, 109, 113, 146-47
Аэрокосмические подразделения, 23-24

Б

Барнеттские соглашения, 118
Белльский подготовительный батальон, 129, 149
Бенджаминские Регулярные, 102
«Берейторы Хансена», 20
«Бешенные лисы», 16
Близнецы-тираны, 7
Боевая броня *Cavalier*, 157-58
Боевая броня *Infiltrator*, 156-57
Боевая броня, 155-58
Боевая организация, 17-18
Боевые подготовительные центры, 42
Боевые регионы, 17, 18
Брайслендская милиция марки Драконис, 120, 147
Братство МехВоинов, 10
Бремондская милиция марки Драконис, 120, 147
Броктонский подготовительный батальон, 129, 149
Бронепойные боеприпасы, 159
Бронекавалерия, 48
«Бронекавалерия МакКэррона», 105
«Бронекавалерия Св.Ива», 50
«Бронекавалерия Федеративных Солнц», 48, 141
Бронетанковые полки, 22-23
Бухвальд, Алистер, 15, 24
БэтлМех *Templar*, 161-62
БэтлМех
варианты, 161-64
подразделения, 21
привязка, 137-40

В

Валексовская милиция марки Капелла, 112, 146
Варней, Дэвид, 7-8
Веговские Рейнджерские, 20, 45

Великий Отказ, 12
Верфи Нового Сиртиса, 24-25
Внутренняя Сфера, 6, 10-16, 19-22, 24, 35-36, 38, 40-41, 62, 66, 84, 125, 127
Военная академия Мыса Барроу, 40, 152-53
Военная академия Нового Авалона, 37
Военное командование Св.Ива, 42, 62
Военно-космические крылья, 23, 24
Военно-космические подразделения, 24-25

Военные академии, 36-42
Военные корабли, 23-25, 28
Военный колледж Гошена, См. *Гошенский военный колледж*
Воздушная Гвардия, 23
Воинский заговор, 10
Воины, 20
«Воинский зал», 38, 151-52
«Воины Харлока», 20
Война 3039 года, 49, 67, 70, 73-74, 93-94, 96, 101, 125
Война за Воссоединение, 84, 116
Война МакКэррона, 58
Войны в совете, 9
Вольнонаёмный персонал, 27, 35-36
Вольфграм, Ранье, 37, 127
Вооружённые силы Альянса Лиры (ВСАЛ), 5, 51, 56, 58, 68, 73, 82, 94, 102
Вооружённые силы Конфедерации Капеллы (ВСКК), 47, 71, 83, 89, 111
Вооружённые силы Содружества Лиры (ВССЛ), 14, 21, 25, 31, 56, 70, 90-96
Вооружённые силы Федеративного Содружества (ВСФС), 5, 6, 11, 12, 97, 135-36

боевая организация, 17-18
военные министерства, 15-17
войска, 18-25, 43-89, 108-24, 135-36
Вторжение Кланов, 10-11, 13
игровые правила, 140-49
командная структура, 13-18
медали, 29-31
награды/убранства, 29-31
наёмные подразделения, 19-20
организация, 13
подготовка, 35-42
преданность, 12
проблемы, 13
региональные командования, 17
самостоятельные подразделения, 141

структура званий, 26-29
униформа, 25-26
Вооружённые силы Федеративных Солнц (ВСФСл), 9, 12, 13, 14, 17, 21, 34, 38, 59, 62-63, 78, 132

войска, 63-66, 84-96, 100-108
история, 6
Кентаресская резня, 10
медали, 29-31
наследие, 6
Наследные войны, 10
подготовительные подразделения, 19

реформирование, 9, 66
структура званий, 26-29
униформа, 25
Восстание Раздробленности, 6, 7
Вторжение Кланов, 10-12, 19, 23, 45, 54, 56-57, 60, 61, 64, 67, 69, 73, 82-84, 94, 97, 101, 106
Вторжение Соколов, 69
Вудбайнский боевой подготовительный центр, 20

Вульф, 57, 82
Высшее командование, 14-15, 19, 21-22, 24-25, 29, 35, 53, 56, 59, 65-66, 68, 74, 81, 88, 91, 95, 97, 99, 104, 110, 112, 114, 119, 125, 131-32

Г

«Грекс-Декс», 116
«Гусары Тау Кита», 66
войска, 62, 63-65
командующий, 62
рейтинг оборудования, 142
цвета и знаки отличия, 62
Галторская кампания, 121
Гастингс, Фредерик, 37, 125
Гвардия Альянса, 82, 90
Гвардия Арктура, 20, 99
Герцоги Катилы, 47
Город Авалон, 37
Государственные командования, 29
Гошенская академия БэтлМехов, 40
Гошенский военный колледж, 40-41, 153
Гражданская война Альянса, 6
Гражданская война, 7-9, 14, 51, 79, 104
Группа «Красный лис», 4
Эллагер, Симон, 14, 17

Д

Дахарская милиция марки Драконис, 121, 147
Движение «Граждане за дэвионовскую чистоту и действенную демократию», 107
Движение «Свободная Капелла», 42, 66
Движение «Свободный Скай», 81, 86
Движение «Синь Шэн», 72
Денебская лёгкая кавалерия, 66, 71
войска, 84, 85-89
командующий, 84
рейтинг оборудования, 144-45
цвета и знаки отличия, 84
Джонсон, Кристи, 97, 99
Диеронские Регулярные, 70
Директорат по подготовке рядового состава, 35
Договор Св.Ива, 12, 20, 31, 42, 50, 64-65, 83, 95, 109, 128, 132

Дом Дэвиона, 59
Дом Куриты, 124
Дом Ляо, 47
Дом Марика, 93
Донегальские Гвардейские, 57
Драгуны, 65
Дракон, 6
Дымчатые Ягуары, 12, 25, 45, 48-49, 81, 101
Дэвион, Александр, 7-9, 13-14, 41, 51, 79, 104

Дэвион, Ганс, 6, 10-11, 13-14, 17, 32, 34, 37-38, 47, 49, 46, 53, 60, 74-75, 77, 89, 91, 104-5, 108, 130
Дэвион, Джексон, 14, 33-34, 75
Дэвион, Джон, 9, 62, 63, 66
Дэвион, Кассандра, 7, 8
Дэвион, Лаура, 7-8, 51
Дэвион, Люсьен, 6, 7, 51
Дэвион, Рейнард, 7, 75
Дэвион, Чарльз, 6-7
Дэвион, Ян, 10, 37, 38, 48, 79
Дэвионовская Бригада Гвардии, 17, 21, 22, 29, 32, 34, 62, 103-5
войска, 75, 76-83
командующий, 75
рейтинг оборудования, 143-44
цвета и знаки отличия, 75
Жизненные пути

«Воинский зал», 151-52	Конфедерация Капеллы, 7-10. 12, 16,	цвета и знаки отличия, 119
Академия, 149-51	20-21, 31, 38, 41-42, 45, 47-49, 54, 62-66,	Милиция марки Капелла, 108, 119
Альбионская военная академия, 151	83, 86, 89, 92, 96, 101, 105-9,	войска, 109-13
Военная академия Мыса Барроу,	111-13, 116, 129, 132	командующий, 109
152-53	Королевская Бригада.	рейтинг оборудования, 146-47
Военный колледж Гошена, 153	См. <i>Дэвионовская Бригада Гвардии</i>	цвета и знаки отличия, 109
Килбурнская академия, 153	Крейсер класса <i>Avalon</i> , 162-64	Милиция марки Крузис, 119
Колледж военных наук, 151	Круцистские пространства, 6, 51	войска, 114-18
Лётная академия Армстронга, 152	Круцистские Уланские, 59, 82, 89	командующий, 114
Обязательный тур:	командующий, 66	рейтинг оборудования, 147
Федеративные Солнца, 154,	цвета и знаки отличия, 66	цвета и знаки отличия, 114
156	Круцистский договор, 6	Милиция марки Сарна, 113
Подготовительный кадровый,	Крылья наземной поддержки, 23	Милиция марки, 18-19, 21-23, 35
154	Курита, Дзиндиро, 10. 115	войска, 108-24
Подготовительный батальон,	Курита, Теодор, 10, 12, 53, 73	рейтинг оборудования, 146-48
153-54		Миллиганская милиция марки Драконис,
Робинсонская боевая академия, 152	Л	123, 148
Сахарская академия, 152	«Легион Лорель», 20	Министерство армии и
Тиконовская школа военных	«Лексингтонская боевая группа», 20	военно-космического флота, 15
дисциплин, 153	«Ловчие Нового Ивара»	Министерство военного образования,
	войска, 97, 98-99	15-16, 35, 36
З	командующий, 97	Министерство военной администрации, 15
Зажигательные боеприпасы, 159	рейтинг оборудования, 145	Министерство военной разведки, 15, 16,
Законы наследования, 9	цвета и знаки отличия, 97	44
Звезда Федеративного Содружества, 31	Ландмаркский инцидент, 112	Министерство военной юстиции, 15, 16
Звёздная Лига, 6, 9, 11-12, 30, 37, 66, 86,	Лёгкая Гвардия, 21, 78, 144	Министерство военных коммуникаций и
93, 108, 115-16	Лёгкая Кавалерия, 64	исследований, 15
Знаки отличия, 26-29	Лента «Убийца Дракона», 31	Министерство квартирмейстера, 16-17, 19,
	Лётная академия Армстронга, 40, 152	23-24, 46, 104, 108
	Лига Свободных Миров, 10, 11, 20, 70, 92	Министерство по связям с наёмниками,
И	Лиранские Регулярные, 95	15, 20
«Иллизианские Уланы», 20	Лиранское государство, 14, 20, 46, 53, 58,	Министерство разведки, исследований и
Исламабадская милиция марки Крузис,	70, 74, 81-82, 85-86	операций (МРИО), 16
112, 115, 147	Лорды Совета Звёздной Лиги, 9	Министерство стратегии и тактики, 16
Исследовательский Корпус, 20	Ляо Сун-Цу, 11, 12	Монхеган, 83
Исход, 46, 62, 65, 66. 84	Ляо, Деймар, 50, 76	
	Ляо, Максимилиан, 10, 105	Н
К		Награды за региональную службу, 31
«Каллон Индастриз», 110	М	Наёмные подразделения, 15, 19-20
«Кричащие орлы», 20	«Меч Тиконова», 31	Найджеллинг, 91
Кадет, 27	Майеттская милиция марки Драконис, 122,	Нанкинская милиция марки Сарна, 109,
Кадетские кадровые колледжа	147-48	113, 147
военных наук	МакКенна, Джеймс, 6, 51	Наследные войны, 37, 38, 57, 62, 65, 68,
войска, 127-28	Малагроттская милиция марки Крузис,	116
игровые правила, 151	116, 147	1-я, 9, 47, 51, 58, 67, 73, 84, 100, 102
командующий, 127	Марафон Миёги, 101	2-я, 47, 51, 64, 76, 84, 86, 101, 115
рейтинг оборудования, 148-49	Марик, Джошуа, 11, 53	3-я, 10. 45, 48, 50, 58, 73, 75, 84,
цвета и знаки отличия, 127	Марка Внешняя, 8	86-88, 101, 115, 120
Кадровый полк Альбионской военной	Марка Драконис, 8, 10, 17, 31, 53, 63, 67,	4-я, 10-11, 15-17, 29, 31, 36, 40-41,
академии	74, 82, 90-91, 95, 98, 100-101, 103, 122,	45, 48-51, 54, 56, 60, 66-67, 72-73, 78,
командующий, 125	131, 133	81, 87, 90, 98, 102, 104-6, 110,
силы, 125, 126	Марка Капелла, 10, 17, 20, 31-32, 34-35,	112-13, 116-17, 124-25, 127, 132
цвета и знаки отличия, 125	38, 42, 45, 57, 76, 83, 89, 96, 100, 104-7,	Наследные государства, 6, 9-11, 21, 24
Капеллано-андуриенская война, 48	109, 128-29, 132	Наступление Марика-Ляо, 49, 53-54, 57,
Капеллано-сент-ивская война, 45, 50, 72	Марка Крузис, 8, 17, 34, 41-42, 66, 100	67, 71, 91-92, 96, 102, 106, 112, 134
Капелланская граница, 7	Марка Сарна, 11, 13, 19-20, 31, 41, 45, 54,	Независимые крылья, 23
Капелланские Драгунские, 47, 97, 141	71, 90-92, 102, 106, 109, 112, 134	«Неутомимые гонимые», 16
Карательные акции, 16	Марка Скаи, 86, 92, 102	Нефритовые Соколы, 11-12, 20, 46, 52-53,
Катильская милиция марки Капелла, 4,	Марка Терра, 8	58, 63, 67-69, 74, 82, 88, 97-99, 101
110, 146	Марка Хаос, 11, 20, 91, 92, 102, 110, 113,	«Ниндзя-нейрохирурги», 16
Катильские Уланские, 78, 105, 110	119	Новая Земля, 42, 106
Келл, Морган, 5, 69	Марки, 17	Ново-Авалонская милиция марки Крузис,
Кентарес, 9-10, 69, 121	Марлеттская милиция марки Крузис, 116,	117, 147
Керенский, Александр, 9, 11, 46, 62, 65,	147	Ново-Авалонский институт наук, 10, 11,
66, 84	Медали, 29-31	38, 41, 117
Кестрельская милиция марки Крузис, 115,	Медаль «Гордость Сарны», 31	Ново-Сиртисская милиция марки Капелла,
147	Медаль «За доблесть», 31	110, 146
Кестрельские Гренадёрские, 49, 141	Медаль «За отвагу», 30, 31	
Килбурнская академия, 41, 153	Медаль «Лучистое солнце», 30	О
Килбурнская милиция марки Драконис,	Медаль «Экскалибур», 29-30	Оборудование, 138, 141-49, 158-61
122, 147	Медаль Федеративного Содружества	Обратная инженерия, 15
Киттерийские Пограничные, 50, 141	«За отвагу», 30, 31	Объединённый индусский коллектив, 115
Киттерийский подготовительный		Окупационная зона, 12, 53
батальон, 132, 149	МехВоин	Оперативные области, 17
Кланы, 13, 21, 46, 53, 74, 76, 78, 80, 88	игровые правила, 149-54	Операция «Бульдог», 13, 17, 38, 45, 48-49,
Кловисская милиция марки Драконис, 121,	униформа, 26	53, 76-77, 81, 101
147	МИ1 Командование, 16	Операция «Гуэрреро», 20
Колледж военных наук, 19, 37-38, 40, 42,	МИ2, 16	Операция «Змея», 13, 17
62, 91, 125	МИ3, 16	Операция «Крыса», 10, 89
Колорадская милиция, 59	МИ4, 16	Орден Штайнеров-Дэвионов, 31
Комиссия по надзору и сотрудничеству с	МИ5, 16	Офицеры, 27
наёмниками, 19	МИ6, 16, 59	
Коммандос, 19-20	МИ7, 16	П
Компьютер нацеливания, 159, 161	Милиция Малонаселёнки, 133	Первый принц, 14
КомСтар, 11, 12. 20, 73. 81	Милиция марки Драконис, 108	Периферия, 20, 56, 73, 111, 114, 116, 122,
Конросский подготовительный батальон,	войска, 119-24	131
130, 149	командующий, 119	
Конституция Звёздной Лиги, 53	рейтинг оборудования, 147-48	Пехота домашней гвардии, 22

Пехота основной поддержки, 22
 Пехота передового развёртывания, 22, 23
 Пехотные подразделения, 21-22
 Пилот привязка, 138, 140 униформа, 26
 Планетарная милиция, 18-19
 Поборник принца, 14, 34
 Подготовительная группа Тиконовской
 военной академии, 134, 149
 Подготовительные батальоны, 42, 129-34,
 153-54
 Подготовительные кадровые, 154
 Подготовительные подразделения, 19,
 148-49
 Подготовительные центры, 42
 Подготовительный батальон академии
 Мыса Барроу, 132, 149
 Подготовительный батальон Гошенского
 военного колледжа, 116, 131, 149
 Подготовительный батальон Килбурнской
 академии, 131, 149
 Подготовительный батальон
 Робинсонской боевой академии, 133, 149
 Подготовительный батальон Св.Ива, 134,
 149
 Подготовительный батальон
 Филтвельтской академии, 130, 149
 Подготовка, 36-42
 Подразделения милиции, 18-19
 Подразделения морских пехотинцев, 22
 Подразделения эскорта, 24
 Полевая униформа, 26
 Полиморфные оборонительные зоны, 17,
 18, 36, 108, 111
 Полковая боевая команда, 66
 Полковое командование, 17, 22
 Полковые крылья, 23, 24
 «Посланники Шивы», 115
 Привязка боевой единицы, 137-40
 Привязка транспортных средств, 137-38
 Провозглашение демократии, 6, 51
 Программа модернизации бронированных
 средств, 23
 «Прыгуны», 13. 24. 28, 54

Р

Раманская милиция марки Драконис, 124,
 148
 Ранг, 149
 Региональные подготовительные
 батальоны, 42
 Регулярная армия, 18-19, 21-24, 35, 37,
 50, 84, 108, 110, 113, 125, 127, 131
 Регулярные Ягуары, 76
 Рейд «Коммандос смерти», 117
 «Рейдеры Чишольма»
 войска, 59, 60-61
 командующий, 59
 рейтинг оборудования, 142
 цвета и знаки отличия, 59
 Ремагенская милиция марки Круцис, 117,
 147
 Республика Краевых Миров, 9, 56, 84
 Республиканская Гвардия, 42
 Риджбрукская милиция марки Капелла,
 111
 Робинсонская боевая академия, 32, 38-39,
 100, 152
 Робинсонская медаль «За отвагу», 31
 Робинсонская милиция марки Драконис,
 124, 148
 Робинсонские Рейнджерские, 32, 39, 98,
 104, 119, 124
 войска, 100, 101-3
 командующий, 100
 рейтинг оборудования, 145-46
 цвета и знаки отличия, 100
 Робинсонский боевой подготовительный
 центр, 57
 Ростов, Дмитрий, 8, 51, 79
 Ростов, Николай, 7, 8
 Рота «Дельта», 78
 Роторная автопушка, 158-59
 Рыцарь Федеративных Солнц, 31

С

«Скрытые лисы», 16
 «Слово Блейка», 19
 «Сражающийся Урукхай», 20
 Сандовал, Джеймс, 17, 32-33, 74, 88, 90,
 91, 98, 100, 101, 119, 124
 Сахарская академия, 39-40
 Сахарская академия, 41, 152
 Сбор электронной информации, 16
 Связь, 16
 Силы обороны Звёздной Лиги, 9, 12, 38,
 46, 62, 64-67, 84, 95
 Синдикат Дракона, 9-11, 20, 24, 31-33,
 38-39, 49, 51. 53, 60, 63, 66, 70. 74, 82,
 86-87, 93-95, 97-98, 100-102, 108,
 115, 119-21, 124, 130, 133
 Сирдарская милиция марки Капелла, 111,
 146
 Сиртисская медаль «За отвагу», 31
 Сиртисские Фузилёрские
 войска, 104, 105-7
 командующий, 104
 рейтинг оборудования, 146
 цвета и знаки отличия, 104
 Система званий, 25, 26-29
 Скайский кризис, 58
 Складывание Инициативы, 141
 Следящее оборудование за
 наземно-аэрокосмическим сражением, 42
 Смешанные силы быстрого
 развёртывания, 84
 Совет Звёздной Лиги, 12
 Совет регентов, 7
 Содружество Лиры, 6, 10, 46, 56, 74, 88,
 91, 99, 101
 Соколиные Регулярные, 88
 Солярисский кризис, 5, 89
 Сомерсетский подготовительный
 батальон, 99
 Сообщество Виктория, 65
 Сообщество Св.Ива, 50, 89
 Сообщество Сиан, 65, 89
 Сообщество Тиконов, 31, 116
 Сортек, Ардан, 14, 75
 Специальная пехота, 22
 Специальные войска, 16, 59
 Специальные операции, 84
 Способности/преимущества, 140
 Стальные Гадюки, 101
 Стефенсон, Лето, 97, 98, 99
 Суд Звёздной Лиги, 9
 Т
 Тайные операции, 16
 Тайный совет, 14
 Тамарский пакт, 78
 Таурианский конкордат, 111, 112, 116
 Театр военных действий Пандора, 82
 Театр военных действия Мелиссия, 86
 Театры военных действий, 17, 29
 Терранская Гегемония, 6, 7, 9
 Терранский Альянс, 6, 51
 Терранский коридор, 94, 119
 Тиконовская военная академия, 41
 Тиконовская Свободная республика, 66
 Тиконовская школа военных дисциплин,
 41-42, 153
 Тиконовские пространства, 89, 134
 Токкайдское перемирие, 11, 38, 46, 55,
 83-85, 88
 Точные боеприпасы, 159
 Транспортные подразделения, 24
 Тяжёлая Гвардия, 75, 77, 103, 105, 143-44
 У
 Университет Сиртиса, 38
 Униформы, 25-26
 аэрокосмический пилот, 26
 звания и знаки отличия, 26-29
 медали/награды/убранства, 29-31
 МехВоина, 26
 парадная, 26
 полевая/боевая, 26
 техническая, 26
 Уорренская милиция марки Капелла, 112,
 146

Ф

«Факс-машина», 15
 «Федерейтед-Боинг Интерстеллер», 40,
 77
 Федеративное Содружество, 5, 55, 116
 Корпус Федеративного Содружества,
 41, 145
 цвета и знаки отличия, 90
 командующий, 90
 войска, 90, 91-96
 Вторжение Кланов, 10-11
 происхождение, 10-11
 Федеративные миротворческие силы, 7,
 51
 Федеративные Солнца, 17
 «Золотые годы», 9-10
 вооружённые силы, 14, 18-19
 Высшее командование, 14
 Государственное командование, 15,
 26, 34, 52
 Гражданская война, 7-9
 история, 6-12
 наёмные подразделения, 19
 униформа, 26
 финансовые неприятности, 13
 формирование, 6
 Федеративный командный и штабной
 колледж, 35
 Фельдмаршал, 29
 Филтвельтская Военная Академия, 41
 Флаг «Жестяной меч», 31, 107
 Флешетные боеприпасы, 159
 Фонтана, 116
 Фортуна, Мэй, 38, 100
 Х
 Хасек, Джордж, 12, 17, 19-20, 31, 32, 47,
 64-65, 96, 104-5, 109-10, 128
 Хасек-Дэвион, Майкл, 10, 47, 104-7
 Хасек-Дэвион, Морган, 12, 14, 32, 34,
 104-7
 Хинганское предгорье, 95
 Ц
 Цаммская милиция марки Круцис, 118,
 147
 Циблер, Дамьен, 4, 73
 Ч
 Человеческая сфера, 7
 Человеческое воздействие, 16
 «Чжаныцзэн де Гуан», 71
 Ш
 Шаттл, 24, 28
 Школа кандидатов в офицеры, 37
 Школы специальностей, 36
 Штайнер, Нонди, 69, 70
 Штайнер-Дэвион, Виктор, 11-14, 32, 44,
 52-53, 57-58, 70, 74, 92, 97, 99, 101, 103-4,
 113, 123-24
 Штайнер-Дэвион, Ивонна, 12, 14, 34, 55
 Штайнер-Дэвион, Катерина, 4, 31-34, 40,
 44-45, 51-52, 55, 67, 70, 75, 81, 83, 88, 92,
 94, 97-101, 103-5, 107, 109-10, 112, 114,
 119, 123-24, 130
 кампания публичных выступлений, 5
 преданность к ней, 13, 55, 57-58, 60,
 132
 провозглашение отделения, 11-13,
 63
 реформирование Звёздной Лиги, 12
 роль, 14
 Штайнер-Дэвион, Мелисса, 10-11, 14, 34,
 40, 62, 66, 91, 132
 Штурмовая Гвардия, 76, 143
 Штурмовые подразделения, 24, 28
 Э
 Экспедиционный корпус «Змея», 25, 38,
 53
 Эпоха Войн, 7, 9, 10-12
 Я
 Ялос, Кирк, 122
 Янычарские бригады, 62



призыв к оружию

Верные сыны Солнца, возьмитесь за меч ради защиты своей Родины



Для большей информации свяжитесь с местным рекрутским центром Вооружённых Сил Федеративного Содружества
3062 год, Министерство военного образования

ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА

Знаки отличия званий

Этот МехВоин из
Авалонских Гусаров,
зажав в руке ведомость,
приготовилась
протестировать
для НАИН
прототип нейрошлема

Кадет



Рядовой



Рядовой
1-го класса



Капрал



Сержант



Старшина



Командный
старшина



Кадет/Субалтерн
(кадет)



Медаль
"Лучистое
солнце"



ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА

Знаки отличия званий



Лейтенант



Капитан



Майор



Подполковник



Полковник



Генерал-лейтенант



Генерал-майор



Генерал



Маршал



Фельдмаршал



Маршал армий



Медаль
"Экスカлибур"

Этот аэрокосмический пилот Дэвионовский Тяжёлой Гвардии приготовился протестировать для компании "Федерейтед-Боинг Интерстеллар" вариант обычного лётного костюма ВСФС



ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА

Сиртисская медаль
"За отвагу"



Этот пехотнец из 10-го
Днебского Лёгкого
кавалерийского,
располагаясь на Новом
Авалоне, с гордостью
носит одну из "фишек" -
импульсную лазерную
винтовку несерийного
выпуска



ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА



Рыцари
Федеративных Солнц

Этот офицер из 1-й
Круцисской Уланской ПБК
одет в новейшую версию
униформы ВСФС, но
демонстрирует свою
преданность, нося лишь
логотип Дома Дэвиона.



ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА



1-я Крузисская Уланская ПБК
• JAGERMECH 111 •



1-й Робинзонский Рейнджерский
• CENTURION •



4-я ПБК Денебской Лёгкой кавалерии
• HATCHETMAN •



1-й Дэвионовский Гвардейский
• ENFORCER 111 •

ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА



17-я Авалонская Гусарская ПБК
• JAGERMECH 111 •



5-я Сиртисская Фузилёрская ПБК
• CENTURION •



1-й кадетский кадровый полк
при НАИН
• HATCHETMAN •



1-я ПБК ФедСода
• ENFORCER 111 •

ФЕДЕРАТИВНЫЕ СОЛНЦА

Сильно укрупнённый встроенный прыжковый блок и чётко видимый парашют придают бронекостюму Mk.II превосходную способность к высокоуровневым полётам.

Оттолкнувшись от системы боевых сенсоров оригинального Инфильтратора, версия Mk.II использует устройства активного электронного противодействия.

Неся новое гауссово оружие "Магшот" фирмы "Федерейтед-Барретт", этот Инфильтратор Mk.II имеет внушительную для своего размера огневую мощь.

Робинсонская медаль
"За доблесть"

ДОМОКЛОВ МЕЧ



Правя веками, Дом Дэвионов, благодаря блестящему и передовому лидерству привёл Федеративные Солнца к величию. Федеративные Солнца оставили заметный след в истории: Дэвионы сформировали армию, которая переписала искусство ведения войны; основали Ново-Авалонский институт наук; дали Внутренней Сфере её первые за три столетия технологические открытия и объединили военную мощь Федеративных Солнц с экономической мощью Дома Штайнеров, создав громадную звёздную империю, известную как Федеративное Содружество. Но с такой мощью пришла и коррупция – и на горизонте вырисовывается гражданская война.

В Полевом руководстве BattleTech:

Федеративные Солнца

представлены описания всех полков Федеративных Солнц, включая и их преданность, а также даны специальные правила, новое оборудование и Мехи, уникальные для этого мощного Дома.

WIZKIDS LLC
РУССКАЯ ЛИГА BATTLETECH

для использования с
**BATTLETECH® &
MECHWARRIOR®**

BattleTech®, Мех®, БатлМех® и МехВоин®
зарегистрированные торговые марки
корпорации FASA.
ПОЛЕВОЕ РУКОВОДСТВО: ФЕДЕРАТИВНЫЕ
СОЛНЦА™ зарегистрированная торговая
марка корпорации FASA.
Все права на копию © 2005
Компания ВизКидс LLC.
Все права зарегистрированы.



9 781555 603922

ISBN# 1-55560-392-0 \$22.00